

Software Vimar By-web für tragbare Geräte Android  
Gebrauchsanweisungen





## Lizenzvertrag Vimar mit dem Endverbraucher

---

VIMAR SPA located in Marostica (VI), Viale Vicenza n. 14, (<http://www.vimar.com>), sole proprietor of the "By-web" software, with the present contract grants license of use of the above mentioned programme.

VIMAR SPA shall not be held liable for any damage deriving from improper use of the Vimar above mentioned program, in particular for direct or indirect damage to persons, property, and/or animals due to economic loss that may occur as a result of the use of the software.

VIMAR SPA reserves the right to make any changes to improve the function of the aforementioned software without advance notice.

It is prohibited to modify, translate, adapt, or create applications based on the above mentioned software, without previous written consent from VIMAR.

The user must verify the suitability of the programme to his needs, and interpret the results to verify the consequences of the choices of design made.

All risks concerning the results and performance of the program are assumed by the user.

VIMAR SPA maintains exclusive rights over the software.

Unauthorized duplication of the program is prohibited.

The user is prohibited from modifying, translating, adapting, decompiling, disassembling or creating applications based on the above mentioned software.

The user must not attempt to remove any Copyright information relating to the software.

This program is protected by Italian Copyright law and provisions of international treaties, hence any actions in contrast with the above shall be prosecuted in the relevant jurisdictions.

This program is not for sale and is distributed free of charge.

Microsoft, Windows, Vista, Xp, Seven, Media Center, Internet Explorer are registered trademarks of the Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Apple, Mac, Mac OS, iMac, MacBook, iPhone, iPod Touch, iPad, Safari are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Mozilla, Firefox are registered trademarks of Mozilla.

Google Chrome is a trademark of Google Inc.

Android is a registered trademark of Google Inc.

Linux is a registered trademark of Linus Torvalds in the United States and/or other countries.

VIMAR SPA  
Viale Vicenza, 14  
36063 Marostica VI - Italy  
<http://www.vimar.com>



# Inhalt

---

<b>1. EINFÜHRUNG</b>	<b>2</b>
1.1 Vimar By-web für Android	2
1.2 Was ist Vimar By-web?	2
1.3 Was ist Vimar By-web KNX?	2
1.4 Installation und Anforderungen	2
1.5 Sprache	3
<b>2. KONFIGURATION</b>	<b>4</b>
2.1 Vorwort	4
2.2 Fenster "Projektliste"	5
2.2.1 Allgemeine Einstellungen	6
2.3 Erstellen eines neuen Projekts	8
2.3.1 Erstellung eines neuen Projekts mit automatischer Suche des Web Server	8
2.3.2 Erstellung eines neuen Projekts bei automatischer Auswahl des Web Server	10
2.4 Änderung eines bestehenden Projektes	10
2.5 Ein bestehendes Projekt entfernen	11
2.6 Zugriff auf den Web Server mit der App By-web	11
2.7 Verbindungsfehler	12
2.8 Cache des einzelnen Projekts leeren	12
<b>3. EINSATZ</b>	<b>13</b>
3.1 Vorwort	13
3.2 Einblenden des seitlichen Menüs	14
3.3 Rückkehr zur oberen Ebene des seitlichen Menüs	16
3.4 Die Funktionen des Web Server	16
3.5 Zugriff auf die Projektliste	16

# Einführung

---

## 1. EINFÜHRUNG

### 1.1 Vimar By-web für Android

Vimar By-web für Android ist eine Anwendung für tragbare Geräte mit Betriebssystem Android, die den Zugriff auf die Web Server By-web (Art. 01945-01946) und By-web KNX (Art. 01545) von Vimar gestattet.

### 1.2 Was ist Vimar By-web?

Vimar By-web (Art. 01945-01946) ist ein Web Server, der erlaubt, die jeweilige Automationsanlage By-me mit einem PC, Notebook, Tablet oder Touchscreen oder anderen mobilen Vorrichtungen, die über einen Browser verfügen, der Websites anzeigen kann, zu verwalten.

Für iPhone und iPod Touch von Apple gibt es eine von App Store herunterladbare Anwendung (Vimar By-web für iOS), mit der der Zugriff auf die By-web Funktionen auch in remoter Form möglich ist.

Für tragbare Android-Geräte von Google gibt es eine von Google Play herunterladbare Anwendung (Vimar By-web für Android), mit der der Zugriff auf die By-web Funktionen auch in remoter Form möglich ist.

Das vorliegende Handbuch erläutert, wie diese Anwendung zu konfigurieren und benutzen ist (By-web für Android-Geräte).

### 1.3 Was ist Vimar By-web KNX?

Vimar By-web KNX (Art. 01545) ist ein Web Server, der es gestattet, die jeweilige KNX-Automationsanlage mit einem PC, Notebook, Tablet oder Touchscreen oder anderen mobilen Vorrichtungen, die über einen Browser verfügen, der Websites anzeigen kann, zu verwalten.

Für iPhone und iPod Touch von Apple gibt es eine von App Store herunterladbare Anwendung (Vimar By-web KNX für iOS), mit der der Zugriff auf die By-web KNX-Funktionen auch in remoter Form möglich ist.

Für tragbare Android-Geräte von Google gibt es eine von Google Play herunterladbare Anwendung (Vimar By-web für Android), mit der der Zugriff auf die By-web KNX-Funktionen auch in remoter Form möglich ist.

Das vorliegende Handbuch erläutert, wie diese Anwendung zu konfigurieren und benutzen ist (By-web für Android-Geräte).

### 1.4 Installation und Anforderungen

Um die Anwendung zu installieren, Google Play öffnen, die Anwendung suchen und den Anleitungen per Video folgen, um die Installation abzuschließen.

Nach dem Ende des Installationsvorgangs erscheint das jeweilige Symbol zum Starten der Anwendung.



## Einführung

---

Um die Anwendung installieren zu können, müssen Sie über ein tragbares Gerät mit Betriebssystem Android 4.0 oder höher verfügen.

Die App-Operation ist für die Web-Server-Softwareversion (Punkt 01545) 2 und höher optimiert.

Außerdem ist Folgendes erforderlich:

- eine mit Web Server By-web von Vimar ausgestattete By-me-Automationsanlage oder eine mit Web Server By-Web KNX von Vimar ausgestattete KNX-Automationsanlage
- einen Wi-Fi-Anschluss die Verwendung im lokalen Netz
- einen Internetanschluss, der entsprechend nach den Angaben in der Installationsanleitung von Vimar By-web und Vimar By-web KNX konfiguriert ist, um die Anlage auch in remoter Form zu verwalten

**Achtung:** Darauf achten, dass die vom Handyhersteller erklärte Firmware kongruent mit den Anforderungen der Software Vimar By-web ist.

### 1.5 Sprache

Die Software By-web kann in verschiedenen Sprachen konfiguriert werden.

Die Software By-web erkennt die auf Ebene des Betriebssystems Android eingerichtete Sprache automatisch und aktiviert demzufolge die gleiche Sprache.

Die in der Anwendung By-web für Android eingegebene Sprache wird in den Einstellungsseiten der Anwendung selbst verwendet, während die Texte der Seiten des Web Server in der vom Web Server, auf den zugegriffen wird, eingegebenen Sprache erscheinen (siehe Unterlagen der Web Server zum Einrichten der Sprache in den Web Servern und wegen der Liste der vorhandenen Sprachen).

**HINWEIS:** Sollte die auf Ebene des Betriebssystems Android eingerichtete Sprache nicht unter den von der Anwendung By-web zur Verfügung gestellten sein, wird die englische Sprache eingerichtet. Zum Einrichten der Sprache auf Ebene des Betriebssystems iOS siehe im Handbuch zum Apple-Gerät.

# Konfiguration

---

## 2. KONFIGURATION

### 2.1 Vorwort

Die Anwendung gestattet es, mehr als ein Projekt auf der jeweiligen Vorrichtung zu verwalten und sich so mit mehr als einem Web Server Vimar (Haus, Arbeit, Wohnung am Meer, usw.) zu verbinden.

Die Anwendung verwaltet jede Anlage wie ein getrenntes "Projekt" und kann sowohl mit dem Web Server Vimar By-web (Art. 01945-01946) als auch mit dem Web Server Vimar By-web KNX (Art. 01545 verbunden werden.

Um ein neues Projekt in der Anwendung zu erstellen, müssen im Vorfeld folgende Arbeiten durchgeführt werden:

1. Im Web Server Vimar (By-web oder By-web KNX) die Überwachung der Automationsanlage in allen Aspekten konfigurieren;
2. Den Web Server Vimar mit dem Wi-Fi Netz verbinden, an das die Vorrichtung Android, auf der die Anwendung installiert ist, angeschlossen ist.
3. Die Anwendung auf der Vorrichtung installieren und starten.



# Konfiguration

---

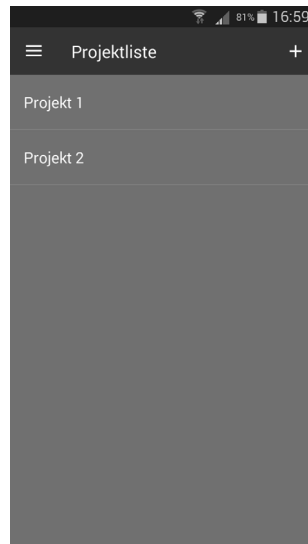
## 2.2 Fenster "Projektliste"

Zugriff auf die Projektliste:

- Beim erstmaligen Start der App (oder jedenfalls beim Start der App mit noch nicht konfigurierten Projekten bzw. mit konfigurierten Projekten, aber nicht aktiviertem Start des zuletzt verwendeten Projekts) erscheint das Fenster mit der Projektliste.
- Vom Bereich "Frontend" (Anzeigebereich der Web Server-Inhalte) kann durch zweimaliges Antippen der Taste (oder des Symbols) "Zurück" des mobilen Geräts die Seite mit der Projektliste aufgerufen werden.

Das Fenster ist folgendermaßen aufgebaut:

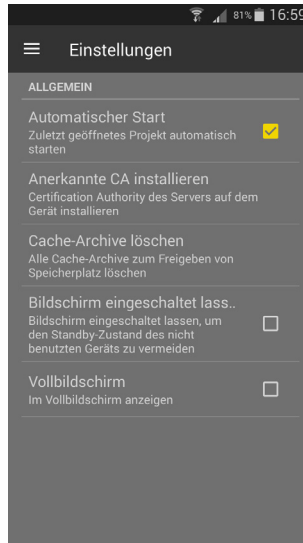
- Arbeitsbereich: Liste der konfigurierten Projekte
- Leiste am oberen Fensterrand mit zwei Symbolen:
  - Symbol '+': neues Projekt erstellen
  - Symbol '=': Hauptkonfigurationsmenü. "Projektliste" zur Rückkehr auf die Seite "Projektliste" oder "Einstellungen" zum Aufrufen der Seite mit den allgemeinen Einstellungen antippen.



# Konfiguration

## 2.2.1 Allgemeine Einstellungen

Die Seite der allgemeinen Einstellungen enthält die Einstellungen im Zusammenhang mit der Funktionsweise der App, die für sämtliche Projekte gelten.



- **Automatischer Start:** sofern freigegeben (werkseitige Einstellung) wird nach Konfiguration mindestens eines Projekts beim Start der App die vordefinierte Seite des Web Server angezeigt. Ist diese Option deaktiviert, erscheint beim Start der App die Seite mit der Projektliste, aus der das aufzufundene Projekt ausgewählt werden kann.
- **Anerkannte CA installieren:** Installiert auf dem mobilen Gerät das CA-Zertifikat des Web Server (für die Verwaltung der SSL-Kommunikation zwischen App und Web Server): für die Anzeige der Videonachrichten erforderlich.
- **Cache-Archive löschen:** Löscht die Daten der konfigurierten Projekte aus dem Speicher des mobilen Geräts. Beim nächsten Zugriff auf die konfigurierten Projekte lädt die App erneut und automatisch die Daten vom Web Server herunter (in Abhängigkeit von der verfügbaren Verbindungsgeschwindigkeit kann das Herunterladen der Projektdaten einige Minuten dauern).
- **Ausrichtung:** (nur bei mobilen Geräten, deren Displaygröße eine zufriedenstellende Ansicht der Web Server-Inhalte sowohl bei vertikaler wie horizontaler Ausrichtung ermöglicht) Stellt manuell die horizontale bzw. vertikale Ansicht der Web Server-Seiten ein. Beim Start der App wird die Displayauflösung (horizontale und vertikale Größe) des mobilen Geräts überprüft und anhand dieser Daten das vertikale bzw. horizontale Anzeigelayout der Web Server-Seiten eingerichtet. In der Regel ist die Ausrichtung bei Smartphones vertikal, bei Tablets dagegen horizontal.

## Konfiguration

---

Wie dem auch sei, kann mit dieser Einstellung bei mobilen Geräten, deren Displaygröße eine zufriedenstellende Ansicht der Web Server-Inhalte sowohl bei vertikaler wie horizontaler Ausrichtung ermöglicht, die automatisch von der App eingerichtete Ausrichtung geändert werden.

Diese Einstellung wird für die Anzeige aller konfigurierten Projekte übernommen.

WICHTIGER HINWEIS: Eine automatische Änderung der Seitenansicht in Abhängigkeit von der Haltung des mobilen Geräts sieht die App allerdings nicht vor.

- **Bildschirm eingeschaltet lassen:** Bei Aktivierung dieser Option verhindert die App den Standby-Modus des Displays des mobilen Geräts.
- **Vollbildschirm:** Aktiviert die Vollbildansicht der App am mobilen Gerät.

## Konfiguration

---

### 2.3 Erstellen eines neuen Projekts

Das Anlegen eines neuen Projekts in der App beinhaltet das Herunterladen der Anlagendaten aus dem Web Server.

Der Web Server zum Herunterladen der Anlagendaten kann mit zwei Modi bestimmt werden: Automatische Netzsuche oder manuelle Auswahl des Web Server.

Diese beiden Modi sind in folgenden zwei Kapiteln beschrieben.

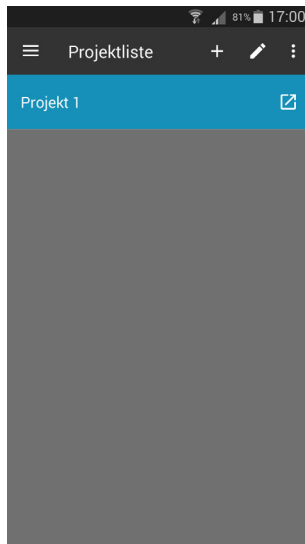
#### 2.3.1 Erstellung eines neuen Projekts mit automatischer Suche des Web Server

Das Fenster "Projektliste" aufrufen und das Symbol '+' in der oberen Leiste antippen: Die Seite zur Eingabe der Zugangsparameter zum Web Server wird eingeblendet.

Durch Betätigen der Taste "🔍" wird der automatische Scan-Vorgang des Netzes gestartet, nach dem die im LAN-Netz erfassten Web Server mit der entsprechenden IP-Adresse zur Auswahl des zu importierenden Projekts eingeblendet.

Den Web Server mit dem gewünschten Projekt auswählen.

Nachdem die Adresse des gewünschten Web Server ausgewählt wurde, erscheint das Fenster zur Eingabe der Parameter für den Zugang zum Web Server, in dem das Feld der lokalen IP-Adresse bereits ausgefüllt ist.



## Konfiguration

Bedeutung der Parameter für den Zugriff der App auf den Web Server:

Feld	Beschreibung
Name	Projektname. Identifiziert das Projekt in der Liste der von der App verwaltbaren Projekte.
Username	Username des Benutzers des Web Server, der für den Zugriff auf den Web Server über die App verwendet wird. Zur Verwaltung der Benutzer des Web Server siehe Dokumentation des Web Server.
Password	Password des jeweiligen Benutzers eingeben.
Lokale IP-Adresse	IP-Adresse des Web Server im LAN für den lokalen Zugriff.
Heimnetzwerk	<p>SSID (der Name, mit dem sich das Wireless Local Area Network (WLAN) identifiziert) des WLAN's, welches mit dem LAN verbunden ist, das mit dem Web-Server verbunden ist. Diese Angaben sind notwendig für die "lokale" Verbindung zum Web-Server. Beim Klicken dieses Feldes erscheint ein Fenster zum ändern der Einstellungen. Ist ihr mobiles Gerät mit einem WLAN verbunden, erscheint eine Liste der aktuellen WLAN-Verbindungen, die das mobile Gerät empfängt: Ist das gewünschte WLAN in der Liste erhalten, kann man es auswählen. Sollte keine Liste erscheinen (zum Beispiel, wenn das mobile Gerät zu diesem Zeitpunkt nicht mit einem WLAN verbunden ist), besteht die Möglichkeit den SSID des Heimnetzwerks manuell einzugeben.</p> <p>Durch Auswahl mehr als eines SSID werden auch die Fälle verwaltet, in denen eine Wohnung mehrere WLAN-Access-Points mit verschiedenen SSID beinhaltet.</p> <p>Die Zusammenstellung dieses Feldes ist notwendig, um die Konfigurationsprozedur der Verbindung der App mit dem Web-Server zu vervollständigen.</p> <p><b>Wichtig:</b> Sollten diese Informationen fehlen, ist eine Verbindung mit dem "lokalen" Web Server nicht möglich, jedoch kann in diesem Fall der Remote-Web-Server, unter einem Pseudonym, genutzt werden.</p>
Domäne oder öffentliche IP-Adresse	Für den Fernzugriff auf den Web Server verwendete IP-Adressen oder DNS-Domainnamen.
Remote-Port	Für den Fernzugriff auf den Web Server verwendeter Port.
Lokale Inhalte	Diese standardmäßig freigegebene Option aktiviert die Verwaltung der lokalen Inhalte durch die App, um die Zugriffszeiten auf den Web Server zu optimieren. Sollte das mobile Gerät die Verwaltung nicht ordnungsgemäß unterstützen, so kann diese Funktion deaktiviert werden.

Die eingestellten Parameter werden bei der Eingabe automatisch gespeichert. Nach der Dateneingabe kann durch Antippen des Symbols " " der Leiste am oberen Fensterrand oder durch einmaliges Tippen der Taste (bzw. des Symbols) "Zurück" des mobilen Geräts erneut die Projektliste eingeblendet werden. In der Projektliste erscheint der Name des erstellten neuen Projekts.

# Konfiguration

---


**Hinweis:** Einige Netzkonfigurationen gestatten die korrekte Funktionsweise des automatischen Verfahrens zum automatischen Erfassen der Web Server von Seiten der App By-web nicht.  
Sollte dies der Fall sein, den Vorgang unter manueller Eingabe der Parameter des Web Server ausführen, wie im Anschluss beschrieben.

Sollte die App nicht mit dem eingegebenen Web Server kommunizieren können, wird eine Fehlermeldung eingeblendet (siehe Kapitel bezüglich des Zugriffs auf den Web Server und den Verbindungsfehler).

## 2.3.2 Erstellung eines neuen Projekts bei automatischer Auswahl des Web Server

Durch Betätigen der Taste " " erscheint die Seite zum manuellen Eingeben der Parameter des Web Server für das zu importierende Projekt.


In diesem Fall müssen auch die Daten bezüglich der lokalen IP-Adresse des Web Server eingegeben werden. Wie im vorangegangenen Kapitel beschrieben vorgehen.

Die eingestellten Parameter werden bei der Eingabe automatisch gespeichert. Nach der Dateneingabe kann durch Antippen des Symbols " " der Leiste am oberen Fensterrand oder durch einmaliges Tippen der Taste (bzw. des Symbols) "Zurück" des mobilen Geräts erneut die Projektliste eingeblendet werden. In der Projektliste erscheint der Name des erstellten neuen Projekts.

Sollte die App nicht mit dem eingegebenen Web Server kommunizieren können, wird eine Fehlermeldung eingeblendet (siehe Kapitel bezüglich der Auswahl eines Projekts und des eventuellen Verbindungsfehlers).

## 2.4 Änderung eines bestehenden Projektes

Um die Parameter eines bestehenden Projektes zu ändern, wie folgt vorgehen:

1. Wie eingangs geschildert, das Fenster der Projektliste aufrufen.
2. Das Projekt wählen, das geändert werden soll
3. Die Taste oben rechts betätigen .
4. Die Änderungen vornehmen. Die eingestellten Parameter werden bei der Eingabe automatisch gespeichert. Nach der Dateneingabe kann durch Antippen des Symbols " " der Leiste am oberen Fensterrand oder durch einmaliges Tippen der Taste (bzw. des Symbols) "Zurück" des mobilen Geräts erneut die Projektliste eingeblendet werden. In der Projektliste erscheint der Name des erstellten neuen Projekts.


Sollte die App nicht mit dem eingegebenen Web Server kommunizieren können, wird eine Fehlermeldung eingeblendet (siehe Kapitel bezüglich des Zugriffs auf den Web Server und den Verbindungsfehler).

# Konfiguration

---



## 2.5 Ein bestehendes Projekt entfernen

Ein vorab erstelltes Projekt kann folgendermaßen aus der App entfernt werden:

1. Wie eingangs geschildert, das Fenster der Projektliste aufrufen.
2. Das zu entfernende Projekt auswählen.
3. Das Symbol oben rechts antippen . Das Dropdown-Menü mit den Optionen zu den Einstellungen für das jeweilige Projekt wird eingeblendet.
4. Die Option Entfernen wählen, mit OK das Löschen des Projekts bestätigen oder mit ABBRECHEN den Löschvorgang des Projekts abbrechen.

## 2.6 Zugriff auf den Web Server mit der App By-web

Zum Zugriff auf eines der in der App konfigurierten Projekte folgendermaßen vorgehen:

1. Wie eingangs geschildert, das Fenster der Projektliste aufrufen.
2. Das gewünschte Projekt auswählen: Die Projektzeile wird hellblau unterlegt und das Symbol  erscheint rechts in der Zeile.
3. Das Symbol  antippen. Das Laden des Projekts wird gestartet.

Die App sieht einen Vorgang zum Laden einiger Daten des Projekts in die jeweilige lokale Datenbank vor, um die nachfolgenden Zugriffe auf den Web Server schneller zu gestalten, vor allem, wenn der Zugriff auf den Web Server per Fernverbindung erfolgt. Dieser Vorgang kann einige Minuten in Anspruch nehmen. Während dieses Vorgangs sind die Funktionen des Web Servers über die App nicht zugänglich.

Die Phasen des Datenladevorgangs werden mittels Meldungen auf schwarzem Grund auf dem Bildschirm eingeblendet.

Hinweis: Ist in den allgemeinen Einstellungen der App die Option "Automatischer Start" markiert (werkseitige Einstellung), erscheint beim Start der App die Standardseite des vor Beenden der App zuletzt verwendeten Projekts.

# Konfiguration

---

## 2.7 Verbindungsfehler

Sollte es der App nicht möglich sein, sich mit dem von den damit verbundenen Konfigurationsparametern identifizierten Web Server zu verbinden, wird eine Fehlermeldung eingeblendet.

Diesem Fehler können die folgenden Ursachen zugrunde liegen:

1. Die Verbindungsparameter (IP-Adresse und Port) des Web Svr oder die Einstellung des Heimnetzes sind nicht korrekt in die Konfigurationsseite des Projekts der App eingegeben.

Lösung: Die in die Konfigurationsseite des Projekts eingegebenen Daten auf der App überprüfen.

Mit der Taste "Zurück" des mobilen Geräts die Projektliste aufrufen und die nicht korrekten Daten ändern.

2. Die Verbindungsparameter mit dem Web Server wurden korrekt eingegeben, doch es liegen Netzprobleme vor.

**Lösung:** Die korrekte Funktionsweise des LAN kontrollieren.

## 2.8 Cache des einzelnen Projekts leeren

Die Funktion "Cache des einzelnen Projekts leeren" entfernt die im Cache-Speicher der App enthaltenen Daten des gewählten Projekts.

Zum Leeren des Cache-Speichers der App bezüglich eines einzelnen Projekts folgendermaßen vorgehen:

1. Wie eingangs geschildert, das Fenster der Projektliste aufrufen.
2. Das Projekt wählen, dessen Cache-Speicher in der App geleert werden soll.
3. Die Taste oben rechts antippen . Das Dropdown-Menü mit den Optionen zu den Einstellungen für das jeweilige Projekt wird eingeblendet.
4. Die Option Cache löschen auswählen. Die Daten des gewählten Projekts werden aus dem Cache-Speicher der App geleert. Beim nächsten Zugriff auf das Projekt werden die Daten erneut in den Cache-Speicher der App geladen (in Abhängigkeit von der verfügbaren Verbindungsgeschwindigkeit kann dieser Vorgang einige Minuten dauern).



# Einsatz

## 3. EINSATZ

### 3.1 Vorwort

Die App By-web gestattet das Navigieren in den Seiten der Überwachung der Web Server von Vimar (Art. 01945-01946 und Art. 01545) von tragbaren Android-Geräten aus auf leistungsfähigere und bequemere Weise als mit einem Standard-Browser.

Bevor von einer App aus auf einen Web Server zugegriffen werden kann, muss der Konfigurationsvorgang des Projekts wie im Konfigurationsteil dieser Anleitung beschrieben durchgeführt werden.

Die App sieht keine Steuerung der automatischen Drehung der Ansicht abhängig von der Position des Android-Geräts vor.

Bei vertikaler Ansicht und geringer Größe des Bildschirms des Smartphones, erfolgt die Anzeige der Seiten der Geräts ungeachtet der Einstellung der Seite im Web Server als "Mappe" (siehe Dokumentation des Web Server wegen der Beschreibung der Ansicht "Mappe" oder "Übersicht" des Web Server).

Auf den Seiten der Überwachung sind die Geräte der Automationsanlage als Widget dargestellt (siehe Dokumentation der Web Server Vimar). Je nach Geräte-/Funktionstyp können die Widgets einfach sein wie die Bedienungen für die Leuchten (ON/OFF) oder die Szenarien, können aber auch ein Popup-Fenster öffnen, das alle notwendigen Daten für eine komplette Interaktion enthält. Im letzteren Fall könnte das Popup-Fenster aufgrund der Monitorgröße des verwendeten Geräts nicht vollkommen sichtbar sein. Es muss daher die Scrolling-Funktion eingesetzt werden, um die verborgenen Teile einzublenden.




Das Navigieren in den Seite des Web Server mit der App erfolgt genauso wie beim Zugriff auf den Web Server vom Browser für den PC aus. Beziehen Sie sich daher wegen der Beschreibung der Benutzeroberfläche des Web Server auf die Anleitung des Web Server.

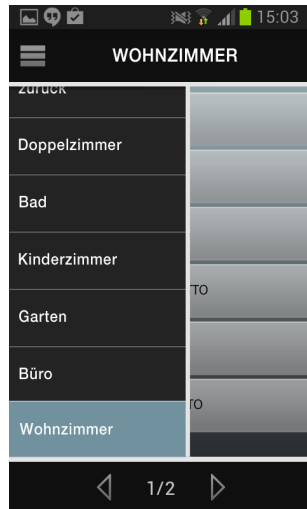
## Einsatz

---

### 3.2 Einblenden des seitlichen Menüs

Das Navigieren in den unterschiedlichen Abschnitten des Web Server erfolgt über das seitliche Menü (Haupt- oder Sekundärmenü).

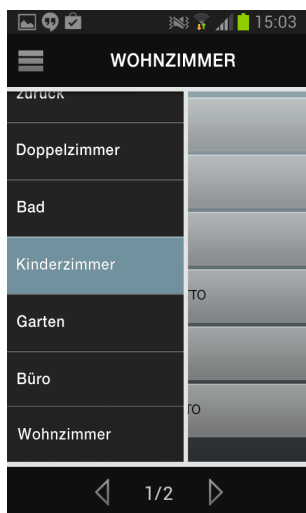
Um das seitliche Menü einzublenden, die Taste in der horizontalen oberen Leiste betätigen:  .



## Einsatz

---

Nach dem Erscheinen des Hauptmenüs den gewünschten Punkt auswählen, um auf das Sekundärmenü Zugriff zu erhalten.



Nach dem Auswählen des Menüpunkts des Sekundärmenüs verschwindet das Menü.

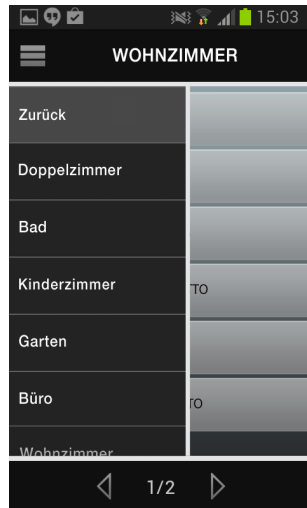
Sollte die Anzahl der Menüpunkte die der in einer einzigen Ansicht einblendbaren übersteigen, kann der nicht sichtbare Menüteil eingeblendet werden, indem die Scrolling-Funktion verwendet wird.

## Einsatz

---

### 3.3 Rückkehr zur oberen Ebene des seitlichen Menüs

Um zur oberen Ebene des Menüs zurückzukehren, den Menüpunkt "Zurück" im oberen Teil des Menüs auswählen.



### 3.4 Die Funktionen des Web Server

Für weitere Informationen bezüglich der Funktionen des Web Server (01945-01946 und 01545) beziehen Sie sich bitte auf die jeweiligen Bedienungsanleitungen.

### 3.5 Zugriff auf die Projektliste

Vom Bereich "Frontend" (in dem die Web Server-Inhalte angezeigt werden) kann durch zweimaliges Antippen der Taste (oder des Symbols) "Zurück" des mobilen Geräts die Seite mit der Projektliste aufgerufen werden.









sw Vimar By-web 05 1709



**VIMAR**

Viale Vicenza, 14  
36063 Marostica VI - Italy  
[www.vimar.com](http://www.vimar.com)