

Λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus»

**WELL-CONTACT PLUS**



## Σύμβαση άδειας χρήσης Vimar με τον τελικό χρήστη

---

Η εταιρεία VIMAR SpA, με έδρα στην Marostica (VI), Viale Vicenza αρ. 14, μοναδική ιδιοκτήτρια του λογισμικού με την ονομασία «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus», παραχωρεί με την παρούσα σύμβαση την άδεια χρήσης του παραπάνω προγράμματος.

Η VIMAR SpA δεν αναλαμβάνει καμία ευθύνη για τυχόν ζημιές που προκαλούνται από την ακατάλληλη χρήση των προγραμμάτων που περιέχονται στο cd και, συγκεκριμένα, για άμεσες ή έμμεσες ζημιές σε άτομα ή κατοικίδια ή υλικές ζημιές αναφορικά με οικονομικές απώλειες που οφείλονται στη χρήση του λογισμικού.

Η VIMAR SpA διατηρεί το δικαίωμα πραγματοποίησης τροποποιήσεων, ανά πάσα στιγμή και χωρίς καμία ειδοποίηση, για βελτίωση της λειτουργικότητας του εν λόγω λογισμικού. Απαγορεύεται οποιαδήποτε τροποποίηση, μετάφραση, προσαρμογή και δημιουργία εφαρμογών που βασίζονται στο λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus», χωρίς την προηγούμενη γραπτή έγκριση της VIMAR SpA.

**ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ:** Πριν από τη χρήση του λογισμικού, πρέπει να βεβαιώνεστε πάντα ότι το υλικολογισμικό των οθονών αφής είναι ενημερωμένο. Ελέγξτε στην ενότητα «Λογισμικό προϊόντος» της ιστοσελίδας [www.vimar.com](http://www.vimar.com) εάν υπάρχει ενημερωμένο υλικολογισμικό, διαθέσιμο για λήψη, το οποίο μπορείτε να εγκαταστήσετε στις οθόνες αφής.

## Περιεχόμενα ενότητων

---

<b>Ενότητα 1:</b> Έγχρωμη οθόνη αφής 21848.1 .....	1
<b>Ενότητα 2:</b> Έγχρωμη οθόνη αφής 3 μονάδων 21849.1 .....	59



## **Ενότητα 1**

Έγχρωμη οθόνη αφής 21848.1



# Περιεχόμενα

<b>1. Ελάχιστες απαιτήσεις υλικού εξοπλισμού και λογισμικού .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Εγκατάσταση του προγράμματος.....</b>	<b>4</b>
2.1 Διαμόρφωση των συστημάτων για την εισαγωγή της οθόνης αφής .....	4
<b>3. Περιγραφή λειτουργιών του λογισμικού της οθόνης αφής .....</b>	<b>5</b>
3.1 Λειτουργία .....	5
3.2 Γενικές σημειώσεις .....	5
3.2.1 Μη επιτρεπόμενοι χαρακτήρες .....	5
<b>4. Λειτουργίες .....</b>	<b>6</b>
<b>5. Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό 7</b>	
5.1 Το αρχείο «Struttura impianto» (Δομή εγκατάστασης) .....	8
5.2 Το αρχείο «Dispositivi» (Μηχανισμοί) .....	10
5.3 Το αρχείο «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών) .....	12
5.4 Το αρχείο «ESF» .....	14
5.5 Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS4 και εισαγωγή στο λογισμικό .....	16
5.6 Διαμόρφωση της οθόνης αφής και ενημέρωση του λογισμικού και του υλικολογισμικού .....	18
<b>6. Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής .....</b>	<b>20</b>
6.1 Εισαγωγή χώρων .....	23
6.1.1 Επιλογή γραφικών .....	24
6.1.2 Εισαγωγή ρελέ.....	26
6.1.3 Εισαγωγή ρολών και περσίδων .....	29
6.1.4 Εισαγωγή dimmer .....	32
6.1.5 Εισαγωγή κλιματισμού .....	39
6.1.6 Εισαγωγή μεμονωμένου αντικειμένου επικοινωνίας.....	51
6.2 Επιλογή προεπιλεγμένης σελίδας .....	56
<b>7. Βοήθεια.....</b>	<b>57</b>

# Απαιτήσεις - Εγκατάσταση - Λειτουργία

---

## 1. Ελάχιστες απαιτήσεις υλικού εξοπλισμού και λογισμικού

### Λογισμικό:

- Λειτουργικό σύστημα Microsoft Windows 98/2000/XP/Vista/7/8.
- Λειτουργικό σύστημα Linux RedHat 8.0/Fedora Core 3,4,5,10/Ubuntu 8.10.

### Υλικός εξοπλισμός:

- Χώρος αποθήκευσης στο σκληρό δίσκο 100 Mb
- Ποντίκι
- CD-ROM
- Σειριακή θύρα

## 2. Εγκατάσταση του προγράμματος

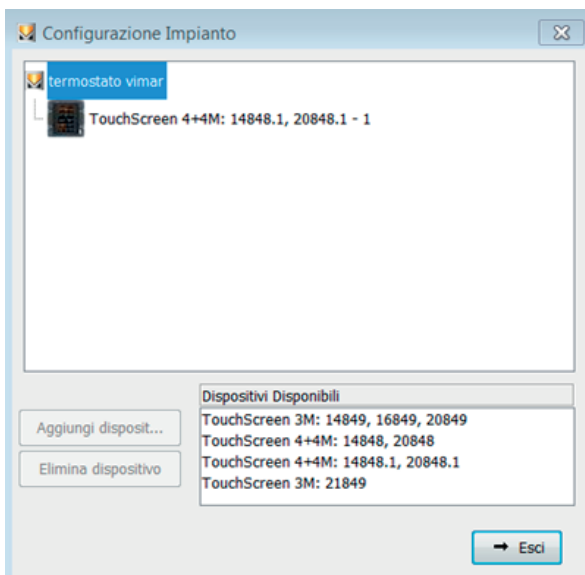
Για την εγκατάσταση του προγράμματος παρέχονται οδηγίες μέσω ενός ειδικού οδηγού. Οι απαιτούμενες πληροφορίες του οδηγού περιλαμβάνονται στο εγχειρίδιο του λογισμικού και του H/Y.

### 2.1 Διαμόρφωση των συστημάτων για την εισαγωγή της οθόνης αφής

Το παράθυρο παρέχει τη δυνατότητα ορισμού των μηχανισμών και των συστημάτων που πρέπει να αντιστοιχιστούν στην εγκατάσταση προς διαχείριση. Για να είναι δυνατή η ενεργοποίηση αυτού του παραθύρου, δεν πρέπει να υπάρχουν ενεργές μονάδες: πρέπει επομένως να κλείσετε όλες τις μονάδες πριν από τη διαμόρφωση των συστημάτων της εγκατάστασης.

Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτήν τη λειτουργία από το μενού **Sistemi ► Configurazione** (Συστήματα ► Διαμόρφωση).

## Απαιτήσεις - Εγκατάσταση - Λειτουργία



### 3. Περιγραφή του λογισμικού «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus»

#### 3.1 Λειτουργία

Το λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus» παρέχει τη δυνατότητα εκτέλεσης των εξής:

1. διαμόρφωση των οθονών αφής, με την εισαγωγή διαφόρων χώρων, ο καθένας από τους οποίους με τα επιθυμητά στοιχεία (έλεγχος αυτοματισμού, σενάρια, αντικείμενα 2bit, μετεωρολογικοί σταθμοί KNX κλπ.),
2. εμφάνιση της διάταξης των οθονών αφής και τροποποίησής της με την εισαγωγή και τη διαγραφή μηχανισμών ή με την τροποποίηση της θέσης των υφιστάμενων μηχανισμών,
3. αποστολή των διαμορφώσεων στις οθόνες αφής που είναι συνδεδεμένες στον H/Y,
4. ενημέρωση του λογισμικού των μηχανισμών οθόνης αφής.

#### 3.2 Γενικές σημειώσεις

##### 3.2.1 Μη επιτρεπόμενοι χαρακτήρες

Στα πεδία κειμένου δεν επιτρέπεται η καταχώριση των παρακάτω χαρακτήρων:

&  
<  
>

Ακολουθεί η ανάλυση και η περιγραφή της λειτουργίας κάθε τμήματος της εφαρμογής.

Οι περιγραφές που χρησιμοποιούνται στις οθόνες αφής δεν πρέπει να έχουν χαρακτήρες με τόνους.

# Λειτουργίες





---

## 4. Λειτουργίες.




Στη συνέχεια αναφέρονται και περιγράφονται λεπτομερώς οι λειτουργίες της εφαρμογής.

Επεξήγηση τυπικών πλήκτρων λειτουργιών όλης της εφαρμογής:





### Πλήκτρα πλοήγησης:

-  Μετακίνηση στο πρώτο στοιχείο της καρτέλας
-  Μετακίνηση στο προηγούμενο στοιχείο από αυτό που εμφανίζεται
-  Μετακίνηση στο επόμενο στοιχείο από αυτό που εμφανίζεται
-  Μετακίνηση στο τελευταίο στοιχείο της καρτέλας

### Πλήκτρα λειτουργιών:

-  Τροποποίηση του στοιχείου που εμφανίζεται
-  Επιβεβαίωση όλων των τροποποιήσεων που πραγματοποιήθηκαν (εισαγωγή νέου στοιχείου ή τροποποίηση υπάρχοντος στοιχείου)
-  Ακύρωση των τελευταίων τροποποιήσεων ή της νέας καταχώρισης και επαναφορά της προηγούμενης κατάστασης

### Πλήκτρα διαχείρισης οθόνης αφής:

-  Εισαγωγή νέου στοιχείου στην καρτέλα
-  Διαγραφή του στοιχείου που εμφανίζεται
-  Αποστολή των ρυθμισμένων στοιχείων του λογισμικού στην οθόνη αφής
-  Ενημέρωση του λογισμικού της οθόνης αφής

Ακολουθεί η λεπτομερής περιγραφή των παραθύρων της εφαρμογής και των διαθέσιμων λειτουργιών.

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5. Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό.

Η διαδικασία εισαγωγής των στοιχείων της εγκατάστασης περιλαμβάνει τη χρήση τεσσάρων αρχείων που περιγράφουν την ίδια την εγκατάσταση, τα οποία πρέπει να έχουν δημιουργηθεί εκ των προτέρων μέσω των διαδικασιών εξαγωγής του ETS3 και τα οποία είναι τα εξής:

- αρχείο **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης) (αρχείο τύπου XML)
- αρχείο **Dispositivi** (Μηχανισμοί) (αρχείο τύπου XML)
- αρχείο **Configurazione dispositivi** (Διαμόρφωση μηχανισμών) (αρχείο τύπου XML)
- αρχείο **ESF** (αρχείο τύπου ESF)

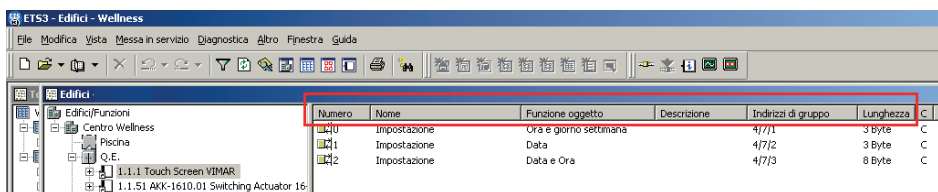
Αυτά τα τέσσερα αρχεία περιέχουν πληροφορίες σχετικά με την τοπολογία της εγκατάστασης, τους εγκατεστημένους μηχανισμούς, τις διευθύνσεις ομάδας που εκχωρήθηκαν στους διάφορους μηχανισμούς και τη λίστα όλων των διευθύνσεων που έχουν οριστεί. Στα παρακάτω κεφάλαια περιγράφονται τα τέσσερα αρχεία και ο τρόπος δημιουργίας τους μέσω του ETS3.

**ΕΙΝΑΙ ΩΣΤΟΣΟ ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΟ ΝΑ ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΤΙΣ ΘΘΟΝΕΣ ΑΦΗΣ ΚΑΙ ΣΤΟ ΕΡΓΟ ETS ΚΑΙ ΝΑ ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΤΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΤΟΥΣ «ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ», «ΩΡΑ» ΚΑΙ «ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ-ΩΡΑ» ΣΕ ΤΡΙΕΙΣ ΟΜΑΔΕΣ ΠΟΥ ΘΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΕΤΕ ΜΕ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΩΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΤΗΣ ΘΘΟΝΗΣ ΑΦΗΣ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΝΤΑΣ ΣΤΗ ΣΥΝΕΧΕΙΑ ΤΙΣ ΦΥΣΙΚΕΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΕΙΣ ΤΩΝ ΘΘΟΝΩΝ ΑΦΗΣ ΚΑΙ ΣΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗΣ (στα πεδία «indirizzo» (διεύθυνση), «ora» (ώρα), «data» (ημερομηνία), «data e ora» (ημερομηνία και ώρα)).**

**ΠΡΟΣΟΧΗ:** Στο ETS, η σειρά των κολώνων πρέπει να είναι πάντα ίδια (για το παράθυρο Edifici (Κτήρια) και για το παράθυρο Topologia (Τοπολογία)). Αυτό είναι απαραίτητη προϋπόθεση για να δημιουργηθούν τα σωστά αρχεία .xml που απαιτούνται αργότερα για τη χρήση του λογισμικού διαμορφωτή οθόνης αφής.

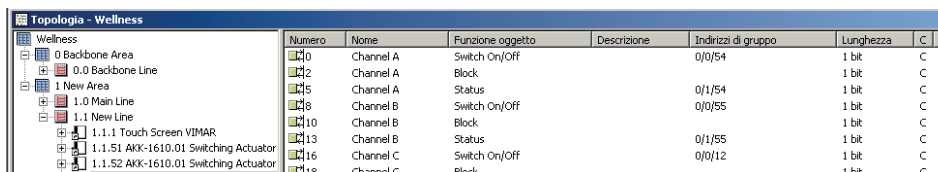
Σε αντίθετη περίπτωση, μπορεί να προκύψουν προβλήματα στο αρχείο εξαγωγής, καθώς οι κολόνες του ETS δεν έχουν ταξινομηθεί όπως φαίνεται στην εικόνα:

#### Edifici (Κτήρια):



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Impostazione	Ora e giorno settimana		4/7/1	3 Byte	C	F
1	Impostazione	Data		4/7/2	3 Byte	C	F
2	Impostazione	Data e Ora		4/7/3	8 Byte	C	F

#### Topologia (Τοπολογία):



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Channel A	Switch On/Off		0/0/54	1 bit	C	-
2	Channel A	Block			1 bit	C	-
5	Channel A	Status		0/1/54	1 bit	C	F
8	Channel B	Switch On/Off		0/0/55	1 bit	C	-
10	Channel B	Block			1 bit	C	-
13	Channel B	Status		0/1/55	1 bit	C	F
16	Channel C	Switch On/Off		0/0/12	1 bit	C	-
18	Channel C	Block			1 bit	C	-

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.1. Το αρχείο «Struttura impianto» (Δομή εγκατάστασης)

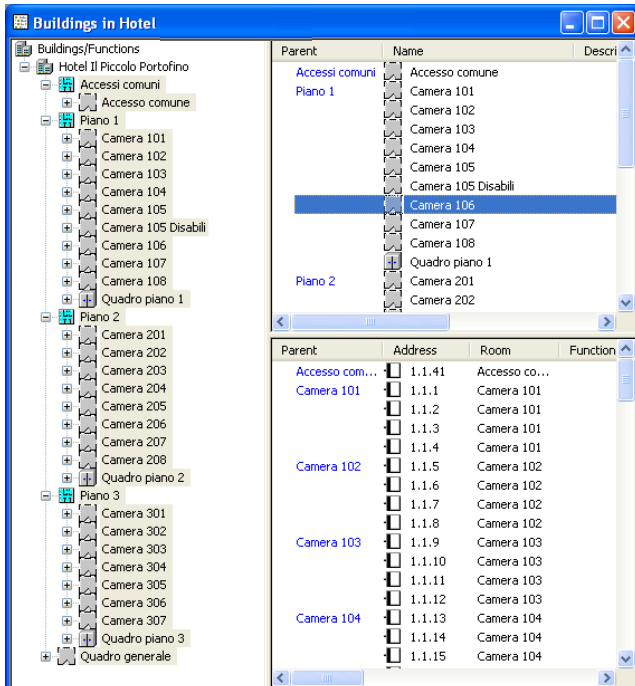
#### Εισαγωγή

Το αρχείο «**Struttura impianto**» (Δομή εγκατάστασης) περιλαμβάνει τις πληροφορίες σχετικά με τη δομή της εγκατάστασης KNX, σε επίπεδο κτηρίων, ορόφων, δωματίων ή ηλεκτρικών πινάκων. Αυτό το τμήμα δεν συνδέεται με κάποιο τρόπο με το λογισμικό ETS3 και ο σχεδιαστής μπορεί να οργανώσει τους μηχανισμούς κατά βούληση. Με βάση μια κάποια λογική στον ορισμό αυτού του «δέντρου» (ανατρέξτε, για παράδειγμα, στο έργο ETS που παρέχεται), μπορείτε να πραγματοποιήσετε, με σχεδόν πλήρως αυτόματο τρόπο, τη διαμόρφωση του λογισμικού Well-contact Suite, σε ό,τι αφορά τον ορισμό των ορόφων και των δωματίων ή των κοινόχρηστων χώρων του ξενοδοχείου. Οργανώνοντας τους μηχανισμούς κατάλληλα, ξεκινώντας ήδη από τον προγραμματισμό του ETS, μπορείτε να μειώσετε τις εργασίες διαμόρφωσης που απαιτούνται για το λογισμικό Well-contact Suite. Τα αρχεία «**Struttura impianto**» (Δομή εγκατάστασης) και «**Dispositivi**» (Μηχανισμοί) έχουν μια λογική σχέση μεταξύ τους: το πρώτο σταματάει στον ορισμό της δομής εγκατάστασης, ενώ δεύτερο «συνεχίζει» με τον ορισμό των μηχανισμών που περιλαμβάνει κάθε «τερματικός κόμβος» της δομής της εγκατάστασης. Στη συνέχεια περιγράφεται η διαδικασία που πρέπει να εκτελεστεί, με τη χρήση του λογισμικού ETS3, για τη σωστή εξαγωγή του παραπάνω αρχείου.

#### Δημιουργία αρχείου **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης)

Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

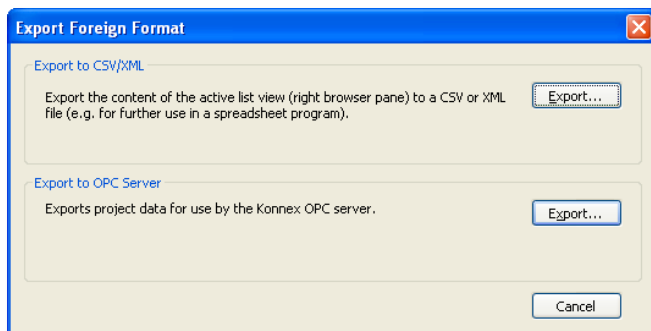
1. Επιλέξτε όλα τα κτήρια, τους ορόφους και τους χώρους του παραθύρου **Buildings** (Κτήρια) του ETS3. Στη συνέχεια, επιλέξτε μια οποιαδήποτε σειρά στο πάνω τμήμα **Parent/Name** (Γονικό/Όνομα).



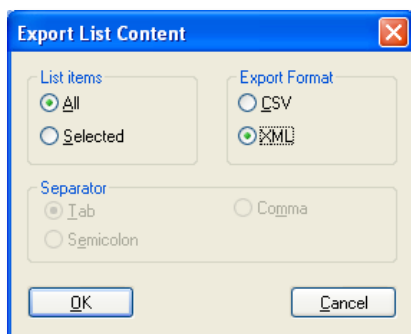


## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

2. Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
3. Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to CSV/XML**» (Εξαγωγή σε CSV/XML).



4. Στο παράθυρο **Export List Content** (Εξαγωγή περιεχομένου λίστας), επιλέξτε το «**All**» (Όλα) στο τμήμα «**List items**» (Στοιχεία λίστας) και το «**XML**» στο τμήμα **Export Format** (Εξαγωγή μορφής) και πατήστε το πλήκτρο «**OK**».



5. Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
  - α. Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης).
  - β. Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου: **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης).
  - γ. Πατήστε το πλήκτρο «**SALVA**» (Αποθήκευση).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** η επέκταση του αρχείου θα είναι XML.

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.2 Το αρχείο «Dispositivi» (Μηχανισμοί)

#### Εισαγωγή

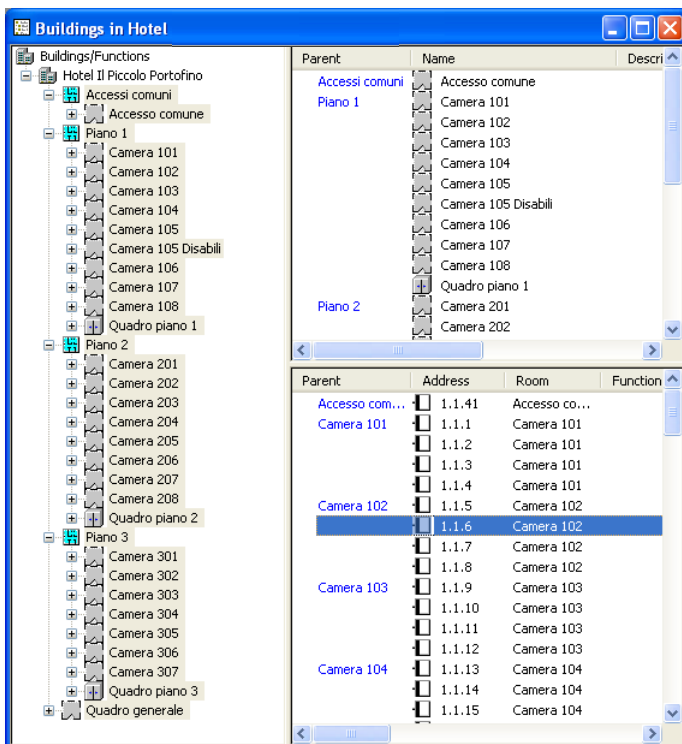
Το αρχείο «**Dispositivi**» (Μηχανισμοί) περιλαμβάνει για κάθε μηχανισμό που υπάρχει στην εγκατάσταση τις παρακάτω πληροφορίες:

- φυσική διεύθυνση,
- όνομα του κόμβου που περιλαμβάνει το μηχανισμό στη δομή δέντρου της εγκατάστασης (λαμβάνεται από το αρχείο «**Struttura Impianto**» (Δομή εγκατάστασης),
- περιγραφή που καθορίστηκε από το σχεδιαστή ETS (το άτομο που δημιούργησε το έργο ETS της εγκατάστασης),
- λογισμικό εφαρμογής που φορτώθηκε στο μηχανισμό, το οποίο επιτρέπει τον προσδιορισμό των λειτουργιών που μπορεί να εκτελέσει.

#### Δημιουργία αρχείου «Dispositivi» (Μηχανισμοί)

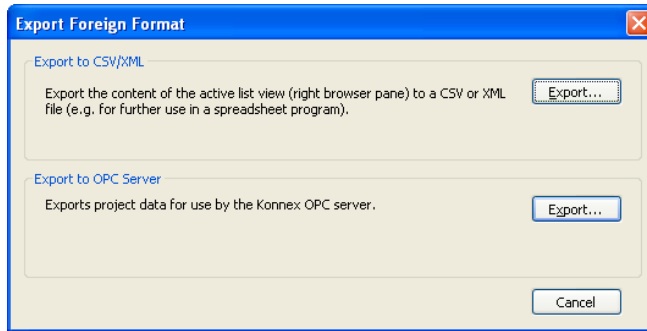
Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Επιλέξτε όλα τα κτήρια, τους ορόφους και τους χώρους του παραθύρου «**Buildings**» (Κτήρια) του ETS. Στη συνέχεια, επιλέξτε μια οποιαδήποτε σειρά στο κάτω τμήμα «**Parent/Address/Room...**» (Γονικό/Διεύθυνση/Δωμάτιο).



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

- Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
- Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to CSV/XML**» (Εξαγωγή σε CSV/XML).



- Στο παράθυρο **Export List Content** (Εξαγωγή περιεχομένου λίστας), επιλέξτε το «**All**» (Όλα) στο τμήμα «**List items**» (Στοιχεία λίστας) και το «**XML**» στο τμήμα «**Export Format**» (Εξαγωγή μορφής) και πατήστε το πλήκτρο «**OK**».



- Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
  - Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου **Dispositivi** (Μηχανισμοί).
  - Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου: **Dispositivi** (Μηχανισμοί).
  - Πατήστε το πλήκτρο **SALVA** (Αποθήκευση).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** η επέκταση του αρχείου θα είναι XML.

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.3 Το αρχείο «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών)

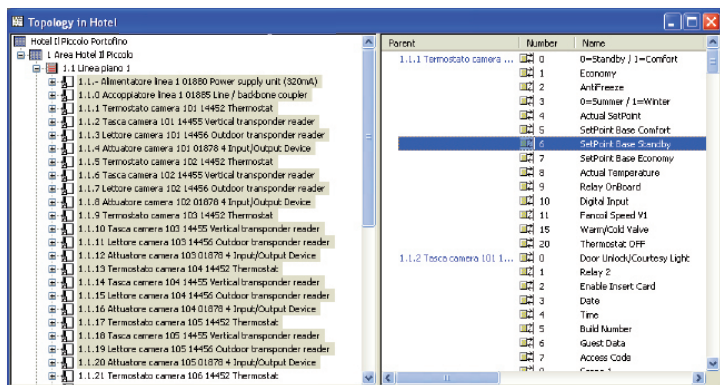
#### Εισαγωγή

Το αρχείο «**Configurazione dispositivi**» (Διαμόρφωση μηχανισμών) περιλαμβάνει για κάθε ιδιότητα του κάθε μηχανισμού, που προσδιορίζεται με μοναδικό τρόπο από τη φυσική διεύθυνση προγραμματισμού, τη λίστα των διευθύνσεων ομάδας που εκχωρήθηκαν από το σχεδιαστεί με το ETS 3.

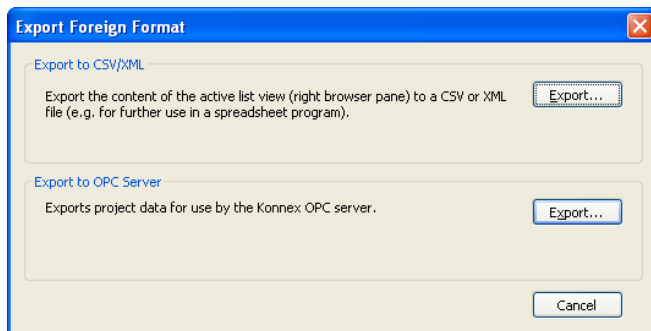
#### Δημιουργία αρχείου «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών)

Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Επιλέξτε όλους τους μηχανισμούς στο παράθυρο «**Topology**» (Τοπολογία). Στη συνέχεια, επιλέξτε μια οποιαδήποτε σειρά στο δεξιό τμήμα.

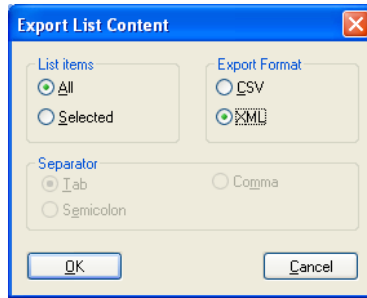


2. Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
3. Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to CSV/XML**» (Εξαγωγή σε CSV/XML).



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

4. Στο παράθυρο **Export List Content** (Εξαγωγή περιεχομένου λίστας), επιλέξτε το «**All**» (Όλα) στο τμήμα «**List items**» (Στοιχεία λίστας) και το «**XML**» στο τμήμα «**Export Format**» (Εξαγωγή μορφής) και πατήστε το πλήκτρο «**OK**».



5. Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
- α. Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου **Configurazione dispositivi** (Διαμόρφωση μηχανισμών).
  - β. Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου: **Configurazione dispositivi** (Διαμόρφωση μηχανισμών).
  - γ. Πατήστε το πλήκτρο **SALVA** (Αποθήκευση).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** η επέκταση του αρχείου θα είναι XML.

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.4 Το αρχείο «ESF»

#### Εισαγωγή

Εκτός από τα αρχεία XML που περιγράφηκαν προηγουμένως (Struttura impianto (Δομή εγκατάστασης), Dispositivi (Μηχανισμοί), Configurazione dispositivi (Διαμόρφωση μηχανισμών)), πρέπει να εξαγάγετε επίσης ένα αρχείο ESF, το οποίο περιλαμβάνει τη λίστα όλων των διευθύνσεων που ορίστηκαν (και εκχωρήθηκαν σε τουλάχιστον ένα μηχανισμό) στο έργο ETS.

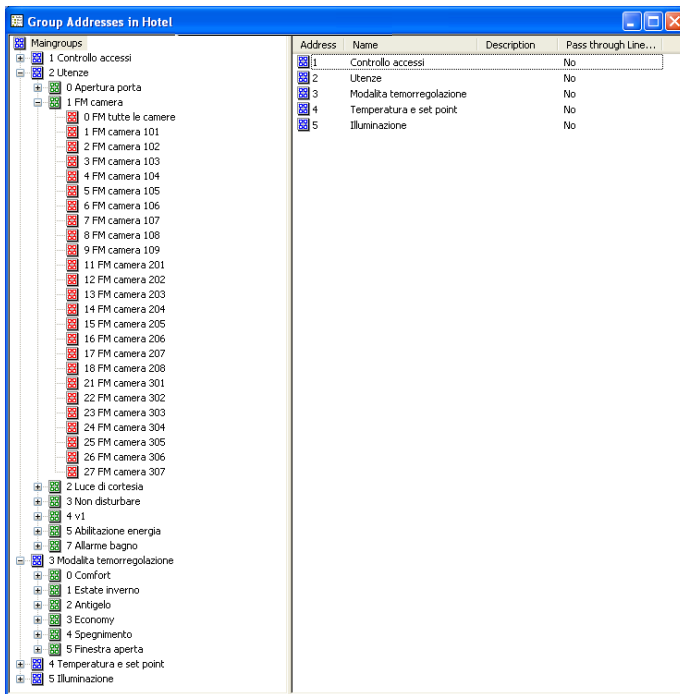
Όλες οι διευθύνσεις θα μπορούν ωστόσο να αναγνωριστούν μετά την εισαγωγή των αρχείων XML.

Ακόμη και η οργάνωσή τους σε μορφή δέντρου μπορεί να ανακτηθεί από τα τρία επίπεδα από τα οποία αποτελούνται οι ίδιες οι διευθύνσεις. Οι τελευταίες πληροφορίες που περιλαμβάνει το αρχείο ESF είναι η ονομασία των κόμβων που συνιστούν το maingroup και το middlegroup.

Η οργάνωση των διευθύνσεων ομάδας, οι οποίες ορίζονται στην προβολή «**Group Addresses**» (Διευθύνσεις ομάδας) του ETS, δεν είναι δεσμευτική με κανένα τρόπο.

Επομένως, ο σχεδιαστής ETS μπορεί να οργανώσει τις διευθύνσεις με τέτοιο τρόπο, ώστε να μπορούν να χρησιμοποιηθούν εύκολα στο εσωτερικό του λογισμικού Well-contact Suite.

Ένα σωστό παράδειγμα της οργάνωσης των διευθύνσεων ομάδας αναφέρεται στην παρακάτω εικόνα:



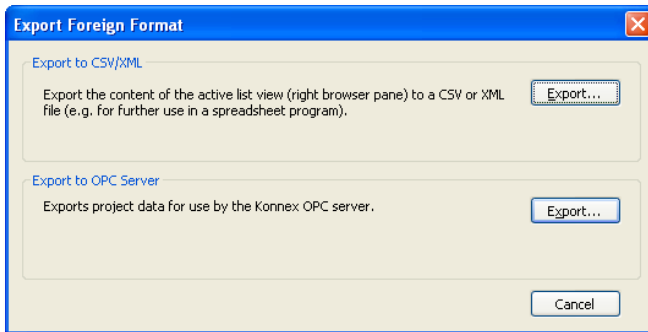
Address	Name	Description	Pass through Line...
1	Controllo accessi		No
2	Utenze		No
3	Modalità temoregolazione		No
4	Temperatura e set point		No
5	Illuminazione		No

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### Δημιουργία αρχείου ESF

Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
2. Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to OPC Server**» (Εξαγωγή στο διακομιστή OPC).

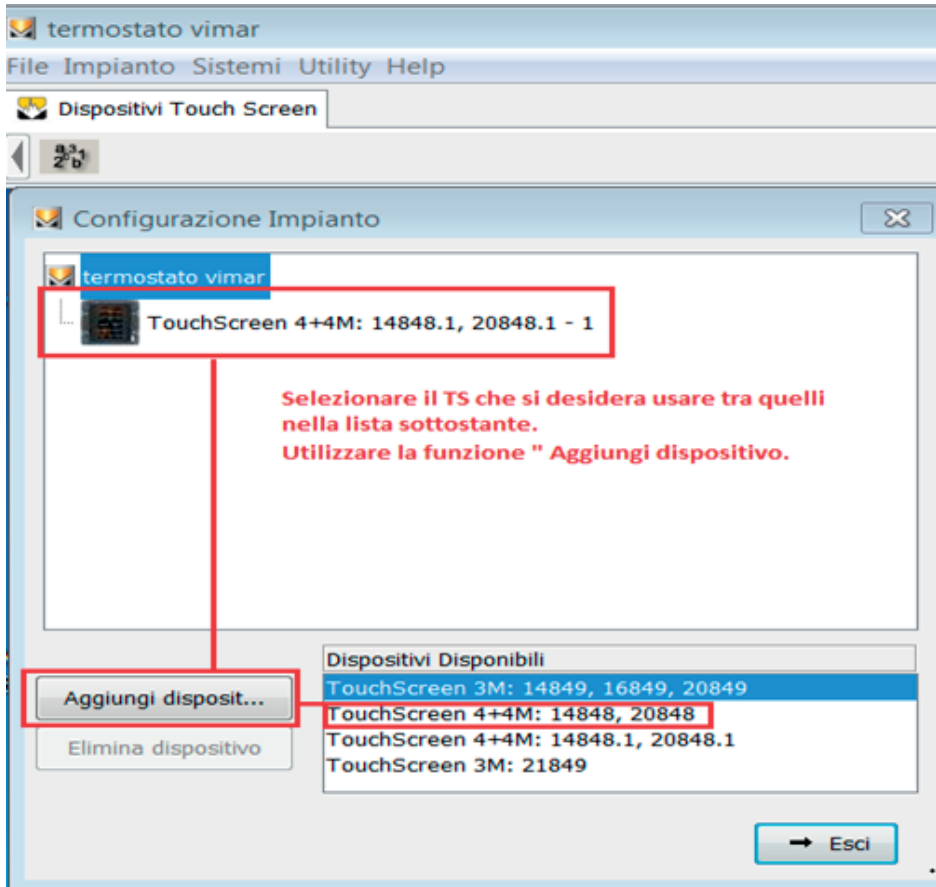


3. Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
  - α. Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου.
  - β. Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου (η επιλογή του ονόματος δεν είναι δεσμευτική με κανένα τρόπο και η επέκτασή του θα είναι σε κάθε περίπτωση ESF).
  - γ. Πατήστε το πλήκτρο **SALVA** (Αποθήκευση).

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.5 Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS4 και εισαγωγή στο λογισμικό.

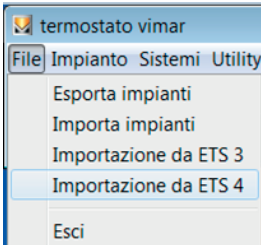
Μέσω της λειτουργίας **Sistemi ► Configurazione** (Συστήματα ► Διαμόρφωση), εισαγάγετε την οθόνη αφής που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.



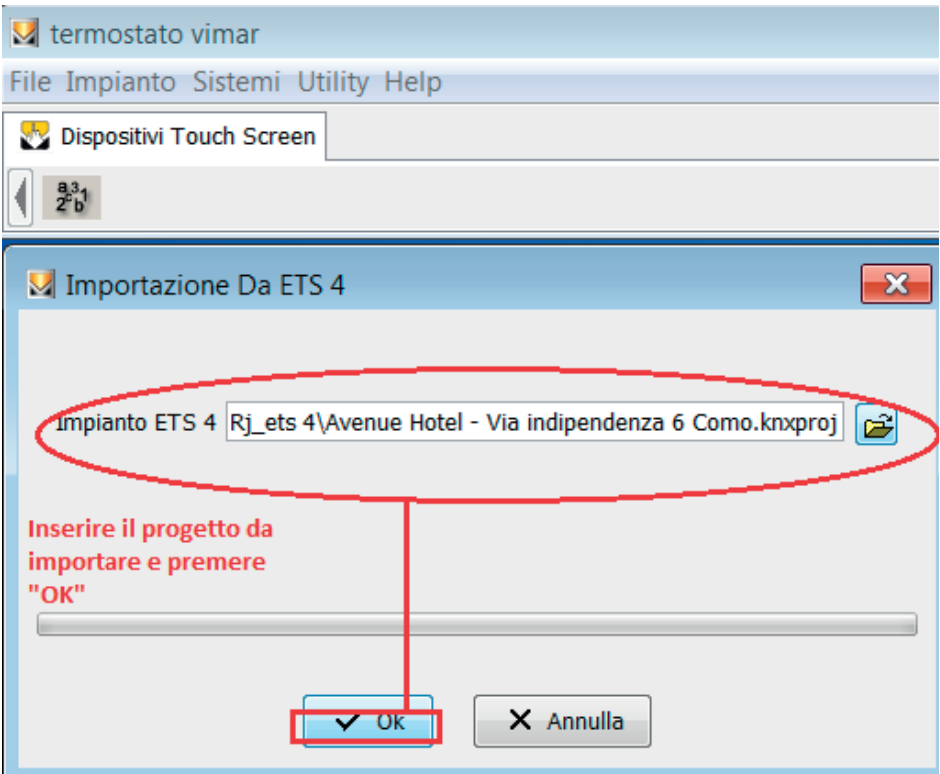
Επιλέξτε το **File ► Importazione da ETS4** (Αρχείο ► Εισαγωγή από το ETS4).



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό



Επιλέξτε το έργο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για διαμόρφωση της οθόνης αφής και, τέλος, πατήστε το **OK** για έναρξη της φάσης εισαγωγής.



## Διαμόρφωση και ενημέρωση

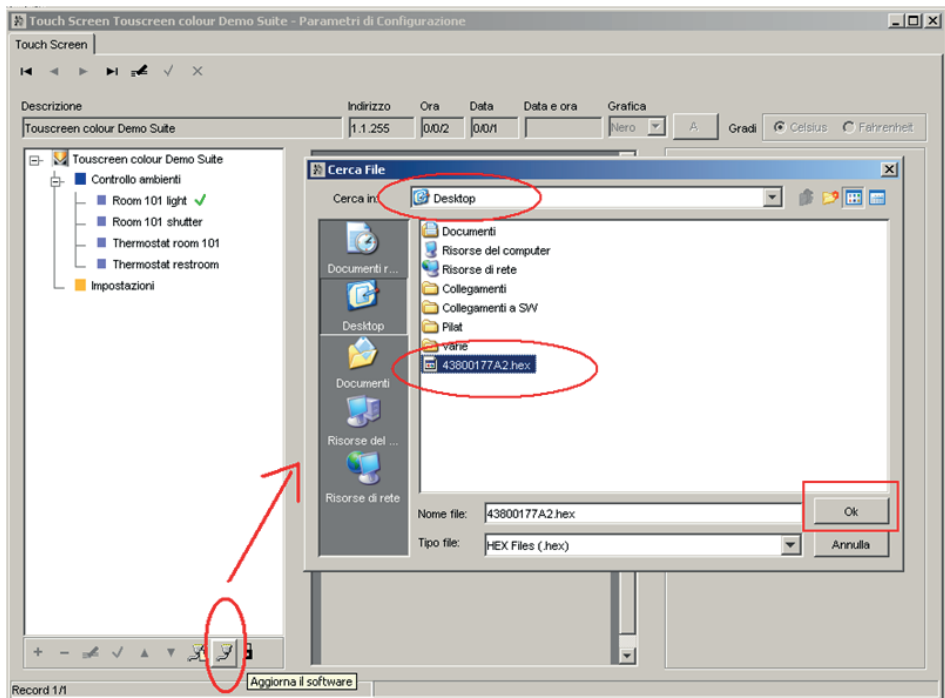
### 5.6 Διαμόρφωση της οθόνης αφής και ενημέρωση του λογισμικού και του υλικολογισμικού

Πριν από την εκτέλεση του προγραμματισμού της οθόνης αφής, είναι σημαντικό να βεβαιωθείτε ότι η έκδοση του λογισμικού διαμόρφωσης που χρησιμοποιείτε είναι η πιο ενημερωμένη. Για το λόγο αυτό, αλλά και για να εκτελέσετε δωρεάν λήψη τυχόν ενημερωμένης έκδοσης, αρκεί να συνδεθείτε στην ιστοσελίδα [www.vimar.com](http://www.vimar.com) και να μεταβείτε στην ενότητα Προϊόντα ➔ Λογισμικό προϊόντος ➔ Well-Contact Plus ➔ Διαμορφωτής οθόνης αφής WCP.

Μαζί με το λογισμικό, μπορείτε να εκτελέσετε επίσης λήψη της ενημερωμένης έκδοσης υλικολογισμικού των οθονών αφής 21848.1 που πρέπει να συνδέεται με το ίδιο το λογισμικό: Προϊόντα ➔ Λογισμικό προϊόντος ➔ Well-Contact Plus ➔ Υλικολογισμικό οθόνης αφής 4+4.

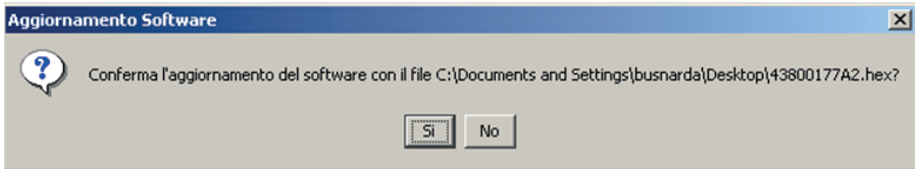
Μετά τη λήψη του ενημερωμένου υλικολογισμικού στην επιφάνεια εργασίας του Η/Υ, αποσυμπίστε το συμπίεσμένο φάκελο που περιλαμβάνει το αρχείο, συνδέστε την οθόνη αφής στον Η/Υ μέσω της διεπαφής προγραμματισμού 01998 και ξεκινήστε το λογισμικό.

Εάν δεν έχει δημιουργηθεί ακόμη κανένα έργο οθόνης αφής, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα νέο έργο και να πραγματοποιήσετε την ενημέρωση, όπως αναφέρεται παρακάτω:



## Διαμόρφωση και ενημέρωση

Θα εμφανιστεί το παρακάτω αναδυόμενο παράθυρο:



Στη συνέχεια, επιβεβαιώστε πατώντας το **Si** (Ναι).

Τέλος, στην οθόνη αφής θα εμφανιστεί ένα μήνυμα που σας ζητά να πραγματοποιήσετε τη βαθμονόμηση όπως στην περίπτωση της πρώτης τροφοδοσίας. Μετά το τέλος αυτής της διαδικασίας, ο μηχανισμός θα ενεργοποιηθεί και θα εμφανιστεί η κύρια οθόνη. Στη συνέχεια, μπορείτε να προχωρήσετε στον προγραμματισμό των σελίδων χώρων.

Η διαμόρφωση της οθόνης αφής μέσω του λογισμικού διαμορφωτή γίνεται ως εξής:

- ξεκινήστε την εφαρμογή,
- δημιουργήστε μια νέα εγκατάσταση και προσθέστε σε αυτήν τις οθόνες αφής με 4+4 μονάδες,
- εισαγάγετε στο λογισμικό τα 4 αρχεία που δημιουργήθηκαν προηγουμένως από το ETS («Struttura impianto» (Δομή εγκατάστασης), «Dispositivi» (Μηχανισμοί), «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών) και «ESF»).

Προσθέτοντας τις διάφορες σελίδες χώρων για κάθε οθόνη αφής, μπορείτε να μεταφέρετε σε καθεμία από αυτές τις σελίδες τα εικονίδια ελέγχου των διαφόρων κόμβων ή των διαφόρων αντικειμένων KNX (το τμήμα αυτό περιγράφεται κυρίως στις οδηγίες χρήσης του λογισμικού και στις οδηγίες της οθόνης αφής).

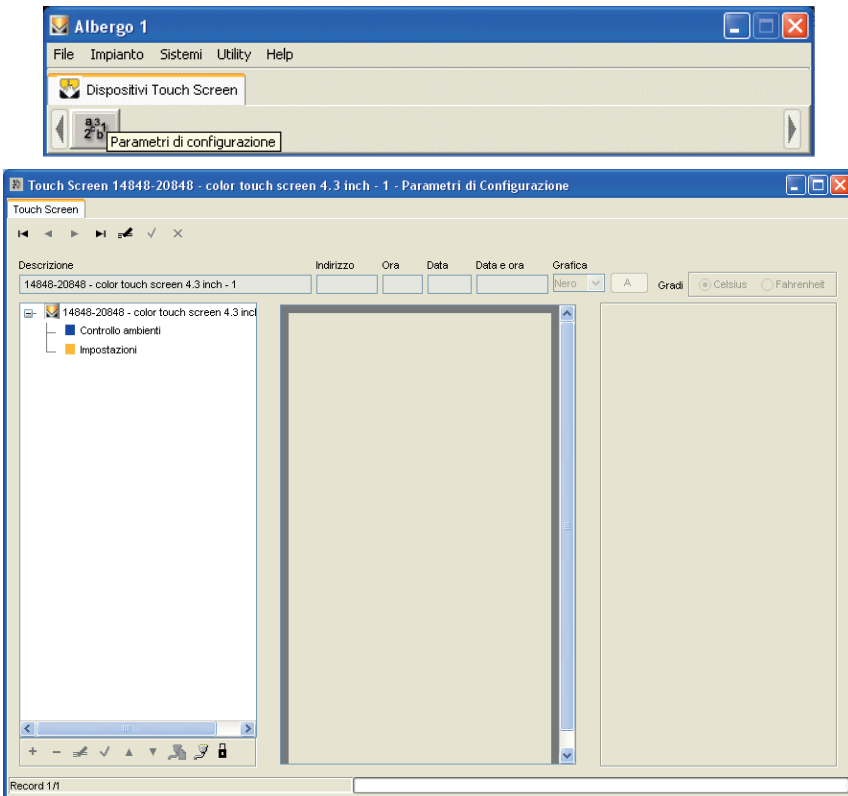
## Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής

### 6. Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής.

Μέσω αυτής της καρτέλας γίνεται η γενική διαμόρφωση των μηχανισμών οθόνης αφής που έχουν οριστεί σε μια εγκατάσταση.

Πριν προχωρήσετε στη διαμόρφωση των οθονών αφής, πρέπει να πραγματοποιήσετε την εισαγωγή από το ETS. Η μονάδα της οθόνης αφής επιτρέπει πράγματι την προσθήκη μόνο των μηχανισμών που έχουν εισαχθεί στη φάση σχεδιασμού της εγκατάστασης με το ETS. Στη συνέχεια, επιλέξτε την καρτέλα μηχανισμών Touch Screen (Οθόνη αφής) και πατήστε το πλήκτρο «Parametri di configurazione» (Παράμετροι διαμόρφωσης)

Το παράθυρο αποτελείται από μία μόνο καρτέλα **Touch Screen** (Οθόνη αφής) που παρέχει τη δυνατότητα εκτέλεσης των εξής:




- παρουσίαση των πληροφοριών που καταχωρίστηκαν στη φάση σχεδιασμού της εγκατάστασης με το ETS,
- διάταξη και ταξινόμηση των μηχανισμών στα παράθυρα των οθονών αφής,
- εμφάνιση στον Η/Υ των εικόνων όπως θα παρουσιάζονται στα παράθυρα των οθονών αφής,
- εξαγωγή των δεδομένων στις οθόνες αφής που είναι συνδεδεμένες με τον Η/Υ,
- ενημέρωση του λογισμικού των οθονών αφής που είναι συνδεδεμένες με τον Η/Υ,
- ρύθμιση των γραφικών, δηλ. του χρώματος του φόντου και των πλήκτρων της οθόνης αφής.

## Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής

Μπορείτε να μετακινηθείτε στους μηχανισμούς των οθονών αφής που υπάρχουν μέσω των πλήκτρων πλοήγησης και να τους τροποποιήσετε.

Η περιγραφή της τρέχουσας οθόνης αφής, δηλ. αυτής που έχει επιλεγεί στην καρτέλα, εμφανίζεται στον τίτλο του παραθύρου.

Για κάθε οθόνη αφής προβλέπονται οι παρακάτω πληροφορίες, οι οποίες μπορούν να τροποποιηθούν μέσω του πλήκτρου λειτουργιών modifica  (τροποποίηση):



- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή της οθόνης αφής.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): μοναδική διεύθυνση της οθόνης αφής. Είναι απαραίτητη για την αποστολή της διαμόρφωσης στην οθόνη αφής που είναι συνδεδεμένη με τον H/Y.
- **Ora** (Ωρα): διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ώρα. Εάν έχει καθοριστεί, πρέπει να εισαχθεί επίσης η διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία. Πρέπει να καθοριστεί αντί της διεύθυνσης της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα.  
Μπορεί να καταχωριστεί χειροκίνητα ή με μετακίνηση, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, στον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας που προσδιορίζει την τιμή δεδομένων για την ώρα. Με τον τρόπο αυτό, θα καταχωριστεί αυτόματα η διεύθυνση του αντικειμένου που μετακινήθηκε.
- **Data** (Ημερομηνία): διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία. Εάν έχει καθοριστεί, πρέπει να εισαχθεί επίσης η διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ώρα. Πρέπει να καθοριστεί αντί της διεύθυνσης της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα.  
Μπορεί να καταχωριστεί χειροκίνητα ή με μετακίνηση, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, στον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας που προσδιορίζει την τιμή δεδομένων για την ημερομηνία. Με τον τρόπο αυτό, θα καταχωριστεί αυτόματα η διεύθυνση του αντικειμένου που μετακινήθηκε.
- **Data e ora** (Ημερομηνία και ώρα): διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα. Πρέπει να καθορίζεται αντί της διεύθυνσης της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και για την ώρα.  
Μπορεί να καταχωριστεί χειροκίνητα ή με μετακίνηση, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, στον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας που προσδιορίζει την τιμή δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα. Με τον τρόπο αυτό, θα καταχωριστεί αυτόματα η διεύθυνση του αντικειμένου που μετακινήθηκε.
- **Grafica** (Γραφικά): καθορίζει το χρώμα του φόντου και των πλήκτρων της οθόνης αφής. Το χρώμα που καθορίζεται βάσει προεπιλογής είναι το μαύρο.
- **Gradi** (Βαθμοί): καθορίζει τους βαθμούς Κελσίου ή Φαρενάιτ.

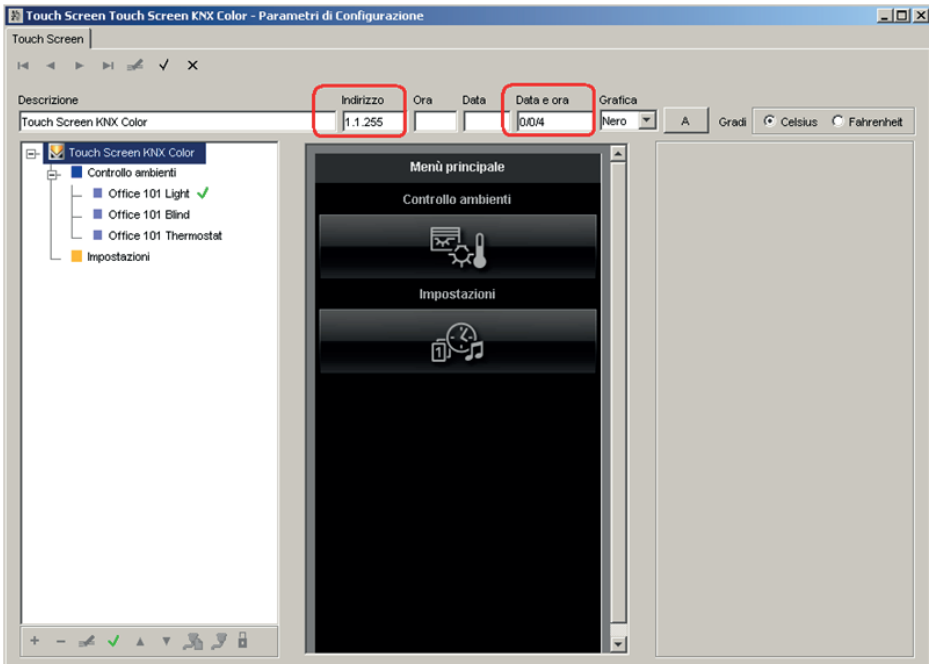
## Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής

**Εισαγωγή των δεδομένων αναγνώρισης ETS της οθόνης αφής (φυσική διεύθυνση και ομάδα ημερομηνίας και ώρας)**

Για κάθε οθόνη αφής που υπάρχει στο έργο ETS, πρέπει να προσθέσετε ένα μηχανισμό από το παράθυρο **Sistemi -> Configurazione** (Συστήματα -> Διαμόρφωση), όπως αναφέρθηκε προηγουμένως.


Σε κάθε οθόνη αφής πρέπει να αντιστοιχιστεί η φυσική διεύθυνση που αντιστοιχίστηκε στο έργο ETS και η τιμή της ομάδας «ημερομηνίας/ώρας» στην οποία αντιστοιχίστηκε στο ETS η αντίστοιχη τιμή δεδομένων όλων των οθονών αφής ή, εναλλακτικά, οι τιμές των δύο ξεχωριστών ομάδων «ημερομηνίας» και «ώρας» στις οποίες αντιστοιχίστηκαν στο ETS οι δύο τιμές δεδομένων που σχετίζονται με τις οθόνες αφής.

Για να καταχωρίσετε αυτές τις τιμές, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και, τέλος, επιβεβαιώστε πατώντας το .



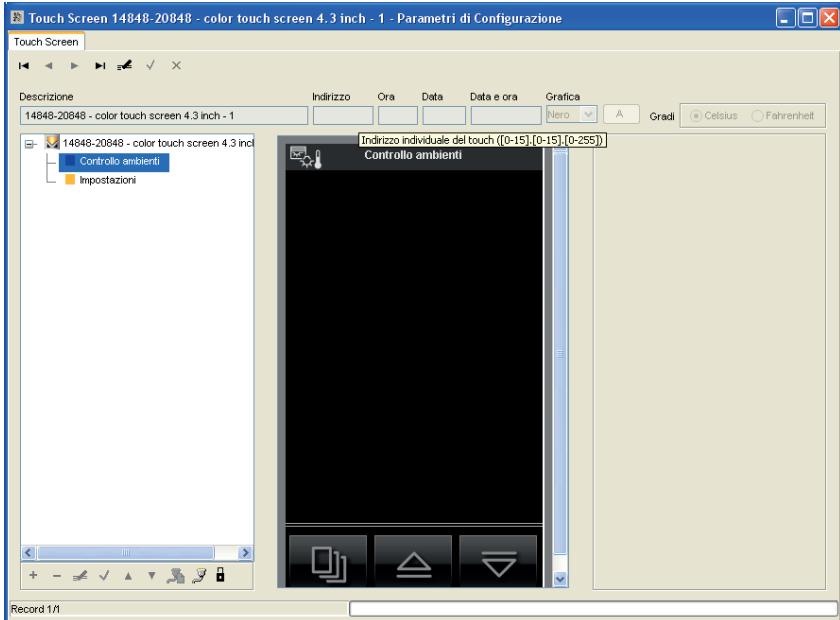
## Παράμετροι διαμόρφωσης


### 6.1 Εισαγωγή χώρων

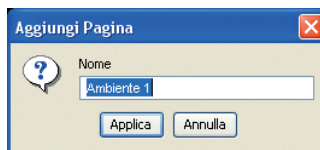
Στη λειτουργία **Controllo ambienti** (Έλεγχος χώρων) μπορούν να εισαχθούν διάφοροι χώροι προς έλεγχο. Επιλέξτε την οθόνη αφής προς τροποποίηση (εάν υπάρχουν περισσότερες από μία) μέσω του πλήκτρου πλοήγησης  της γραμμής πάνω αριστερά.

Πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση).



Επιλέξτε το **Controllo ambienti** (Έλεγχος χώρων) στην αριστερή οθόνη.




Πατήστε το πλήκτρο **εισαγωγής**  κάτω αριστερά. Θα ανοίξει το παρακάτω παράθυρο.




Καταχωρίστε το όνομα του χώρου και πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για έξοδο από τη λειτουργία προσθήκης χώρου. Στη συνέχεια, μπορείτε να καταχωρίσετε τους **μηχανισμούς** ή/και τα **μεμονωμένα αντικείμενα επικοινωνίας** επιλέγοντας το χώρο προς συμπλήρωση και μετακινώντας τα με το δείκτη του ποντικιού από τον δεξιό πίνακα στη σελίδα του χώρου που έχει σχεδιαστεί στο κέντρο και η οποία αντιπροσωπεύει τα παράθυρα της οθόνης αφής.


Για να διαγράψετε ένα χώρο που δημιουργήσατε προηγουμένως, αρκεί να τον επιλέξετε με το ποντίκι, να πατήσετε το πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και, στη συνέχεια, το πλήκτρο **Eliminazione**  (Διαγραφή).


## Παράμετροι διαμόρφωσης

Μπορείτε να τροποποιήσετε αργότερα τα ονόματα των χώρων μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) κάτω αριστερά.

Για να επιβεβαιώσετε τις καταχωρίσεις ή τις τροποποιήσεις και να προχωρήσετε στη διαμόρφωση, πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών  στη γραμμή εργαλείων πάνω δεξιά.

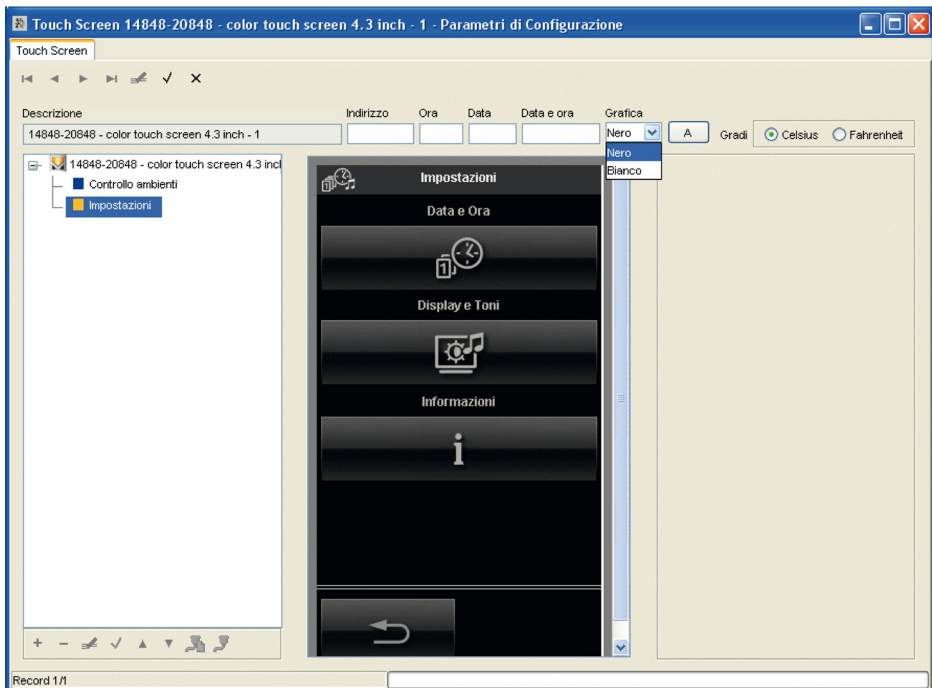
Μπορείτε να μετακινηθείτε στους μηχανισμούς των οθονών αφής που υπάρχουν μέσω των πλήκτρων λειτουργιών και να τους τροποποιήσετε.

Για να ολοκληρώσετε τη διαμόρφωση, συνδέστε την οθόνη αφής στον Η/Υ μέσω του interface Vimar 01998 και πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Invia**  (Αποστολή) που υπάρχει στη γραμμή πλήκτρων κάτω αριστερά.

Για να ενημερώσετε το λογισμικό της οθόνης αφής, συνδέστε το στον Η/Υ μέσω του interface Vimar 01998 και πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Aggiorna il software**  (Ενημέρωση λογισμικού) που υπάρχει στη γραμμή πλήκτρων κάτω αριστερά.

### 6.1.1 Επιλογή γραφικών

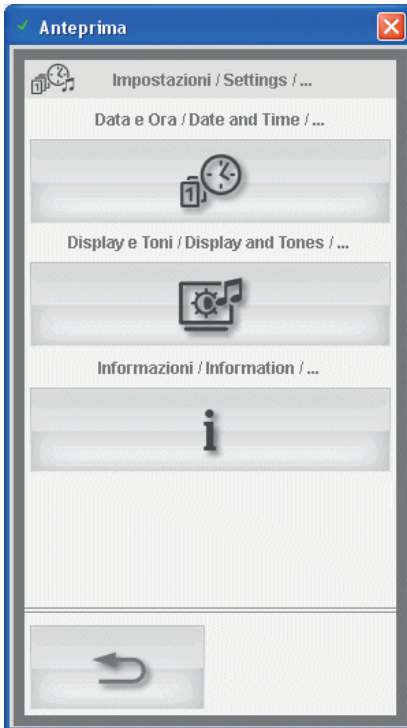
Βάσει προεπιλογής, το χρώμα του φόντου και των πλήκτρων της οθόνης αφής είναι το μαύρο. Μπορεί να τροποποιηθεί με την επιλογή ενός άλλου χρώματος από το πτυσσόμενο μενού **Grafica** (Γραφικά) που βρίσκεται δίπλα στο στοιχείο **Descrizione** (Περιγραφή).





## Παράμετροι διαμόρφωσης

Εάν πατήσετε το πλήκτρο **A**, θα εμφανιστεί η προεπισκόπηση του επιλεγμένου γραφικού.




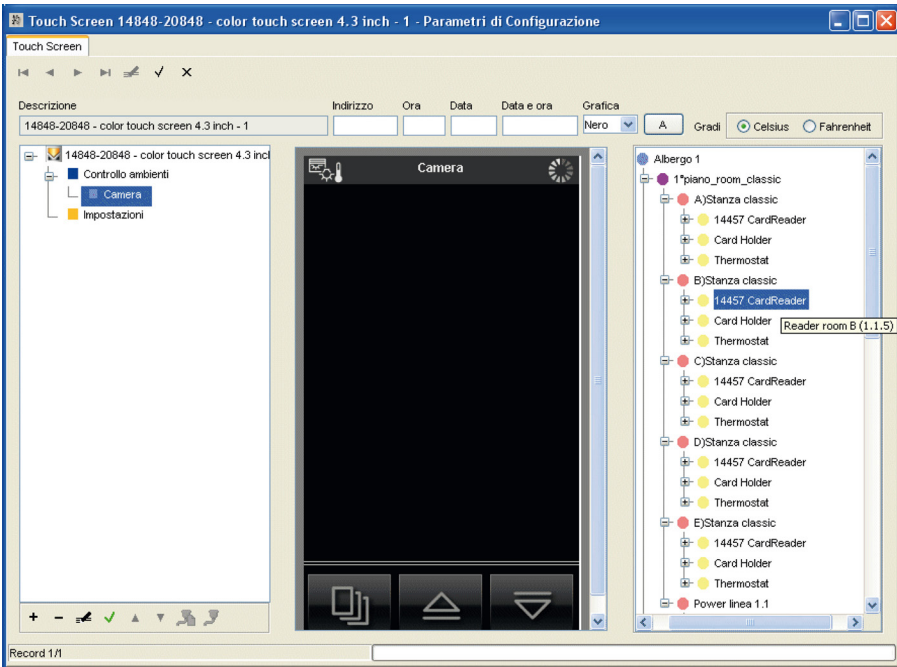
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.2 Εισαγωγή ρελέ

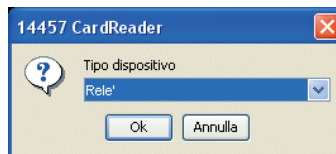
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής ρελέ στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου ρελέ, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο μηχανισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση).
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή ή τον κόμβο που αντιστοιχεί σε ένα μεμονωμένο αντικείμενο επικοινωνίας τύπου *Μπουλ*: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινήτες.

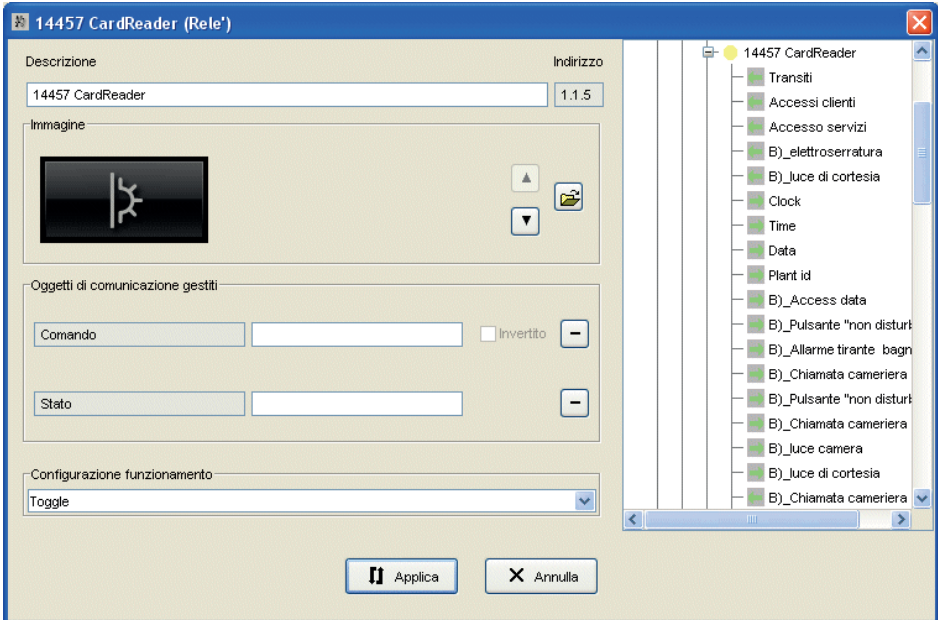


4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο κόμβο με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά το παράθυρο της οθόνης αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:
5. Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Relè** (Ρελέ) και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**.






## Παράμετροι διαμόρφωσης

6. Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.




Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε ή διεύθυνση του μηχανισμού που περιλαμβάνει το μεμονωμένο αντικείμενο επικοινωνίας που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται ο μηχανισμός στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, με το πλήκτρο .
- **Oggetti di comunicazione gestiti** (Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας): λίστα των προβλεπόμενων αντικειμένων επικοινωνίας για το μηχανισμό. Ένα αντικείμενο επικοινωνίας μπορεί να είναι υποχρεωτικό ή προαιρετικό.

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας, θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή της.


## Παράμετροι διαμόρφωσης

Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.



Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


- **Configurazione funzionamento** (Διαμόρφωση λειτουργίας): ρυθμίζει τη διαμόρφωση λειτουργίας Solo On (Μόνο ενεργοποίηση), Solo OFF (Μόνο απενεργοποίηση) ή Toggle (Εναλλαγή).


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

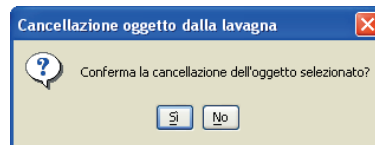
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

Για να διαγράψετε το μηχανισμό, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να τον επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.




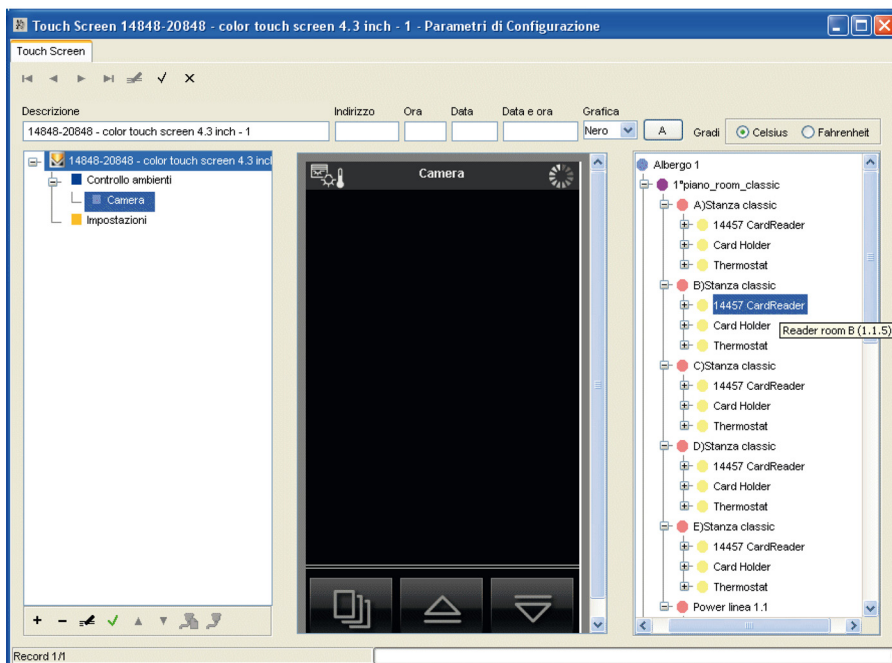
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.3 Εισαγωγή ρολών και περσίδων

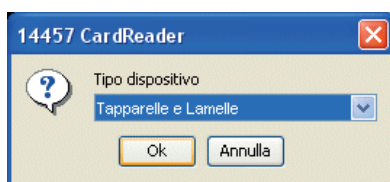
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής ρολών και περσίδων στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου ρολών και περσίδων, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο μηχανισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.

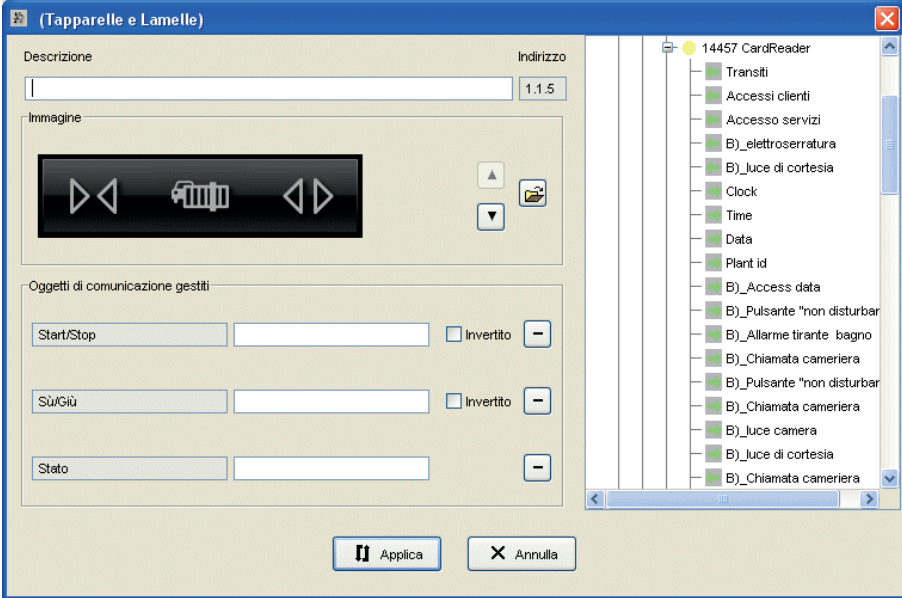


4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο μηχανισμό με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά την οθόνη αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:






## Παράμετροι διαμόρφωσης

5. Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Tapparelle e Lamelle** (Ρολά και περσίδες) και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**
6. Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.



Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται ο μηχανισμός στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και , ή, για μεγαλύτερη προβολή, με το πλήκτρο .
- **Oggetti di comunicazione gestiti** (Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας): λίστα των προβλεπόμενων αντικειμένων επικοινωνίας για το μηχανισμό. Ένα αντικείμενο επικοινωνίας μπορεί να είναι υποχρεωτικό ή προαιρετικό.


Για να **εισαγάγετε** ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας.

## Παράμετροι διαμόρφωσης


του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας,

θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή του.



Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.


Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

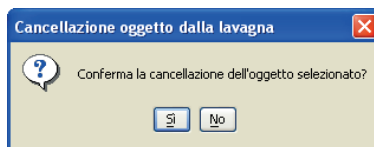
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

Για να διαγράψετε το μηχανισμό, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να τον επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του Η/Υ.






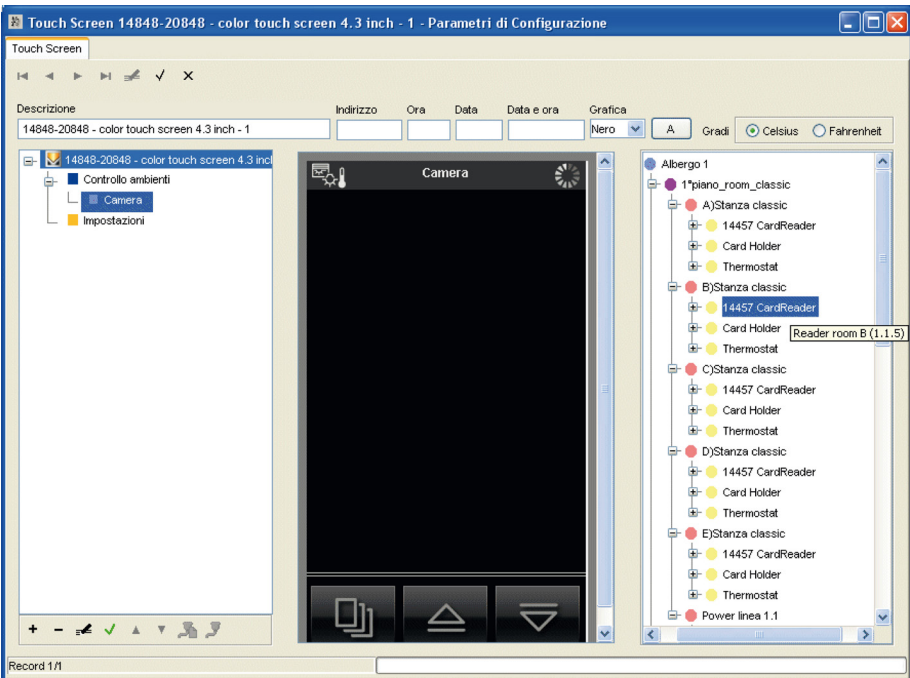
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.4 Εισαγωγή dimmer

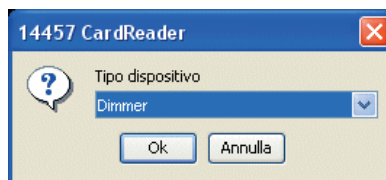
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής dimmer στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου dimmer, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο μηχανισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.



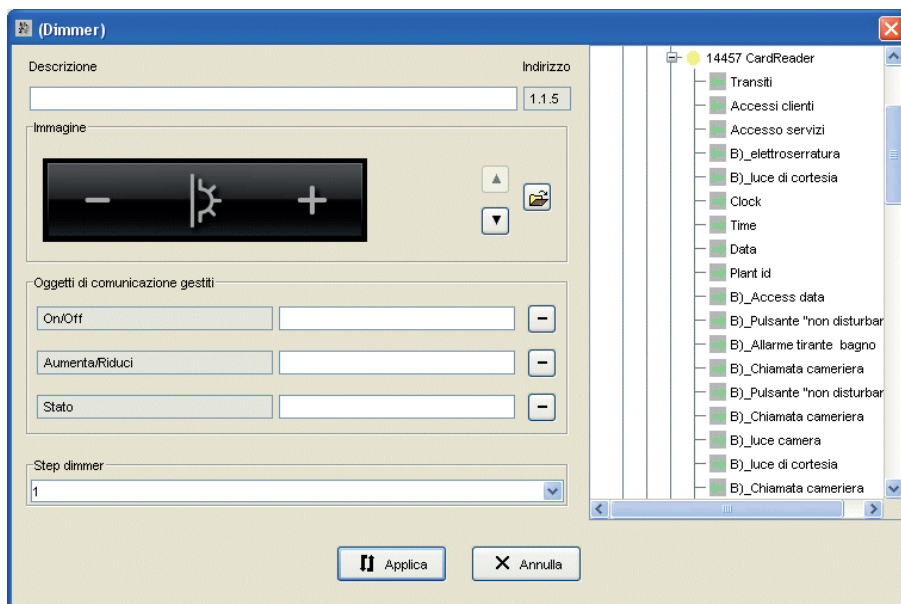
4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο μηχανισμό με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά την οθόνη αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:








## Παράμετροι διαμόρφωσης

- Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Dimmer** και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**
- Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.



Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:


- Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται ο μηχανισμός στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, με το πλήκτρο .
- Oggetti di comunicazione gestiti** (Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας): λίστα των προβλεπόμενων αντικειμένων επικοινωνίας για το μηχανισμό. Ένα αντικείμενο επικοινωνίας μπορεί να είναι υποχρεωτικό ή προαιρετικό.

**Στη συνέχεια αναφέρονται λεπτομερώς οι τιμές που πρέπει να αντιστοιχιστούν.**

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας, θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή της.


## Παράμετροι διαμόρφωσης

Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.



Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


• **Step dimmer** (Βήμα dimmer): ρυθμίζει την τιμή του βήματος του dimmer.


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

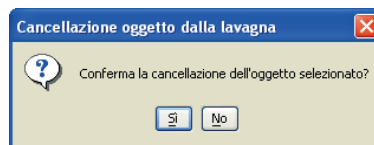
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

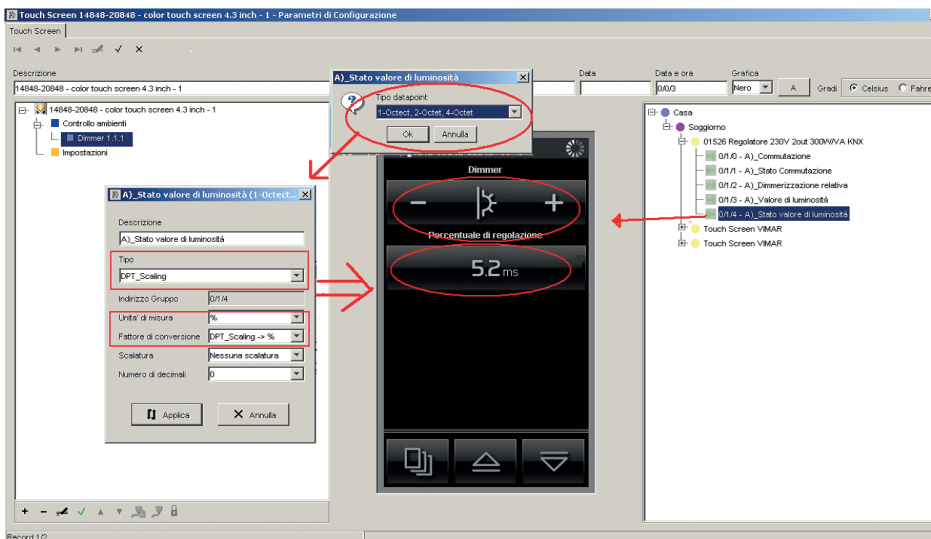
Για να διαγράψετε το μηχανισμό, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να τον επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.



## Παράμετροι διαμόρφωσης

Εκτός από το εικονίδιο ρύθμισης, στο dimmer μπορεί επίσης να προστεθεί ένα ακόμη εικονίδιο, το οποίο τοποθετείται δίπλα στο πρώτο και εμφανίζει την ποσοστιαία τιμή 0-100% της φωτεινής έντασης ενός λαμπτήρα με dimmer.

Για να προστεθεί αυτό το εικονίδιο, πρέπει να ρυθμίσετε, μέσω της τιμής δεδομένων «Status Control Value» (Τιμή ελέγχου κατάστασης), ένα εικονίδιο που απομνημονεύει σε πραγματικό χρόνο το ποσοστό ρύθμισης του dimmer με τέτοιο τρόπο, ώστε ο χρήστης να βλέπει το βαθμό φωτεινότητας που επιτεύχθηκε από το λαμπτήρα:



Με κόκκινο χρώμα επισημαίνονται οι παράμετροι προς ρύθμιση μόλις αντιστοιχιστεί η τιμή δεδομένων.

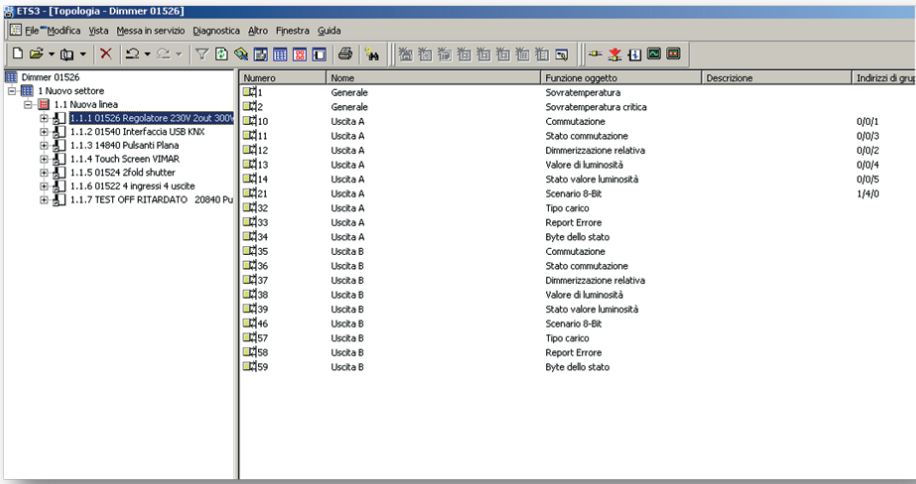
**Προσοχή:** η ένδειξη «ms» που εμφανίζεται δεν έχει καμία σχέση με την αριθμητική τιμή, η οποία θα είναι ωστόσο ένα ποσοστό (από 0 έως 100%) που σχετίζεται με το επίπεδο φωτεινότητας του λαμπτήρα με dimmer.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

### Διαμόρφωση dimmer KNX μέσω του λογισμικού «Διαμορφωτής οθόνης αφής».

Για να πραγματοποιήσετε σωστά τη διαμόρφωση του dimmer μέσω της εφαρμογής, πρέπει αρχικά να συνδέσετε στο εσωτερικό του έργου ETS ορισμένα βασικά αντικείμενα, όπως τα εξής:

- Έξοδος A-> Μεταγωγή
- Έξοδος A-> Σχετική ρύθμιση dimmer
- Έξοδος A-> Τιμή φωτεινότητας
- Έξοδος A-> Κατάσταση τιμής φωτεινότητας
- Έξοδος A-> Κατάσταση μεταγωγής



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzo di gruppo
1	Generale	Sovratemperatura		
2	Generale	Sovratemperatura critica		
10	Uscita A	Commutazione		0/0/1
11	Uscita A	Stato commutazione		0/0/3
12	Uscita A	Dimmerizzazione relativa		0/0/2
13	Uscita A	Valore di luminosità		0/0/4
14	Uscita A	Stato valore luminosità		0/0/5
21	Uscita A	Scenario 8-Bit		1/4/0
32	Uscita A	Tipo carico		
33	Uscita A	Report Error		
34	Uscita A	Byte dello stato		
35	Uscita B	Commutazione		
36	Uscita B	Stato commutazione		
37	Uscita B	Dimmerizzazione relativa		
38	Uscita B	Valore di luminosità		
39	Uscita B	Stato valore luminosità		
46	Uscita B	Scenario 8-Bit		
57	Uscita B	Tipo carico		
58	Uscita B	Report Error		
59	Uscita B	Byte dello stato		

Το dimmer που χρησιμοποιείται μπορεί να διαμορφωθεί με δύο διαφορετικούς τρόπους:

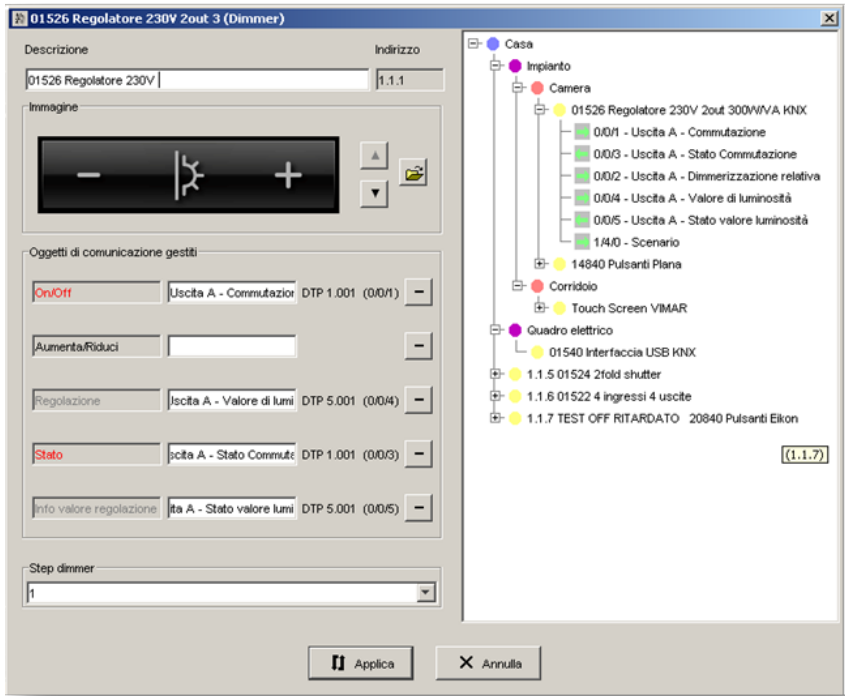
#### 1. Dimmer με γραμμή φωτεινότητας στην οθόνη αφής

Για να διαμορφώσετε το dimmer με αυτόν τον τρόπο, πρέπει να εισαγάγετε τα αντικείμενα στα στοιχεία επικοινωνίας που απαιτούνται από το λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής»:

Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας	Αντικείμενα Dimmer
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	Έξοδος A-Μεταγωγή
Αύξηση/Μείωση	Κανένα αντικείμενο
Ρύθμιση->	Έξοδος A- Τιμή φωτεινότητας
Κατάσταση	Έξοδος A- Κατάσταση μεταγωγής
Πληροφορίες τιμές ρύθμισης	Έξοδος A- Κατάσταση τιμής φωτεινότητας

## Παράμετροι διαμόρφωσης

Η διαμόρφωση που μόλις περιγράφηκε επισημαίνεται στην παρακάτω εικόνα:



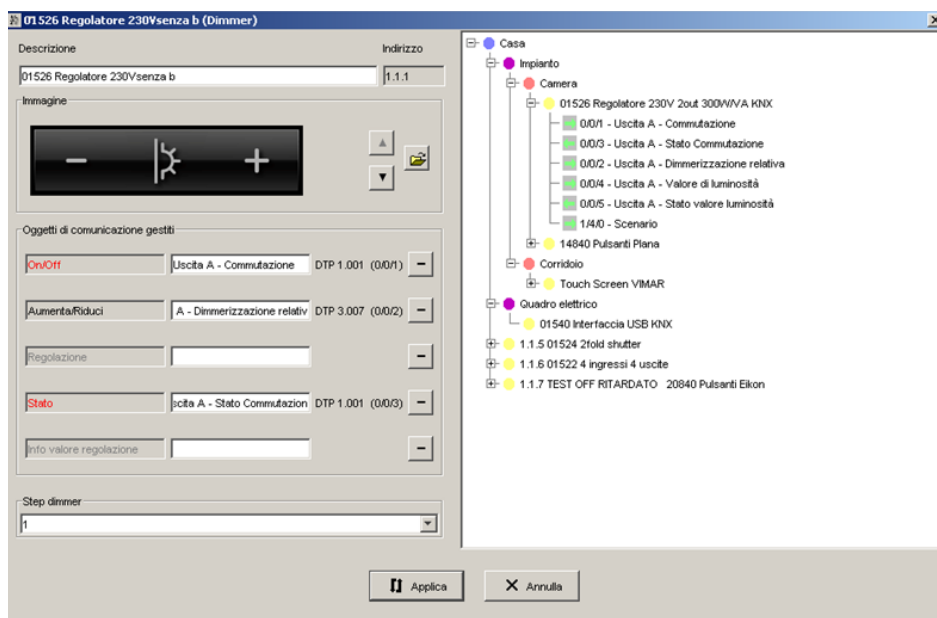
### 2. Dimmer χωρίς γραμμή φωτεινότητας στην οθόνη αφής:

Για να διαμορφώσετε το dimmer με αυτόν τον τρόπο, πρέπει να εισαγάγετε τα αντικείμενα στα στοιχεία επικοινωνίας που απαιτούνται από το λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής»:

Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας	Αντικείμενα Dimmer
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	Έξοδος A-Μεταγωγή
Αύξηση/Μείωση	Έξοδος A-> Σχετική ρύθμιση dimmer
Ρύθμιση->	Κανένα αντικείμενο
Κατάσταση	Έξοδος A- Κατάσταση μεταγωγής
Πληροφορίες τιμές ρύθμισης	Κανένα αντικείμενο

## Παράμετροι διαμόρφωσης


Η διαμόρφωση που μόλις περιγράφηκε επισημαίνεται στην παρακάτω εικόνα:

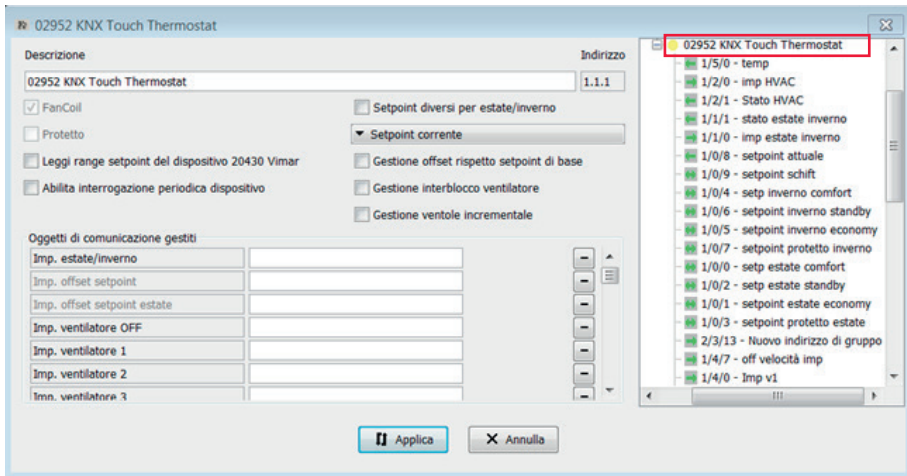


## Παράμετροι διαμόρφωσης

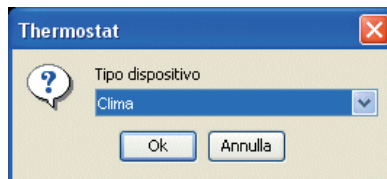
### 6.1.5 Εισαγωγή κλιματισμού

Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής του κλιματισμού στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής. Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου κλιματισμού, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο κλιματισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή:



4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο μηχανισμό με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά την οθόνη αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:



**ΣΗΜ.** Μπορείτε να ενεργοποιήσετε μία από τις επιλογές **Clima** (Κλιματισμός) και **Clima custom** (Προσαρμοσμένος κλιματισμός).

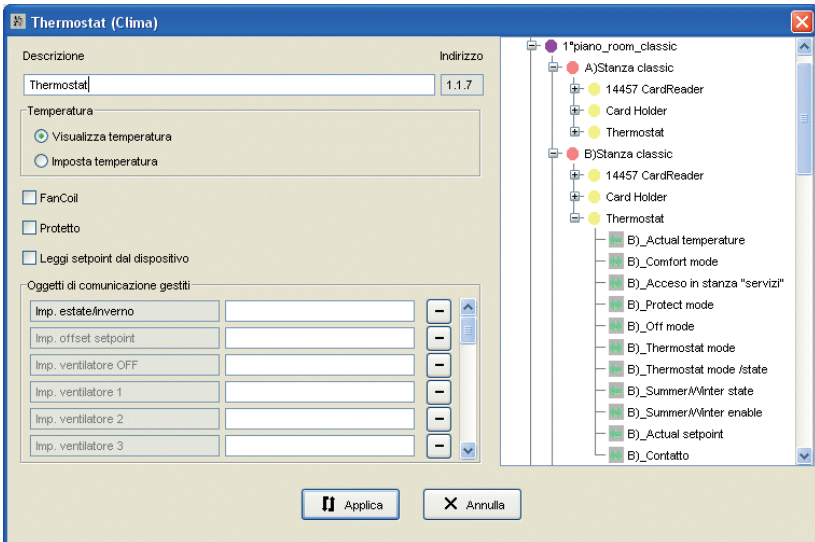
- **Clima** (Κλιματισμός): Πρέπει να χρησιμοποιείται για τη διαμόρφωση του απλού θερμοστάτη, του θερμοστάτη στην ουδέτερη ζώνη και της ενσωμάτωσης άλλων θερμοστατών.
- **Clima custom** (Προσαρμοσμένος κλιματισμός): Πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο για τον θερμοστάτη Vimar. Οι λειτουργίες με τις οποίες μπορείτε να ελέγξετε τον θερμοστάτη είναι οι εξής:

## Παράμετροι διαμόρφωσης

- τροποποίηση μόνο του τρόπου λειτουργίας μεταξύ άνεσης (εικονίδιο ON) και προστασίας (εικονίδιο OFF),
- τροποποίηση και εμφάνιση της τιμής ρύθμισης θερμοκρασίας,
- εμφάνιση της πραγματικής θερμοκρασίας, της πραγματικής τιμής ρύθμισης και της μετατόπισης τιμής ρύθμισης,
- τροποποίηση και εμφάνιση της ταχύτητας.

**Σημαντικό:** Εάν βραχυκυκλώσετε τις επαφές κλέμας του αισθητήρα εξωτερικής θερμοκρασίας της οθόνης αφής KNX και ρυθμίσετε, μέσω του λογισμικού, το κύριο περιβάλλον του προσαρμοσμένου θερμοστάτη ως «προεπιλεγμένο», μπορείτε να εμφανίσετε αυτόν τον θερμοστάτη ως κύρια και μοναδική σελίδα. Αυτή η λειτουργία είναι κατάλληλη για τα δωμάτια ξενοδοχείου στα οποία θέλετε να εμφανίσετε έναν μόνο θερμοστάτη περιορίζοντας τις διαθέσιμες λειτουργίες για τον πελάτη.

- Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Clima** (Κλιματισμός) και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**
- Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.



Εάν ο θερμοστάτης προς διαμόρφωση είναι ο κωδ. 20430-16915-14430-02952, τα αντικείμενα θα διπλασιαστούν και θα εμφανίζονται δύο φορές (όπως εάν ο μηχανισμός αποτελούνταν από δύο ξεχωριστούς θερμοστάτες A και B). Τα αντικείμενα που πρέπει να χρησιμοποιηθούν θα είναι εκείνα του θερμοστάτη A ή του θερμοστάτη B ανάλογα με το θερμοστάτη που πρέπει να ελεγχθεί με την οθόνη αφής. Για τον έλεγχο και των δύο μηχανισμών A και B, η διαδικασία επιλογής πρέπει να πραγματοποιείται δύο φορές αντιστοιχίζοντας πρώτα τα αντικείμενα του θερμοστάτη A και, στη συνέχεια, εκείνα του θερμοστάτη B (ή αντίστροφα). Επομένως, η οθόνη αφής θα εμφανίζει τους θερμοστάτες A και B ως δύο ξεχωριστούς μηχανισμούς. Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:



## Παράμετροι διαμόρφωσης

- Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του θερμοστάτη. Εάν επιλεγεί η λειτουργία **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας), εμφανίζεται ως περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εάν επιλεγεί η λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας), εμφανίζεται ως όνομα της σελίδας του χώρου. Στη φάση εισαγωγής του κλιματισμού, προτείνεται η περιγραφή του κόμβου του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Ωστόσο, η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί να τροποποιηθεί. Εάν το παράθυρο ενεργοποιήθηκε για τη διόρθωση των δεδομένων, η περιγραφή μπορεί να τροποποιηθεί μόνο εάν ο τύπος εμφάνισης του κλιματισμού είναι **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας). Για να τροποποιήσετε την περιγραφή του κλιματισμού που εισήχθη με τη λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας), πρέπει να τροποποιηθεί απευθείας η περιγραφή της σελίδας του χώρου. Εάν στη σελίδα **Ambiente** (Περιβάλλον) όπου έχει μετακινηθεί ο θερμοστάτης υπάρχουν ήδη άλλα εικονίδια (διακόπτης, φώτα κλπ.), αυτό που σχετίζεται με τον θερμοστάτη μπορεί να ρυθμιστεί μόνο ως εμφάνιση θερμοκρασίας.
  - Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- Το λογισμικό διαμόρφωσης χρησιμοποιείται επίσης για τη διαχείριση θερμοστατών KNX γενικού τύπου και, επομένως, ορισμένες από τις λειτουργίες που περιγράφονται παρακάτω αφορούν ειδικά την υποστήριξη αυτών των μηχανισμών.**
- Temperatura** (Θερμοκρασία): υποδεικνύει τον τύπο εμφάνισης του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εάν υπάρχουν άλλα στοιχεία στη διάταξη του χώρου, ενεργοποιείται μόνο η εντολή **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας). Διαφορετικά, μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ των εντολών **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας) και **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας). Στη δεύτερη περίπτωση, δεν είναι δυνατή η προσθήκη άλλων στοιχείων στη σελίδα και το όνομα του χώρου αντικαθίσταται από το όνομα του θερμοστάτη.

### 02952 KNX Touch Thermostat

Descrizione	Indirizzo
02952 KNX Touch Thermostat	1.1.1
<input type="radio"/> Abitazione → *1 <input checked="" type="radio"/> Albergo → *1	<input type="checkbox"/> Setpoint diversi per estate/inverno → *7
<input checked="" type="checkbox"/> FanCoil	Comando ▼ Setpoint corrente → *8
▼ Controllo 3 velocità* ventilatore on/off → *2	Stato ▼ Setpoint corrente → *9
<input type="checkbox"/> Valvola proporzionale → *3	Impianto ▼ 4 tubi → *10
<input type="checkbox"/> Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar → *4	Range setpoint ▼ nessuna limitazione → *11
<input type="checkbox"/> Abilita interrogazione periodica dispositivo → *5	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione offset rispetto setpoint di base → *12
<input type="checkbox"/> Visualizzazione setpoint display → *6	<input type="checkbox"/> Gestione interblocco ventilatore → *13
	<input type="checkbox"/> Gestione ventole incrementale → *14

\*1

**Abitazione (Κατοικία):** Εμφανίζονται και ρυθμίζονται στην οθόνη αφής KNX οι τρόποι λειτουργίας άνεσης οικονομίας, αναμονής, προστασίας.

**Albergo (Ξενοδοχείο):** Εμφανίζονται και ρυθμίζονται στην οθόνη αφής KNX οι τρόποι λειτουργίας άνεσης και προστασίας.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

---

**\*2**

**Controllo 3 velocità ventilatore on/off (Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ελέγχου 3 ταχυτήτων ανεμιστήρα):** Εάν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί στις παραμέτρους του θερμοστάτη, διαχειρίζεται τον έλεγχο των v1, v2, v3.

**Controllo velocità ventilatore proporzionale (puro) (Έλεγχος ταχύτητας αναλογικού ανεμιστήρα (απλού):** Εάν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί στις παραμέτρους του θερμοστάτη, διαχειρίζεται την αναλογική ταχύτητα 0-100%.

**Controllo velocità ventilatore proporzionale (Έλεγχος ταχύτητας αναλογικού ανεμιστήρα):** Εάν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί στις παραμέτρους του θερμοστάτη, διαχειρίζεται την αναλογική ταχύτητα 33-67-100%.

**Controllo ventola a 1 Bit up/Down (Έλεγχος ανεμιστήρα στο 1 Bit up/Down):** Η λειτουργία αυτή πρέπει να χρησιμοποιείται για την ενσωμάτωση του συστήματος στο οποίο οι ταχύτητες ελέγχονται από ένα σημείο δεδομένων 1 Bit up/Down.

**\*3**

**Valvola proporzionale (Αναλογική βαλβίδα):** Εάν επιλέξετε το ✓ η οθόνη αφής διαχειρίζεται τον έλεγχο μιας αναλογικής βαλβίδας. Αντίθετα, εάν η επισημάνση δεν ενεργοποιηθεί, η οθόνη αφής διαχειρίζεται τον έλεγχο μιας βαλβίδας ON-OFF.

**\*4**

**Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar (Μέτρηση εύρους τιμών ρύθμισης μηχανισμού 20452 Vimar):** Αυτή η λειτουργία επιτρέπει τη μέτρηση της τιμής ρύθμισης του θερμοστάτη Vimar 20452 (το προϊόν δεν περιλαμβάνεται πλέον στον κατάλογο). Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

**\*5**

**Abilita interrogazione periodica dispositivo (Ενεργοποίηση περιοδικής σταθμοσκόπησης μηχανισμού):** Εάν επιλέξετε το ✓ η οθόνη αφής εκτελεί αυτόματη σταθμοσκόπηση κάθε 30 δευτ. για τα παρακάτω σημεία δεδομένων (εάν έχουν διαμορφωθεί): πραγματική θερμοκρασία, κατάσταση βαλβίδας, κατάσταση ταχύτητας, μετατόπιση τιμής ρύθμισης, πραγματική τιμή ρύθμισης και κατάσταση τρόπου λειτουργίας θερμοστάτη.

**\*6**

**Visualizzazione setpoint display (Εμφάνιση τιμής ρύθμισης οθόνης):** Εάν επιλέξετε το ✓ η οθόνη αφής εμφανίζει, αντί για την πραγματική θερμοκρασία, την πραγματική τιμή ρύθμισης που υπάρχει στον θερμοστάτη (συνιστάται να χρησιμοποιείται τη λειτουργία εάν έχει ενεργοποιηθεί η παράμετρος **valore visualizzato -> setpoint attuale nel termostato** (εμφανιζόμενη τιμή -> πραγματική τιμή ρύθμισης στον θερμοστάτη)).

**\*7**

**Setpoint diversi per estate/inverno (Διαφορετικές τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο):** Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται όταν ο θερμοστάτης διαμορφώνεται στην ουδέτερη ζώνη στην οποία ο μηχανισμός χρειάζεται τις τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο των διαφόρων τρόπων λειτουργίας HVAC. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

---

**\*8**

**Comando setpoint corrente** (Έλεγχος τρέχουσας τιμής ρύθμισης): Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιείται εάν ο μηχανισμός τροποποιήσει την πραγματική τιμή ρύθμισης χωρίς να απαιτείται μεταβολή των τιμών ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο.

**Comando setpoint diverso per ogni modo** (Έλεγχος διαφορετικής τιμής ρύθμισης για κάθε τρόπο λειτουργίας): Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιείται εάν ο μηχανισμός τροποποιήσει τις τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο των διαφόρων τρόπων λειτουργίας HVAC.

**\*9**

**Stato setpoint corrente (Κατάσταση τρέχουσας τιμής ρύθμισης)**: Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιείται εάν η οθόνη αφής πρέπει να μετρήσει την πραγματική τιμή ρύθμισης χωρίς να απαιτείται μέτρηση των τιμών ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο.

**Stato setpoint diverso per ogni modo (Κατάσταση διαφορετικής τιμής ρύθμισης για κάθε τρόπο λειτουργίας)**: Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιείται εάν η οθόνη αφής πρέπει να μετρήσει τις τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο των διαφόρων τρόπων λειτουργίας HVAC.

**\*10**

**Impianto 4 tubi (Εγκατάσταση 4 σωλήνων)**

**Impianto 2 tubi (Εγκατάσταση 2 σωλήνων)**

**Impianto 4 tubi zona neutra (Εγκατάσταση 4 σωλήνων ουδέτερης ζώνης)**

Για αυτές τις λειτουργίες, χρησιμοποιήστε για το στοιχείο «Tipologia Impianto» (Τύπος εγκατάστασης) τις ίδιες ρυθμίσεις που αντιστοιχίστηκαν στις παραμέτρους θερμοστάτη.

**\*11**

**Range setpoint (Εύρος τιμών ρύθμισης):**

- **OFF**: ο πελάτης δεν μπορεί να τροποποιήσει από την οθόνη αφής την τιμή ρύθμισης του θερμοστάτη.
- **+1 -1 /+5 -5**: ο πελάτης μπορεί να τροποποιήσει την τιμή ρύθμισης εντός του καθορισμένου εύρους.
- **Nessuna limitazione** (Κανένας περιορισμός): ο πελάτης μπορεί να τροποποιήσει την τιμή ρύθμισης κατά βούληση χωρίς κανέναν περιορισμό.

**\*12**

**Gestione Offset rispetto setpoint base** (Διαχείριση απόκλισης ως προς τη βασική τιμή ρύθμισης): Εάν υπάρχει το σημείο δεδομένων μετατόπισης τιμής ρύθμισης, η λειτουργία αυτή διαχειρίζεται τον έλεγχο της τιμής ρύθμισης για λογαριασμό της οθόνης αφής. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

**\*13**

**Gestione interblocco ventilatore** (Διαχείριση ενδοασφάλισης ανεμιστήρα): Εάν έχει ενεργοποιηθεί η λειτουργία αυτή, ενεργοποιεί την ταχύτητα του fancoil μόνο εάν οι άλλες δύο ταχύτητες είναι απενεργοποιημένες. Επομένως, δεν μπορούν να ενεργοποιηθούν ταυτόχρονα δύο ταχύτητες. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

\*14

**Gestione ventole incrementate** (Προοδευτική διαχείριση ανεμιστήρων): Εάν έχει ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, επιτρέπεται την προοδευτική διαχείριση των ανεμιστήρων. Με το πλήκτρο «+» είναι δυνατή η μετακίνηση στις ταχύτητες με προοδευτικό τρόπο, ενώ με το πλήκτρο «A» ρυθμίζεται υποχρεωτικά η ταχύτητα των ανεμιστήρων στην αυτόματη λειτουργία. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.


Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας, θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή της.

Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.



Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


**Οι τιμές δεδομένων που μπορούν να ενεργοποιηθούν εξαρτώνται από τις λειτουργίες που εφαρμόζονται, ανάλογα με το θερμοστάτη προς διαμόρφωση.**


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

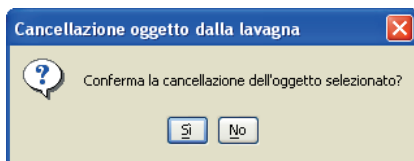
Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης) (μόνο για το Visualizza temperatura (Εμφάνιση θερμοκρασίας)): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ ένα οποιοδήποτε στοιχείο από το οποίο αποτελείται ο κλιματισμός προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν. Η τροποποίηση των ρυθμίσεων είναι δυνατή τόσο για τον κλιματισμό που προστέθηκε στη λειτουργία **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας) όσο και για τον κλιματισμό που προστέθηκε στη λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας).

Για να διαγράψετε από τη σελίδα του χώρου τα στοιχεία που σχετίζονται με τον κλιματισμό, τόσο για τη λειτουργία **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας) όσο και για τη λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας), αρκεί να κάνετε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να επιλέξετε ένα οποιοδήποτε στοιχείο από το οποίο αποτελείται ο κλιματισμός και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.

## Παράμετροι διαμόρφωσης



### Παράμετροι διαμόρφωσης του θερμοστάτη 20430-19430-14430-02952

Για να πραγματοποιήσετε σωστά τη διαμόρφωση του θερμοστάτη μέσω της εφαρμογής, πρέπει αρχικά να συνδέσετε στο εσωτερικό του έργου ETS ορισμένα βασικά αντικείμενα, όπως τα εξής:

- Abilita (Ενεργοποίηση) -> Estate/Inverno (Θερινή/χειμερινή περίοδος)
- Shift Setpoint (Μετατόπιση τιμής ρύθμισης)-> Setpoint (Τιμή ρύθμισης)
- OFF (Απενεργοποίηση)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V1 (Ταχύτητα V1)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V2 (Ταχύτητα V2)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V3 (Ταχύτητα V3)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Automatico (Αυτόματο)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Modo Termostato (Τρόπος λειτουργίας θερμοστάτη)-> Modo (Τρόπος λειτουργίας)
- Temperatura effettiva (Πραγματική θερμοκρασία)-> Temperatura (Θερμοκρασία)
- Stato (Κατάσταση) -> Estate/Inverno (Θερινή/χειμερινή περίοδος)
- Setpoint effettivo (Πραγματική τιμή ρύθμισης)-> Setpoint (Τιμή ρύθμισης)
- Velocità V1 (Ταχύτητα V1)-> Uscite Ventilatore (Εξοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V2 (Ταχύτητα V2)-> Uscite Ventilatore (Εξοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V3 (Ταχύτητα V3)-> Uscite Ventilatore (Εξοδοι ανεμιστήρα)
- Modo Termostato (Τρόπος λειτουργίας θερμοστάτη)-> Stato Modo (Κατάσταση τρόπου λειτουργίας)
- Valvola (raffreddamento/riscaldamento) impianto a 2 tubi (Βαλβίδα (κλιματισμού/θέρμανσης) εγκατάστασης 2 σωλήνων)
- Valvola (riscaldamento) impianto a 4 tubi (Βαλβίδα (θέρμανσης) εγκατάστασης 4 σωλήνων)
- Valvola (raffreddamento) impianto a 4 tubi (Βαλβίδα (κλιματισμού) εγκατάστασης 4 σωλήνων)

### **Σημείωση:**

**Προφανώς, η βαλβίδα εισάγεται στο έργο και στο λογισμικό βάσει της εγκατάστασης που τοποθετείται.**

## Παράμετροι διαμόρφωσης

vd4	Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzo di gruppo
1 Nuovo settore					
1.1 Nuova linea					
1.1.95 (G) 14451 Termostato Plana	1	Temperatura effettiva	Temperatura		4/3/25
1.1.1 - 01880 Alimentatore 320mA	2	Confort	Modo		4/0/10, 1/1/0
1.1.96 Usche t.s (G) _3rd ifold IO	3	Risparmio energetico	Modo		4/0/26
1.1.97 touch 01885 Accoppiatore linea / c	4	Protetto	Modo		4/0/8
1.1.92 4M Touch Screen VIMAR	5	Off	Modo		4/0/7
1.1.99 Tapparella Shutter	6	Modo Termostato	Modo		4/3/6
1.1.45 (H) 14451 Termostato Plana	7	Modo Termostato	Stato Modo		4/3/5
1.1.48 14451 Termostato Plana	8	Stato	Estate / Inverno		4/3/4
1.1.47 (1) ifold IO	9	abilita	Estate / Inverno		4/3/3
1.1.46 (H) ifold IO	10	Termostato off	Termostato off		
1.1.90 UD/S2-300.2 Dimmer Universale	11	Punto di rugada	Termostato		
1.1.30 01540 Interfaccia USB KNOX	12	Setpoint effettivo	Setpoint		4/3/2
1.1.101 14940 Pulsanti Plana	13	Shift Setpoint	Setpoint		4/3/1
1.1.200 ifold IO	14	Confort Inverno	Setpoint		4/0/0
1.1.201 ifold IO	15	Standby Inverno	Setpoint		4/0/20
	16	Risparmio energetico Inverno	Setpoint		4/0/23
	17	Protetto Inverno	Setpoint		4/0/17
	18	Confort Estate	Setpoint		4/0/19
	19	Standby Estate	Setpoint		4/0/18
	20	Risparmio energetico Estate	Setpoint		4/0/22
	21	Protetto Estate	Setpoint		4/0/16
	22	Valore di controllo	Valore di controllo		
	23	Valvola di raffreddamento/riscaldamento	Valvola		4/3/24
	25	Proporzionale (0 - 100%)	Ingressi Ventilatore		
	26	Off	Ingressi Ventilatore		4/3/0
	27	Velocità V1	Ingressi Ventilatore		4/3/14
	28	Velocità V2	Ingressi Ventilatore		4/3/15
	29	Velocità V3	Ingressi Ventilatore		4/3/21
	30	Automatico	Ingressi Ventilatore		4/3/12
	32	Velocità V1	Uscite Ventilatore		4/3/9
	33	Velocità V2	Uscite Ventilatore		4/3/11
	34	Velocità V3	Uscite Ventilatore		4/3/13
	35	Velocità V1	Disabilita Ventilatore		
	36	Velocità V2	Disabilita Ventilatore		
	37	Velocità V3	Disabilita Ventilatore		
	38	Commutatore finestra	Finestra		
	41	Scenario	Scenario		
	42	Inizializzazione	Allarme		
	43	Errore di configurazione	Allarme		
	45	Temperatura: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	46	Fancoil: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	47	Temperatura: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	48	Fancoil: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	49	Temperatura esterna 1	Temperatura		
	50	Temperatura esterna 2	Temperatura		
	51	Temperatura esterna 3	Temperatura		

Ας ξεκινήσουμε τώρα την περιγραφή βήμα προς βήμα της διαμόρφωσης του θερμοστάτη του fan-coil μέσω του λογισμικού «Διαμορφωτής για οθόνη αφής».

Μετά την εισαγωγή του έργου ETS, προχωρήστε στη διαμόρφωση ενός θερμοστάτη.

Αρχικά, δημιουργήστε ένα νέο περιβάλλον όπου θα μετακινηθεί ο θερμοστάτης. Η εφαρμογή θα ζητήσει να καθορίσετε τον «τύπο» του μηχανισμού υπό διαμόρφωση με ενεργοποίηση μίας από τις παρακάτω επιλογές:

- **Clima** (Κλιματισμός): Ο θερμοστάτης χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της ρύθμισης θερμοκρασίας σε κατοικίες, ξενοδοχεία ή ενσωματώσεις του συστήματος.
- **Clima custom (Προσαρμοσμένος κλιματισμός)**: Ο θερμοστάτης χρησιμοποιείται σε ένα δωμάτιο ξενοδοχείου στο οποίο έχει διαμορφωθεί μία κύρια και μοναδική σελίδα (ανατρέξτε παρακάτω).

Θα ανοίξει ένα άλλο παράθυρο όπου πρέπει να καθορίσετε εάν θέλετε να ρυθμίσετε ή να εμφανίσετε τη θερμοκρασία (πρόκειται για δύο τρόπους εμφάνισης του θερμοστάτη μέσω της οθόνης της σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας).

Τέλος, τα αντικείμενα του θερμοστάτη μετακινούνται στα αντίστοιχα στοιχεία που απαιτούνται από την εφαρμογή.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

### Διαμόρφωση απλού θερμοστάτη

Για τη διαμόρφωση του απλού θερμοστάτη, ανατρέξτε στο παράδειγμα που αναφέρεται στον φάκελο «Παράδειγμα τυπικού θερμοστάτη» που διατίθεται για λήψη από την ιστοσελίδα [www.vimar.com](http://www.vimar.com) στην περιοχή **Λογισμικό ➔ Λογισμικό διαχείρισης ➔ Well-contact Plus (KNX)**. Ο φάκελος περιλαμβάνει το έργο στο EST5 και την εγκατάσταση του λογισμικού «Διαμορφωτής για οθόνη αφής» που έχει εξαχθεί.

### Διαμόρφωση θερμοστάτη ουδέτερης ζώνης:

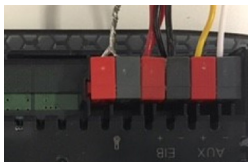
Για τη διαμόρφωση του θερμοστάτη στην ουδέτερη ζώνη, ανατρέξτε στο παράδειγμα που αναφέρεται στον φάκελο «Παράδειγμα θερμοστάτη ουδέτερης ζώνης» που διατίθεται για λήψη από την ιστοσελίδα [www.vimar.com](http://www.vimar.com) στην περιοχή **Λογισμικό ➔ Λογισμικό διαχείρισης ➔ Well-contact Plus (KNX)**. Ο φάκελος περιλαμβάνει το έργο στο EST5 και την εγκατάσταση του λογισμικού «Διαμορφωτής για οθόνη αφής» που έχει εξαχθεί.

### Διαμόρφωση προσαρμοσμένου θερμοστάτη:

Για τη διαμόρφωση του προσαρμοσμένου θερμοστάτη, ανατρέξτε στο παράδειγμα που αναφέρεται στον φάκελο «Παράδειγμα προσαρμοσμένου θερμοστάτη» που διατίθεται για λήψη από την ιστοσελίδα [www.vimar.com](http://www.vimar.com) στην περιοχή **Λογισμικό ➔ Λογισμικό διαχείρισης ➔ Well-contact Plus (KNX)**. Ο φάκελος περιλαμβάνει το έργο στο EST5 και την εγκατάσταση του λογισμικού «Διαμορφωτής για οθόνη αφής» που έχει εξαχθεί.

**Σημαντικό:** Για την προσαρμοσμένη διαμόρφωση, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία:

- Βραχυκυκλώστε τις επαφές κλέμας του αισθητήρα εξωτερικής θερμοκρασίας της οθόνης αφής.



- Ο θερμοστάτης θα εμφανιστεί στην οθόνη αφής ως εξής:



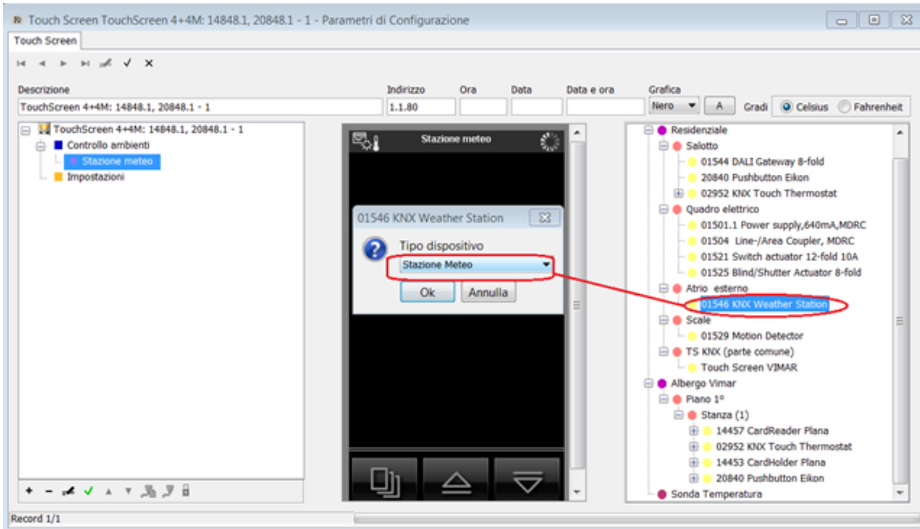
- Εάν πατήσετε το **ON** ο θερμοστάτης θα μεταβεί στη λειτουργία άνεσης, ενώ εάν πατήσετε το **OFF** θα μεταβεί στη λειτουργία προστασίας.

Μπορούν να εμφανιστούν η τιμή ρύθμισης, οι ταχύτητες του fan coil και η κατάσταση της βαλβίδας.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

### Διαμόρφωση του μετεωρολογικού σταθμού KNX της Vimar, κωδ. 01546

Μετακινήστε το μηχανισμό σε ένα χώρο και ορίστε τον ως «stazione meteo» (μετεωρολογικός σταθμός):



Εισαγάγετε στην ειδική οθόνη τις διάφορες τιμές δεδομένων του μετεωρολογικού σταθμού που μπορούν να εμφανιστούν:

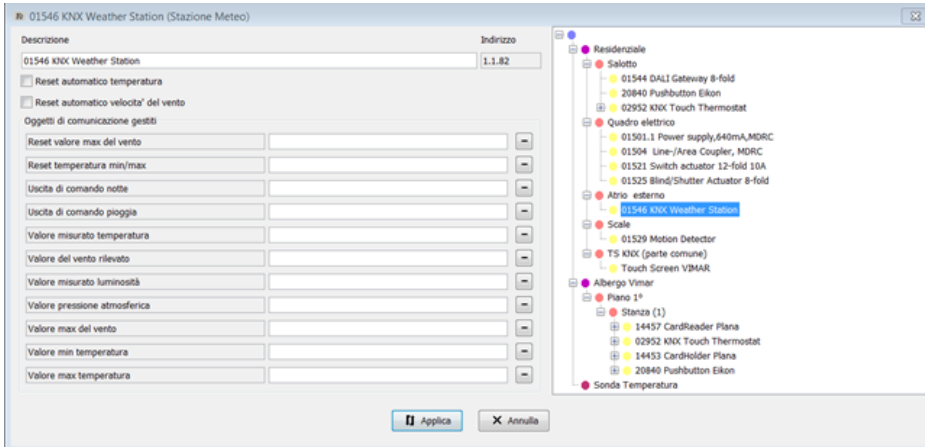
Οι τιμές δεδομένων που αντιστοιχίζονται στις μετρήσιμες τιμές είναι οι εξής:

- Φωτεινότητα (LUX)
- Λειτουργία νυκτός (ημέρα ή νύκτα)
- Ταχύτητα ανέμου (0 - 70 m/s, ανάλυση 1m/s)
- Αισθητήρας ατμοσφαιρικών κατακρημνίσεων που έχει θερμανθεί (ενεργοποίηση/απενεργοποίηση)
- Πραγματική θερμοκρασία (-40/+80°C, ανάλυση 0,1°C)

Η διαμόρφωση αυτών των τιμών δεδομένων δεν είναι υποχρεωτική και η προσθήκη τους εξαρτάται από αυτό που πρέπει να εμφανίζεται.



## Παράμετροι διαμόρφωσης



Η τιμή ατμοσφαιρικής πίεσης δεν παρέχεται απευθείας από το μετεωρολογικό σταθμό 01546. Ωστόσο, προβλέπεται η δυνατότητα αντιστοίχισης μιας ειδικής τιμής δεδομένων, καθώς, για να ανιχνευτεί η τιμή πίεσης, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ένας μηχανισμός KNX που δεν κατασκευάζεται από τη Vimar.

Το εικονίδιο πίεσης υπάρχει προφανώς μόνο εάν η λειτουργία χρησιμοποιείται στην πράξη.

Παράδειγμα εμφάνισης από οθόνη αφής των τιμών που ανιχνεύονται από το μετεωρολογικό σταθμό:





## Παράμετροι διαμόρφωσης

---

Πιθανές μετεωρολογικές συνθήκες που εμφανίζονται στην οθόνη που αφορά το μετεωρολογικό σταθμό.

Η διάκριση μεταξύ βροχής και χιονιού γίνεται με συνδυαστικό τρόπο, δηλαδή βάσει της ύπαρξης ή όχι ατμοσφαιρικών κατακρημνίσεων (αντικείμενο επικοινωνίας «Switching output rain») και της μετρηθείσας τιμής της θερμοκρασίας αέρα (αντικείμενο επικοινωνίας «Measured temperature value»).

Τα εικονίδια που αντιστοιχίζονται στην κατάσταση των μετεωρολογικών συνθηκών και εμφανίζονται στην οθόνη αφής είναι τα εξής:



= ημέρα χωρίς βροχή



= νύκτα χωρίς βροχή



= βροχή με θερμοκρασία άνω των 2°C



= βροχή με θερμοκρασία μεταξύ 0 και 2°C




= βροχή με θερμοκρασία κάτω από τους 0°C

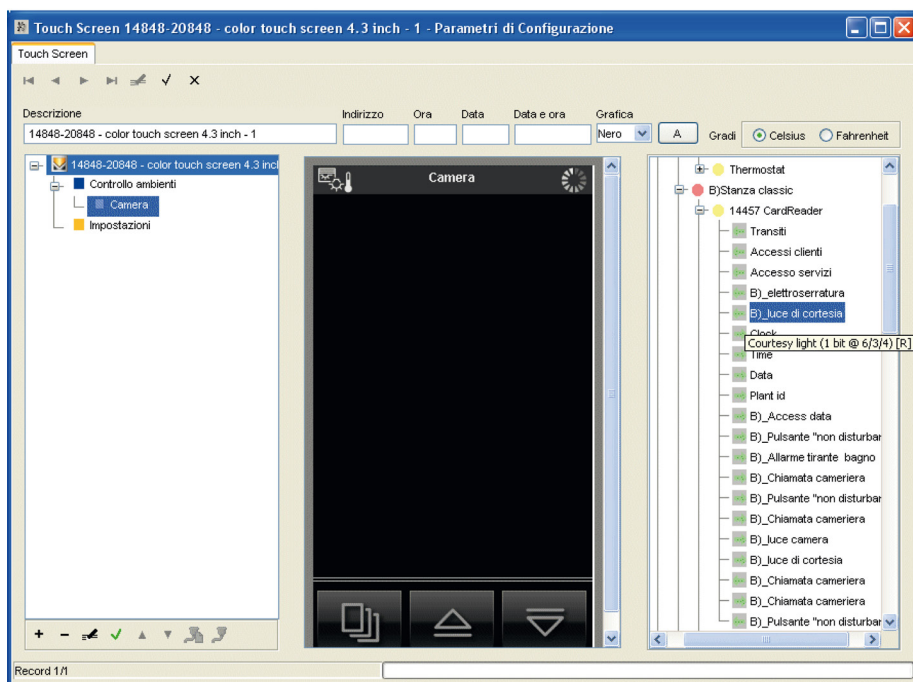
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.6 Εισαγωγή μεμονωμένου αντικειμένου επικοινωνίας

Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης ενός μεμονωμένου αντικειμένου επικοινωνίας στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

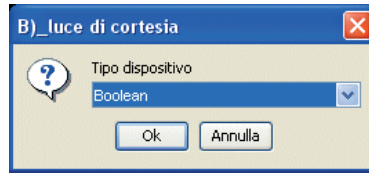
1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί το αντικείμενο επικοινωνίας.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας προς εισαγωγή: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.



4. Μετακινήστε το αντικείμενο επικοινωνίας που επιλέχθηκε με το ποντίκι στη σελίδα του χώρου της κεντρικής μονάδας που αναπαριστά το παράθυρο της οθόνης αφής.

5. Μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας τύπου *Boolean* (Μπουλ), θα εμφανιστεί το παράθυρο για την επιλογή του τύπου μηχανισμού. Επιλέξτε τον τύπου μηχανισμού **Boolean** (Μπουλ) για να εισαγάγετε τον επιλεγμένο κόμβο ως μεμονωμένο αντικείμενο επικοινωνίας. Ωστόσο, επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Relè** (Ρελέ) για να εισαγάγετε τον επιλεγμένο κόμβο ως εντολή τύπου ρελέ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **OK**.

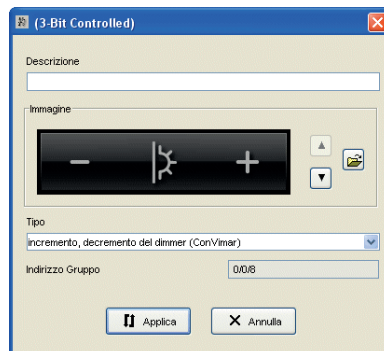
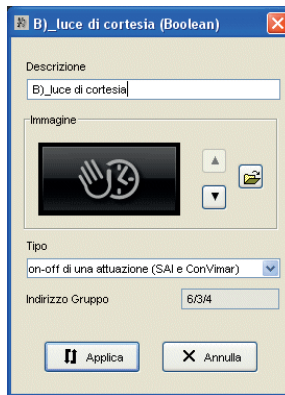
## Παράμετροι διαμόρφωσης



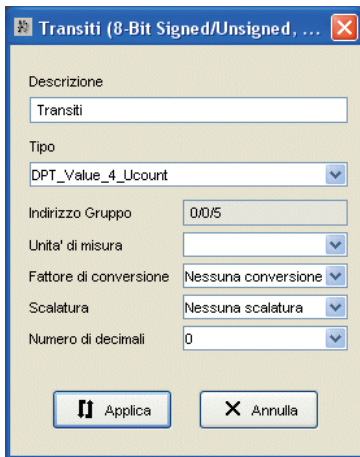
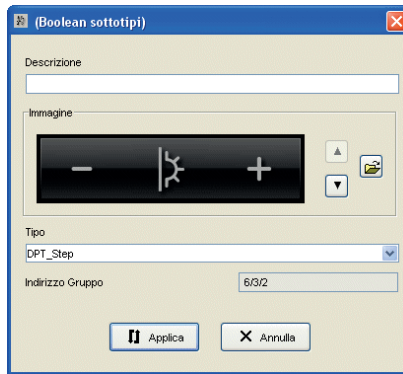
6. Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που προβλέπονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του αντικειμένου επικοινωνίας. Το παράθυρο διαχείρισης δεδομένων μεταβάλλεται ανάλογα με τον τύπο του επιλεγμένου αντικειμένου επικοινωνίας.

Προβλέπεται η διαχείριση των παρακάτω τύπων αντικειμένων επικοινωνίας:




- Boolean (Μπουλ)
- 3-Bit Controlled (Ελεγχόμενο 3-Bit)
- Boolean sottotipi (Υπότυποι Μπουλ)
- 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float (Με/χωρίς πρόσημο 8-Bit, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 2-Octet, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 4-Octet)
- Scene Control (Ελεγχος σκηνής).



## Παράμετροι διαμόρφωσης



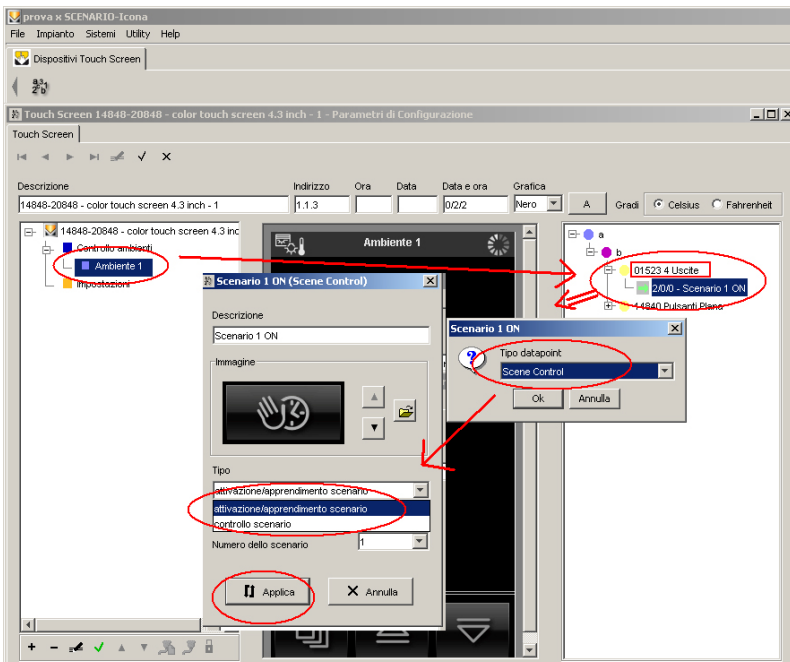
Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται το αντικείμενο επικοινωνίας στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, το πλήκτρο , (μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας με διαφορετικό τύπο από «8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float» (Με/χωρίς πρόσσημο 8-Bit, με/χωρίς πρόσσημο/κινητή θέση 2-Octet, με/χωρίς πρόσσημο/κινητή θέση 4-Octet)).

## Παράμετροι διαμόρφωσης


- **Tipo** (Τύπος): τύπος αντικειμένου επικοινωνίας (τιμής δεδομένων) που μπορεί να επιλεγεί από μια ειδική λίστα.
- **Indirizzo gruppo** (Διεύθυνση ομάδας): διεύθυνση του αντικειμένου επικοινωνίας που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί. Μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας τύπου 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/ Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float (Με/χωρίς πρόσημο 8-Bit, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 2-Octet, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 4-Octet) προβλέπονται οι παρακάτω πληροφορίες:
- **Unità di misura** (Μονάδα μέτρησης): μονάδα μέτρησης, μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα διαθέσιμων τιμών.
- **Fattore di conversione** (Συντελεστής μετατροπής): μετατροπή τιμής για προσαρμογή της προβολής σε μια ειδική/συνήθη περίπτωση χρήσης. Μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα διαθέσιμων τιμών.
- **Scalatura** (Διαβάθμιση): διαβάθμιση που μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα διαθέσιμων τιμών.
- **Numero di decimali** (Αριθμός δεκαδικών ψηφίων): αριθμός δεκαδικών ψηφίων προς εμφάνιση. Μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας τύπου σεναρίου προβλέπονται οι παρακάτω πληροφορίες:
- **Αριθμός σεναρίου**: αριθμός σεναρίου που μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα.

Μπορείτε να εμφανίσετε ένα εικονίδιο που πραγματοποιεί μια απλή ανάκληση του σεναρίου ή ένα εικονίδιο, το οποίο με στιγμιαίο πάτημα πραγματοποιεί ανάκληση του σεναρίου, με πάτημα για περίπου 2 δευτ. στέλνει στο bus ένα μήνυμα αποθήκευσης σεναρίου και με ένα δεύτερο πάτημα στέλνει ένα επόμενο μήνυμα τερματισμού της αποθήκευσης. Αυτή η λειτουργία είναι χρήσιμη για την τροποποίηση ενός σεναρίου που έχει ήδη δημιουργηθεί στην εγκατάσταση.






## Προεπιλεγμένη σελίδα


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

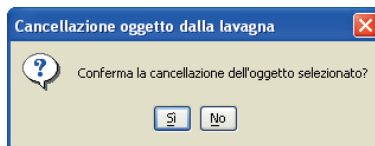
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του αντικείμενου επικοινωνίας, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το αντικείμενο με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

Για να διαγράψετε από τη σελίδα του χώρου το αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να το επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.





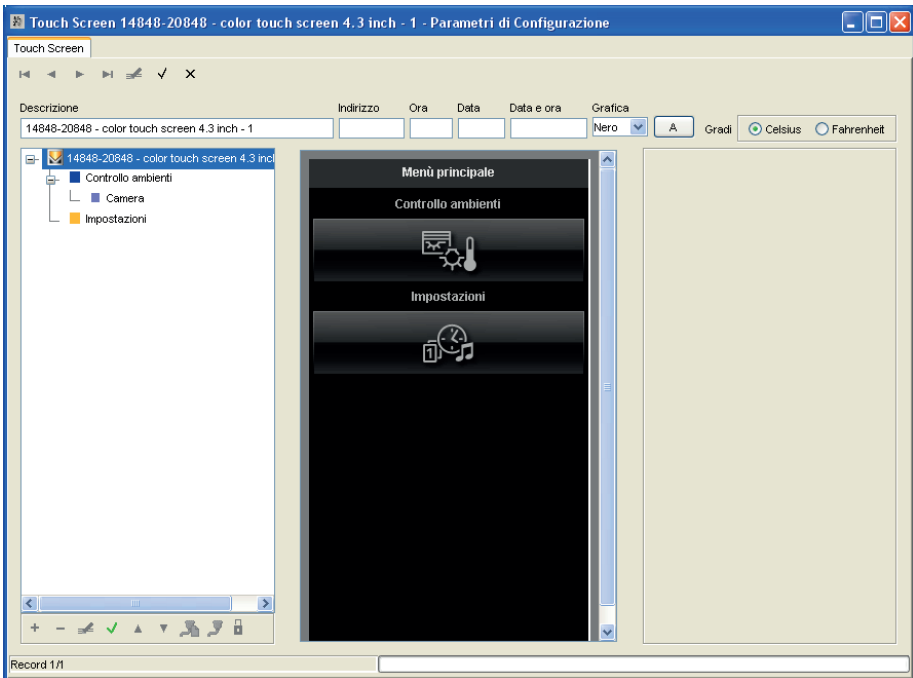
## Προεπιλεγμένη σελίδα


### 6.2 Επιλογή προεπιλεγμένης σελίδας

Η προεπιλεγμένη σελίδα είναι το παράθυρο της οθόνης αφής που θα εμφανιστεί όταν η οθόνη αφής επιστρέφει από τη λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας/ screensaver.

Για να ορίσετε την προεπιλεγμένη σελίδα, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε τη σελίδα που θα ρυθμιστεί ως προεπιλεγμένη (σε αυτό το παράδειγμα, εκτελείται εισαγωγή της οθόνης Menù principale (Κύριο μενού)).
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση).
3. Κάντε κλικ στο πλήκτρο **Imposta default**  (Ρύθμιση ως προεπιλογή) της γραμμής εργαλείων στο κάτω μέρος.



4. Επιβεβαιώστε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

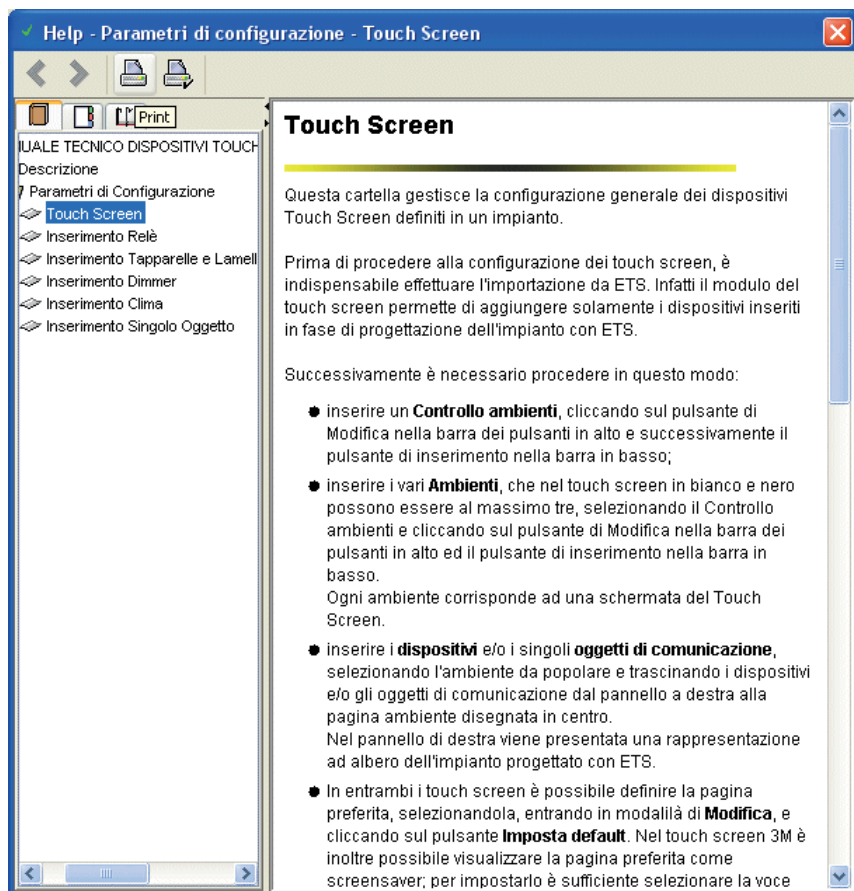


# Βοήθεια

## 7. Βοήθεια

Η εφαρμογή παρέχει πρόσβαση στην ηλεκτρονική βοήθεια μέσω του μενού **Help ► Help in linea** (Βοήθεια ► Ηλεκτρονική βοήθεια) του λογισμικού **«Διαμορφωτής οθόνης αφής»** ή μέσω του πλήκτρου F1 από τα κύρια παράθυρα.

Πρόκειται για μια θεματική βοήθεια, δηλ. εμφανίζει το κείμενο που σχετίζεται με το παράθυρο από όπου ανακαλείται. Εάν επιλέξετε το μενού **Help ► Help in linea** (Βοήθεια ► Ηλεκτρονική βοήθεια), ενεργοποιείται η βοήθεια που αφορά το παράθυρο που εμφανίζεται σε πρώτο πλάνο σε σχέση με τα ενεργά παράθυρα στην εφαρμογή.





## **Ενότητα 2**

Έγχρωμη οθόνη αφής 3 μονάδων 21849.1



## Περιεχόμενα

---

<b>1. Ελάχιστες απαιτήσεις υλικού εξοπλισμού και λογισμικού .....</b>	<b>62</b>
<b>2. Εγκατάσταση του προγράμματος.....</b>	<b>62</b>
2.1 Διαμόρφωση των συστημάτων για την εισαγωγή της οθόνης αφής .....	62
<b>3. Περιγραφή λειτουργιών του λογισμικού της οθόνης αφής .....</b>	<b>63</b>
3.1 Λειτουργία .....	63
3.2 Γενικές σημειώσεις .....	63
3.2.1 Μη επιτρεπόμενοι χαρακτήρες .....	63
<b>4. Λειτουργίες .....</b>	<b>64</b>
<b>5. Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό .....</b>	<b>65</b>
5.1 Το αρχείο «Struttura impianto» (Δομή εγκατάστασης) .....	66
5.2 Το αρχείο «Dispositivi» (Μηχανισμοί) .....	68
5.3 Το αρχείο «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών) .....	70
5.4 Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS4 και εισαγωγή στο λογισμικό .....	72
5.5 Το αρχείο «ESF» .....	74
5.6 Διαμόρφωση της οθόνης αφής και ενημέρωση του λογισμικού και του υλικολογισμικού .....	76
<b>6. Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής .....</b>	<b>78</b>
6.1 Εισαγωγή χώρων .....	81
6.1.1 Επιλογή γραφικών .....	82
6.1.2 Εισαγωγή ρελέ.....	84
6.1.3 Εισαγωγή ρολών και περσίδων .....	87
6.1.4 Εισαγωγή dimmer .....	90
6.1.5 Εισαγωγή κλιματισμού .....	97
6.1.6 Εισαγωγή μεμονωμένου αντικειμένου επικοινωνίας.....	107
6.2 Επιλογή προεπιλεγμένης σελίδας .....	112
<b>7. Βοήθεια.....</b>	<b>113</b>

# Απαιτήσεις - Εγκατάσταση - Λειτουργία

---

## 1. Ελάχιστες απαιτήσεις υλικού εξοπλισμού και λογισμικού

### Λογισμικό:

- Λειτουργικό σύστημα Microsoft Windows 98/2000/XP/Vista/7/8.
- Λειτουργικό σύστημα Linux RedHat 8.0/Fedora Core 3,4,5,10/Ubuntu 8.10.

### Υλικός εξοπλισμός:

- Χώρος αποθήκευσης στο σκληρό δίσκο 100 Mb
- Ποντίκι
- CD-ROM
- Σειριακή θύρα

## 2. Εγκατάσταση του προγράμματος

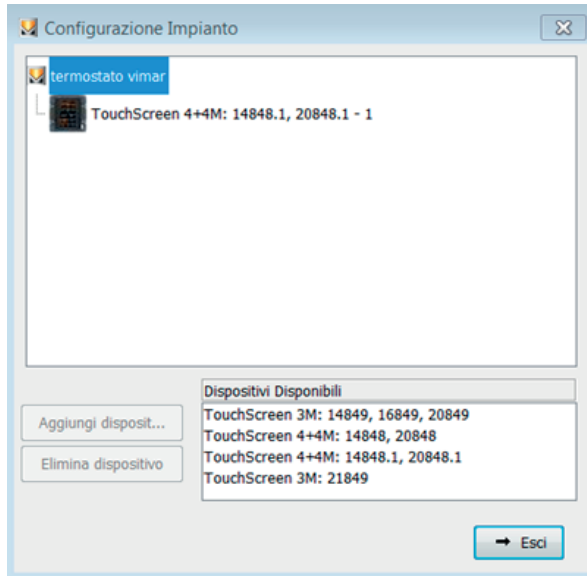
Για την εγκατάσταση του προγράμματος παρέχονται οδηγίες μέσω ενός ειδικού οδηγού. Οι απαιτούμενες πληροφορίες του οδηγού περιλαμβάνονται στο εγχειρίδιο του λογισμικού και του H/Y.

### 2.1 Διαμόρφωση των συστημάτων για την εισαγωγή της θόνης αφής

Το παράθυρο παρέχει τη δυνατότητα ορισμού των μηχανισμών και των συστημάτων που πρέπει να αντιστοιχιστούν στην εγκατάσταση προς διαχείριση. Για να είναι δυνατή η ενεργοποίηση αυτού του παραθύρου, δεν πρέπει να υπάρχουν ενεργές μονάδες: πρέπει επομένως να κλείσετε όλες τις μονάδες πριν από τη διαμόρφωση των συστημάτων της εγκατάστασης.

Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτήν τη λειτουργία από το μενού **Sistemi ► Configurazione** (Συστήματα ► Διαμόρφωση).

## Απαιτήσεις - Εγκατάσταση - Λειτουργία



### 3. Περιγραφή του λογισμικού «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus»

#### 3.1 Λειτουργία

Το λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής για το Well-contact Plus» παρέχει τη δυνατότητα εκτέλεσης των εξής:

1. διαμόρφωση των οθονών αφής, με την εισαγωγή διαφόρων χώρων και, για κάθε χώρο, διαφόρων μηχανισμών,
2. εμφάνιση της διάταξης των οθονών αφής και τροποποίησής της με την εισαγωγή και τη διαγραφή μηχανισμών ή με την τροποποίηση της θέσης των υφιστάμενων μηχανισμών,
3. αποστολή των διαμορφώσεων στις οθόνες αφής που είναι συνδεδεμένες στον Η/Υ,
4. ενημέρωση του λογισμικού των μηχανισμών οθόνης αφής.

#### 3.2 Γενικές σημειώσεις

##### 3.2.1 Μη επιτρεπόμενοι χαρακτήρες

Στα πεδία κειμένου δεν επιτρέπεται η καταχώριση των παρακάτω χαρακτήρων:

&

<

>

Ακολουθεί η ανάλυση και η περιγραφή της λειτουργίας κάθε τμήματος της εφαρμογής.

Οι περιγραφές που χρησιμοποιούνται στις οθόνες αφής δεν πρέπει να έχουν χαρακτήρες με τόνους.

# Λειτουργίες





---

## 4. Λειτουργίες.




Στη συνέχεια αναφέρονται και περιγράφονται λεπτομερώς οι λειτουργίες της εφαρμογής.

Επεξήγηση τυπικών πλήκτρων λειτουργιών όλης της εφαρμογής:





### Πλήκτρα πλοήγησης:

-  Μετακίνηση στο πρώτο στοιχείο της καρτέλας
-  Μετακίνηση στο προηγούμενο στοιχείο από αυτό που εμφανίζεται
-  Μετακίνηση στο επόμενο στοιχείο από αυτό που εμφανίζεται
-  Μετακίνηση στο τελευταίο στοιχείο της καρτέλας

### Πλήκτρα λειτουργιών:

-  Τροποποίηση του στοιχείου που εμφανίζεται
-  Επιβεβαίωση όλων των τροποποιήσεων που πραγματοποιήθηκαν (εισαγωγή νέου στοιχείου ή τροποποίηση υπάρχοντος στοιχείου)
-  Ακύρωση των τελευταίων τροποποιήσεων ή της νέας καταχώρισης και επαναφορά της προηγούμενης κατάστασης

### Πλήκτρα διαχείρισης οθόνης αφής:

-  Εισαγωγή νέου στοιχείου στην καρτέλα
-  Διαγραφή του στοιχείου που εμφανίζεται
-  Αποστολή των ρυθμισμένων στοιχείων του λογισμικού στην οθόνη αφής
-  Ενημέρωση του λογισμικού της οθόνης αφής

Ακολουθεί η λεπτομερής περιγραφή των παραθύρων της εφαρμογής και των διαθέσιμων λειτουργιών.



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5. Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό.

Η διαδικασία εισαγωγής των στοιχείων της εγκατάστασης περιλαμβάνει τη χρήση τεσσάρων αρχείων που περιγράφουν την ίδια την εγκατάσταση, τα οποία πρέπει να έχουν δημιουργηθεί εκ των προτέρων μέσω των διαδικασιών εξαγωγής του ETS3 και τα οποία είναι τα εξής:

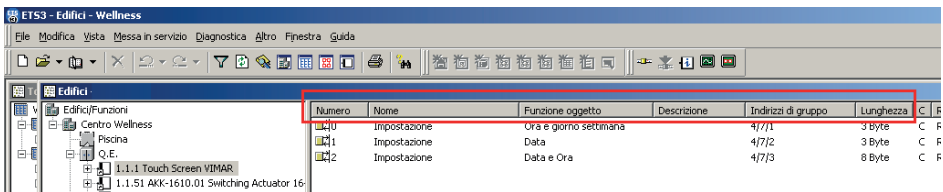
- αρχείο **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης) (αρχείο τύπου XML)
- αρχείο **Dispositivi** (Μηχανισμοί) (αρχείο τύπου XML)
- αρχείο **Configurazione dispositivi** (Διαμόρφωση μηχανισμών) (αρχείο τύπου XML)
- αρχείο **ESF** (αρχείο τύπου ESF)

Αυτά τα τέσσερα αρχεία περιέχουν πληροφορίες σχετικά με την τοπολογία της εγκατάστασης, τους εγκατεστημένους μηχανισμούς, τις διευθύνσεις ομάδας που εκχωρήθηκαν στους διάφορους μηχανισμούς και τη λίστα όλων των διευθύνσεων που έχουν οριστεί. Στα παρακάτω κεφάλαια περιγράφονται τα τέσσερα αρχεία και ο τρόπος δημιουργίας τους μέσω του ETS3.

**ΕΙΝΑΙ ΩΣΤΟΣΟ ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΟ ΝΑ ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΤΙΣ ΘΘΟΝΕΣ ΑΦΗΣ ΚΑΙ ΣΤΟ ΕΡΓΟ ETS ΚΑΙ ΝΑ ΕΙΣΑΓΕΤΕ ΤΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΤΟΥΣ «ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ», «ΩΡΑ» ΚΑΙ «ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ-ΩΡΑ» ΣΕ ΤΡΙΕΙΣ ΟΜΑΔΕΣ ΠΟΥ ΘΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΕΤΕ ΜΕ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΩΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΤΗΣ ΘΘΟΝΗΣ ΑΦΗΣ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΝΤΑΣ ΣΤΗ ΣΥΝΕΧΕΙΑ ΤΙΣ ΦΥΣΙΚΕΣ ΔΙΕΥΘΥΝΣΕΙΣ ΤΩΝ ΘΘΟΝΩΝ ΑΦΗΣ ΚΑΙ ΣΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗΣ (στα πεδία «indirizzo» (διεύθυνση), «ora» (ώρα), «data» (ημερομηνία), «data e ora» (ημερομηνία και ώρα)).**

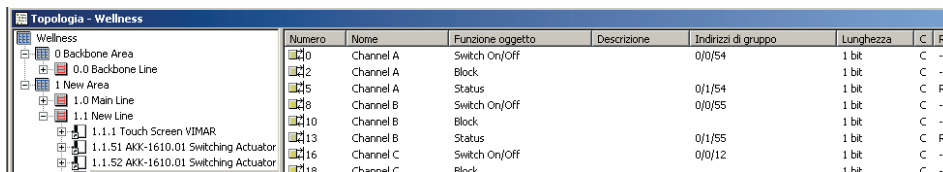
**ΠΡΟΣΟΧΗ:** Στο ETS, η σειρά των κολώνων πρέπει να είναι πάντα ίδια (για το παράθυρο Edifici (Κτήρια) και για το παράθυρο Topologia (Τοπολογία)). Αυτό είναι απαραίτητη προϋπόθεση για να δημιουργηθούν τα σωστά αρχεία .xml που απαιτούνται αργότερα για τη χρήση του λογισμικού διαμορφωτή οθόνης αφής. Σε αντίθετη περίπτωση, μπορεί να προκύψουν προβλήματα στο αρχείο εξαγωγής, καθώς οι κολόνες του ETS δεν έχουν ταξινομηθεί όπως φαίνεται στην εικόνα:

#### Edifici (Κτήρια):



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Impostazione	Ora e giorno settimana		4/7/1	3 Byte	C	F
1	Impostazione	Data		4/7/2	3 Byte	C	F
2	Impostazione	Data e Ora		4/7/3	8 Byte	C	F

#### Topologia (Τοπολογία):



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Channel A	Switch On/Off		0/0/54	1 bit	C	-
2	Channel A	Block			1 bit	C	-
5	Channel A	Status		0/1/54	1 bit	C	F
8	Channel B	Switch On/Off		0/0/55	1 bit	C	-
10	Channel B	Block			1 bit	C	-
13	Channel B	Status		0/1/55	1 bit	C	F
16	Channel C	Switch On/Off		0/0/12	1 bit	C	-
18	Channel C	Block			1 bit	C	-

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.1. Το αρχείο «Struttura impianto» (Δομή εγκατάστασης)

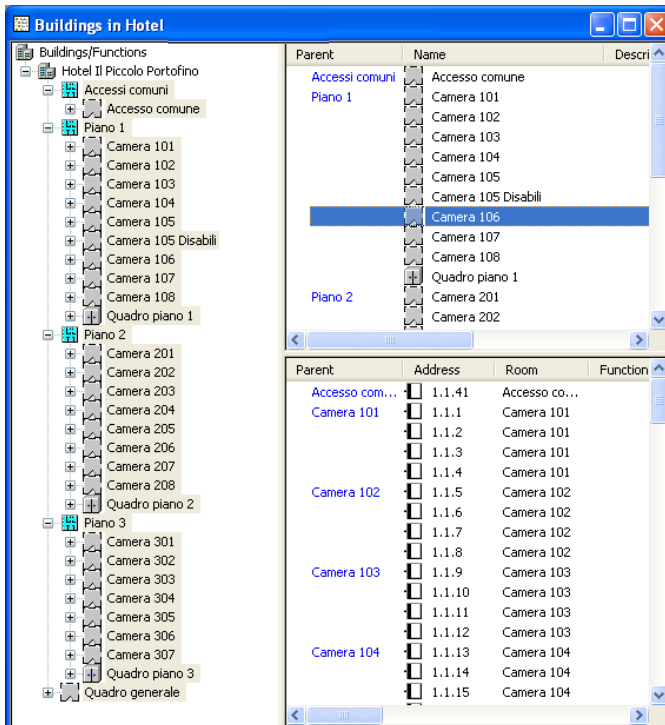
#### Εισαγωγή

Το αρχείο «**Struttura impianto**» (Δομή εγκατάστασης) περιλαμβάνει τις πληροφορίες σχετικά με τη δομή της εγκατάστασης KNX, σε επίπεδο κτηρίων, ορόφων, δωματίων ή ηλεκτρικών πινάκων. Αυτό το τμήμα δεν συνδέεται με κάποιο τρόπο με το λογισμικό ETS3 και ο σχεδιαστής μπορεί να οργανώσει τους μηχανισμούς κατά βούληση. Με βάση μια κάποια λογική στον ορισμό αυτού του «δέντρου» (ανατρέξτε, για παράδειγμα, στο έργο ETS που παρέχεται), μπορείτε να πραγματοποιήσετε, με σχεδόν πλήρως αυτόματο τρόπο, τη διαμόρφωση του λογισμικού Well-contact Suite, σε ό,τι αφορά τον ορισμό των ορόφων και των δωματίων ή των κοινόχρηστων χώρων του ξενοδοχείου. Οργανώνοντας τους μηχανισμούς κατάλληλα, ξεκινώντας ήδη από τον προγραμματισμό του ETS, μπορείτε να μειώσετε τις εργασίες διαμόρφωσης που απαιτούνται για το λογισμικό Well-contact Suite. Τα αρχεία «**Struttura impianto**» (Δομή εγκατάστασης) και «**Dispositivi**» (Μηχανισμοί) έχουν μια λογική σχέση μεταξύ τους: το πρώτο σταματάει στον ορισμό της δομής εγκατάστασης, ενώ δεύτερο «συνεχίζει» με τον ορισμό των μηχανισμών που περιλαμβάνει κάθε «τερματικός κόμβος» της δομής της εγκατάστασης. Στη συνέχεια περιγράφεται η διαδικασία που πρέπει να εκτελεστεί, με τη χρήση του λογισμικού ETS3, για τη σωστή εξαγωγή του παραπάνω αρχείου.

#### Δημιουργία αρχείου **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης)

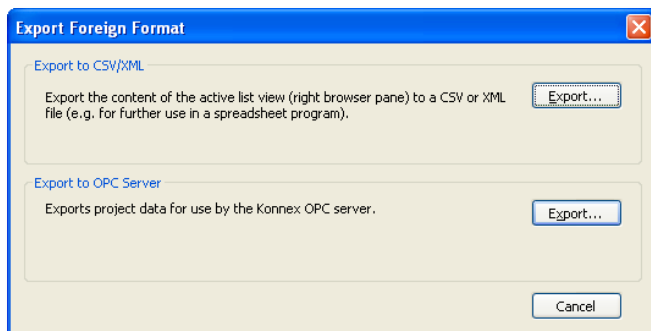
Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Επιλέξτε όλα τα κτήρια, τους ορόφους και τους χώρους του παραθύρου **Buildings** (Κτήρια) του ETS3. Στη συνέχεια, επιλέξτε μια οποιαδήποτε σειρά στο πάνω τμήμα **Parent/Name** (Γονικό/Όνομα).

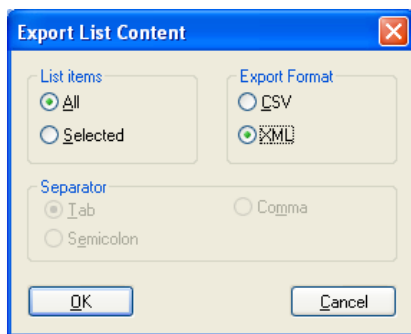


## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

- Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
- Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to CSV/XML**» (Εξαγωγή σε CSV/XML).



- Στο παράθυρο **Export List Content** (Εξαγωγή περιεχομένου λίστας), επιλέξτε το «**All**» (Όλα) στο τμήμα «**List items**» (Στοιχεία λίστας) και το «**XML**» στο τμήμα **Export Format** (Εξαγωγή μορφής) και πατήστε το πλήκτρο «**OK**».



- Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
  - Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης).
  - Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου: **Struttura impianto** (Δομή εγκατάστασης).
  - Πατήστε το πλήκτρο «**SALVA**» (Αποθήκευση).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** η επέκταση του αρχείου θα είναι XML.

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.2 Το αρχείο «Dispositivi» (Μηχανισμοί)

#### Εισαγωγή

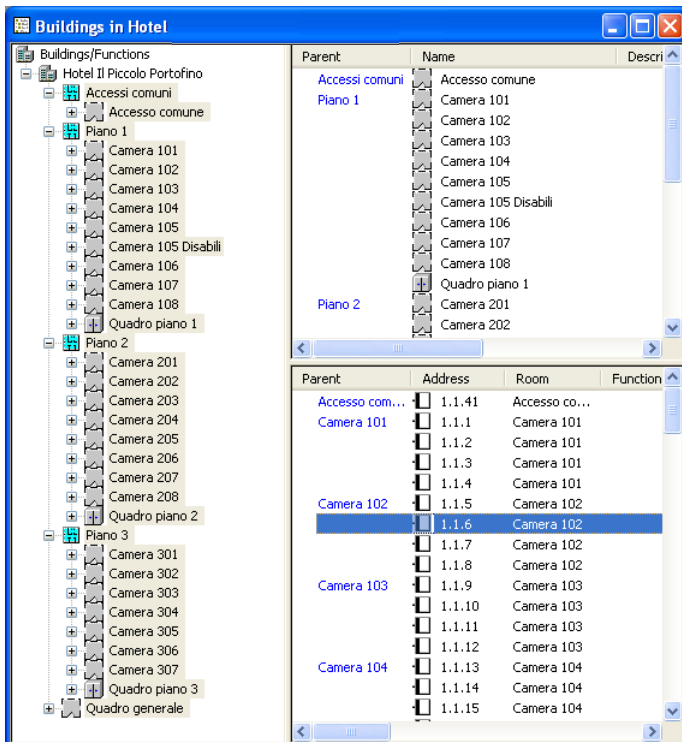
Το αρχείο «**Dispositivi**» (Μηχανισμοί) περιλαμβάνει για κάθε μηχανισμό που υπάρχει στην εγκατάσταση τις παρακάτω πληροφορίες:

- φυσική διεύθυνση,
- όνομα του κόμβου που περιλαμβάνει το μηχανισμό στη δομή δέντρου της εγκατάστασης (λαμβάνεται από το αρχείο «**Struttura Impianto**» (Δομή εγκατάστασης),
- περιγραφή που καθορίστηκε από το σχεδιαστή ETS (το άτομο που δημιούργησε το έργο ETS της εγκατάστασης),
- λογισμικό εφαρμογής που φορτώθηκε στο μηχανισμό, το οποίο επιτρέπει τον προσδιορισμό των λειτουργιών που μπορεί να εκτελέσει.

#### Δημιουργία αρχείου «Dispositivi» (Μηχανισμοί)

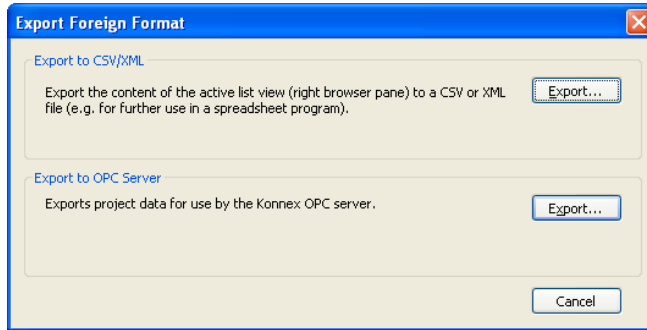
Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Επιλέξτε όλα τα κτήρια, τους ορόφους και τους χώρους του παραθύρου «**Buildings**» (Κτήρια) του ETS. Στη συνέχεια, επιλέξτε μια οποιαδήποτε σειρά στο κάτω τμήμα «**Parent/Address/Room...**» (Γονικό/Διεύθυνση/Δωμάτιο).

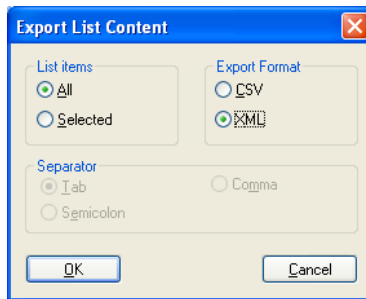


## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

- Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
- Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to CSV/XML**» (Εξαγωγή σε CSV/XML).



- Στο παράθυρο **Export List Content** (Εξαγωγή περιεχομένου λίστας), επιλέξτε το «**All**» (Όλα) στο τμήμα «**List items**» (Στοιχεία λίστας) και το «**XML**» στο τμήμα «**Export Format**» (Εξαγωγή μορφής) και πατήστε το πλήκτρο «**OK**».



- Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
  - Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου **Dispositivi** (Μηχανισμοί).
  - Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου: **Dispositivi** (Μηχανισμοί).
  - Πατήστε το πλήκτρο **SALVA** (Αποθήκευση).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** η επέκταση του αρχείου θα είναι XML.



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.3 Το αρχείο «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών)

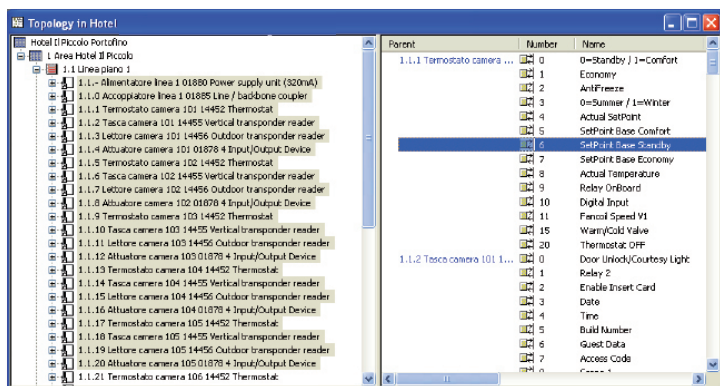
#### Εισαγωγή

Το αρχείο «**Configurazione dispositivi**» (Διαμόρφωση μηχανισμών) περιλαμβάνει για κάθε ιδιότητα του κάθε μηχανισμού, που προσδιορίζεται με μοναδικό τρόπο από τη φυσική διεύθυνση προγραμματισμού, τη λίστα των διευθύνσεων ομάδας που εκχωρήθηκαν από το σχεδιαστεί με το ETS 3.

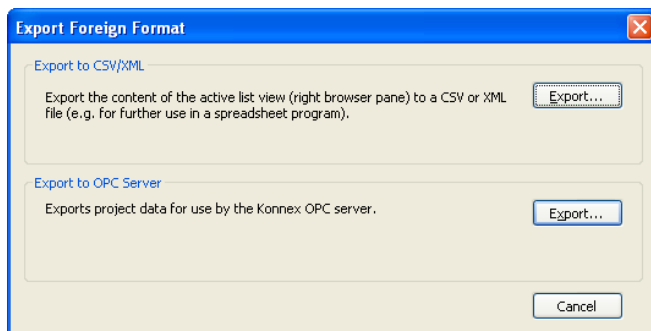
#### Δημιουργία αρχείου «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών)

Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Επιλέξτε όλους τους μηχανισμούς στο παράθυρο «**Topology**» (Τοπολογία). Στη συνέχεια, επιλέξτε μια οποιαδήποτε σειρά στο δεξιό τμήμα.



2. Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
3. Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to CSV/XML**» (Εξαγωγή σε CSV/XML).



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

4. Στο παράθυρο **Export List Content** (Εξαγωγή περιεχομένου λίστας), επιλέξτε το «**All**» (Όλα) στο τμήμα «**List items**» (Στοιχεία λίστας) και το «**XML**» στο τμήμα «**Export Format**» (Εξαγωγή μορφής) και πατήστε το πλήκτρο «**OK**».



5. Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
- α. Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου **Configurazione dispositivi** (Διαμόρφωση μηχανισμών).
  - β. Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου: **Configurazione dispositivi** (Διαμόρφωση μηχανισμών).
  - γ. Πατήστε το πλήκτρο **SALVA** (Αποθήκευση).

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** η επέκταση του αρχείου θα είναι XML.

## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.4 Το αρχείο «ESF»

#### Εισαγωγή

Εκτός από τα αρχεία XML που περιγράφηκαν προηγουμένως (Struttura impianto (Δομή εγκατάστασης), Dispositivi (Μηχανισμοί), Configurazione dispositivi (Διαμόρφωση μηχανισμών)), πρέπει να εξαγάγετε επίσης ένα αρχείο ESF, το οποίο περιλαμβάνει τη λίστα όλων των διευθύνσεων που ορίστηκαν (και εκχωρήθηκαν σε τουλάχιστον ένα μηχανισμό) στο έργο ETS.

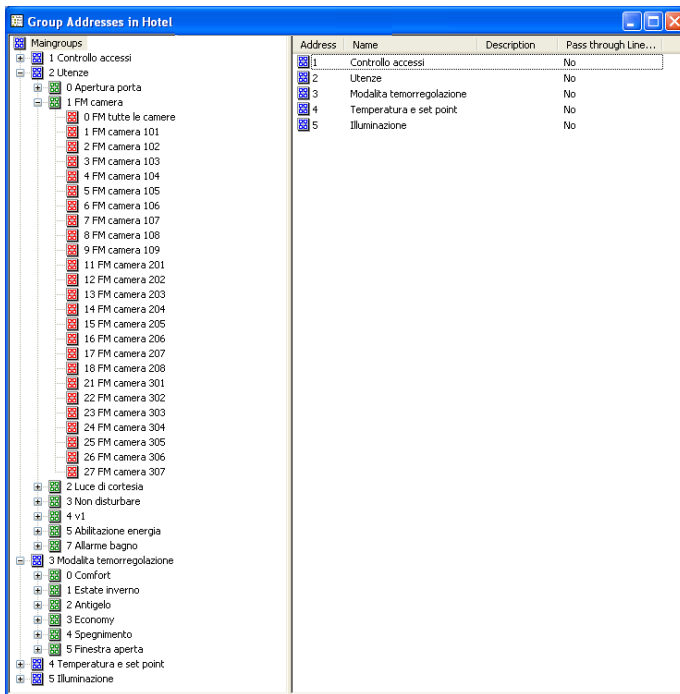
Όλες οι διευθύνσεις θα μπορούν ωστόσο να αναγνωριστούν μετά την εισαγωγή των αρχείων XML.

Ακόμη και η οργάνωσή τους σε μορφή δέντρου μπορεί να ανακτηθεί από τα τρία επίπεδα από τα οποία αποτελούνται οι ίδιες οι διευθύνσεις. Οι τελευταίες πληροφορίες που περιλαμβάνει το αρχείο ESF είναι η ονομασία των κόμβων που συνιστούν το maingroup και το middlegroup.

Η οργάνωση των διευθύνσεων ομάδας, οι οποίες ορίζονται στην προβολή «**Group Addresses**» (Διευθύνσεις ομάδας) του ETS, δεν είναι δεσμευτική με κανένα τρόπο.

Επομένως, ο σχεδιαστής ETS μπορεί να οργανώσει τις διευθύνσεις με τέτοιο τρόπο, ώστε να μπορούν να χρησιμοποιηθούν εύκολα στο εσωτερικό του λογισμικού Well-contact Suite.

Ένα σωστό παράδειγμα της οργάνωσης των διευθύνσεων ομάδας αναφέρεται στην παρακάτω εικόνα:



Address	Name	Description	Pass through Line...
1	Controllo accessi		No
2	Utenze		No
3	Modalita temoregolazione		No
4	Temperatura e set point		No
5	Illuminazione		No

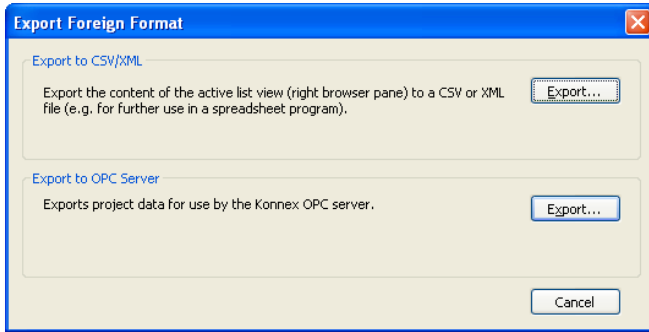


## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### Δημιουργία αρχείου ESF

Για να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο, ακολουθήστε τη διαδικασία που περιγράφεται παρακάτω:

1. Από το μενού **File** (Αρχείο), επιλέξτε το «**Extract Data (e.g. OPC)**» (Εξαγωγή δεδομένων (π.χ. OPC)). Θα εμφανιστεί το παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής).
2. Στο παράθυρο **Export Foreign Format** (Εξαγωγή εξωτερικής μορφής), επιλέξτε το πλήκτρο «**Export...**» (Εξαγωγή) του τμήματος «**Export to OPC Server**» (Εξαγωγή στο διακομιστή OPC).

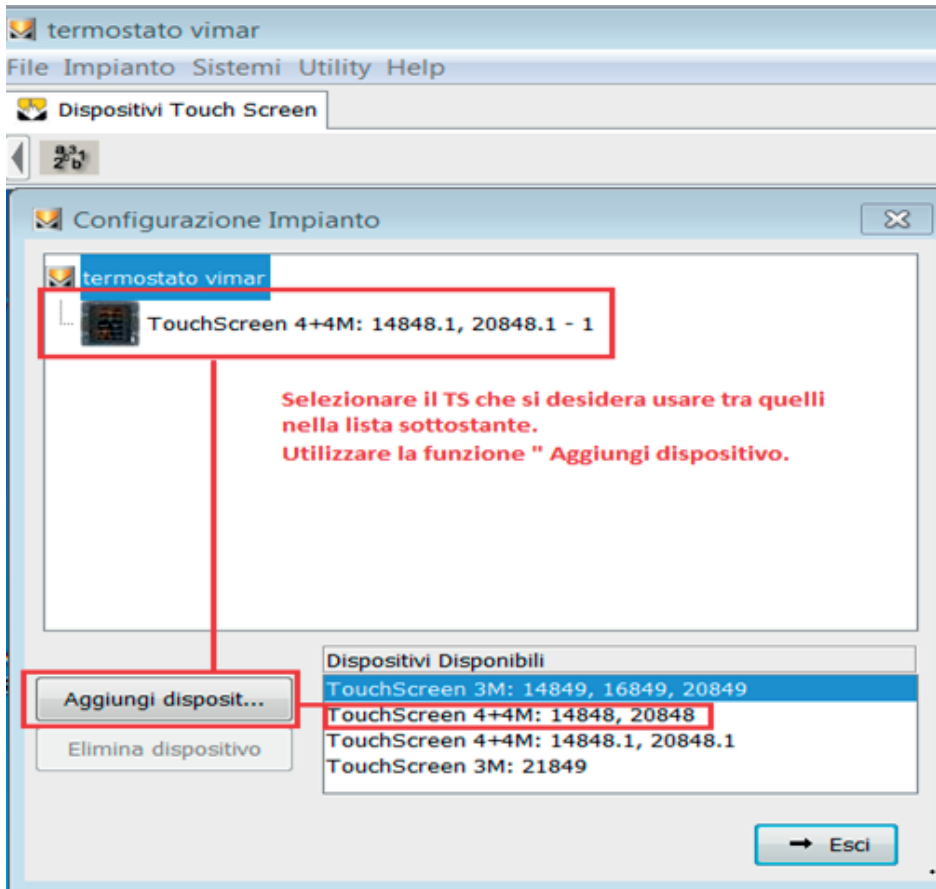


3. Στο παράθυρο που εμφανίζεται:
  - α. Επιλέξτε την καρτέλα προορισμού του αρχείου.
  - β. Πληκτρολογήστε το όνομα του αρχείου (η επιλογή του ονόματος δεν είναι δεσμευτική με κανένα τρόπο και η επέκτασή του θα είναι σε κάθε περίπτωση ESF).
  - γ. Πατήστε το πλήκτρο **SALVA** (Αποθήκευση).

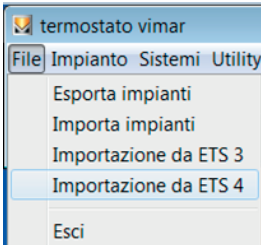
## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό

### 5.5 Εξαγωγή των αρχείων διαμόρφωσης της εγκατάστασης από το ETS4 και εισαγωγή στο λογισμικό.

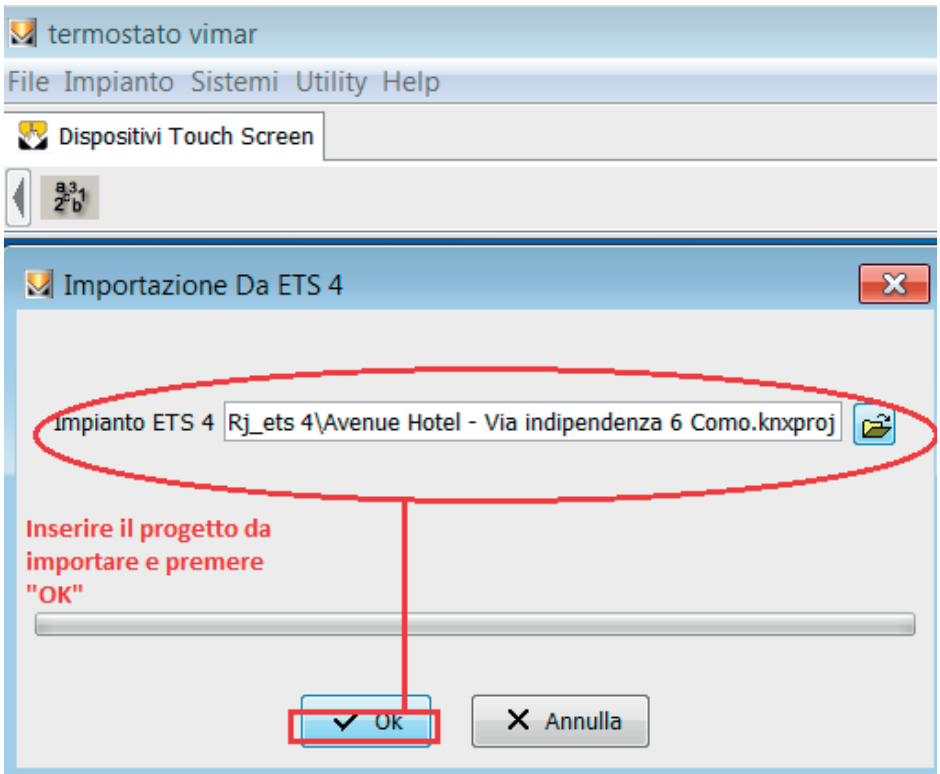
Μέσω της λειτουργίας **Sistemi ► Configurazione** (Συστήματα ► Διαμόρφωση), εισαγάγετε την οθόνη αφής που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.



## Εξαγωγή των αρχείων από το ETS3 και εισαγωγή στο λογισμικό



Επιλέξτε το έργο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για διαμόρφωση της οθόνης αφής και, τέλος, πατήστε το OK για έναρξη της φάσης εισαγωγής.



## Διαμόρφωση και ενημέρωση

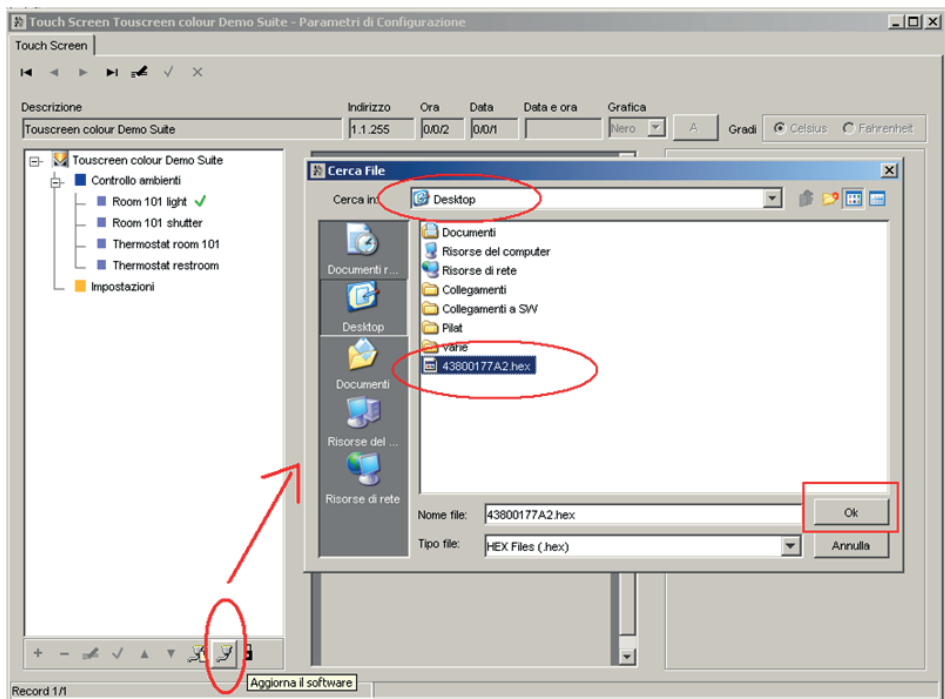
### 5.6 Διαμόρφωση της οθόνης αφής και ενημέρωση του λογισμικού και του υλικολογισμικού

Πριν από την εκτέλεση του προγραμματισμού της οθόνης αφής, είναι σημαντικό να βεβαιωθείτε ότι η έκδοση του λογισμικού διαμόρφωσης που χρησιμοποιείτε είναι η πιο ενημερωμένη. Για το λόγο αυτό, αλλά και για να εκτελέσετε δωρεάν λήψη τυχόν ενημερωμένης έκδοσης, αρκεί να συνδεθείτε στην ιστοσελίδα [www.vimar.com](http://www.vimar.com) και να μεταβείτε στην ενότητα Προϊόντα ➔ Λογισμικό προϊόντος ➔ Well-Contact Plus ➔ Διαμορφωτής οθόνης αφής WCP.

Μαζί με το λογισμικό, μπορείτε να εκτελέσετε επίσης λήψη της ενημερωμένης έκδοσης υλικολογισμικού των οθονών αφής 21848.1 που πρέπει να συνδέεται με το ίδιο το λογισμικό: Προϊόντα ➔ Λογισμικό προϊόντος ➔ Well-Contact Plus ➔ Υλικολογισμικό οθόνης αφής 4+4.

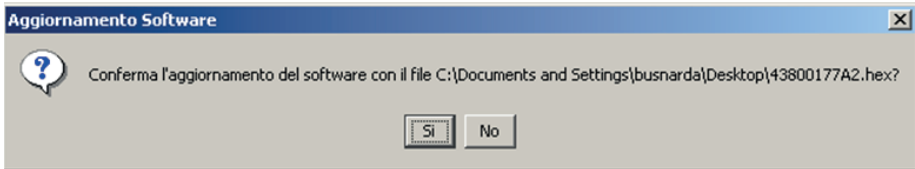
Μετά τη λήψη του ενημερωμένου υλικολογισμικού στην επιφάνεια εργασίας του Η/Υ, αποσυμπίστε το συμπίεσμένο φάκελο που περιλαμβάνει το αρχείο, συνδέστε την οθόνη αφής στον Η/Υ μέσω της διεπαφής προγραμματισμού 01998 και ξεκινήστε το λογισμικό.

Εάν δεν έχει δημιουργηθεί ακόμη κανένα έργο οθόνης αφής, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα νέο έργο και να πραγματοποιήσετε την ενημέρωση, όπως αναφέρεται παρακάτω:



## Διαμόρφωση και ενημέρωση

Θα εμφανιστεί το παρακάτω αναδυόμενο παράθυρο:



Στη συνέχεια, επιβεβαιώστε πατώντας το **Si** (Ναι).

Τέλος, στην οθόνη αφής θα εμφανιστεί ένα μήνυμα που σας ζητά να πραγματοποιήσετε τη βαθμονόμηση όπως στην περίπτωση της πρώτης τροφοδοσίας. Μετά το τέλος αυτής της διαδικασίας, ο μηχανισμός θα ενεργοποιηθεί και θα εμφανιστεί η κύρια οθόνη. Στη συνέχεια, μπορείτε να προχωρήσετε στον προγραμματισμό των σελίδων χώρων.

Η διαμόρφωση της οθόνης αφής μέσω του λογισμικού διαμορφωτή γίνεται ως εξής:

- ξεκινήστε την εφαρμογή,
- δημιουργήστε μια νέα εγκατάσταση και προσθέστε σε αυτήν τις οθόνες αφής με 4+4 μονάδες,
- εισαγάγετε στο λογισμικό τα 4 αρχεία που δημιουργήθηκαν προηγουμένως από το ETS («Struttura impianto» (Δομή εγκατάστασης), «Dispositivi» (Μηχανισμοί), «Configurazione dispositivi» (Διαμόρφωση μηχανισμών) και «ESF»).

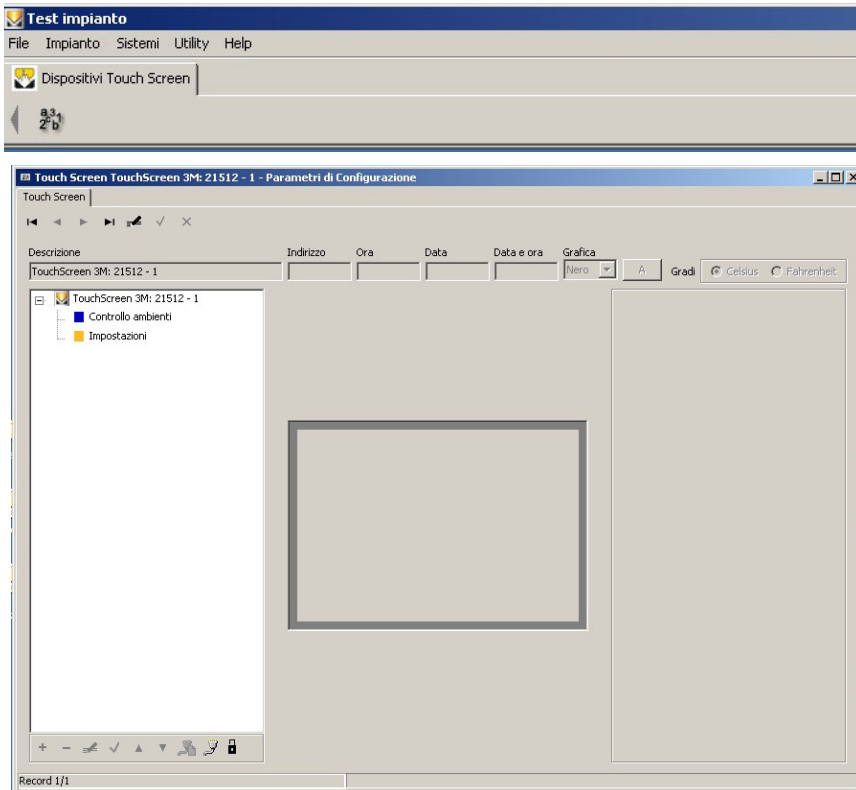
Προσθέτοντας τις διάφορες σελίδες χώρων για κάθε οθόνη αφής, μπορείτε να μεταφέρετε σε καθεμία από αυτές τις σελίδες τα εικονίδια ελέγχου των διαφόρων κόμβων ή των διαφόρων αντικειμένων KNX (το τμήμα αυτό περιγράφεται κυρίως στις οδηγίες χρήσης του λογισμικού και στις οδηγίες της οθόνης αφής).

## Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής

### 6. Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής.

Μέσω αυτής της καρτέλας γίνεται η γενική διαμόρφωση των μηχανισμών οθόνης αφής που έχουν οριστεί σε μια εγκατάσταση.

Πριν προχωρήσετε στη διαμόρφωση των οθονών αφής, πρέπει να πραγματοποιήσετε την εισαγωγή από το ETS. Η μονάδα της οθόνης αφής επιτρέπει πράγματι την προσθήκη μόνο των μηχανισμών που έχουν εισαχθεί στη φάση σχεδιασμού της εγκατάστασης με το ETS. Στη συνέχεια, επιλέξτε την καρτέλα μηχανισμών Touch Screen (Οθόνη αφής) και πατήστε το πλήκτρο «Parametri di configurazione» (Παράμετροι διαμόρφωσης)




Το παράθυρο αποτελείται από μία μόνο καρτέλα **Touch Screen** (Οθόνη αφής) που παρέχει τη δυνατότητα εκτέλεσης των εξής:

- παρουσίαση των πληροφοριών που καταχωρίστηκαν στη φάση σχεδιασμού της εγκατάστασης με το ETS,
- διάταξη και ταξινόμηση των μηχανισμών στα παράθυρα των οθονών αφής,
- εμφάνιση στον Η/Υ των εικόνων όπως θα παρουσιάζονται στα παράθυρα των οθονών αφής,
- εξαγωγή των δεδομένων στις οθόνες αφής που είναι συνδεδεμένες με τον Η/Υ,
- ενημέρωση του λογισμικού των οθονών αφής που είναι συνδεδεμένες με τον Η/Υ,
- ρύθμιση των γραφικών, δηλ. του χρώματος του φόντου και των πλήκτρων της οθόνης αφής.

## Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής

Μπορείτε να μετακινηθείτε στους μηχανισμούς των οθονών αφής που υπάρχουν μέσω των πλήκτρων πλοήγησης και να τους τροποποιήσετε.

Η περιγραφή της τρέχουσας οθόνης αφής, δηλ. αυτής που έχει επιλεγεί στην καρτέλα, εμφανίζεται στον τίτλο του παραθύρου.

Για κάθε οθόνη αφής προβλέπονται οι παρακάτω πληροφορίες, οι οποίες μπορούν να τροποποιηθούν μέσω του πλήκτρου λειτουργιών  (τροποποίηση):



- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή της οθόνης αφής.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): μοναδική διεύθυνση της οθόνης αφής. Είναι απαραίτητη για την αποστολή της διαμόρφωσης στην οθόνη αφής που είναι συνδεδεμένη με τον H/Y.
- **Ora** (Ωρα): διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ώρα. Εάν έχει καθοριστεί, πρέπει να εισαχθεί επίσης η διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία. Πρέπει να καθοριστεί αντί της διεύθυνσης της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα.  
Μπορεί να καταχωριστεί χειροκίνητα ή με μετακίνηση, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, στον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας που προσδιορίζει την τιμή δεδομένων για την ώρα. Με τον τρόπο αυτό, θα καταχωριστεί αυτόματα η διεύθυνση του αντικειμένου που μετακινήθηκε.
- **Data** (Ημερομηνία): διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία. Εάν έχει καθοριστεί, πρέπει να εισαχθεί επίσης η διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ώρα. Πρέπει να καθοριστεί αντί της διεύθυνσης της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα.  
Μπορεί να καταχωριστεί χειροκίνητα ή με μετακίνηση, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, στον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας που προσδιορίζει την τιμή δεδομένων για την ημερομηνία. Με τον τρόπο αυτό, θα καταχωριστεί αυτόματα η διεύθυνση του αντικειμένου που μετακινήθηκε.
- **Data e ora** (Ημερομηνία και ώρα): διεύθυνση της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα. Πρέπει να καθορίζεται αντί της διεύθυνσης της τιμής δεδομένων για την ημερομηνία και για την ώρα.  
Μπορεί να καταχωριστεί χειροκίνητα ή με μετακίνηση, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, στον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας που προσδιορίζει την τιμή δεδομένων για την ημερομηνία και την ώρα. Με τον τρόπο αυτό, θα καταχωριστεί αυτόματα η διεύθυνση του αντικειμένου που μετακινήθηκε.
- **Grafica** (Γραφικά): καθορίζει το χρώμα του φόντου και των πλήκτρων της οθόνης αφής. Το χρώμα που καθορίζεται βάσει προεπιλογής είναι το μαύρο.
- **Gradi** (Βαθμοί): καθορίζει τους βαθμούς Κελσίου ή Φαρενάιτ.

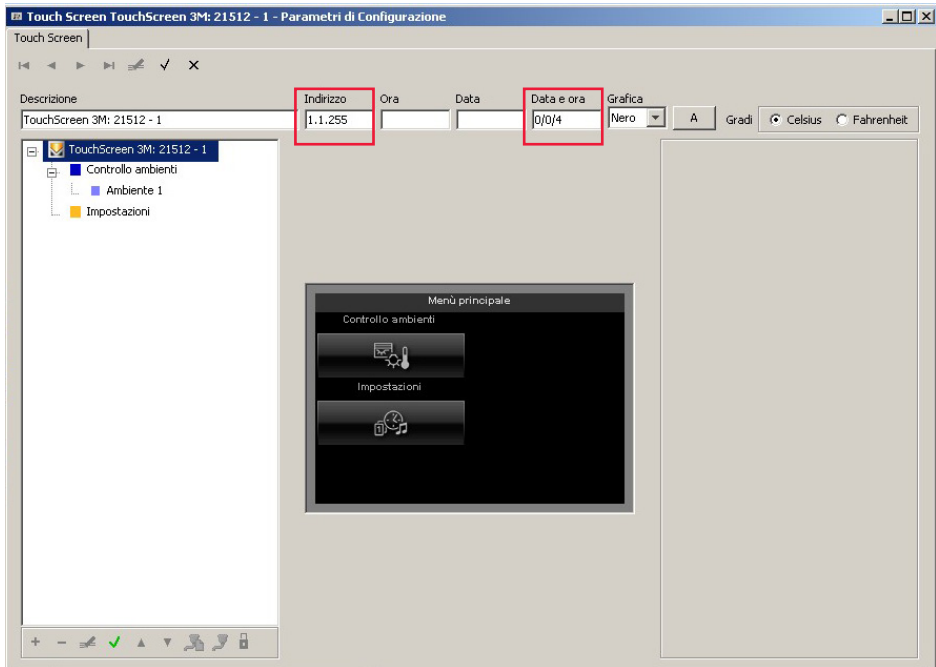
## Παράμετροι διαμόρφωσης οθόνης αφής

**Εισαγωγή των δεδομένων αναγνώρισης ETS της οθόνης αφής (φυσική διεύθυνση και ομάδα ημερομηνίας και ώρας)**

Για κάθε οθόνη αφής που υπάρχει στο έργο ETS, πρέπει να προσθέσετε ένα μηχανισμό από το παράθυρο **Sistemi -> Configurazione** (Συστήματα -> Διαμόρφωση), όπως αναφέρθηκε προηγουμένως.

Σε κάθε οθόνη αφής πρέπει να αντιστοιχιστεί η φυσική διεύθυνση που αντιστοιχίστηκε στο έργο ETS και η τιμή της ομάδας «ημερομηνίας/ώρας» στην οποία αντιστοιχίστηκε στο ETS η αντίστοιχη τιμή δεδομένων όλων των οθονών αφής ή, εναλλακτικά, οι τιμές των δύο ξεχωριστών ομάδων «ημερομηνίας» και «ώρας» στις οποίες αντιστοιχίστηκαν στο ETS οι δύο τιμές δεδομένων που σχετίζονται με τις οθόνες αφής.


Για να καταχωρίσετε αυτές τις τιμές, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και, τέλος, επιβεβαιώστε πατώντας το .





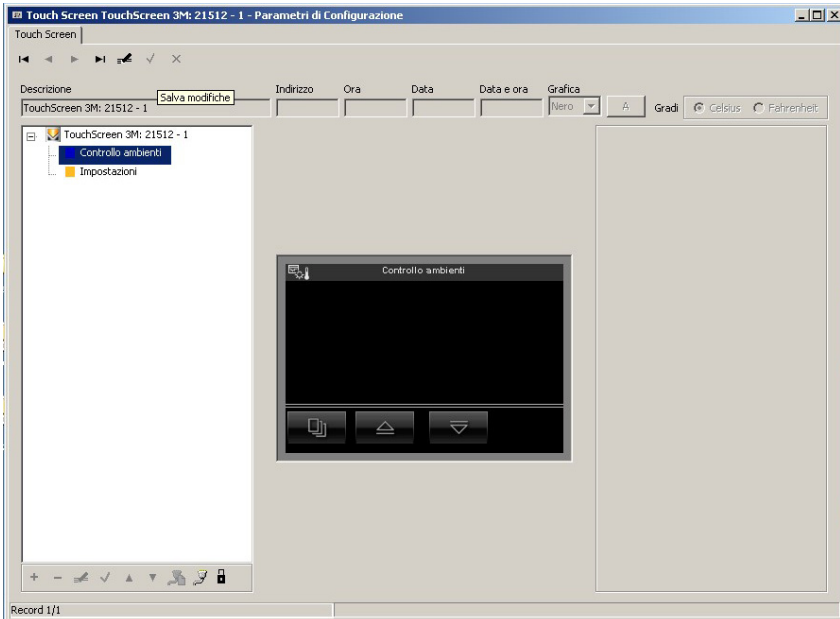
## Παράμετροι διαμόρφωσης


### 6.1 Εισαγωγή χώρων

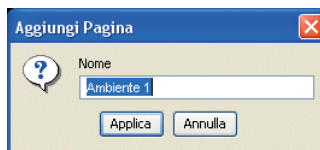
Στη λειτουργία **Controllo ambienti** (Έλεγχος χώρων) μπορούν να εισαχθούν διάφοροι χώροι προς έλεγχο. Επιλέξτε την οθόνη αφής προς τροποποίηση (εάν υπάρχουν περισσότερες από μία) μέσω του πλήκτρου πλοήγησης  της γραμμής πάνω αριστερά.



Πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση).

Επιλέξτε το **Controllo ambienti** (Έλεγχος χώρων) στην αριστερή οθόνη.




Πατήστε το πλήκτρο **εισαγωγής**  κάτω αριστερά. Θα ανοίξει το παρακάτω παράθυρο.




Καταχωρίστε το όνομα του χώρου και πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για έξοδο από τη λειτουργία προσθήκης χώρου. Στη συνέχεια, μπορείτε να καταχωρίσετε τους **μηχανισμούς** ή/και τα **μεμονωμένα αντικείμενα επικοινωνίας** επιλέγοντας το χώρο προς συμπλήρωση και μετακινώντας τα με το δείκτη του ποντικιού από τον δεξιό πίνακα στη σελίδα του χώρου που έχει σχεδιαστεί στο κέντρο και η οποία αντιπροσωπεύει τα παράθυρα της οθόνης αφής. Για να διαγράψετε ένα χώρο που δημιουργήσατε προηγουμένως, αρκεί να τον επιλέξετε με το ποντίκι, να πατήσετε το πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και, στη συνέχεια, το πλήκτρο **Eliminazione**  (Διαγραφή).


## Παράμετροι διαμόρφωσης

Μπορείτε να τροποποιήσετε αργότερα τα ονόματα των χώρων μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) κάτω αριστερά.

Για να επιβεβαιώσετε τις καταχωρίσεις ή τις τροποποιήσεις και να προχωρήσετε στη διαμόρφωση, πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών  στη γραμμή εργαλείων πάνω δεξιά.

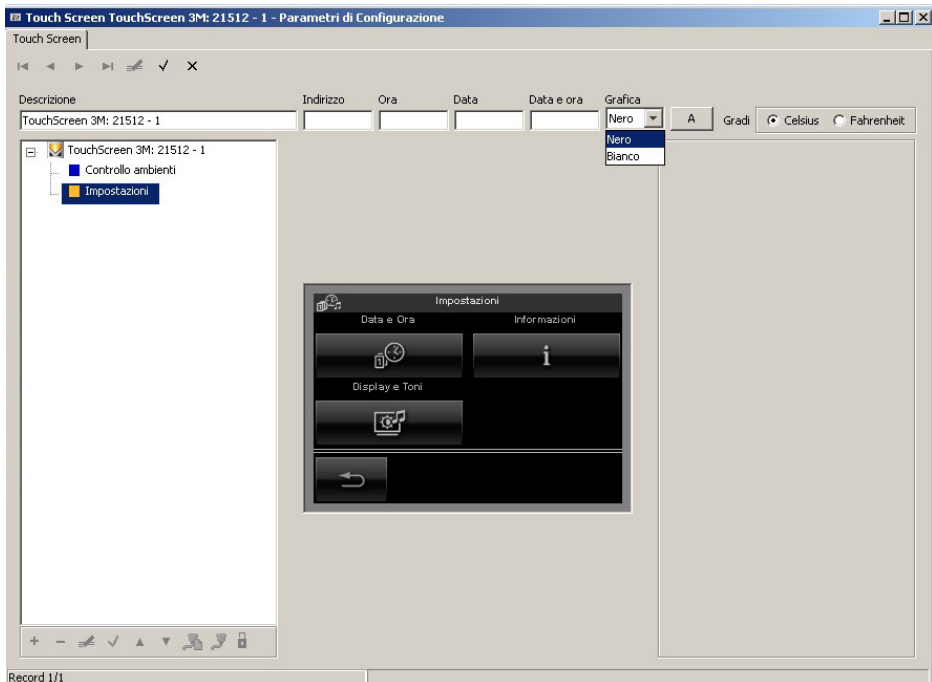
Μπορείτε να μετακινηθείτε στους μηχανισμούς των οθονών αφής που υπάρχουν μέσω των πλήκτρων λειτουργιών και να τους τροποποιήσετε.

Για να ολοκληρώσετε τη διαμόρφωση, συνδέστε την οθόνη αφής στον Η/Υ μέσω του interface Vimar 01998 και πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Invia**  (Αποστολή) που υπάρχει στη γραμμή πλήκτρων κάτω αριστερά.

Για να ενημερώσετε το λογισμικό της οθόνης αφής, συνδέστε το στον Η/Υ μέσω του interface Vimar 01998 και πατήστε το πλήκτρο λειτουργιών **Aggiorna il software**  (Ενημέρωση λογισμικού) που υπάρχει στη γραμμή πλήκτρων κάτω αριστερά.

### 6.1.1 Επιλογή γραφικών

Βάσει προεπιλογής, το χρώμα του φόντου και των πλήκτρων της οθόνης αφής είναι το μαύρο. Μπορεί να τροποποιηθεί με την επιλογή ενός άλλου χρώματος από το πτυσσόμενο μενού **Grafica** (Γραφικά) που βρίσκεται δίπλα στο στοιχείο **Descrizione** (Περιγραφή).



## Παράμετροι διαμόρφωσης

Εάν πατήσετε το πλήκτρο **A**, θα εμφανιστεί η προεπισκόπηση του επιλεγμένου γραφικού.




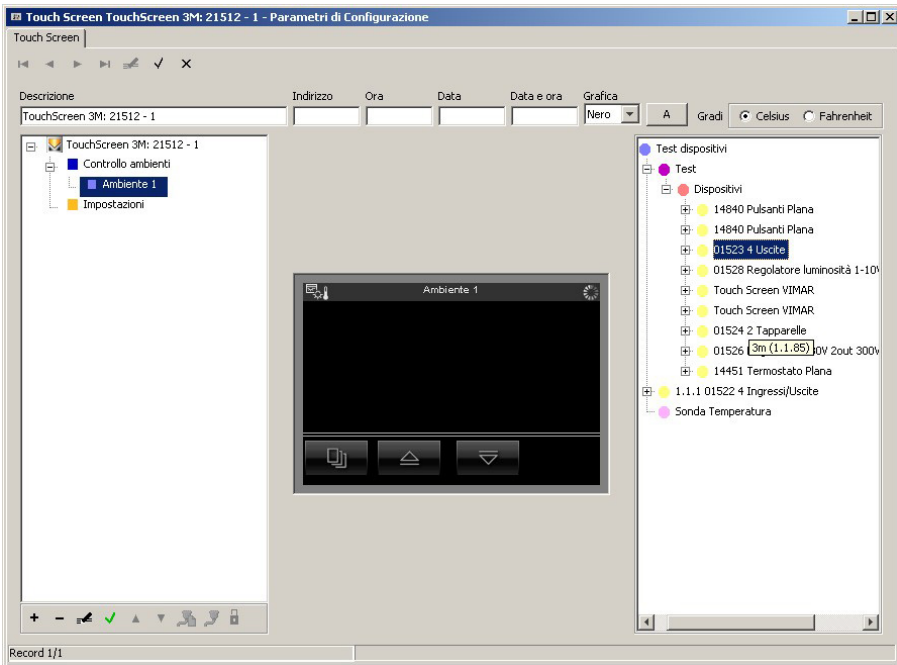
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.2 Εισαγωγή ρελέ

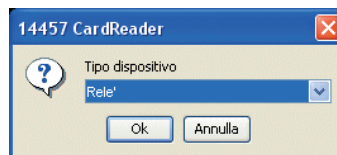
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής ρελέ στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου ρελέ, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο μηχανισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση).
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή ή τον κόμβο που αντιστοιχεί σε ένα μεμονωμένο αντικείμενο επικοινωνίας τύπου *Μπουλ*: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.

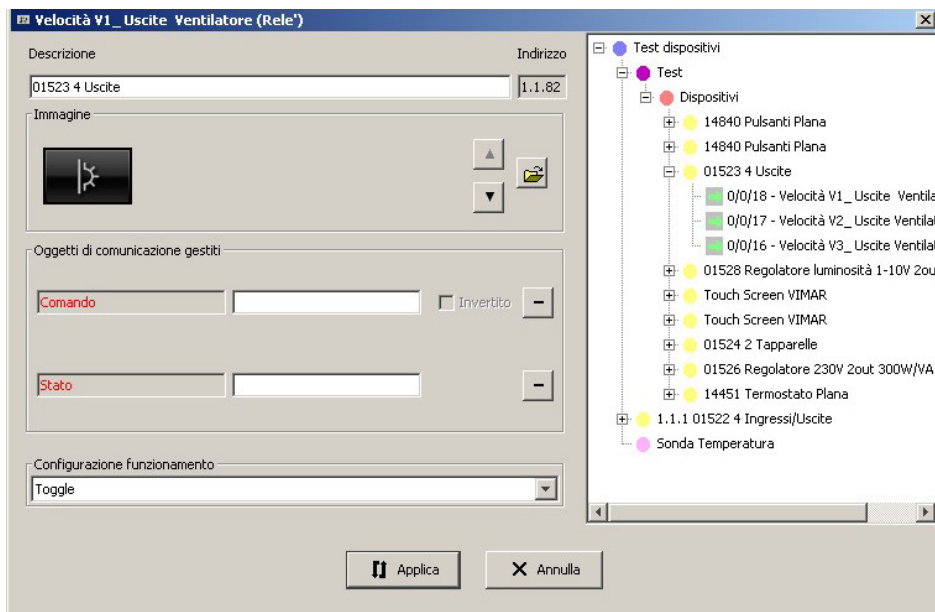


4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο κόμβο με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά το παράθυρο της οθόνης αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:
5. Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Relè** (Ρελέ) και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**.






## Παράμετροι διαμόρφωσης

6. Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.




Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε ή διεύθυνση του μηχανισμού που περιλαμβάνει το μεμονωμένο αντικείμενο επικοινωνίας που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται ο μηχανισμός στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, με το πλήκτρο .
- **Oggetti di comunicazione gestiti** (Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας): λίστα των προβλεπόμενων αντικειμένων επικοινωνίας για το μηχανισμό. Ένα αντικείμενο επικοινωνίας μπορεί να είναι υποχρεωτικό ή προαιρετικό.

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινήθει στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας, θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή της.


## Παράμετροι διαμόρφωσης

Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.



Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


- **Configurazione funzionamento** (Διαμόρφωση λειτουργίας): ρυθμίζει τη διαμόρφωση λειτουργίας Solo On (Μόνο ενεργοποίηση), Solo OFF (Μόνο απενεργοποίηση) ή Toggle (Εναλλαγή).


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

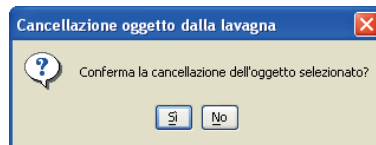
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

Για να διαγράψετε το μηχανισμό, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να τον επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.




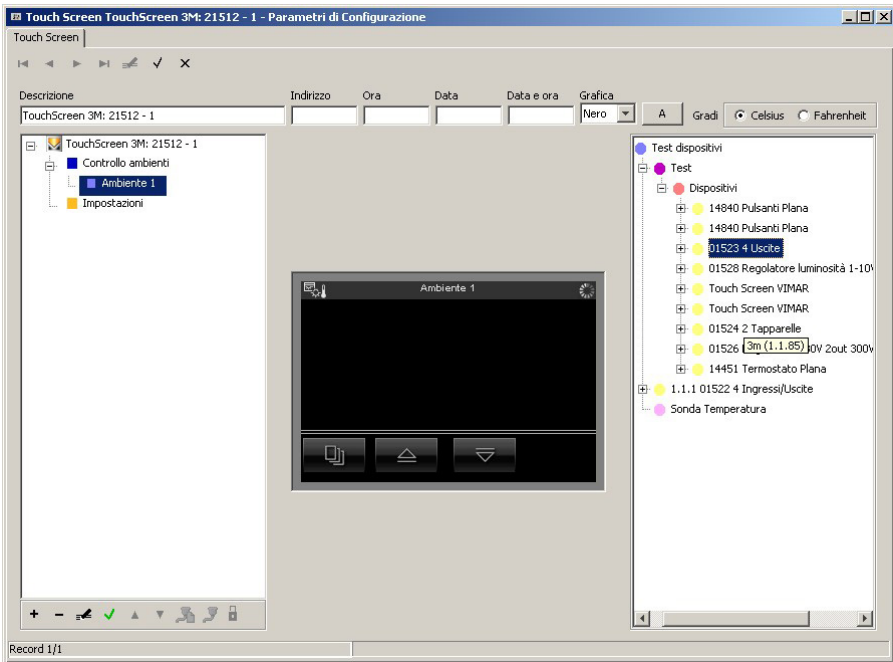
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.3 Εισαγωγή ρολών και περσίδων

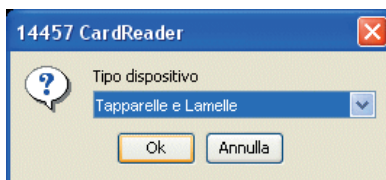
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής ρολών και περσίδων στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου ρολών και περσίδων, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο μηχανισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.

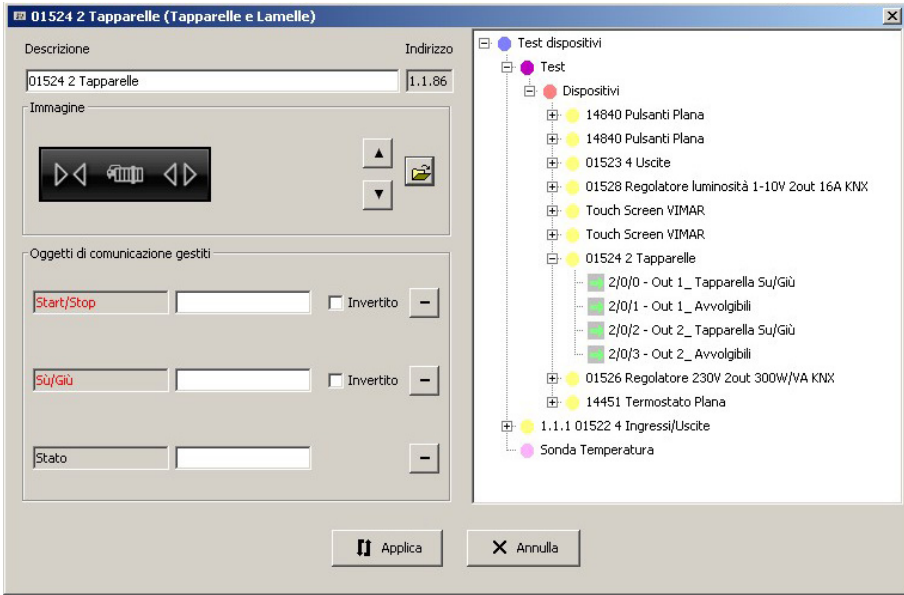


4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο μηχανισμό με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά την οθόνη αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:






## Παράμετροι διαμόρφωσης

- Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Tapparelle e Lamelle** (Ρολά και περσίδες) και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**
- Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.



Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται ο μηχανισμός στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, με το πλήκτρο .
- **Oggetti di comunicazione gestiti** (Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας): λίστα των προβλεπόμενων αντικειμένων επικοινωνίας για το μηχανισμό. Ένα αντικείμενο επικοινωνίας μπορεί να είναι υποχρεωτικό ή προαιρετικό.

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας.




## Παράμετροι διαμόρφωσης


του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας,

θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή του.



Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.


Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

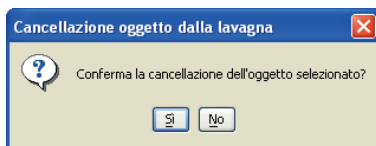
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

Για να διαγράψετε το μηχανισμό, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να τον επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.




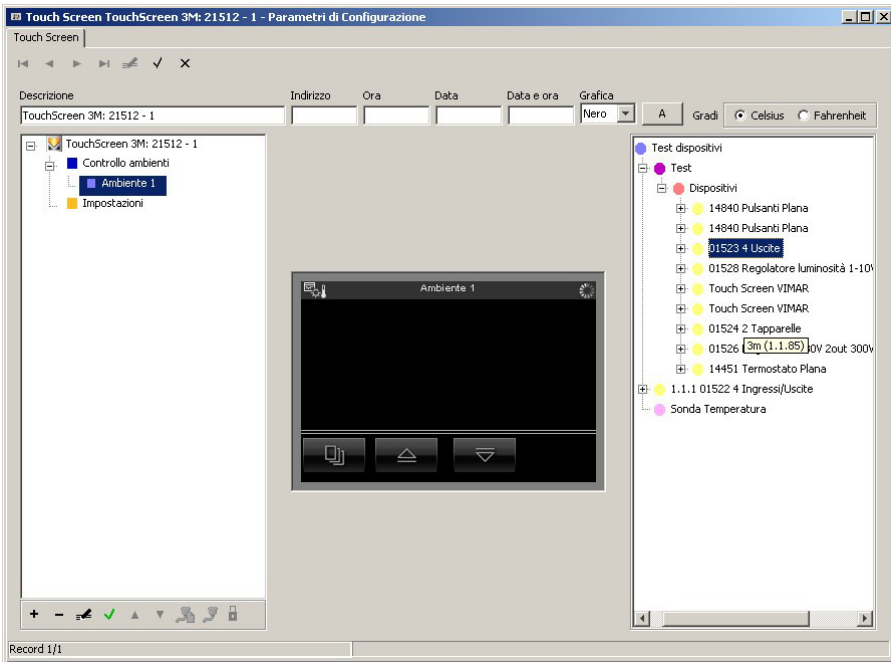
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.4 Εισαγωγή dimmer

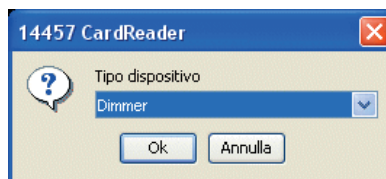
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής dimmer στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου dimmer, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο μηχανισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.

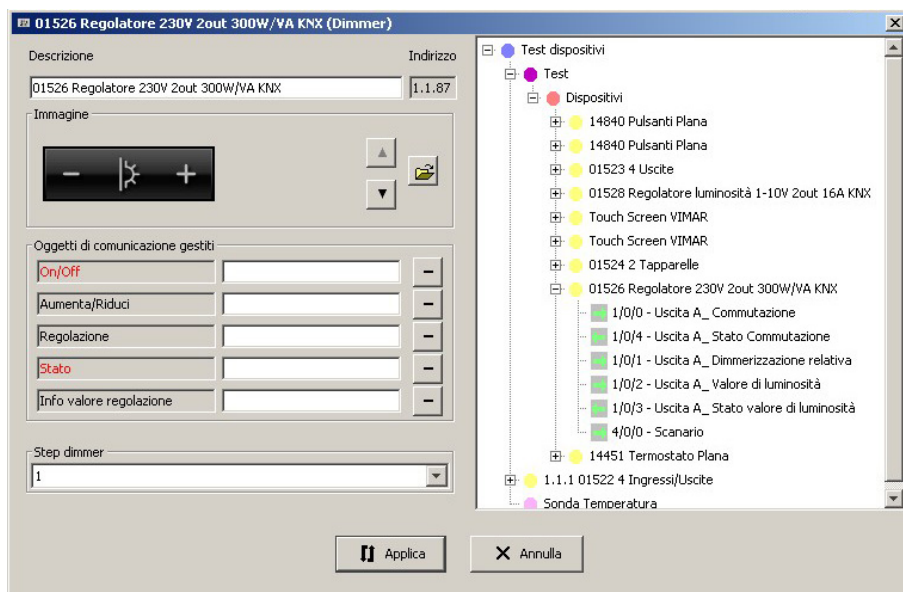


4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο μηχανισμό με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά την οθόνη αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:






## Παράμετροι διαμόρφωσης

5. Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Dimmer** και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**
6. Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.



Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:


- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται ο μηχανισμός στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, με το πλήκτρο .
- **Oggetti di comunicazione gestiti** (Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας): λίστα των προβλεπόμενων αντικειμένων επικοινωνίας για το μηχανισμό. Ένα αντικείμενο επικοινωνίας μπορεί να είναι υποχρεωτικό ή προαιρετικό.

**Στη συνέχεια αναφέρονται λεπτομερώς οι τιμές που πρέπει να αντιστοιχιστούν.**

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικειμένου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας, θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή της.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε.



Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.


• **Step dimmer** (Βήμα dimmer): ρυθμίζει την τιμή του βήματος του dimmer.


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

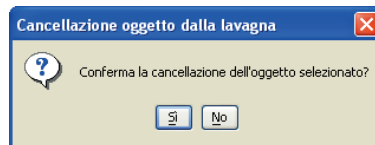
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche** (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

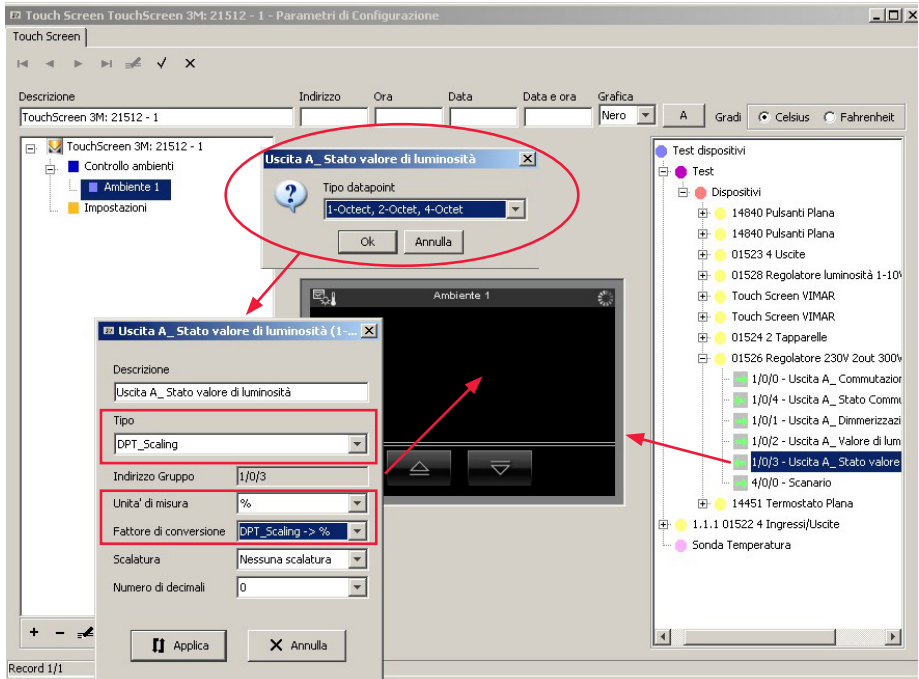
Για να διαγράψετε το μηχανισμό, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να τον επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του Η/Υ.



## Παράμετροι διαμόρφωσης

Εκτός από το εικονίδιο ρύθμισης, στο dimmer μπορεί επίσης να προστεθεί ένα ακόμη εικονίδιο, το οποίο τοποθετείται δίπλα στο πρώτο και εμφανίζει την ποσοστιαία τιμή 0-100% της φωτεινής έντασης ενός λαμπτήρα με dimmer.

Για να προστεθεί αυτό το εικονίδιο, πρέπει να ρυθμίσετε, μέσω της τιμής δεδομένων «Status Control Value» (Τιμή ελέγχου κατάστασης), ένα εικονίδιο που απομνημονεύει σε πραγματικό χρόνο το ποσοστό ρύθμισης του dimmer με τέτοιο τρόπο, ώστε ο χρήστης να βλέπει το βαθμό φωτεινότητας που επιτεύχθηκε από το λαμπτήρα:



Με κόκκινο χρώμα επισημαίνονται οι παράμετροι προς ρύθμιση μόλις αντιστοιχιστεί η τιμή δεδομένων.

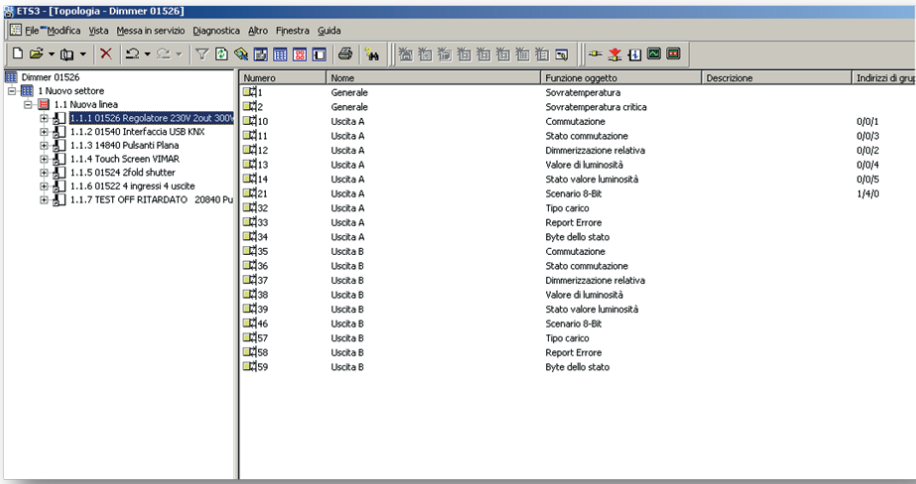
**Προσοχή:** η ένδειξη «ms» που εμφανίζεται δεν έχει καμία σχέση με την αριθμητική τιμή, η οποία θα είναι ωστόσο ένα ποσοστό (από 0 έως 100%) που σχετίζεται με το επίπεδο φωτεινότητας του λαμπτήρα με dimmer.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

### Διαμόρφωση dimmer KNX μέσω του λογισμικού «Διαμορφωτής οθόνης αφής».

Για να πραγματοποιήσετε σωστά τη διαμόρφωση του dimmer μέσω της εφαρμογής, πρέπει αρχικά να συνδέσετε στο εσωτερικό του έργου ETS ορισμένα βασικά αντικείμενα, όπως τα εξής:

- Έξοδος A-> Μεταγωγή
- Έξοδος A-> Σχετική ρύθμιση dimmer
- Έξοδος A-> Τιμή φωτεινότητας
- Έξοδος A-> Κατάσταση τιμής φωτεινότητας
- Έξοδος A-> Κατάσταση μεταγωγής



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo
1	Generale	Sovratemperatura		
2	Generale	Sovratemperatura critica		
10	Uscita A	Commutazione		0/0/1
11	Uscita A	Stato commutazione		0/0/3
12	Uscita A	Dimmerizzazione relativa		0/0/2
13	Uscita A	Valore di luminosità		0/0/4
14	Uscita A	Stato valore luminosità		0/0/5
21	Uscita A	Scenario 8-Bit		1/4/0
32	Uscita A	Tipo carico		
33	Uscita A	Report Error		
34	Uscita A	Byte dello stato		
35	Uscita B	Commutazione		
36	Uscita B	Stato commutazione		
37	Uscita B	Dimmerizzazione relativa		
38	Uscita B	Valore di luminosità		
39	Uscita B	Stato valore luminosità		
46	Uscita B	Scenario 8-Bit		
57	Uscita B	Tipo carico		
58	Uscita B	Report Error		
59	Uscita B	Byte dello stato		

Το dimmer που χρησιμοποιείται μπορεί να διαμορφωθεί με δύο διαφορετικούς τρόπους:

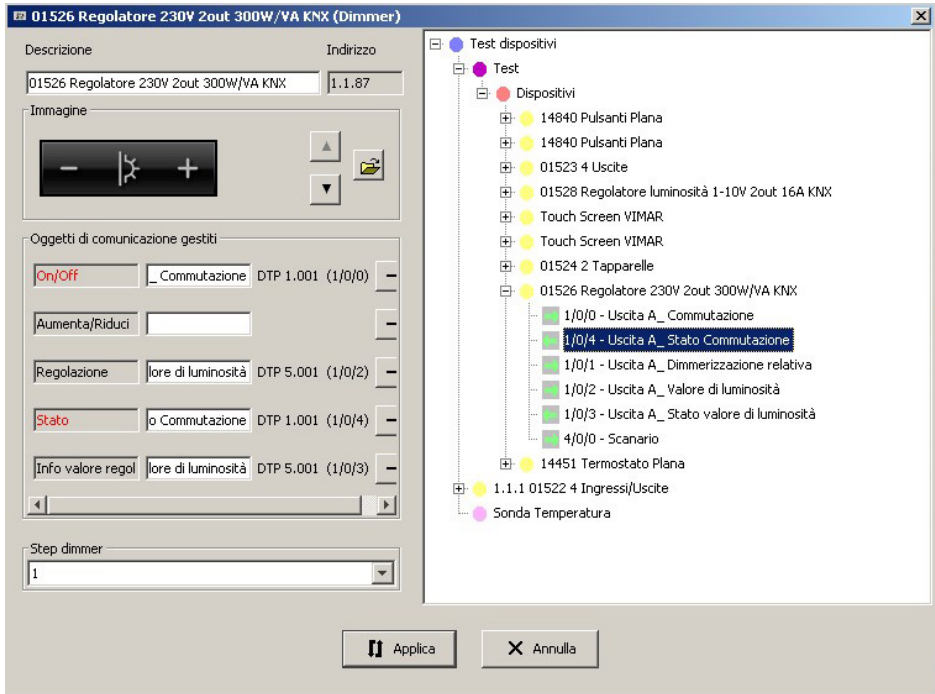
#### 1. Dimmer με γραμμή φωτεινότητας στην οθόνη αφής

Για να διαμορφώσετε το dimmer με αυτόν τον τρόπο, πρέπει να εισαγάγετε τα αντικείμενα στα στοιχεία επικοινωνίας που απαιτούνται από το λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής»:

Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας	Αντικείμενα Dimmer
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	Έξοδος A-Μεταγωγή
Αύξηση/Μείωση	Κανένα αντικείμενο
Ρύθμιση->	Έξοδος A- Τιμή φωτεινότητας
Κατάσταση	Έξοδος A- Κατάσταση μεταγωγής
Πληροφορίες τιμές ρύθμισης	Έξοδος A- Κατάσταση τιμής φωτεινότητας

## Παράμετροι διαμόρφωσης

Η διαμόρφωση που μόλις περιγράφηκε επισημαίνεται στην παρακάτω εικόνα:



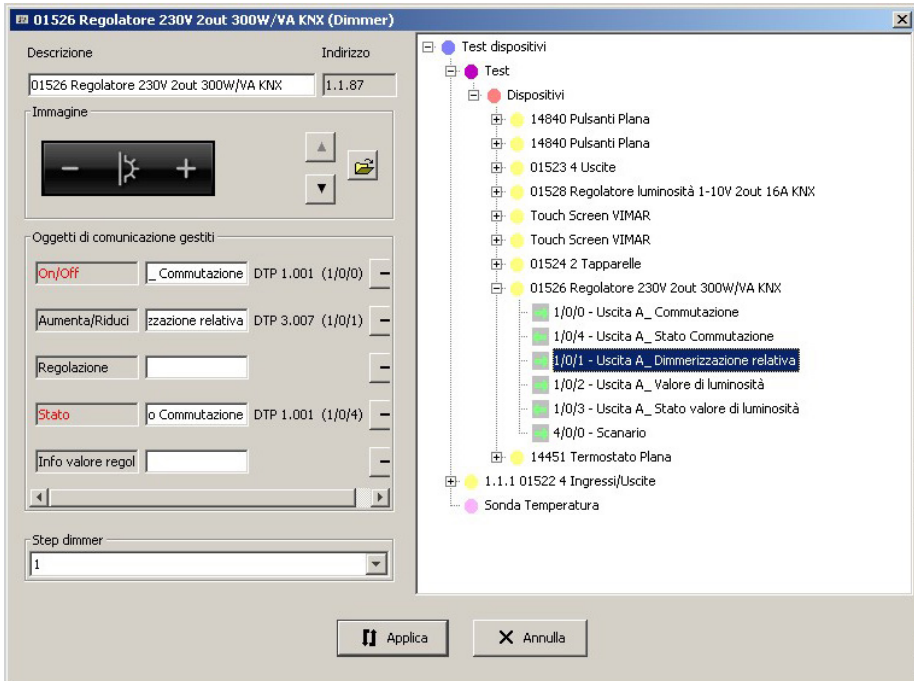
### 2. Dimmer χωρίς γραμμή φωτεινότητας στην οθόνη αφής:

Για να διαμορφώσετε το dimmer με αυτόν τον τρόπο, πρέπει να εισαγάγετε τα αντικείμενα στα στοιχεία επικοινωνίας που απαιτούνται από το λογισμικό «Διαμορφωτής οθόνης αφής»:

Διαχειριζόμενα αντικείμενα επικοινωνίας	Αντικείμενα Dimmer
Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση	Έξοδος A-Μεταγωγή
Αύξηση/Μείωση	Έξοδος A-> Σχετική ρύθμιση dimmer
Ρύθμιση->	Κανένα αντικείμενο
Κατάσταση	Έξοδος A- Κατάσταση μεταγωγής
Πληροφορίες τιμές ρύθμισης	Κανένα αντικείμενο

## Παράμετροι διαμόρφωσης

Η διαμόρφωση που μόλις περιγράφηκε επισημαίνεται στην παρακάτω εικόνα:






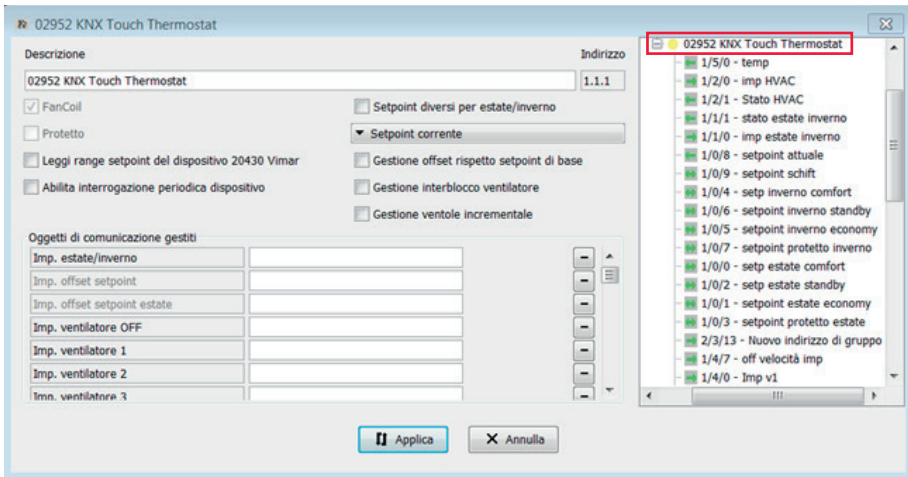
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.5 Εισαγωγή κλιματισμού

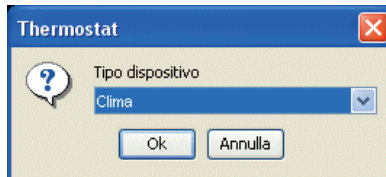
Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης μιας εντολής του κλιματισμού στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα μηχανισμό τύπου κλιματισμού, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί ο κλιματισμός.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο μηχανισμό προς εισαγωγή:



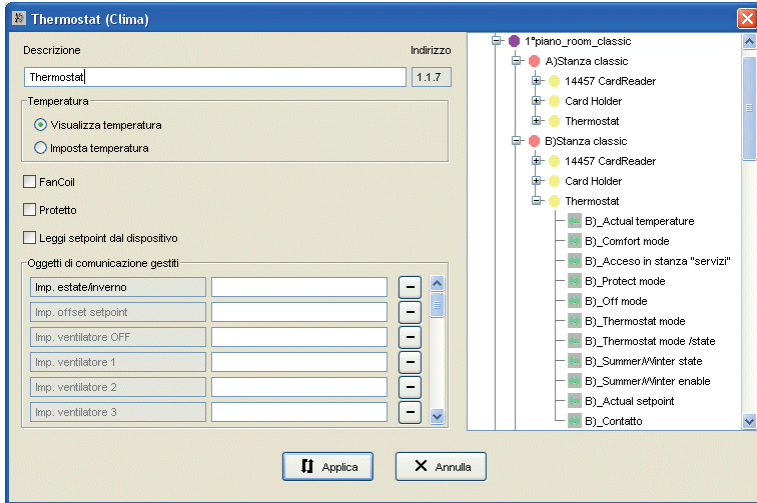
4. Μετακινήστε τον επιλεγμένο μηχανισμό με το ποντίκι στην κεντρική σελίδα του χώρου που αναπαριστά την οθόνη αφής. Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, θα ανοίξει ένα παράθυρο για την επιλογή του τύπου του μηχανισμού:



- **Clima** (Κλιματισμός): Πρέπει να χρησιμοποιείται για τη διαμόρφωση του απλού θερμοστάτη, του θερμοστάτη στην ουδέτερη ζώνη και της ενσωμάτωσης άλλων θερμοστατών.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

- Επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Clima** (Κλιματισμός) και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **OK**
- Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που παρέχονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του μηχανισμού.



Εάν ο θερμοστάτης προς διαμόρφωση είναι ο κωδ. 20430-16915-14430-02952, τα αντικείμενα θα διπλασιαστούν και θα εμφανίζονται δύο φορές (όπως εάν ο μηχανισμός αποτελούνταν από δύο ξεχωριστούς θερμοστάτες A και B). Τα αντικείμενα που πρέπει να χρησιμοποιηθούν θα είναι εκείνα του θερμοστάτη A ή του θερμοστάτη B ανάλογα με το θερμοστάτη που πρέπει να ελεγχθεί με την οθόνη αφής. Για τον έλεγχο και των δύο μηχανισμών A και B, η διαδικασία επιλογής πρέπει να πραγματοποιείται δύο φορές αντιστοιχίζοντας πρώτα τα αντικείμενα του θερμοστάτη A και, στη συνέχεια, εκείνα του θερμοστάτη B (ή αντίστροφα). Επομένως, η οθόνη αφής θα εμφανίζει τους θερμοστάτες A και B ως δύο ξεχωριστούς μηχανισμούς. Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του θερμοστάτη. Εάν επιλεγεί η λειτουργία **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας), εμφανίζεται ως περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εάν επιλεγεί η λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας), εμφανίζεται ως όνομα της σελίδας του χώρου. Στη φάση εισαγωγής του κλιματισμού, προτείνεται η περιγραφή του κόμβου του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Ωστόσο, η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί να τροποποιηθεί. Εάν το παράθυρο ενεργοποιήθηκε για τη διόρθωση των δεδομένων, η περιγραφή μπορεί να τροποποιηθεί μόνο εάν ο τύπος εμφάνισης του κλιματισμού είναι **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας). Για να τροποποιήσετε την περιγραφή του κλιματισμού που εισήχθη με τη λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας), πρέπει να τροποποιηθεί απευθείας η περιγραφή της σελίδας του χώρου. Εάν στη σελίδα **Ambiente** (Περιβάλλον) όπου έχει μετακινηθεί ο θερμοστάτης υπάρχουν ήδη άλλα εικονίδια (διακόπτης, φώτα κλπ.), αυτό που σχετίζεται με τον θερμοστάτη μπορεί να ρυθμιστεί μόνο ως εμφάνιση θερμοκρασίας.
- Indirizzo** (Διεύθυνση): διεύθυνση του μηχανισμού που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

Το λογισμικό διαμόρφωσης χρησιμοποιείται επίσης για τη διαχείριση θερμοστατών KNX γενικού τύπου και, επομένως, ορισμένες από τις λειτουργίες που περιγράφονται παρακάτω αφορούν ειδικά την υποστήριξη αυτών των μηχανισμών.

- **Temperatura** (Θερμοκρασία): υποδεικνύει τον τύπο εμφάνισης του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εάν υπάρχουν άλλα στοιχεία στη διάταξη του χώρου, ενεργοποιείται μόνο η εντολή **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας). Διαφορετικά, μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ των εντολών **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας) και **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας). Στη δεύτερη περίπτωση, δεν είναι δυνατή η προσθήκη άλλων στοιχείων στη σελίδα και το όνομα του χώρου αντικαθίσταται από το όνομα του θερμοστάτη.

### 02952 KNX Touch Thermostat

Descrizione	Indirizzo
02952 KNX Touch Thermostat	1.1.1
<input type="radio"/> Abitazione *1 <input checked="" type="radio"/> Albergo	<input type="checkbox"/> Setpoint diversi per estate/inverno *7
<input checked="" type="checkbox"/> FanCoil	Comando <input type="text" value="Setpoint corrente"/> *8
<input type="checkbox"/> Controllo 3 velocità ventilatore on/off *2	Stato <input type="text" value="Setpoint corrente"/> *9
<input type="checkbox"/> Valvola proporzionale *3	Impianto <input type="text" value="4 tubi"/> *10
<input type="checkbox"/> Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar *4	Range setpoint <input type="text" value="nessuna limitazione"/> *11
<input type="checkbox"/> Abilita interrogazione periodica dispositivo *5	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione offset rispetto setpoint di base *12
<input type="checkbox"/> Visualizzazione setpoint display *6	<input type="checkbox"/> Gestione interblocco ventilatore *13
	<input type="checkbox"/> Gestione ventole incrementale *14

\*1

**Abitazione (Κατοικία):** Εμφανίζονται και ρυθμίζονται στην οθόνη αφής KNX οι τρόποι λειτουργίας άνεσης οικονομίας, αναμονής, προστασίας.

**Albergo (Ξενοδοχείο):** Εμφανίζονται και ρυθμίζονται στην οθόνη αφής KNX οι τρόποι λειτουργίας άνεσης και προστασίας.

\*2

**Controllo 3 velocità ventilatore on/off (Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ελέγχου 3 ταχυτήτων ανεμιστήρα):** Εάν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί στις παραμέτρους του θερμοστάτη, διαχειρίζεται τον έλεγχο των v1, v2, v3.

**Controllo velocità ventilatore proporzionale (puro) (Έλεγχος ταχύτητας αναλογικού ανεμιστήρα (απλού):** Εάν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί στις παραμέτρους του θερμοστάτη, διαχειρίζεται την αναλογική ταχύτητα 0-100%.

**Controllo velocità ventilatore proporzionale (Έλεγχος ταχύτητας αναλογικού ανεμιστήρα):** Εάν η λειτουργία αυτή έχει ρυθμιστεί στις παραμέτρους του θερμοστάτη, διαχειρίζεται την αναλογική ταχύτητα 33-67-100%.

**Controllo ventola a 1 Bit up/Down (Έλεγχος ανεμιστήρα στο 1 Bit up/Down):** Η λειτουργία αυτή πρέπει να χρησιμοποιείται για την ενσωμάτωση του συστήματος στο οποίο οι ταχύτητες ελέγχονται από ένα σημείο δεδομένων 1 Bit up/Down.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

---

**\*3**

**Valvola proporzionale** (Αναλογική βαλβίδα): Εάν επιλέξετε το ✓ η οθόνη αφής διαχειρίζεται τον έλεγχο μιας αναλογικής βαλβίδας. Αντίθετα, εάν η επισημάνση δεν ενεργοποιηθεί, η οθόνη αφής διαχειρίζεται τον έλεγχο μιας βαλβίδας ON-OFF.

**\*4**

**Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar** (Μέτρηση εύρους τιμών ρύθμισης μηχανισμού 20452 Vimar): Αυτή η λειτουργία επιτρέπει τη μέτρηση της τιμής ρύθμισης του θερμοστάτη Vimar 20452 (το προϊόν δεν περιλαμβάνεται πλέον στον κατάλογο). Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

**\*5**

**Abilita interrogazione periodica dispositivo** (Ενεργοποίηση περιοδικής σταθμοσκόπησης μηχανισμού): Εάν επιλέξετε το ✓ η οθόνη αφής εκτελεί αυτόματη σταθμοσκόπηση κάθε 30 δευτ. για τα παρακάτω σημεία δεδομένων (εάν έχουν διαμορφωθεί): πραγματική θερμοκρασία, κατάσταση βαλβίδας, κατάσταση ταχύτητας, μετατόπιση τιμής ρύθμισης, πραγματική τιμή ρύθμισης και κατάσταση τρόπου λειτουργίας θερμοστάτη.

**\*6**

**Visualizzazione setpoint display** (Εμφάνιση τιμής ρύθμισης οθόνης): Εάν επιλέξετε το ✓ η οθόνη αφής εμφανίζει, αντί για την πραγματική θερμοκρασία, την πραγματική τιμή ρύθμισης που υπάρχει στον θερμοστάτη (συνιστάται να χρησιμοποιείται τη λειτουργία εάν έχει ενεργοποιηθεί η παράμετρος **valore visualizzato -> setpoint attuale nel termostato** (εμφανιζόμενη τιμή -> πραγματική τιμή ρύθμισης στον θερμοστάτη)).

**\*7**

**Setpoint diversi per estate/inverno** (Διαφορετικές τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο): Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται όταν ο θερμοστάτης διαμορφώνεται στην ουδέτερη ζώνη στην οποία ο μηχανισμός χρειάζεται τις τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο των διαφόρων τρόπων λειτουργίας HVAC. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

**\*8**

**Comando setpoint corrente** (Έλεγχος τρέχουσας τιμής ρύθμισης): Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιηθεί εάν ο μηχανισμός τροποποιήσει την πραγματική τιμή ρύθμισης χωρίς να απαιτείται μεταβολή των τιμών ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο.

**Comando setpoint diverso per ogni modo** (Έλεγχος διαφορετικής τιμής ρύθμισης για κάθε τρόπο λειτουργίας): Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιηθεί εάν ο μηχανισμός τροποποιήσει τις τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο των διαφόρων τρόπων λειτουργίας HVAC.

**\*9**

**Stato setpoint corrente** (Κατάσταση τρέχουσας τιμής ρύθμισης): Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιηθεί εάν η οθόνη αφής πρέπει να μετρήσει την πραγματική τιμή ρύθμισης χωρίς να απαιτείται μέτρηση των τιμών ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο.

**Stato setpoint diverso per ogni modo** (Κατάσταση διαφορετικής τιμής ρύθμισης για κάθε τρόπο λειτουργίας): Η λειτουργία πρέπει να ενεργοποιηθεί εάν η οθόνη αφής πρέπει να μετρήσει τις τιμές ρύθμισης για θερινή/χειμερινή περίοδο των διαφόρων τρόπων λειτουργίας HVAC.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

**\*10**

**Impianto 4 tubi (Εγκατάσταση 4 σωλήνων)**

**Impianto 2 tubi (Εγκατάσταση 2 σωλήνων)**

**Impianto 4 tubi zona neutra (Εγκατάσταση 4 σωλήνων ουδέτερης ζώνης)**

Για αυτές τις λειτουργίες, χρησιμοποιήστε για το στοιχείο «Tipologia Impianto» (Τύπος εγκατάστασης) τις ίδιες ρυθμίσεις που αντιστοιχίστηκαν στις παραμέτρους θερμοστάτη.

**\*11**

**Range setpoint (Εύρος τιμών ρύθμισης):**

- **OFF:** ο πελάτης δεν μπορεί να τροποποιήσει από την οθόνη αφής την τιμή ρύθμισης του θερμοστάτη.
- **+1 -1 /+5 -5:** ο πελάτης μπορεί να τροποποιήσει την τιμή ρύθμισης εντός του καθορισμένου εύρους.
- **Nessuna limitazione** (Κανένας περιορισμός): ο πελάτης μπορεί να τροποποιήσει την τιμή ρύθμισης κατά βούληση χωρίς κανέναν περιορισμό.

**\*12**


**Gestione Offset rispetto setpoint base** (Διαχείριση απόκλισης ως προς τη βασική τιμή ρύθμισης): Εάν υπάρχει το σημείο δεδομένων μετατόπισης τιμής ρύθμισης, η λειτουργία αυτή διαχειρίζεται τον έλεγχο της τιμής ρύθμισης για λογαριασμό της οθόνης αφής. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

**\*13**

**Gestione interblocco ventilatore** (Διαχείριση ενδοασφάλισης ανεμιστήρα): Εάν έχει ενεργοποιηθεί η λειτουργία αυτή, ενεργοποιεί την ταχύτητα του fancoil μόνο εάν οι άλλες δύο ταχύτητες είναι απενεργοποιημένες. Επομένως, δεν μπορούν να ενεργοποιηθούν ταυτόχρονα δύο ταχύτητες. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

**\*14**


**Gestione ventole incrementate** (Προοδευτική διαχείριση ανεμιστήρων): Εάν έχει ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, επιτρέπει την προοδευτική διαχείριση των ανεμιστήρων. Με το πλήκτρο «+» είναι δυνατή η μετακίνηση στις ταχύτητες με προοδευτικό τρόπο, ενώ με το πλήκτρο «A» ρυθμίζεται υποχρεωτικά η ταχύτητα των ανεμιστήρων στην αυτόματη λειτουργία. Επιλέξτε το ✓ για να την ενεργοποιήσετε.

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να επιλεγεί, από το δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που σχεδιάστηκε με το ETS, ο κόμβος της τιμής δεδομένων προς αντιστοίχιση στο αντικείμενο επικοινωνίας. Στη συνέχεια, ο επιλεγμένος κόμβος πρέπει να μετακινηθεί στο ειδικό πεδίο που υπάρχει δίπλα στην περιγραφή του αντικείμενου επικοινωνίας. Εάν ο τύπος της τιμής δεδομένων επιτρέπεται για το αντικείμενο επικοινωνίας, θα εμφανιστεί η περιγραφή, ο κωδικός της τιμής δεδομένων και η διεύθυνσή της. Στο δέντρο που αναπαριστά την εγκατάσταση που έχει σχεδιαστεί με το ETS, προτείνονται για την επιλογή οι τιμές δεδομένων που έχουν αντιστοιχιστεί στον κόμβο του μηχανισμού που μετακινήθηκε στη σελίδα του χώρου. Ωστόσο, μπορούν να επιλεγούν επίσης τιμές δεδομένων που αντιστοιχίστηκαν σε διαφορετικούς μηχανισμούς από αυτόν που μετακινήθηκε. Για να καταργήσετε την τιμή δεδομένων που αντιστοιχίστηκε σε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο λειτουργιών  που προβλέπεται για κάθε αντικείμενο επικοινωνίας.



## Παράμετροι διαμόρφωσης


Οι τιμές δεδομένων που μπορούν να ενεργοποιηθούν εξαρτώνται από τις λειτουργίες που εφαρμόζονται, ανάλογα με το θερμοστάτη προς διαμόρφωση.

Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.


7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

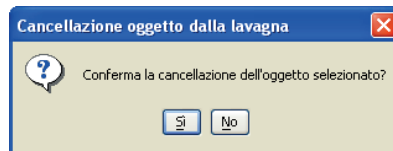
Μετά την εισαγωγή του μηχανισμού, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης) (μόνο για το Visualizza temperatura (Εμφάνιση θερμοκρασίας)): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το μηχανισμό με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ ένα οποιοδήποτε στοιχείο από το οποίο αποτελείται ο κλιματισμός προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν. Η τροποποίηση των ρυθμίσεων είναι δυνατή τόσο για τον κλιματισμό που προστέθηκε στη λειτουργία **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας) όσο και για τον κλιματισμό που προστέθηκε στη λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας).

Για να διαγράψετε από τη σελίδα του χώρου τα στοιχεία που αφορούν τον κλιματισμό, τόσο για τη λειτουργία **Visualizza temperatura** (Εμφάνιση θερμοκρασίας) όσο και για τη λειτουργία **Imposta temperatura** (Ρύθμιση θερμοκρασίας), αρκεί να κάνετε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών

**Modifica** (Τροποποίηση)  στη γραμμή στο πάνω μέρος. Επιλέξτε ένα οποιοδήποτε στοιχείο από το οποίο αποτελείται ο κλιματισμός και πατήστε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** (Διαγραφή) του πληκτρολογίου του Η/Υ.



### Παράμετροι διαμόρφωσης του θερμοστάτη 20430-19430-14430

Για να πραγματοποιήσετε σωστά τη διαμόρφωση του θερμοστάτη μέσω της εφαρμογής, πρέπει αρχικά να συνδέσετε στο εσωτερικό του έργου ETS ορισμένα βασικά αντικείμενα, όπως τα εξής:

- Abilita (Ενεργοποίηση) -> Estate/Inverno (Θερινή/χειμερινή περίοδος)
- Shift Setpoint (Μετατόπιση τιμής ρύθμισης)-> Setpoint (Τιμή ρύθμισης)
- OFF (Απενεργοποίηση)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V1 (Ταχύτητα V1)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V2 (Ταχύτητα V2)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V3 (Ταχύτητα V3)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)
- Automatico (Αυτόματο)-> Ingressi Ventilatore (Είσοδοι ανεμιστήρα)

## Παράμετροι διαμόρφωσης

- Modo Termostato (Τρόπος λειτουργίας θερμοστάτη)-> Modo (Τρόπος λειτουργίας)
- Temperatura effettiva (Πραγματική θερμοκρασία)-> Temperatura (Θερμοκρασία)
- Stato (Κατάσταση) -> Estate/Inverno (Θερινή/χειμερινή περίοδος)
- Setpoint effettivo (Πραγματική τιμή ρύθμισης)-> Setpoint (Τιμή ρύθμισης)
- Velocità V1 (Ταχύτητα V1)-> Uscite Ventilatore (Εξοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V2 (Ταχύτητα V2)-> Uscite Ventilatore (Εξοδοι ανεμιστήρα)
- Velocità V3 (Ταχύτητα V3)-> Uscite Ventilatore (Εξοδοι ανεμιστήρα)
- Modo Termostato (Τρόπος λειτουργίας θερμοστάτη)-> Stato Modo (Κατάσταση τρόπου λειτουργίας)
- Valvola (raffreddamento/riscaldamento) impianto a 2 tubi (Βαλβίδα (κλιματισμού/θέρμανσης) εγκατάστασης 2 σωλήνων)
- Valvola (riscaldamento) impianto a 4 tubi (Βαλβίδα (θέρμανσης) εγκατάστασης 4 σωλήνων)
- Valvola (raffreddamento) impianto a 4 tubi (Βαλβίδα (κλιματισμού) εγκατάστασης 4 σωλήνων)

**Σημείωση:** Προφανώς, η βαλβίδα εισάγεται στο έργο και στο λογισμικό βάσει της εγκατάστασης που τοποθετείται.

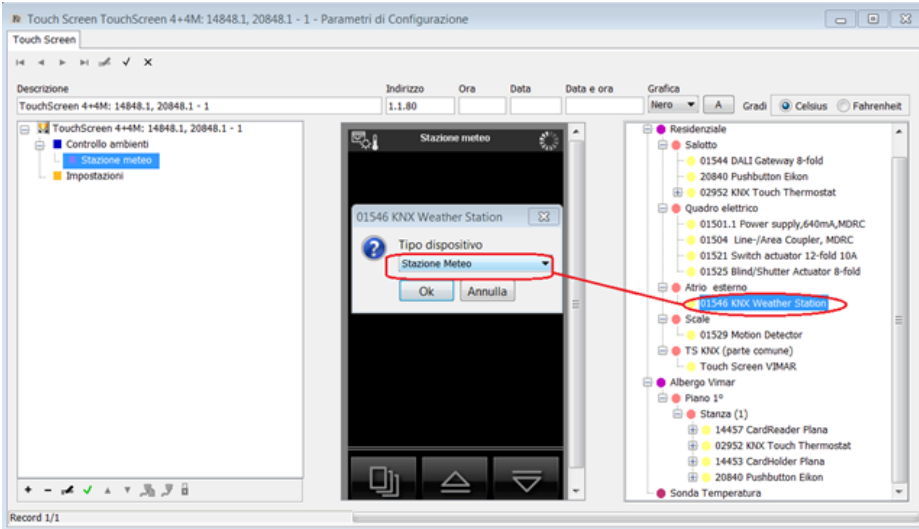
vd4	Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzo di gruppo
1.1 Nuovo settore					
1.1.1 Nuovo linea					
1.1.1.95 (G) 14451 Termostato Plana	140	Temperatura effettiva	Temperatura	4/2125	
1.1.1.01880 Alimentatore 300mA	141	Confort	Modo	4/2116, 1/1/19	
1.1.1.96 Uscte+L (G) 14451 4fald IO	142	Risparmio energetico	Modo	4/2126	
1.1.0 touch 01885 Accoppiatore linea /	143	Protetto	Modo	4/2127	
1.1.92 4H Touch Screen VIMAR	144	Off	Modo	4/2128	
1.1.1.99 Tapparella Shutter	145	Modo Termostato	Modo	4/2129	
1.1.45 (H) 14451 Termostato Plana	146	Modo Termostato	Stato Modo	4/2130	
1.1.48 14451 Termostato Plana	147	Stato	Estate / Inverno	4/2131	
1.1.47 (L) 4fald IO	148	abilita	Estate / Inverno	4/2132	
1.1.46 (H) 4fald IO	149	Termostato off	Termostato off	4/2133	
1.1.90 UD/52.300.2 Dimmer Universale	150	Punto di nudata	Termostato		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	151	Setpoint effettivo	Setpoint	4/2134	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	152	Setpoint	Setpoint	4/2135	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	153	Setpoint	Setpoint	4/2136	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	154	Confort Inverno	Setpoint	4/2137	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	155	Standby Inverno	Setpoint	4/2138	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	156	Risparmio energetico Inverno	Setpoint	4/2139	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	157	Protetto Inverno	Setpoint	4/2140	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	158	Confort Estate	Setpoint	4/2141	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	159	Standby Estate	Setpoint	4/2142	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	160	Risparmio energetico Estate	Setpoint	4/2143	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	161	Protetto Estate	Setpoint	4/2144	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	162	Valore di controllo	Valore di controllo		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	163	Valvola di raffreddamento/riscaldamento	Valvola	4/2145	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	164	Preporzionale (0 - 100%)	Ingressi Ventilatore	4/2146	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	165	Off	Ingressi Ventilatore	4/2147	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	166	Velocità V1	Ingressi Ventilatore	4/2148	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	167	Velocità V2	Ingressi Ventilatore	4/2149	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	168	Velocità V3	Ingressi Ventilatore	4/2150	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	169	Automatico	Ingressi Ventilatore	4/2151	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	170	Velocità V1	Uscite Ventilatore	4/2152	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	171	Velocità V2	Uscite Ventilatore	4/2153	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	172	Velocità V3	Uscite Ventilatore	4/2154	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	173	Disabilita Ventilatore	Disabilita Ventilatore	4/2155	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	174	Disabilita Ventilatore	Disabilita Ventilatore	4/2156	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	175	Disabilita Ventilatore	Disabilita Ventilatore	4/2157	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	176	Commutatore finestra	Finestra	4/2158	
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	177	Scenario	Scenario		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	178	Inesilizzazione	Allarme		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	179	Errore di configurazione	Allarme		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	180	Temperatura: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	181	Fancoil: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	182	Fancoil: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	183	Fancoil: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	184	Temperatura esterna 1	Temperatura		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	185	Temperatura esterna 2	Temperatura		
1.1.1.101 14451 Termostato Plana	186	Temperatura esterna 3	Temperatura		

Ας ξεκινήσουμε τώρα την περιγραφή βήμα προς βήμα της διαμόρφωσης του θερμοστάτη του fan-coil μέσω του λογισμικού «Διαμορφωτής για οθόνη αφής». Μετά την εισαγωγή του έργου ETS, προχωρήστε στη διαμόρφωση ενός θερμοστάτη. Αρχικά, δημιουργήστε ένα νέο περιβάλλον όπου θα μετακινηθεί ο θερμοστάτης. Θα ανοίξει ένα άλλο παράθυρο όπου πρέπει να καθορίσετε εάν θέλετε να ρυθμίσετε ή να εμφανίσετε τη θερμοκρασία (πρόκειται για δύο τρόπους εμφάνισης του θερμοστάτη μέσω της οθόνης αφής σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας). Τέλος, τα αντικείμενα του θερμοστάτη μετακινούνται στα αντίστοιχα στοιχεία που απαιτούνται από την εφαρμογή.

## Παράμετροι διαμόρφωσης

### Διαμόρφωση του μετεωρολογικού σταθμού KNX της Vimar, κωδ. 01546

Μετακινήστε το μηχανισμό σε ένα χώρο και ορίστε τον ως «stazione meteo» (μετεωρολογικός σταθμός):



Εισαγάγετε στην ειδική οθόνη τις διάφορες τιμές δεδομένων του μετεωρολογικού σταθμού που μπορούν να εμφανιστούν:

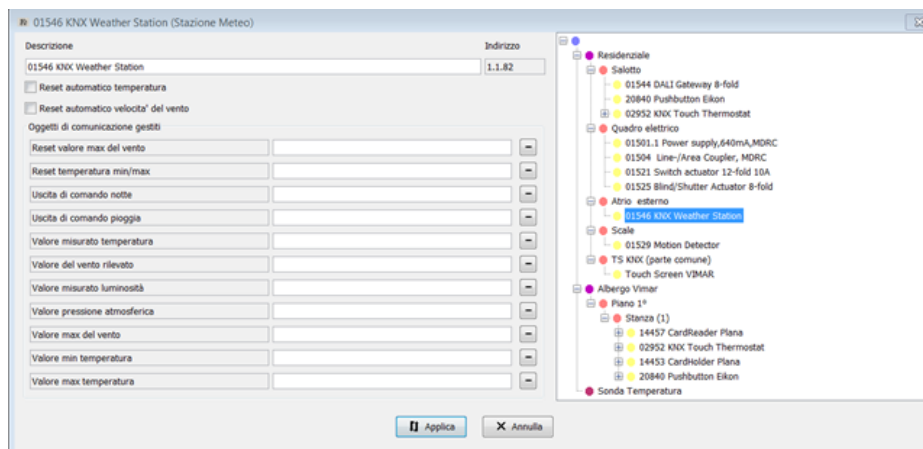
Οι τιμές δεδομένων που αντιστοιχίζονται στις μετρήσιμες τιμές είναι οι εξής:

- Φωτεινότητα (LUX)
- Λειτουργία νυκτός (ημέρα ή νύκτα)
- Ταχύτητα ανέμου (0 - 70 m/s, ανάλυση 1m/s)
- Αισθητήρας ατμοσφαιρικών κατακρημνίσεων που έχει θερμανθεί (ενεργοποίηση/απενεργοποίηση)
- Πραγματική θερμοκρασία (-40/+80°C, ανάλυση 0,1°C)

Η διαμόρφωση αυτών των τιμών δεδομένων δεν είναι υποχρεωτική και η προσθήκη τους εξαρτάται από αυτό που πρέπει να εμφανίζεται.



## Παράμετροι διαμόρφωσης



Η τιμή ατμοσφαιρικής πίεσης δεν παρέχεται απευθείας από το μετεωρολογικό σταθμό 01546. Ωστόσο, προβλέπεται η δυνατότητα αντιστοίχισης μιας ειδικής τιμής δεδομένων, καθώς, για να ανιχνευτεί η τιμή πίεσης, μπορεί να χρησιμοποιηθεί ένας μηχανισμός KNX που δεν κατασκευάζεται από τη Vimar.

Το εικονίδιο πίεσης υπάρχει προφανώς μόνο εάν η λειτουργία χρησιμοποιείται στην πράξη.

Παράδειγμα εμφάνισης από οθόνη αφής των τιμών που ανιχνεύονται από το μετεωρολογικό σταθμό:



## Παράμετροι διαμόρφωσης

---

Πιθανές μετεωρολογικές συνθήκες που εμφανίζονται στην οθόνη που αφορά το μετεωρολογικό σταθμό.

Η διάκριση μεταξύ βροχής και χιονιού γίνεται με συνδυαστικό τρόπο, δηλαδή βάσει της ύπαρξης ή όχι ατμοσφαιρικών κατακρημνίσεων (αντικείμενο επικοινωνίας «Switching output rain») και της μετρηθείσας τιμής της θερμοκρασίας αέρα (αντικείμενο επικοινωνίας «Measured temperature value»).

Τα εικονίδια που αντιστοιχίζονται στην κατάσταση των μετεωρολογικών συνθηκών και εμφανίζονται στην οθόνη αφής είναι τα εξής:



= ημέρα χωρίς βροχή



= νύκτα χωρίς βροχή



= βροχή με θερμοκρασία άνω των 2°C



= βροχή με θερμοκρασία μεταξύ 0 και 2°C




= βροχή με θερμοκρασία κάτω από τους 0°C

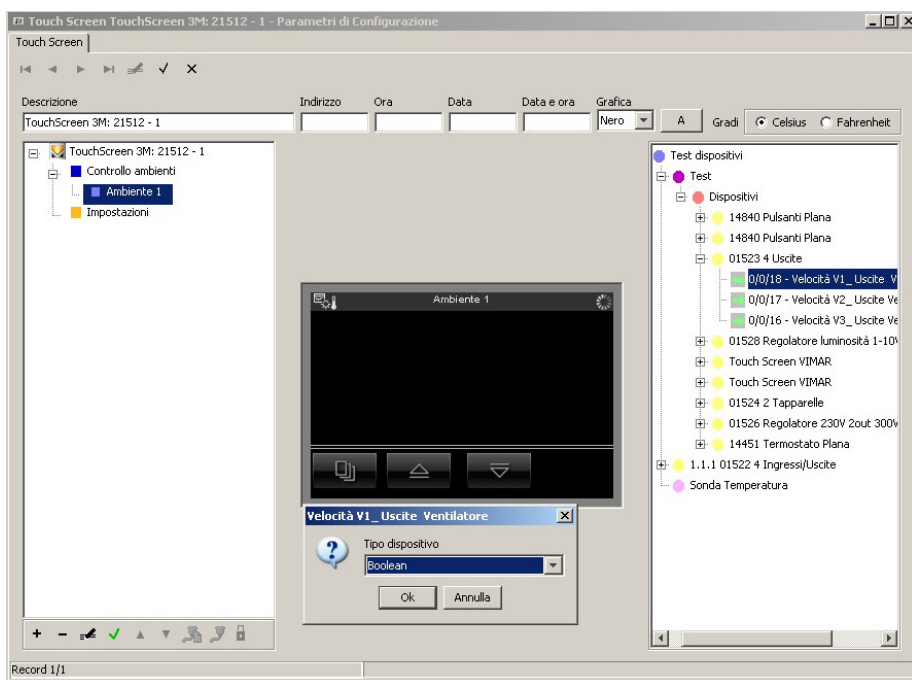
## Παράμετροι διαμόρφωσης

### 6.1.6 Εισαγωγή μεμονωμένου αντικειμένου επικοινωνίας

Από το παράθυρο αυτό γίνεται διαχείριση της εισαγωγής και της τροποποίησης ενός μεμονωμένου αντικειμένου επικοινωνίας στη σελίδα του χώρου των μηχανισμών οθόνης αφής.

Για να εισαγάγετε ένα αντικείμενο επικοινωνίας, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

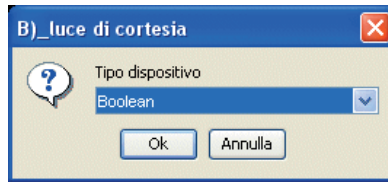
1. Επιλέξτε το χώρο όπου θα εισαχθεί το αντικείμενο επικοινωνίας.
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο της λειτουργίας **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος.
3. Από το τμήμα στα δεξιά που περιλαμβάνει την αναπαράσταση σε μορφή δέντρου της εγκατάστασης που έχει σχεδιαστεί με το ETS, επιλέξτε τον κόμβο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας προς εισαγωγή: μην επιλέξετε μηχανισμούς ελέγχου (για παράδειγμα, πλήκτρα) αλλά εκκινητές.



4. Μετακινήστε το αντικείμενο επικοινωνίας που επιλέχθηκε με το ποντίκι στη σελίδα του χώρου της κεντρικής μονάδας που αναπαριστά το παράθυρο της οθόνης αφής.

5. Μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας τύπου **Boolean** (Μπουλ), θα εμφανιστεί το παράθυρο για την επιλογή του τύπου μηχανισμού. Επιλέξτε τον τύπου μηχανισμού **Boolean** (Μπουλ) για να εισαγάγετε τον επιλεγμένο κόμβο ως μεμονωμένο αντικείμενο επικοινωνίας. Ωστόσο, επιλέξτε τον τύπο μηχανισμού **Relè** (Ρελέ) για να εισαγάγετε τον επιλεγμένο κόμβο ως εντολή τύπου ρελέ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο λειτουργιών **Ok**.

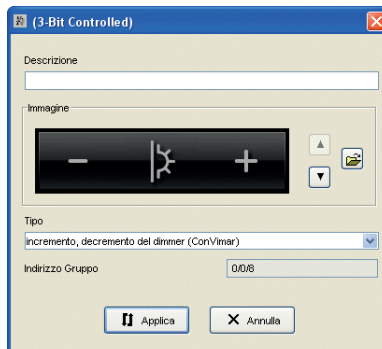
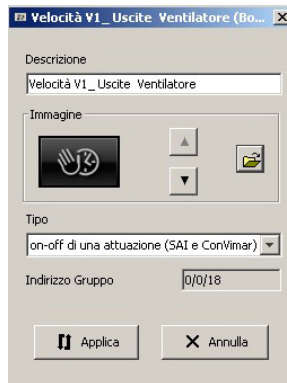
## Παράμετροι διαμόρφωσης



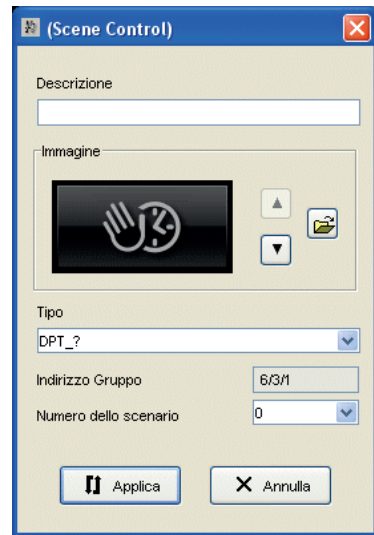
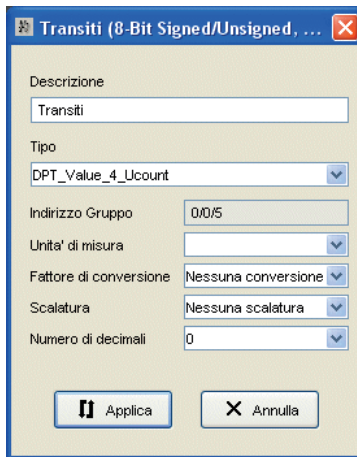
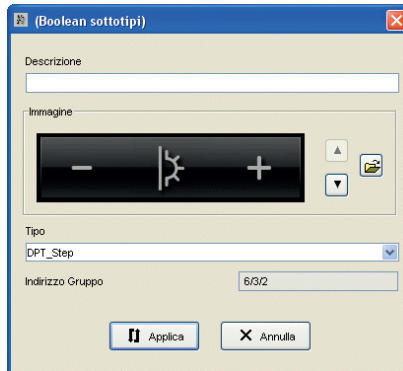
6. Εισαγάγετε και, εάν απαιτείται, τροποποιήστε τις πληροφορίες που προβλέπονται στο παράθυρο διαχείρισης των δεδομένων του αντικειμένου επικοινωνίας. Το παράθυρο διαχείρισης δεδομένων μεταβάλλεται ανάλογα με τον τύπο του επιλεγμένου αντικειμένου επικοινωνίας.

Προβλέπεται η διαχείριση των παρακάτω τύπων αντικειμένων επικοινωνίας:




- Boolean (Μπουλ)
- 3-Bit Controlled (Ελεγχόμενο 3-Bit)
- Boolean sottotipi (Υπότυποι Μπουλ)
- 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float (Με/χωρίς πρόσημο 8-Bit, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 2-Octet, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 4-Octet)
- Scene Control (Ελεγχος σκηνής).



## Παράμετροι διαμόρφωσης



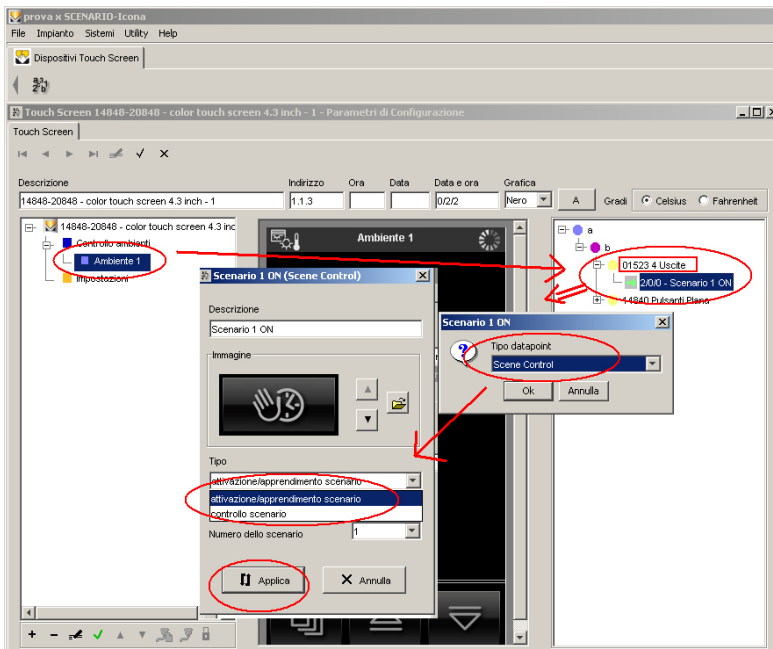
Από το παράθυρο γίνεται διαχείριση των παρακάτω πληροφοριών:

- **Descrizione** (Περιγραφή): περιγραφή του μηχανισμού στη σελίδα του χώρου. Εμφανίζεται η περιγραφή του κόμβου που μετακινήθηκε. Η προτεινόμενη περιγραφή μπορεί ωστόσο να τροποποιηθεί.
- **Immagine** (Εικόνα): εικόνα με την οποία αναπαριστάται το αντικείμενο επικοινωνίας στη σελίδα του χώρου. Η εικόνα μπορεί να επιλεγεί με τα πλήκτρα λειτουργιών  και  ή, για μεγαλύτερη προβολή, το πλήκτρο  (μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας με διαφορετικό τύπο από «8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float» (Με/χωρίς πρόσημο 8-Bit, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 2-Octet, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 4-Octet)).

## Παράμετροι διαμόρφωσης


- **Tipo** (Τύπος): τύπος αντικειμένου επικοινωνίας (τιμής δεδομένων) που μπορεί να επιλεγεί από μια ειδική λίστα.
- **Indirizzo gruppo** (Διεύθυνση ομάδας): διεύθυνση του αντικειμένου επικοινωνίας που μετακινήθηκε. Δεν μπορεί να τροποποιηθεί.  
Μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας τύπου 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float (Με/χωρίς πρόσημο 8-Bit, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 2-Octet, με/χωρίς πρόσημο/κινητή θέση 4-Octet) προβλέπονται οι παρακάτω πληροφορίες:
- **Unità di misura** (Μονάδα μέτρησης): μονάδα μέτρησης, μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα διαθέσιμων τιμών.
- **Fattore di conversione** (Συντελεστής μετατροπής): μετατροπή τιμής για προσαρμογή της προβολής σε μια ειδική/συνήθη περίπτωση χρήσης. Μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα διαθέσιμων τιμών.
- **Scalatura** (Διαβάθμιση): διαβάθμιση που μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα διαθέσιμων τιμών.
- **Numero di decimali** (Αριθμός δεκαδικών ψηφίων): αριθμός δεκαδικών ψηφίων προς εμφάνιση.  
Μόνο για τα αντικείμενα επικοινωνίας τύπου σεναρίου προβλέπονται οι παρακάτω πληροφορίες:
- **Αριθμός σεναρίου**: αριθμός σεναρίου που μπορεί να επιλεγεί από μια λίστα.

Μπορείτε να εμφανίσετε ένα εικονίδιο που πραγματοποιεί μια απλή ανάκληση του σεναρίου ή ένα εικονίδιο, το οποίο με στιγμιαίο πάτημα πραγματοποιεί ανάκληση του σεναρίου, με πάτημα για περίπου 2 δευτ. στέλνει στο bus ένα μήνυμα αποθήκευσης σεναρίου και με ένα δεύτερο πάτημα στέλνει ένα επόμενο μήνυμα τερματισμού της αποθήκευσης. Αυτή η λειτουργία είναι χρήσιμη για την τροποποίηση ενός σεναρίου που έχει ήδη δημιουργηθεί στην εγκατάσταση.






## Προεπιλεγμένη σελίδα


Πατήστε το **Applica** (Εφαρμογή) για επιβεβαίωση ή το **Annulla** (Ακύρωση) για επιστροφή στην κύρια οθόνη.

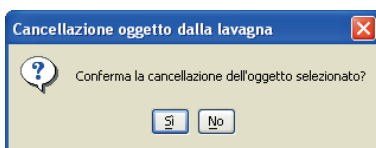
7. Επιβεβαιώστε τη διαμόρφωση που ρυθμίστηκε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

Μετά την εισαγωγή του αντικείμενου επικοινωνίας, μπορείτε να τροποποιήσετε τόσο τη θέση όσο και τις ρυθμίσεις του.

**Modifica posizione** (Τροποποίηση θέσης): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση), στη γραμμή στο πάνω μέρος, και μετακινήστε το αντικείμενο με το δείκτη του ποντικιού. Επιβεβαιώστε με το πλήκτρο λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων).

**Modifica impostazioni** (Τροποποίηση ρυθμίσεων): κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) και επιλέξτε με διπλό κλικ το πλήκτρο που αντιστοιχεί στο αντικείμενο επικοινωνίας προς τροποποίηση. Θα εμφανιστεί το παράθυρο με τις ρυθμίσεις που μπορούν να τροποποιηθούν.

Για να διαγράψετε από τη σελίδα του χώρου το αντικείμενο επικοινωνίας, αρκεί να κάνετε κλικ στο κουμπί λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση) στη γραμμή στο πάνω μέρος, να το επιλέξετε με το ποντίκι και να πατήσετε το πλήκτρο διαγραφής **Canc** του πληκτρολογίου του H/Y.





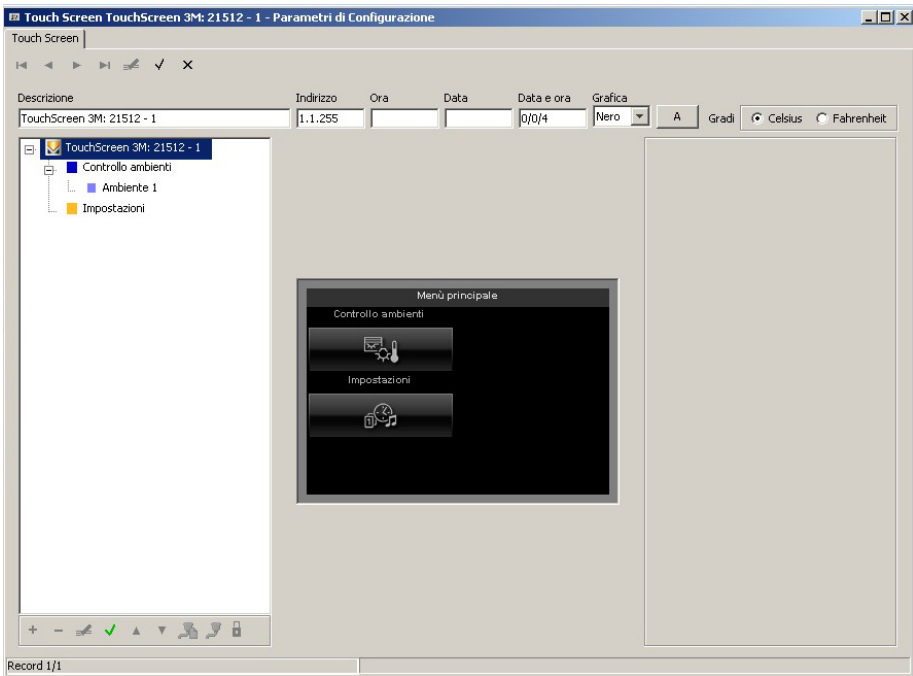
## Προεπιλεγμένη σελίδα


### 6.2 Επιλογή προεπιλεγμένης σελίδας

Η προεπιλεγμένη σελίδα είναι το παράθυρο της οθόνης αφής που θα εμφανιστεί όταν η οθόνη αφής επιστρέφει από τη λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας/ screensaver.

Για να ορίσετε την προεπιλεγμένη σελίδα, πρέπει να ακολουθήσετε την παρακάτω διαδικασία:

1. Επιλέξτε τη σελίδα που θα ρυθμιστεί ως προεπιλεγμένη (σε αυτό το παράδειγμα, εκτελείται εισαγωγή της οθόνης Menù principale (Κύριο μενού)).
2. Κάντε κλικ στο πλήκτρο λειτουργιών **Modifica**  (Τροποποίηση).
3. Κάντε κλικ στο πλήκτρο **Imposta default**  (Ρύθμιση ως προεπιλογή) της γραμμής εργαλείων στο κάτω μέρος.



4. Επιβεβαιώστε μέσω του πλήκτρου λειτουργιών **Salva modifiche**  (Αποθήκευση τροποποιήσεων) της γραμμής εργαλείων στο πάνω μέρος.

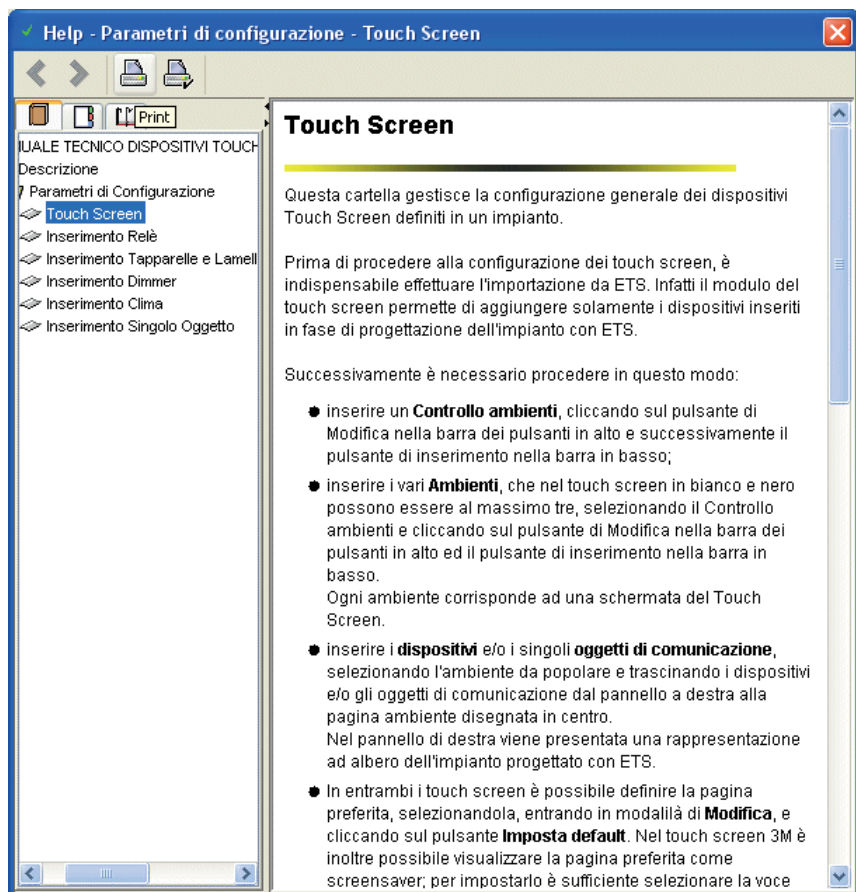


# Βοήθεια

## 7. Βοήθεια

Η εφαρμογή παρέχει πρόσβαση στην ηλεκτρονική βοήθεια μέσω του μενού **Help ► Help in linea** (Βοήθεια ► Ηλεκτρονική βοήθεια) του λογισμικού «**Διαμορφωτής οθόνης αφής**» ή μέσω του πλήκτρου F1 από τα κύρια παράθυρα.

Πρόκειται για μια θεματική βοήθεια, δηλ. εμφανίζει το κείμενο που σχετίζεται με το παράθυρο από όπου ανακαλείται. Εάν επιλέξετε το μενού **Help ► Help in linea** (Βοήθεια ► Ηλεκτρονική βοήθεια), ενεργοποιείται η βοήθεια που αφορά το παράθυρο που εμφανίζεται σε πρώτο πλάνο σε σχέση με τα ενεργά παράθυρα στην εφαρμογή.





CTSWCPEL 10 1709



**VIMAR**

Viale Vicenza, 14  
36063 Marostica VI - Italy  
[www.vimar.com](http://www.vimar.com)