

Oprogramowanie Vimar By-web do urządzeń mobilnych Apple



Umowa licencyjna pomiędzy firmą Vimar a użytkownikiem końcowym

Firma VIMAR SPA z siedzibą w miejscowości Marostica (VI), Viale Vicenza nr 14 (<http://www.vimar.com>), będąca jedynym właścicielem oprogramowania o nazwie "Vimar By-web", niniejszym udostępnia użytkownikowi licencję na korzystanie z wyżej wymienionego programu.

Firma VIMAR SPA nie ponosi żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody spowodowane niewłaściwym korzystaniem z wyżej wymienionego programu, zwłaszcza za szkody bezpośrednie lub pośrednie poniesione przez osoby, mienie i/lub zwierzęta związane ze stratami ekonomicznymi powstałymi w związku z korzystaniem z oprogramowania.

Firma VIMAR zastrzega sobie prawo do wprowadzenia w dowolnym momencie, bez uprzedniego powiadomienia, zmian mających na celu poprawę funkcjonalności wyżej wymienionego oprogramowania.

Zabrania się modyfikowania, tłumaczenia, adaptacji i tworzenia aplikacji opartych na wyżej wymienionym oprogramowaniu bez uprzedniego pisemnego zezwolenia firmy VIMAR.

Użytkownik musi sprawdzić, czy program odpowiada jego wymaganiom, interpretując w krytyczny sposób rezultaty, by sprawdzić skutki dokonanych wyborów projektowych.

Odpowiedzialność za wszelkie ryzyko związane z rezultatami i działaniem programu ponosi użytkownik.

Firma VIMAR SPA zachowuje wyłączne prawa własności do oprogramowania.

Zabrania się wykonywania kopii programu bez zezwolenia.

Użytkownik nie ma prawa do modyfikowania, tłumaczenia, adaptacji, dekompilacji, deasemblacji lub tworzenia aplikacji opartych na programie.

Użytkownik zobowiązuje się do nieusuwania z oprogramowania żadnych informacji związanych z prawem autorskim.

Program jest chroniony prawem autorskim obowiązującym we Włoszech i przepisom przewidzianym przez międzynarodowe traktaty, dlatego wszelkie działania stojące ze sprzecznością z wyżej wymienionymi zapisami będą ściągane w odpowiednich siedzibach.

Niniejszy program nie jest przeznaczony do sprzedaży i jest rozpowszechniany bezpłatnie.

Microsoft, Windows, Vista, Xp, Seven, Media Center, Internet Explorer to zarejestrowane znaki towarowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

Apple, Mac, Mac OS, iMac, MacBook, iPhone, iPod Touch, iPad, Safari to znaki towarowe firmy Apple Inc. Zarejestrowane w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Mozilla, Firefox to zarejestrowane znaki towarowe firmy Mozilla.

Google Chrome to znak handlowy firmy Google Inc.

Google Chrome to zarejestrowany znak towarowy firmy Google Inc.

Linux to znak handlowy Linusa Torvaldsa zarejestrowany w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.

VIMAR SPA
Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Włochy
<http://www.vimar.com>



Spis treści

1. WPROWADZENIE	2
1.1 Vimar By-web per iOS firmy Apple	2
1.2 Czym jest Vimar By-web	2
1.3 Czym jest Vimar By-web KNX	2
1.4 Instalacja i wymagania	2
1.5 Język	3
2. KONFIGURACJA	4
2.1 Wstęp	4
2.2 Tworzenie nowego projektu	4
2.2.1 Tworzenie nowego projektu z automatycznym wyszukiwaniem serwera internetowego	6
2.2.2 Tworzenie nowego projektu z ręcznym wyborem serwera internetowego	8
2.3 Edytowanie istniejącego projektu	9
2.4 Usuwanie istniejącego projektu	10
2.5 Wybór projektu domyślnego	10
2.5.1 Dostęp do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji By-web	10
2.5.2 Błąd połączenia	11
2.5.3 Czyszczenie pamięci cache	11
3. UŻYTKOWANIE	12
3.1 Wstęp	12
3.2 Wyświetlanie menu bocznego	13
3.3 Powrót do poziomu nadrzędnego menu bocznego	13
3.4 Funkcje serwera internetowego	13

Wprowadzenie

1. WPROWADZENIE

1.1 Vimar By-web per iOS firmy Apple

Vimar By-web per iOS to aplikacja dla urządzeń mobilnych z zainstalowanym systemem operacyjnym iOS firmy Apple, która umożliwia dostęp do serwerów internetowych By-web (01945-01946) i By-web KNX (art. 01545) firmy Vimar.

1.2 Czym jest Vimar By-web

Vimar By-web (art. 01945-01946) to serwer internetowy umożliwiający zarządzanie systemem automatyki domowej By-me za pośrednictwem komputera stacjonarnego (PC), notebooka, tabletu lub ekranu dotykowego, bądź urządzeń mobilnych obsługujących przeglądarkę wyświetlającą strony internetowe. Dla urządzeń mobilnych iPhone oraz iPod Touch firmy Apple dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-web per iOS), którą można pobrać ze sklepu internetowego App Store, a która umożliwia dostęp do funkcji By-web również zdalnie. Dla urządzeń mobilnych Android firmy Google dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-web per Android), którą można pobrać ze sklepu internetowego Google Play, a która umożliwia dostęp do funkcji By-web również zdalnie.

W niniejszym podręczniku opisano sposób konfiguracji i użytkowania tej aplikacji (By-web dla urządzeń Android).

1.3 Czym jest Vimar By-web KNX

Vimar By-web (art. 01545) to serwer internetowy umożliwiający zarządzanie systemem automatyki domowej KNX za pośrednictwem komputera stacjonarnego (PC), notebooka, tabletu lub ekranu dotykowego, bądź urządzeń mobilnych obsługujących przeglądarkę wyświetlającą strony internetowe. Dla urządzeń mobilnych iPhone oraz iPod Touch firmy Apple dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-web per iOS), którą można pobrać ze sklepu internetowego App Store, a która umożliwia dostęp do funkcji By-web również zdalnie.

Dla urządzeń mobilnych Android firmy Google dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-web per Android), którą można pobrać ze sklepu internetowego Google Play, a która umożliwia dostęp do funkcji By-web również zdalnie.

W niniejszym podręczniku opisano sposób konfiguracji i użytkowania tej aplikacji (By-web dla urządzeń iOS).

1.4 Instalacja i wymagania

W celu zainstalowania aplikacji należy wejść do sklepu internetowego App Store firmy Apple, wyszukać aplikację i postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie w celu dokonania instalacji.

Po zakończeniu procedury instalacji pojawi się odnośna ikona służąca do uruchamiania aplikacji.



Wprowadzenie

Do zainstalowania aplikacji niezbędne jest urządzenie mobilne z zainstalowaną wersją systemu operacyjnego iOS 8 lub nowszą.

Działanie aplikacji jest zoptymalizowane pod kątem wersji oprogramowania serwera internetowego (art. 01945, art. 01946) 1.27 i nowszych.

Ponadto konieczne jest posiadanie:

- systemu automatyki domowej By-me wyposażonego w serwer By-web firmy Vimar lub systemu automatyki domowej KNX wyposażonego w serwer internetowy By-web KNX firmy Vimar
- połączenia wi-fi na czas pierwszej konfiguracji i w celu użytkowania w sieci lokalnej (pierwszej konfiguracji można dokonać również zdalnie)
- połączenia Internetowego, odpowiednio skonfigurowanego zgodnie ze wskazówkami zawartymi w podręczniku instalatora Vimar By-web i Vimar By-web KNX do zdalnego zarządzania systemem.

Uwaga: Należy starannie sprawdzić, czy wersja oprogramowania sprzętowego zadeklarowana przez producenta telefonu komórkowego jest kompatybilna z wymaganiami przewidzianymi dla użytkowania oprogramowania Vimar By-web.

1.5 Język

Oprogramowanie By-web można skonfigurować w różnych językach.

Oprogramowanie By-web automatycznie identyfikuje język ustawiony na poziomie systemu operacyjnego iOS i w konsekwencji aktywuje ten sam język.

Język ustawiony w aplikacji By-web per iOS jest używany na ekranach ustawień samej aplikacji, podczas gdy teksty stron serwera internetowego By-web wyświetlane są w języku ustawionym na serwerze internetowym By-web, do którego uzyskuje się dostęp (zajrzeć do dokumentacji serwerów internetowych By-web w celu ustawienia języka na serwerach internetowych By-web i w celu zapoznania się z listą dostępnych języków).

UWAGA: jeżeli język ustawiony na poziomie systemu operacyjnego iOS nie znajduje się wśród dostępnych dla aplikacji By-web, zostanie ustawiony język angielski. W celu ustawienia języka na poziomie systemu operacyjnego iOS należy zajrzeć do podręcznika urządzenia Apple.

Konfiguracja

2. KONFIGURACJA

2.1 Wstęp

Aplikacja umożliwia zarządzanie na tym samym urządzeniu mobilnym więcej niż jednym projektem, umożliwiając tym samym połączenie się z więcej niż jednym serwerem internetowym Vimar (dom, praca, apartament nad morzem itp.).

Aplikacja zarządza każdym systemem jako oddzielnym „projektem” i może się łączyć zarówno z serwerem internetowym Vimar

By-web (art. 01945-01946), jak i serwerem internetowym Vimar By-web KNX (art. 01545).

2.2 Tworzenie nowego projektu



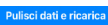
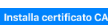




W celu utworzenia nowego projektu w obrębie aplikacji należy wstępnie wykonać następujące czynności:

1. Skonfigurować monitorowanie każdego aspektu systemu automatyki domowej w obrębie serwera internetowego Vimar.
2. Podłączyć serwer internetowy Vimar do sieci wi-fi, do której podłączony jest iPhone, na którym zainstalowana jest aplikacja.
3. Zainstalować i uruchomić aplikację na iPhonie.
4. Gdy aplikacja By-web będzie aktywna, należy wybrać ikonę „Ustawienia” dostępnej na pasku narzędzi u dołu po prawej stronie, by wyświetlić listę projektów stworzonych w aplikacji. Na początku lista projektów jest pusta.
5. Przystąpić do tworzenia nowego projektu.

Podczas takiej procedury w aplikacji ustawiane są dane dotyczące połączenia z serwerem internetowym oraz opis, który chce się przypisać do projektu. Aplikacja dysponuje dwoma trybami tworzenia nowego projektu, które opisane zostaną w kolejnych rozdziałach. Te dwa tryby różnią się tylko pod kątem ustawiania adresu IP serwera internetowego: w pierwszym z nich wykonywane jest skanowanie sieci LAN w celu wyszukania serwera internetowego, zaś w drugim konieczne jest wprowadzenie ręcznego adresu IP serwera internetowego.

Konfiguracja

Przyciski na stronie ustawień.

Ikona	Funkcja	Opis	Pozycja
	Dodaj projekt z automatycznym wyszukiwaniem serwera internetowego	Wyszukuje w sieci LAN aktywne serwery internetowe w celu utworzenia projektu	Górny pasek narzędzi
	Dodaj projekt z ręcznym wyborem serwera internetowego	Otwiera stronę służącą do tworzenia projektu z ręcznym ustawianiem parametrów serwera internetowego.	Górny pasek narzędzi
	Wyczyść dane i załaduj ponownie	Usuwa dane występujące w pamięciach cache i ponownie ładuje dane bieżącego projektu.	Obszar roboczy
	Zainstaluj certyfikat CA	Umożliwia zainstalowanie na urządzeniu mobilnym certyfikatu CA serwera internetowego (do zarządzania komunikacją SSL pomiędzy aplikacją a serwerem internetowym); jest to niezbędne w celu wyświetlania komunikatów na ekranie.	Obszar roboczy
	Strona główna	Powraca na stronę główną aplikacji związaną z bieżącym projektem.	Dolny pasek narzędzi
	Ulubione	Skrót do wyświetlania strony ulubionych serwera internetowego.	Dolny pasek narzędzi
	Załaduj ponownie	Ponownie ładuje dane bieżącego projektu.	Dolny pasek narzędzi
	Ustawienia	Otwiera stronę z listą projektów.	Dolny pasek narzędzi

Konfiguracja

2.2.1 Tworzenie nowego projektu z automatycznym wyszukiwaniem serwera internetowego

Po naciśnięciu przycisku „Dodaj projekt z automatycznym wyszukiwaniem serwera internetowego” uruchomione zostaje automatyczne skanowanie sieci, po zakończeniu którego wyświetlane są serwery internetowe wykryte w sieci LAN z odpowiednim adresem IP w celu dokonania wyboru projektu do zaimportowania.

Wybrać serwer internetowy z żądanym projektem.

Po dokonaniu wyboru żądanego adresu serwera internetowego pojawia się okno ustawień parametrów dostępu do serwera internetowego, w którym pole lokalnego adresu IP jest już wypełnione.

Znaczenie parametrów umożliwiających dostęp aplikacji do serwera internetowego:

Pole	Opis
Nazwa	Nazwa projektu Służy do identyfikacji projektu na liście projektów, którymi zarządza aplikacja.
Nazwa użytkownika	Nazwa użytkownika serwera internetowego używana celem uzyskania dostępu do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji. Informacje dotyczące zarządzania użytkownikami serwera internetowego znaleźć można w dokumentacji serwera internetowego.
Hasło	Hasło użytkownika serwera internetowego używane celem uzyskania dostępu do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji. Informacje dotyczące zarządzania użytkownikami serwera internetowego znaleźć można w dokumentacji serwera internetowego.
Lokalny adres IP:	Adres IP serwera internetowego w sieci LAN celem uzyskania lokalnego dostępu.
Port lokalny	Port używany do lokalnego dostępu do serwera internetowego. Wartość domyślna to 443, możliwość jej modyfikacji przewidziana jest w przyszłych wersjach.

Konfiguracja

Sieć domowa	<p>SSID (nazwa, za pomocą której identyfikuje się lokalną sieć bezprzewodową (WLAN)) sieci WLAN połączonej do sieci LAN, do której podłączony jest serwer internetowy.</p> <p>Ta dana jest wymagana w celu połączenia „lokalnego” z serwerem internetowym. Po naciśnięciu tego pola pojawia się okno, w którym należy ustawić parametr. Jeżeli urządzenie mobilne podłączone jest do sieci WLAN, pojawia się automatycznie lista ostatnich sieci WLAN, do których miało dostęp urządzenie mobilne: jeżeli pośród nich znajduje się żądana sieć WLAN, należy ją zaznaczyć. W przypadku, gdy nie pojawia się żadna lista (na przykład dlatego, że urządzenie mobilne w danym momencie nie jest podłączone do żadnej sieci WLAN), można wprowadzić ręcznie SSID sieci domowej, wpisując SSID w odpowiednim polu i naciskając ikonę ⊕ po prawej stronie pola; SSID wprowadzony ręcznie będzie wyświetlany na liście wyboru SSID. Po dokonaniu wyboru żądanego SSID (pojawia się symbol ✓ po prawej stronie SSID) nacisnąć opcję „Zapisz” (po prawej stronie górnego paska narzędzi) w celu zapamiętania ustawienia.</p> <p>UWAGA: Istnieje możliwość wybrania więcej niż jednego SSID; jest to przydatne w przypadkach, w których w domu występuje więcej punktów dostępu do sieci Wi-Fi z różnymi SSID.</p> <p>Wypełnienie tego pola jest obowiązkowe w celu zakończenia procedury konfiguracji połączenia aplikacji z serwerem internetowym.</p> <p>Ważne: jeżeli nie dysponuje się taką daną, nie można uzyskać dostępu „lokalnego” do serwera internetowego, ale możliwy jest dostęp „zdalny” do niego po ustawieniu „fikcyjnej” nazwy takiego parametru.</p>
Domena lub publiczny adres IP	Adres IP lub nazwa domeny DNS używanej w celu uzyskania zdalnego dostępu do serwera internetowego.
Port zdalny	Port używany do zdalnego dostępu do serwera internetowego.

Konfiguracja

Po zakończeniu wprowadzania parametrów projektu nacisnąć przycisk „OK” (znajdujący się w dolnej części strony wprowadzania danych) w celu zapisania danych i zaznaczenia projektu jako „ulubionego” (to projekt pojawiający się po otwarciu aplikacji).

Po zapisaniu danych pojawia się okno z listą projektów.

Uwaga: niektóre konfiguracje sieciowe uniemożliwiają prawidłowe działanie automatycznej procedury samoczynnego wykrywania serwera internetowego przez aplikację By-web.

W takim przypadku należy wykonać procedurę przewidującą ręczne ustawianie parametrów serwera internetowego, zgodnie z poniższym opisem.

W przypadku, gdy aplikacji nie uda się nawiązać komunikacji z ustawionym serwerem internetowym, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie (patrz rozdział dotyczący dostępu do serwera internetowego i błędu połączenia).

2.2.2 Tworzenie nowego projektu z ręcznym wyborem serwera internetowego

Po naciśnięciu przycisku „Dodaj projekt z ręcznym wyborem serwera internetowego” pojawia się strona ręcznego ustawiania parametrów serwera internetowego dla projektu, który chce się zaimportować.

W tym przypadku konieczne jest również wprowadzenie danych dotyczących lokalnego adresu IP serwera internetowego.

Postępować zgodnie z opisem podanym w poprzednim rozdziale, po czym potwierdzić ustawione dane poprzez naciśnięcie przycisku „OK”.

Po zapisaniu danych pojawia się ponownie okno z listą projektów.

W przypadku, gdy aplikacji nie uda się nawiązać komunikacji z ustawionym serwerem internetowym, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie (patrz rozdział dotyczący wyboru projektu i ewentualnego błędu połączenia).

Konfiguracja

2.3 Edytowanie istniejącego projektu

W celu wyedytowania parametrów istniejącego projektu należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

1. Po wybraniu pozycji „Ustawienia” na dolnym pasku narzędzi pojawi się ikona projektów utworzonych w aplikacji.
2. Wybrać wiersz projektu, który chce się wyedytować. Pojawi się strona z danymi połączenia projektu.
3. Nacisnąć przycisk „Edytuj” (po prawej stronie górnego paska narzędzi) i przystąpić do wprowadzania zmian.
4. Po dokonaniu zmian nacisnąć przycisk „Zapisz” (po prawej stronie górnego paska narzędzi) w celu zapamiętania wprowadzonych zmian lub nacisnąć przycisk „Anuluj” (po lewej stronie górnego paska narzędzi) w celu powrotu na stronę projektu bez zapisywania wprowadzonych ustawień.

Uwaga: nie jest możliwe edytowanie nazwy identyfikacyjnej uprzednio utworzonego projektu.

W przypadku, gdy aplikacji nie uda się nawiązać komunikacji z ustawionym serwerem internetowym, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie (patrz rozdział dotyczący dostępu do serwera internetowego i błędu połączenia).

Konfiguracja

2.4 Usuwanie istniejącego projektu

W celu usunięcia z aplikacji uprzednio utworzonego projektu należy:

1. Wybrać na dolnym pasku narzędzi pozycję „Ustawienia”. Pojawi się lista projektów utworzonych w aplikacji.
2. Wybrać wiersz projektu, który chce się usunąć. Pojawi się strona z danymi połączenia projektu.
3. Nacisnąć przycisk „Edytuj” (po prawej stronie górnego paska narzędzi).
4. Nacisnąć przycisk „Usuń projekt” znajdujący się w dolnej części strony konfiguracji w celu usunięcia projektu (po potwierdzeniu operacji usunięcia projektu) lub nacisnąć przycisk „Anuluj” (po lewej stronie górnego paska narzędzi) w celu powrotu na stronę projektu bez jego usuwania.

2.5 Wybór projektu domyślnego


W przypadku, w którym skonfigurowano więcej niż jeden projekt, a chce się wybrać projekt inny niż aktualnie używany, należy wykonać następujące czynności:

1. Wybrać na dolnym pasku narzędzi ikonę „Ustawienia”. Pojawi się lista projektów utworzonych w aplikacji.
2. Wybrać wiersz projektu, który chce się usunąć. Pojawi się strona z danymi połączenia projektu.
3. Nacisnąć przycisk „Wybierz projekt” w górnej części strony danych projektu.

Nowy wybór zostanie podświetlony na liście projektów; odtąd możliwe jest używanie zaznaczonego projektu, który będzie używany podczas kolejnych uruchomień aplikacji.

2.5.1 Dostęp do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji By-web

Po prawidłowym skonfigurowaniu parametrów dostępu do serwera internetowego w celu uzyskania dostępu do stron serwera internetowego należy:

- Ustawić na liście projektów na stronie ustawień aplikacji projekt domyślny zgodnie z opisem podanym w rozdziałach podręcznika poświęconych konfiguracji (projekt domyślny jest oznaczony symbolem ✓).
- Nacisnąć przycisk  po lewej stronie dolnego paska narzędzi.


Aplikacja przewiduje procedurę załadowania niektórych danych projektu do własnej lokalnej bazy danych celem usprawnienia kolejnych dostępów do serwera internetowego, zwłaszcza jeżeli dostęp do serwera internetowego następuje poprzez połączenie zdalne. Taka procedura może potrwać kilka minut.

W jej trakcie nie są dostępne funkcje serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji.

Fazy procedury ładowania danych są sygnalizowane poprzez różne komunikaty na czarnym ekranie (niektóre fazy przewidują również wyświetlanie procentu postępu operacji).

Fazy ładowania danych podczas użytkowania aplikacji są sygnalizowane za pomocą odpowiedniej ikony na pasku górnym.

Po uzyskaniu dostępu do projektu, podczas kolejnych uruchomień aplikacji, wyświetlana będzie strona domyślna tego samego projektu.

W celu uzyskania dostępu do jednego z innych skonfigurowanych projektów konieczne jest wejście na stronę ustawień aplikacji, wybranieżądanego projektu i naciśnięcie przycisku .

Konfiguracja

2.5.2 Błąd połączenia

W przypadku, w którym aplikacji nie uda się nawiązać połączenia z serwerem internetowym zidentyfikowanym przez powiązane parametry konfiguracyjne, wyświetlany jest komunikat o błędzie.

Taki błąd może być spowodowany przez następujące czynniki:

1. Parametry połączenia (adres IP i port) serwera internetowego nie są prawidłowo wprowadzone na stronie konfiguracji projektu aplikacji.

Rozwiązanie: sprawdzić dane wprowadzone na stronie konfiguracji projektu, w aplikacji.

2. Parametry połączenia z serwerem internetowym zostały wprowadzone prawidłowo, ale wystąpiły problemy z siecią.

Rozwiązanie: sprawdzić prawidłowe działanie sieci LAN.

W przypadku wystąpienia błędu można:

1. Powrócić do listy projektów, naciskając w tym celu przycisk „Ustawienia” na dolnym pasku narzędzi.
2. Przeprowadzić odpowiednie kontrole i wprowadzić ewentualne zmiany danych połączenia z serwerem internetowym i/lub rozwiązać problemy z połączeniem leżące po stronie urządzenia zdalnego.
3. Ponowić próbę dostępu.

2.5.3 Czyszczenie pamięci cache

Funkcja „Czyszczenia pamięci cache” umożliwia usunięcie danych zapisanych w pamięci cache aplikacji.

Taka procedura może się okazać konieczna w przypadku aktualizacji serwera internetowego.

W celu wyczyszczenia pamięci cache aplikacji, gdy aplikacja By-web jest aktywna, należy wybrać przycisk „Wyczyść dane i załaduj ponownie” w dolnej części strony z listą projektów (dostępnej po naciśnięciu przycisku „Ustawienia” na dolnym pasku narzędzi).

Uwaga: po wyczyszczeniu pamięci cache zostanie automatycznie załadowany projekt systemu.
Taka procedura może potrwać kilka minut.

Użytkowanie

3. UŻYTKOWANIE

3.1 Wstęp

Aplikacja By-web umożliwia surfowanie po stronach monitorowania serwera internetowego Vimar przy użyciu urządzenia mobilnego Apple w sposób wygodniejszy i efektywniejszy w porównaniu do standardowej przeglądarki.

Przed uzyskaniem dostępu do serwera internetowego z aplikacji konieczne jest wykonanie procedury konfiguracji projektu zgodnie z opisem w części niniejszego podręcznika poświęconej konfiguracji.

Aplikacja nie przewiduje zarządzania automatycznym obracaniem widoku w zależności od pozycji urządzenia mobilnego Apple.

W zależności od typu urządzenia dostępny będzie tylko widok pionowy lub poziomy.

W przypadku widoku pionowego i niewielkich wymiarów ekranu urządzenia mobilnego strony urządzeń systemu automatyki domowej wyświetlane będą w trybie „siatki”, niezależnie od ustawień strony na serwerze internetowym (zajrzeć do dokumentacji serwera internetowego, by zapoznać się z opisem widoku „siatki” lub „mapy” serwera internetowego).

Na stronach monitorowania urządzenia należące do systemu automatyki domowe przedstawiane są przez widgety (zajrzeć do dokumentacji serwerów internetowych Vimar).


W zależności od typu urządzenia/funkcji widgety mogą być proste, tak jak polecenia włączania/wyłączania światła lub scenariuszy, ale mogą również powodować otwarcie wyskakującego okienka zawierającego wszystkie dane niezbędne do kompletnej interakcji; w tym ostatnim przypadku wyskakujące okienko może nie być w całości widoczne z uwagi na wymiary ekranu używanego urządzenia mobilnego; w celu wyświetlenia ukrytych części należy wówczas użyć funkcji przewijania.

Surfowanie po stronach serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji przebiega podobnie jak w przypadku dostępu do niego za pośrednictwem przeglądarki zainstalowanej na komputerze. Należy zajrzeć do podręcznika serwera internetowego celem zapoznania się z opisem interfejsu użytkownika serwera internetowego.

Użytkowanie

3.2 Wyświetlanie menu bocznego

Surfowanie po różnych częściach serwera sieciowego następuje za pośrednictwem menu bocznego.

W celu wyświetlenia menu bocznego należy nacisnąć przycisk znajdujący się na górnym pasku narzędzi .

W celu zamknięcia menu należy ponownie nacisnąć opisany przycisk lub wykonać gest „przeciągnięcia od strony prawej do lewej”.

Po pojawieniu się menu głównego wybrać żadaną opcję.

Zarządzanie menu przebiega tak samo, jak w przypadku dostępu do serwera internetowego z komputera (zajrzeć do podręcznika serwera internetowego celem uzyskania dodatkowych informacji).

W przypadku, w którym liczba pozycji menu jest większa od tych, które mogą być wyświetlone na jednym ekranie, istnieje możliwość wyświetlenia niewidocznej części menu za pomocą funkcji przewijania.

3.3 Powrót do poziomu nadrzędnego menu bocznego

W celu powrotu do poziomu nadrzędnego menu należy wybrać pozycję menu „Wstecz”, zawsze występującą jako pierwsza (górną) pozycja we wszystkich menu poziomu podrzędnego lub nadrzędnego.

3.4 Funkcje serwera internetowego

W celu uzyskania dodatkowych informacji na temat funkcji serwera internetowego należy zajrzeć do odpowiedniej instrukcji obsługi.



sw Vimar By-web iOS PL 10 1709



VIMAR

Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Włochy
www.vimar.com