

Software Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus

WELL-CONTACT PLUS

Contrato de licencia Vimar con el usuario final

VIMAR SpA con domicilio en Marostica (Vicenza), Viale Vicenza n. 14, propietaria del software denominado "Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus", con este contrato concede la licencia de uso de dicho programa.

VIMAR SpA declina toda responsabilidad en caso de daños causados por el uso inadecuado de los programas que contiene el CD, especialmente en caso de daños directos o indirectos a personas, animales y/o cosas o pérdidas económicas que se produzcan en relación con el uso del software.

VIMAR SpA se reserva el derecho de aportar modificaciones, en cualquier momento y sin previo aviso, para mejorar las funciones del software. Se prohíbe modificar, traducir, adaptar o crear aplicaciones basadas en el software "Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus" sin previa autorización por escrito de VIMAR SpA.

IMPORTANTE: Antes de utilizar el software, es necesario asegurarse que en las pantallas táctiles esté actualizado el firmware. En la sección Software de Producto de la página www.vimar.com, compruebe la existencia del firmware actualizado que se puede descargar e instalar en las pantallas táctiles.

Índice de secciones

Sección 1: Pantalla táctil en color 21848.1	1
Sección 2: Pantalla táctil de 3 módulos en color 21849.1	59

Sección 1

Pantalla táctil en color 21848.1

Índice

1. Requisitos mínimos de hardware y software	4
2. Instalación del programa	4
2.1 Configuración de los sistemas para la incorporación de la pantalla táctil	4
3. Descripción funcional del software de la pantalla táctil	5
3.1 Funciones	5
3.2 Notas generales	5
3.2.1 Caracteres no permitidos	5
4. Funciones	6
5. Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS3 e importación en el software 7	7
5.1 Archivo “Estructura instalación”	8
5.2 Archivo “Dispositivos”	10
5.3 Archivo “Configuración dispositivos”	12
5.4 Archivo “ESF”	14
5.5 Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS4 e importación en el software	16
5.6 Configuración de la pantalla táctil y actualización de software y firmware	18
6. Parámetros de configuración de la pantalla táctil 20	20
6.1 Añadir estancias	23
6.1.1 Selección del diseño gráfico	24
6.1.2 Añadir relés	26
6.1.3 Añadir persianas y láminas	29
6.1.4 Añadir dimmers	32
6.1.5 Añadir climatización	39
6.1.6 Añadir un objeto de comunicación	51
6.2 Selección de la página predeterminada	56
7. Ayuda	57

Requisitos – Instalación – Funciones

1. Requisitos mínimos de hardware y software

Software:

- Sistema operativo Microsoft Windows 98/2000/XP/Vista/7/8.
- Sistema operativo Linux RedHat 8.0/Fedora Core 3,4,5,10/Ubuntu 8.10.

Hardware:

- 100 Mb de espacio de memoria en el disco duro
- Ratón
- CD-ROM
- Puerto serie

2. Instalación del programa

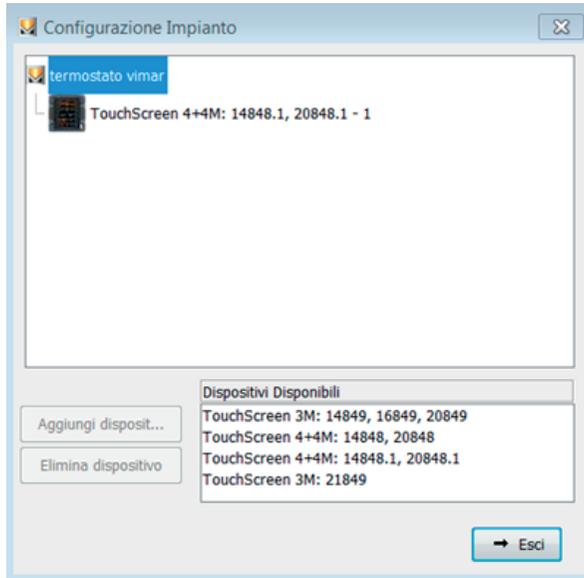
Para la instalación del programa, el usuario cuenta con un asistente que le guía; la información solicitada se encuentra en el manual del software y del PC.

2.1 Configuración de los sistemas para la incorporación de la pantalla táctil

Esta ventana permite definir los dispositivos y los sistemas que deben asociarse a la instalación que se va a controlar. Para poder activar esta ventana, no puede haber módulos activos: así pues, todos los módulos deben cerrarse antes de realizar la configuración de los sistemas de la instalación.

Se accede a esta función desde el menú **Sistemas ► Configuración**.

Requisitos – Instalación – Funciones



3. Descripción del software Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus

3.1 Funciones

El software Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus permite:

1. Configurar las pantallas táctiles, añadiendo distintas estancias, con todos los elementos deseados (control de automatización, escenarios, objetos de 2 bits, estaciones meteorológicas KNX, etc.).
2. Ver el esquema de las pantallas táctiles y editarlo añadiendo o eliminando dispositivos o modificando su posición.
3. Enviar las configuraciones a las pantallas táctiles conectadas al PC.
4. Actualizar el software de las pantallas táctiles.

3.2 Notas generales

3.2.1 Caracteres no permitidos

En los campos de texto no se permite la introducción de los siguientes caracteres:

&

<

>

A continuación se analiza y explica la función de cada parte de la aplicación.

Las descripciones utilizadas en las pantallas táctiles no deben contener caracteres con acento.

Funciones

4. Funciones.

A continuación se indican y analizan en detalle las funciones de la aplicación.

Leyenda de los botones de función típicos de toda la aplicación:

Botones de navegación:

-  Para ir al primer dato de la carpeta
-  Para ir al dato anterior al que se muestra
-  Para ir al dato siguiente al que se muestra
-  Para ir al último dato de la carpeta

Botones de función:

-  Permite editar el dato visualizado
-  Confirma todos los cambios realizados (introducción de un dato nuevo o edición de uno ya existente)
-  Anula los últimos cambios o la nueva introducción y restablece el estado anterior

Pulsadores de gestión de la pantalla táctil:

-  Permite introducir un nuevo dato en la carpeta
-  Elimina el dato que se muestra
-  Envía a la pantalla táctil los datos configurados en el software
-  Actualiza el software de la pantalla táctil

A continuación se facilitan los detalles de las ventanas de la aplicación y las operaciones disponibles.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5. Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS3 e importación en el software.

La importación de datos de la instalación requiere la utilización de cuatro archivos que describen la misma; deben crearse previamente con los procedimientos de exportación desde ETS3 y se detallan a continuación:

- archivo **Estructura instalación** (archivo de tipo XML)
- archivo **Dispositivos** (archivo de tipo XML)
- archivo **Configuración dispositivos** (archivo de tipo XML)
- archivo **ESF** (archivo de tipo ESF)

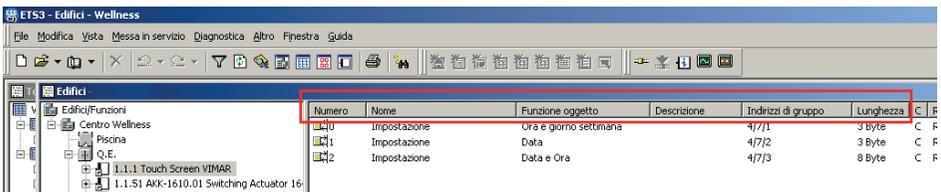
Estos cuatro archivos contienen la información correspondiente a la topología de la instalación, los dispositivos instalados, las direcciones de grupo asignadas a los distintos dispositivos y el listado de todas las direcciones configuradas. En los capítulos siguientes se describen los cuatro archivos, así como su creación con ETS3.

ES OBLIGATORIO INCORPORAR LAS PANTALLAS TÁCTILES TAMBIÉN EN EL PROYECTO ETS E INCLUIR SUS OBJETOS DE “FECHA”, “HORA” Y “FECHA-HORA” EN TRES GRUPOS QUE DEBEN CREARSE CON EL MISMO NOMBRE DE LOS OBJETOS DE LA PANTALLA TÁCTIL, UTILIZANDO POSTERIORMENTE LAS DIRECCIONES FÍSICAS DE LAS PANTALLAS TÁCTILES TAMBIÉN EN EL SOFTWARE DE CONFIGURACIÓN (en los campos “dirección”, “hora”, “fecha”, “fecha y hora”).

ATENCIÓN: En ETS, la secuencia de las columnas debe ser siempre la misma (para las ventanas Edificios y Topología) es un requisito necesario para obtener los archivos .xml correctos, necesarios para trabajar en el software Configurador de pantalla táctil.

De lo contrario, podrían producirse problemas en el archivo de exportación, puesto que las columnas de ETS no están ordenadas como se muestra en la figura:

Edificios:



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Impostazione	Ora e giorno settimana		4/7/1	3 Byte	C	F
1	Impostazione	Data		4/7/2	3 Byte	C	F
2	Impostazione	Data e Ora		4/7/3	8 Byte	C	F

Topología:



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Channel A	Switch On/Off		0/0/54	1 bit	C	-
2	Channel A	Block			1 bit	C	-
5	Channel A	Status		0/1/54	1 bit	C	F
8	Channel B	Switch On/Off		0/0/55	1 bit	C	-
10	Channel B	Block			1 bit	C	-
13	Channel B	Status		0/1/55	1 bit	C	F
16	Channel C	Switch On/Off		0/0/12	1 bit	C	-
18	Channel C	Block			1 bit	C	-

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.1. Archivo “Estructura instalación”

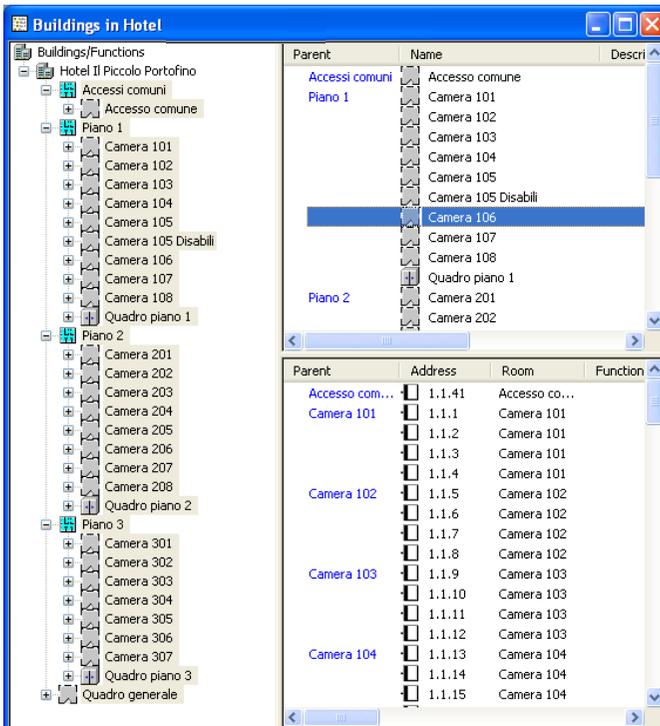
Introducción

El archivo **“Estructura instalación”** contiene información acerca de la estructura de la instalación KNX, en lo que respecta a: edificios, plantas, habitaciones o cuadros eléctricos. Esta sección no está limitada en modo alguno por el software ETS3, que deja al responsable de realizar el proyecto la posibilidad de organizar los dispositivos como estime más oportuno. Siguiendo una cierta lógica en la definición de este “árbol” (véase por ejemplo el proyecto ETS a disposición), es posible realizar de forma casi totalmente automática la configuración del software Well-contact Suite en cuanto a la definición de las plantas y las habitaciones o áreas comunes del hotel. Organizando oportunamente los dispositivos ya a partir de la programación ETS, es posible reducir la tarea de configuración del software Well-contact Suite. Los archivos “Estructura instalación” y “Dispositivos” están relacionados lógicamente: el primero define la estructura de la instalación, mientras que el segundo va más allá y define todos los dispositivos que contiene cada “nodo terminal” de la estructura de la instalación. A continuación se describe en la secuencia de las operaciones a realizar, utilizando el software ETS3, para la correcta exportación de dicho archivo.

Creación del archivo Estructura instalación

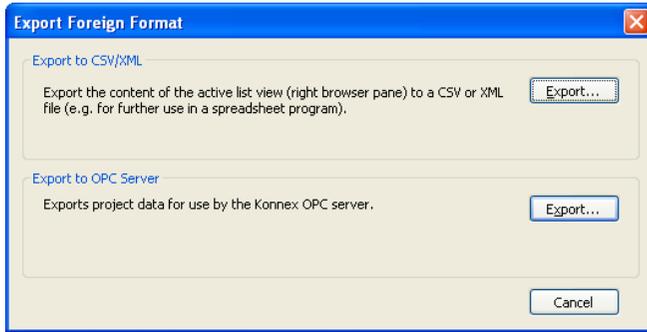
Para crear este archivo:

1. Seleccione todos los edificios, las plantas y las habitaciones de la ventana **Buildings** de ETS3. Seleccione entonces cualquier línea en la sección superior **Parent/Name**.

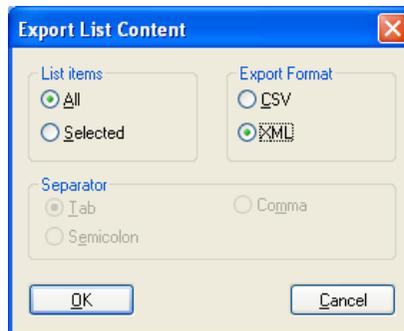


Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

2. En el menú **Archivo** seleccione “**Extract Data (p.ej. OPC)**”.
Aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
3. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione “**Export...**” en la sección “**Export to CSV/XML**”.



4. En la ventana **Export List Content** seleccione “**All**” en la sección “**List items**”, seleccione “**XML**” en la sección **Export Format** y pulse “**OK**”.



5. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo **Estructura instalación**.
 - b. Teclee el nombre del archivo: **Estructura instalación**.
 - c. Pulse “**GUARDAR**”.

NOTA: la extensión del archivo será XML.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.2 Archivo “Dispositivos”

Introducción

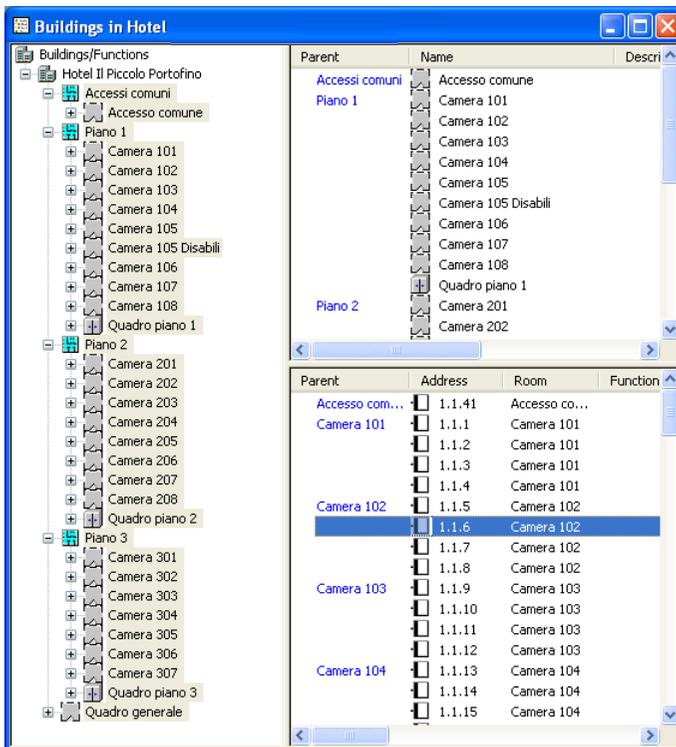
El archivo “**Dispositivos**” contiene la siguiente información por cada dispositivo de la instalación:

- Dirección física.
- Nombre que contiene el dispositivo en la estructura de árbol de la instalación (se obtiene del archivo “**Estructura instalación**”).
- Descripción asignada por la persona que ha realizado el proyecto ETS de la instalación.
- Software de aplicación cargado en el dispositivo, que permite identificar las funciones que puede realizar.

Creación del archivo Dispositivos

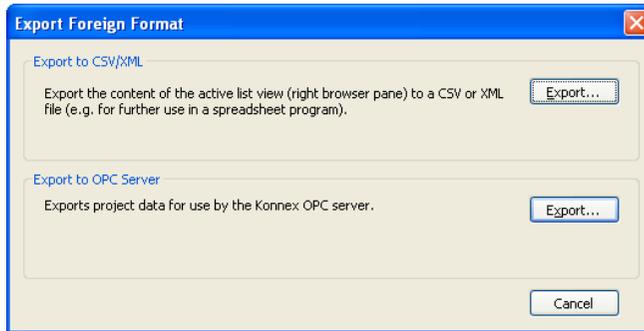
Para crear este archivo:

1. Seleccione todos los edificios, las plantas y las habitaciones de la ventana “**Buildings**” de ETS. Seleccione entonces cualquier línea en la sección inferior **Parent/Address/Room...**”.



Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

2. En el menú **Archivo** seleccione “**Extract Data (p.ej. OPC)**”.
Aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
3. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione “**Export...**” en la sección “**Export to CSV/XML**”.



4. En la ventana **Export List Content** seleccione “**All**” en la sección “**List items**”, seleccione “**XML**” en la sección **Export Format** y pulse “**OK**”.



5. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo **Dispositivos**.
 - b. Teclee el nombre del archivo: **Dispositivos**.
 - c. Pulse **GUARDAR**.

NOTA: la extensión del archivo será XML.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.3 Archivo “Configuración dispositivos”

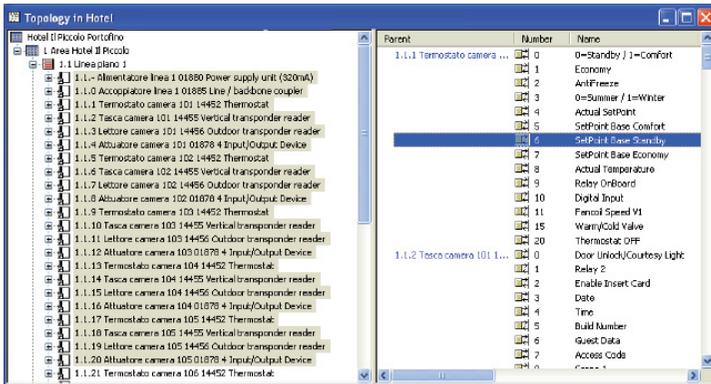
Introducción

Por cada propiedad de cada dispositivo, identificado de forma unívoca por la dirección física de programación, el archivo “**Configuración dispositivos**” contiene el listado de las direcciones de grupo asignadas por la persona que ha realizado el proyecto con ETS3.

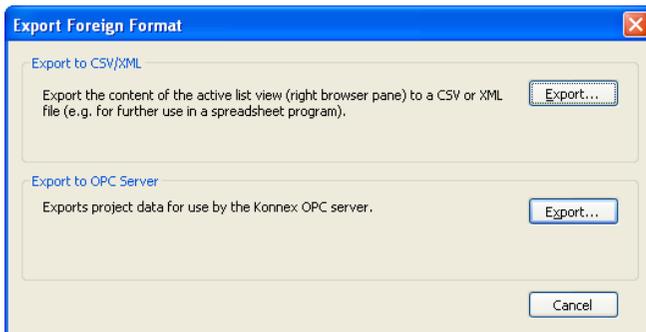
Creación del archivo “Configuración dispositivos”

Para crear este archivo:

1. Seleccione todos los dispositivos en la ventana “**Topology**”. Seleccione entonces cualquier línea en la sección a la derecha.



2. En el menú **Archivo** seleccione “**Extract Data (p.ej. OPC)**”. Aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
3. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione “**Export...**” en la sección “**Export to CSV/XML**”.



Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

4. En la ventana **Export List Content** seleccione “All” en la sección “List items”, seleccione “XML” en la sección **Export Format** y pulse “OK”.



5. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo **Configuración dispositivos**.
 - b. Teclee el nombre del archivo: **Configuración dispositivos**.
 - c. Pulse **GUARDAR**.

NOTA: la extensión del archivo será XML.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.4 Archivo “ESF”

Introducción

Además de los archivos XML descritos anteriormente (Estructura instalación, Dispositivos, Configuración dispositivos), también es necesario exportar un archivo que incluye el listado de todas las direcciones definidas (y asignadas al menos a un dispositivo) en el proyecto ETS.

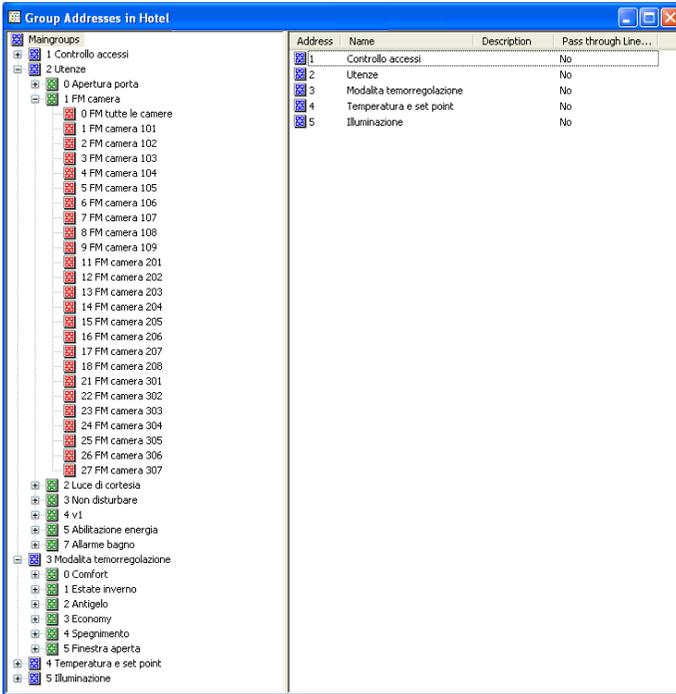
En cualquier caso, todas las direcciones serán reconocibles después de la importación de los archivos XML.

También su organización en forma de árbol se puede reconstruir a partir de los tres niveles de los que constan las direcciones. La información adicional que contiene el archivo ESF es la denominación asignada a los nodos que constituyen el grupo principal y el grupo mediano.

La organización de las direcciones, definidas en la vista **“Group Addresses”** de ETS, no está limitada en modo alguno.

Por consiguiente, le corresponde al responsable de realizar el proyecto ETS organizar las direcciones de forma que se puedan utilizar fácilmente dentro del software Well-contact Suite.

En la figura siguiente se muestra un ejemplo de organización de las direcciones del grupo:



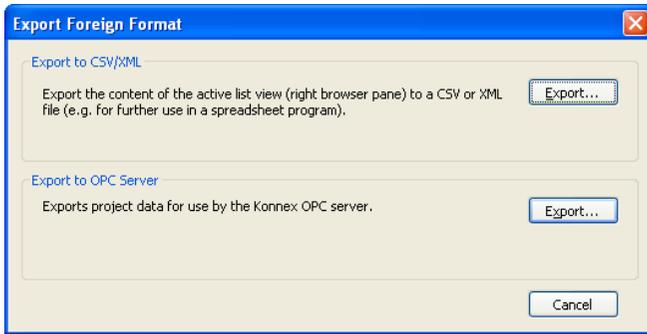
Address	Name	Description	Pass through Line...
1	Controllo accessi		No
2	UtENZE		No
3	Modalita temoregolazione		No
4	Temperatura e set point		No
5	Illuminazione		No

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

Creación del archivo ESF

Para crear este archivo:

1. En el menú **Archivo** seleccione **“Extract Data (p.ej. OPC)”**; aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
2. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione **“Export...”** en la sección **“Export to OPC Server”**.

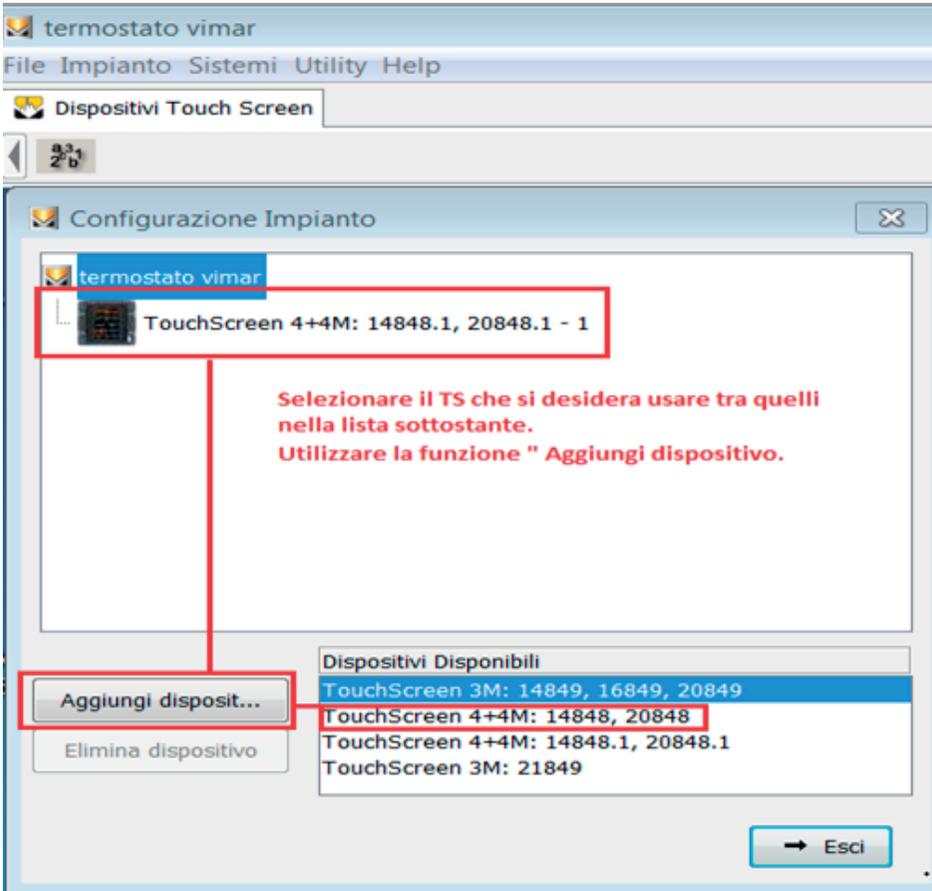


3. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo.
 - b. El nombre del archivo (la elección del nombre no está limitada en modo alguno y su extensión siempre será ESF).
 - c. Pulse **GUARDAR**.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

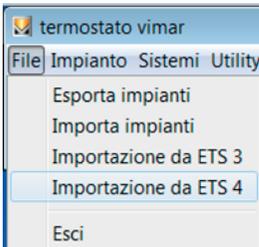
5.5 Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS4 e importación en el software

Con la función **Sistemas ► Configuración**, seleccione la pantalla táctil que desea utilizar.

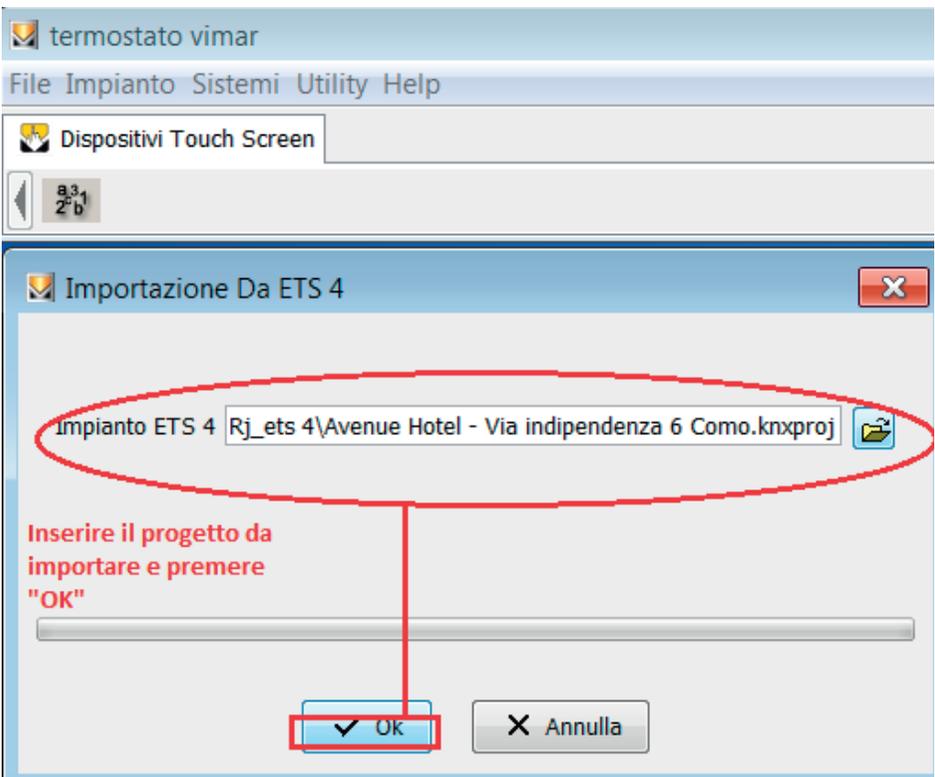


Selezionare **Archivio ► Importación desde ETS4**.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software



Seleccione el proyecto que desea utilizar para configurar la pantalla táctil y luego pulse **Aceptar** para iniciar la fase de importación.



Configuración y actualización

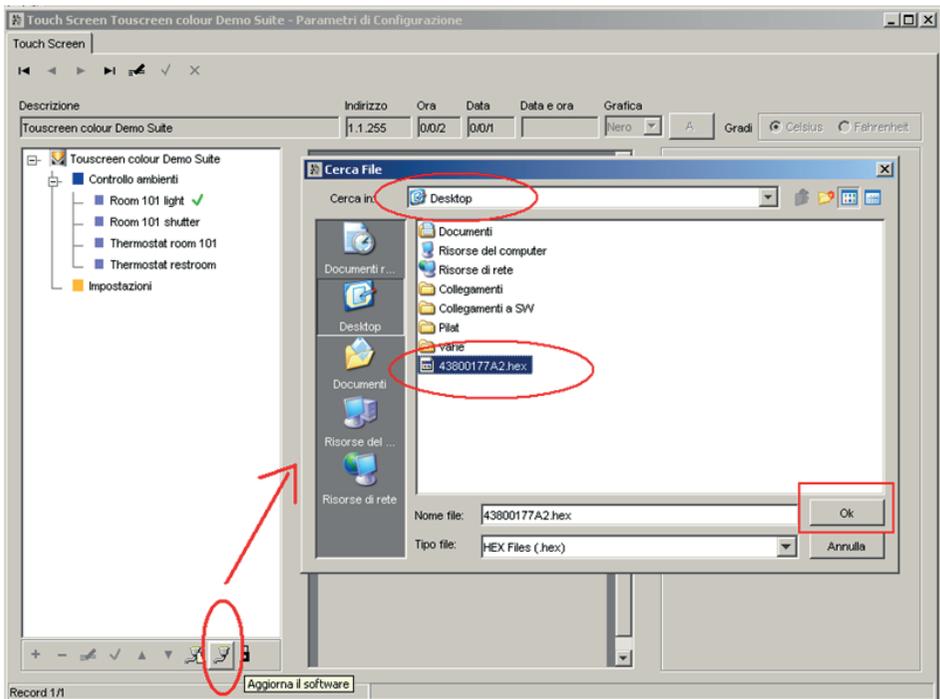
5.6 Configuración de la pantalla táctil y actualización de software y firmware

Antes de realizar la programación de la pantalla táctil, es importante asegurarse de que la versión del software de configuración que se vaya a utilizar sea la más actualizada; para descargar gratuitamente la versión actualizada, conéctese a la página www.vimar.com y acceda a la sección **Productos** ➔ **Software de producto** ➔ **Well-Contact Plus** ➔ **Configurador Touch Screen WCP**.

Además, junto con el software, también se puede descargar la versión FW actualizada de las pantallas táctiles 21848.1, asociada al software: **Productos** ➔ **Software de producto** ➔ **Well-Contact Plus** ➔ **Firmware Touch Screen 4+4**.

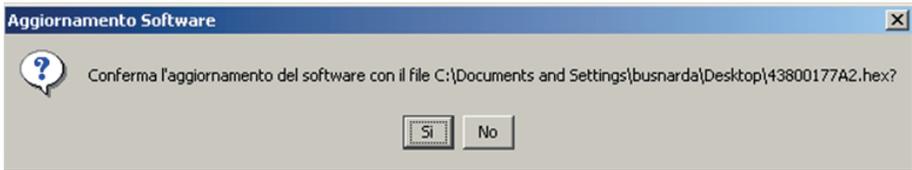
Una vez descargado el firmware actualizado en el escritorio del PC, descomprima la carpeta que contiene el archivo, conecte la pantalla táctil al PC mediante la interfaz de programación 01998 e inicie el software.

Si todavía no se ha creado ningún proyecto de pantalla táctil, es posible crear uno nuevo y realizar la actualización como se indica a continuación:



Configuración y actualización

Se muestra la ventana emergente:



Confirme con **Sì**.

Por último, la pantalla solicita que se realice la calibración como si se conectara por primera vez; una vez finalizada esta operación, el dispositivo se enciende mostrando la pantalla principal y así se podrá realizar la programación de las páginas Estancia.

La configuración de la pantalla táctil con el software Configurator se realiza así:

- inicie la aplicación;
- cree una nueva instalación y añada a la misma las pantallas táctiles de 4+4 módulos;
- importe en el software los 4 archivos previamente creados con ETS ("Estructura instalación", "Dispositivos", "Configuración dispositivos" y "ESF").

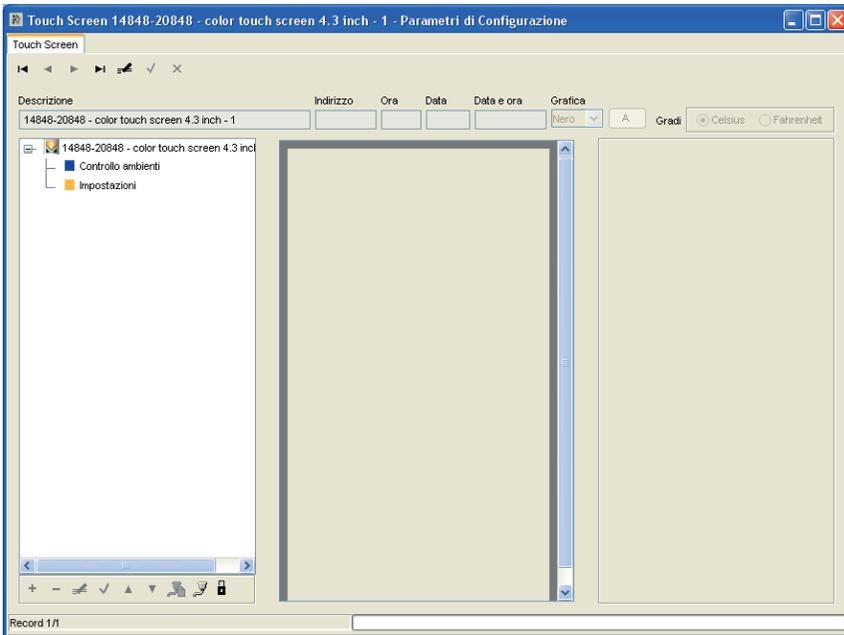
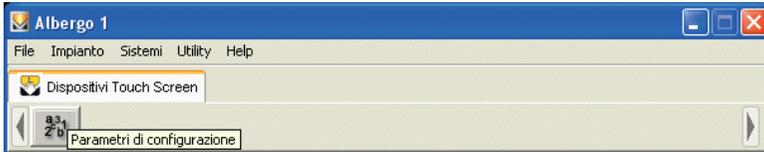
Al añadir las distintas páginas Estancia por cada pantalla táctil, es posible arrastrar en cada una de ellas los iconos de control de los distintos nodos u objetos KNX (esta parte se describe más detalladamente en las instrucciones de uso del software y las de la pantalla táctil).

Parámetros de configuración de la pantalla táctil

6. Parámetros de configuración de la pantalla táctil.

Esta carpeta controla la configuración general de las pantallas táctiles presentes en una instalación.

Antes de configurar las pantallas táctiles, es imprescindible realizar la importación desde ETS; de hecho, el módulo de la pantalla táctil permite añadir solo los dispositivos introducidos durante la realización del proyecto de la instalación con ETS. Seleccione entonces la carpeta Pantallas táctiles y pulse “Parámetros de configuración”.



La ventana tiene una única carpeta **Pantalla táctil** que permite:

- presentar la información introducida durante la realización del proyecto de la instalación con ETS;
- colocar y ordenar los dispositivos en las páginas de las pantallas táctiles;
- ver en el PC las imágenes de presentación de las páginas de las pantallas táctiles;
- exportar los datos a las pantallas táctiles conectadas al PC;
- actualizar el software de las pantallas táctiles conectadas al PC;
- configurar el diseño gráfico, es decir el color de fondo y de los botones de la pantalla táctil.

Parámetros de configuración de la pantalla táctil

Con los botones de navegación es posible desplazarse por las pantallas táctiles y editarlas.

En el título de la ventana se muestra la descripción de la pantalla táctil actual, es decir la que está seleccionada en la carpeta.

Por cada pantalla táctil está disponible la siguiente información, que se puede modificar con el botón de función Editar :

- **Descripción:** descripción de la pantalla táctil.
- **Dirección:** dirección específica de la pantalla táctil; se necesita para enviar la configuración a la pantalla táctil conectada al PC.
- **Hora:** dirección del punto de datos para la hora; si así se especifica, debe introducirse también la dirección del punto de datos para la fecha. Debe especificarse como alternativa a la dirección del punto de datos para fecha y hora.
Puede introducirse manualmente o bien arrastrando, desde el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, el nodo correspondiente al objeto de comunicación que identifica el punto de datos para la hora; se introduce así automáticamente la dirección del objeto arrastrado.
- **Fecha:** dirección del punto de datos para la fecha; si así se especifica, debe introducirse también la dirección del punto de datos para la hora. Debe especificarse como alternativa a la dirección del punto de datos para fecha y hora.
Puede introducirse manualmente o bien arrastrando, desde el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, el nodo correspondiente al objeto de comunicación que identifica el punto de datos para la hora; se introduce así automáticamente la dirección del objeto arrastrado.
- **Fecha y hora:** dirección del punto de datos para la fecha y la hora; debe especificarse como alternativa a la dirección del punto de datos para la fecha y a la de la hora.
Puede introducirse manualmente o bien arrastrando, desde el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, el nodo correspondiente al objeto de comunicación que identifica el punto de datos para fecha y hora; se introduce así automáticamente la dirección del objeto arrastrado.
- **Diseño gráfico:** define el color del fondo y de los botones de la pantalla táctil; el color predeterminado es el negro.
- **Grados:** configura los grados Celsius o Fahrenheit.

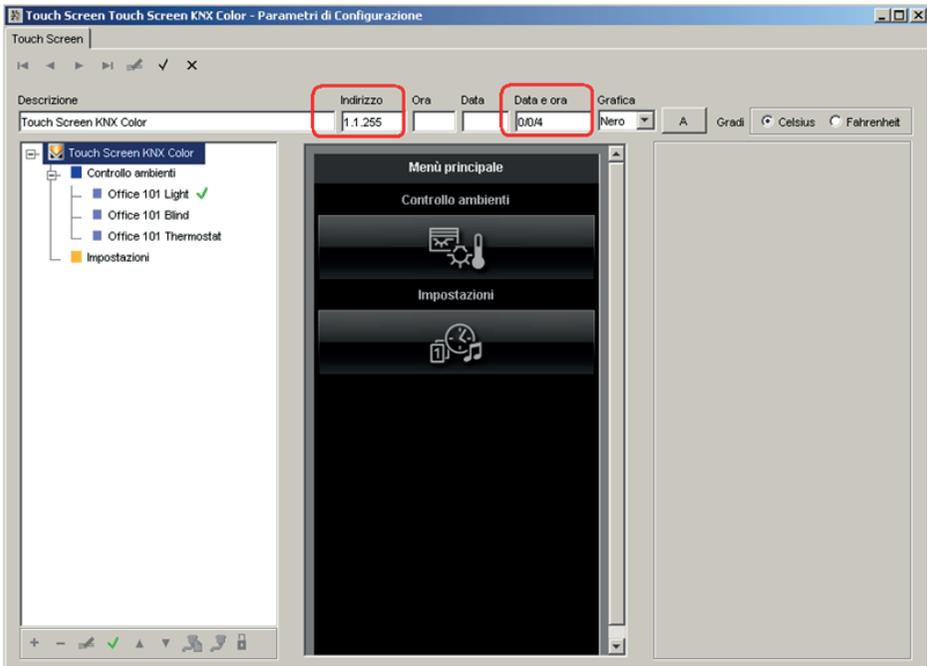
Parámetros de configuración de la pantalla táctil

Introducción de los datos de identificación de ETS de la pantalla táctil (dirección física y de grupo de fecha y hora)

Por cada pantalla táctil incluida en el proyecto ETS, es necesario añadir un dispositivo desde **Sistemas -> Configuración** como indicado anteriormente.

A cada pantalla táctil debe asociarse la dirección física asignada en el proyecto ETS y el valor del grupo de "fecha/hora" al que en ETS se ha asociado el análogo punto de datos de todas las pantallas táctiles o bien, como alternativa, los valores de los dos grupos separados de "fecha" y "hora" a los que en ETS se han asociado los dos puntos de datos correspondientes a las pantallas táctiles.

Para introducir estos valores, utilice el botón de función **Editar**  y luego confirme pulsando .



Parámetros de configuración

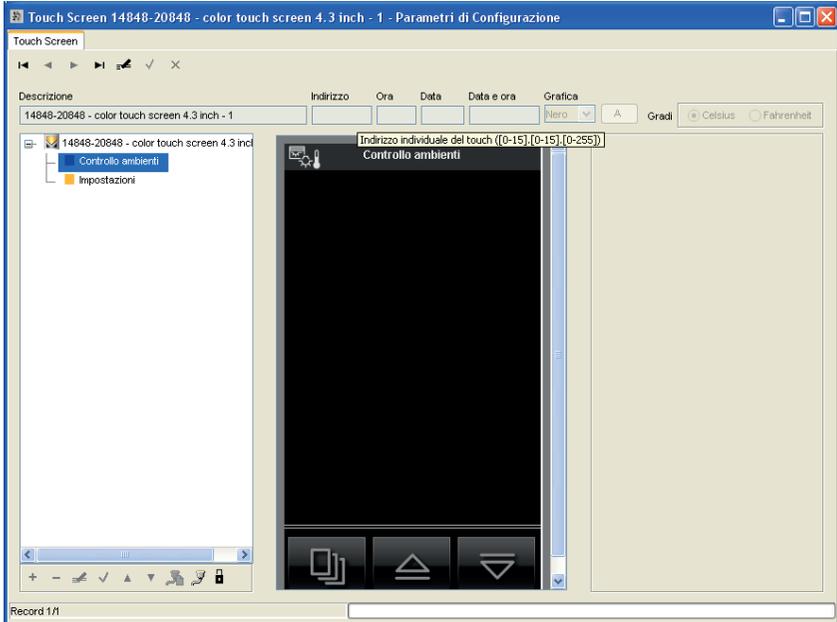
6.1 Añadir estancias

A la función Control de estancias se pueden añadir las estancias que se desea controlar.

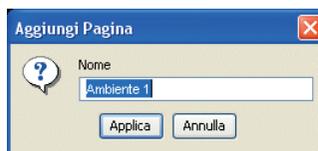
Con el botón de navegación  en la barra de arriba a la izquierda seleccione la pantalla táctil que desea editar (si hubiera más de una instalada).

Pulse **Editar** .

Seleccione **Control de estancias** en la parte izquierda.



Pulse el botón **Más**  abajo a la izquierda. Se abre así la ventana siguiente:



Añada el nombre de la estancia y pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para salir sin añadir la estancia. Posteriormente se pueden añadir los **dispositivos** y/o los **objetos de comunicación** seleccionando la estancia a la que se deben añadir y arrastrándolos con el puntero del ratón desde el panel de la derecha hasta la página Estancia que aparece en el centro, que representa las páginas de la pantalla táctil.

Para eliminar una estancia creada previamente, selecciónela con el ratón, pulse **Editar**  y luego pulse el botón **Menos** .

Parámetros de configuración

Más adelante es posible modificar los nombres de las estancias con el botón de función **Editar**  situado abajo a la izquierda.

Para confirmar los cambios y seguir con la configuración, pulse el botón de función  en la barra de herramientas arriba a la derecha.

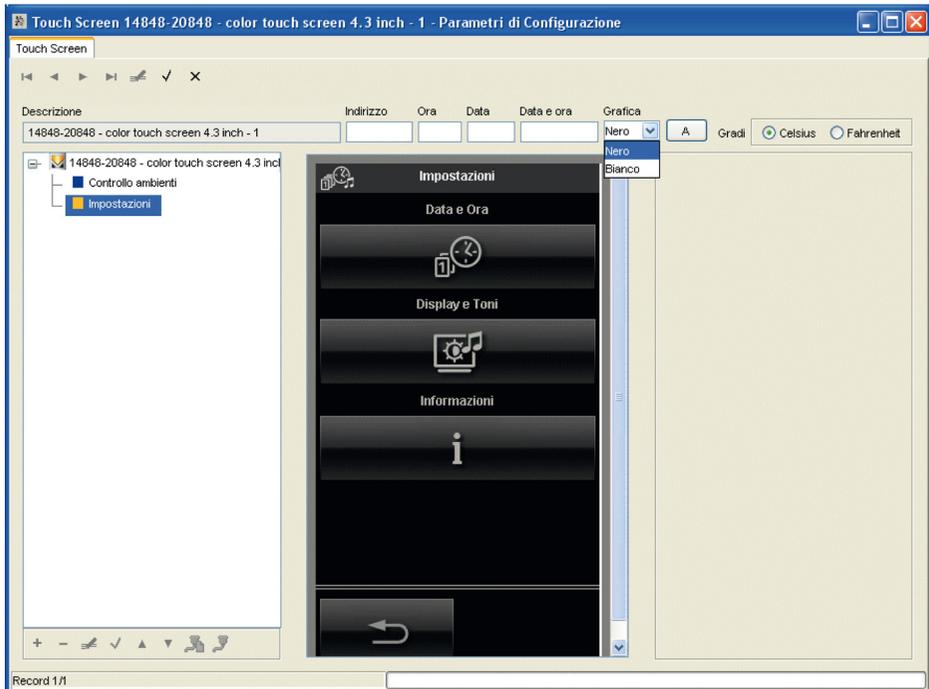
Es posible desplazarse por las pantallas táctiles existentes, con los botones de función, y editarlas.

Para completar la configuración, conecte la pantalla táctil al PC mediante la interfaz Vimar 01998 y pulse **Enviar**  en la barra de botones abajo a la izquierda.

Para actualizar el software de la pantalla táctil, conéctela al PC mediante la interfaz Vimar 01998 y pulse **Actualizar el software**  en la barra de botones abajo a la izquierda.

6.1.1 Selección del diseño gráfico

El color predeterminado del fondo y de los botones de la pantalla táctil es el negro. Es posible cambiarlo seleccionando otro color en el menú desplegable **Diseño gráfico**, situado en la misma línea de **Descripción**.



Parámetros de configuración

Pulsando el botón **A** se muestra la vista previa del diseño gráfico seleccionado.

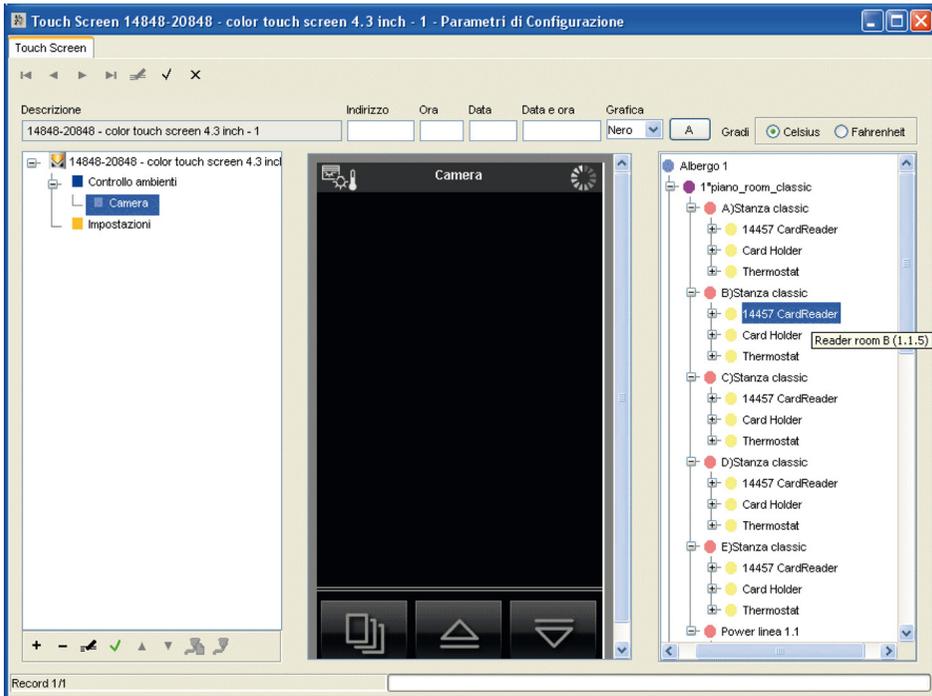


Parámetros de configuración

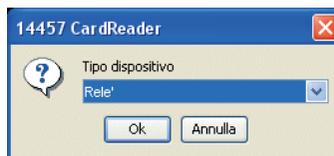
6.1.2 Añadir relés

Esta ventana permite añadir y editar un control de relé en la página Estancia de las pantallas táctiles. Para añadir un dispositivo de tipo relé:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el dispositivo.
2. Haga clic en el botón **Editar** .
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado o bien el nodo correspondiente a un objeto de comunicación de tipo *Boolean*: **no seleccione los dispositivos de accionamiento** (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.

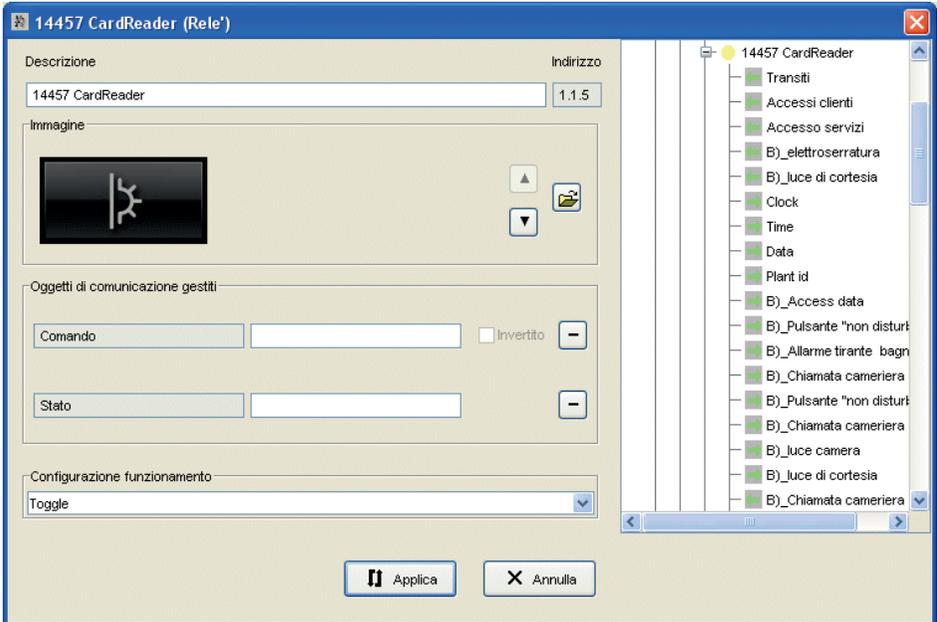


4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



Parámetros de configuración

- En Tipo de dispositivo seleccione **Relé** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción del nodo arrastrado, sin embargo, la descripción propuesta se puede editar.
- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado o bien del dispositivo que contiene el objeto de comunicación arrastrado; no es posible editar la dirección.
- **Imagen:** imagen con la que el dispositivo se representa en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia, con .
- **Objetos de comunicación controlados:** listado de objetos de comunicación previstos para el dispositivo; un objeto de comunicación puede ser obligatorio u opcional.

Para añadir un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

Parámetros de configuración

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

- **Configuración de funcionamiento:** define el modo de funcionamiento Solo ON, Solo OFF o Toggle.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

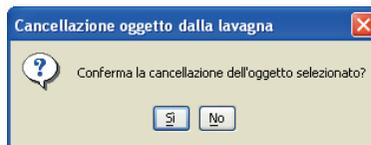
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al dispositivo que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

Para eliminar el dispositivo, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** del teclado del PC.



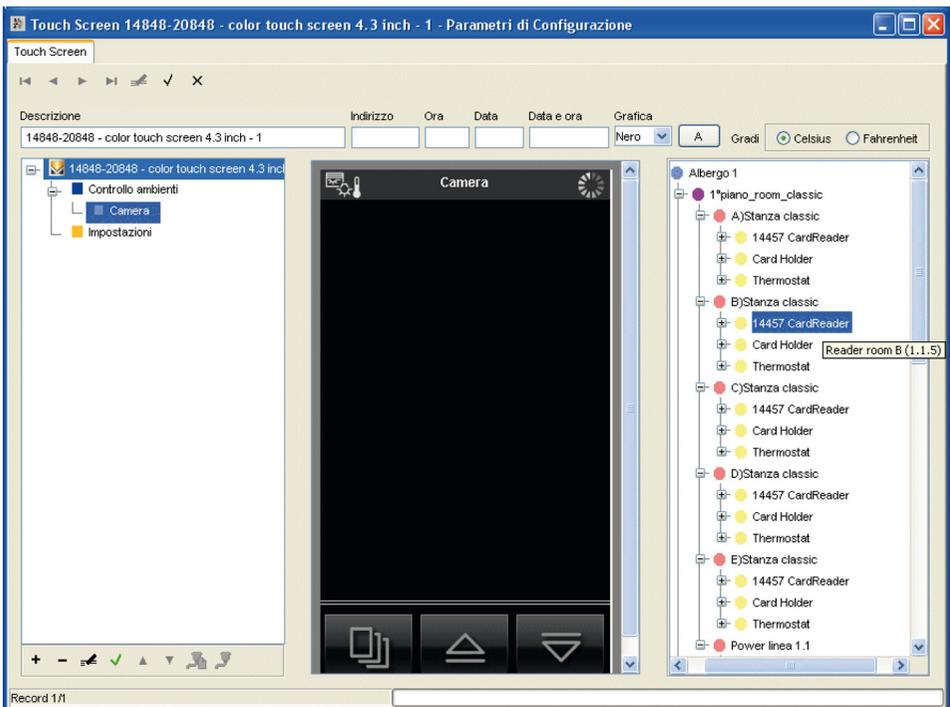
Parámetros de configuración

6.1.3 Añadir persianas y láminas

Esta ventana permite añadir y editar un control de persianas y láminas en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un dispositivo de tipo persianas y láminas:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el dispositivo.
2. Haga clic en **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado: **no seleccione los dispositivos de accionamiento (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.**

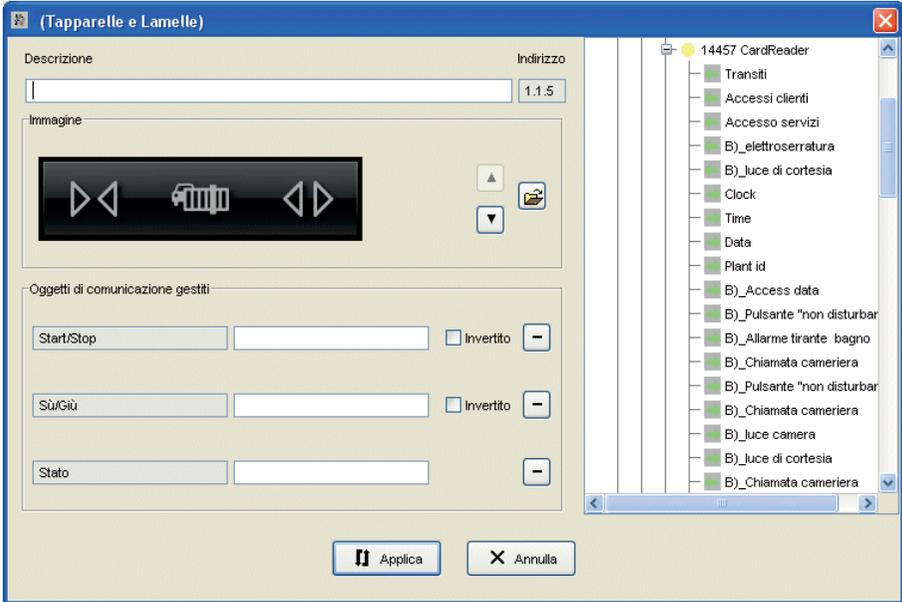


4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



Parámetros de configuración

- En Tipo de dispositivo seleccione **Persianas y Láminas** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción del nodo arrastrado, sin embargo, la descripción propuesta se puede editar.
- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado; no se puede editar.
- **Imagen:** imagen con la que el dispositivo se representa en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia, con .
- **Objetos de comunicación controlados:** listado de objetos de comunicación previstos para el dispositivo; un objeto de comunicación puede ser obligatorio u opcional.

Para añadir un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación.

Parámetros de configuración

del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

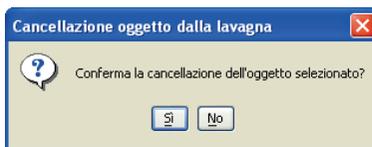
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al dispositivo que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

Para eliminar el dispositivo, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** del teclado del PC.



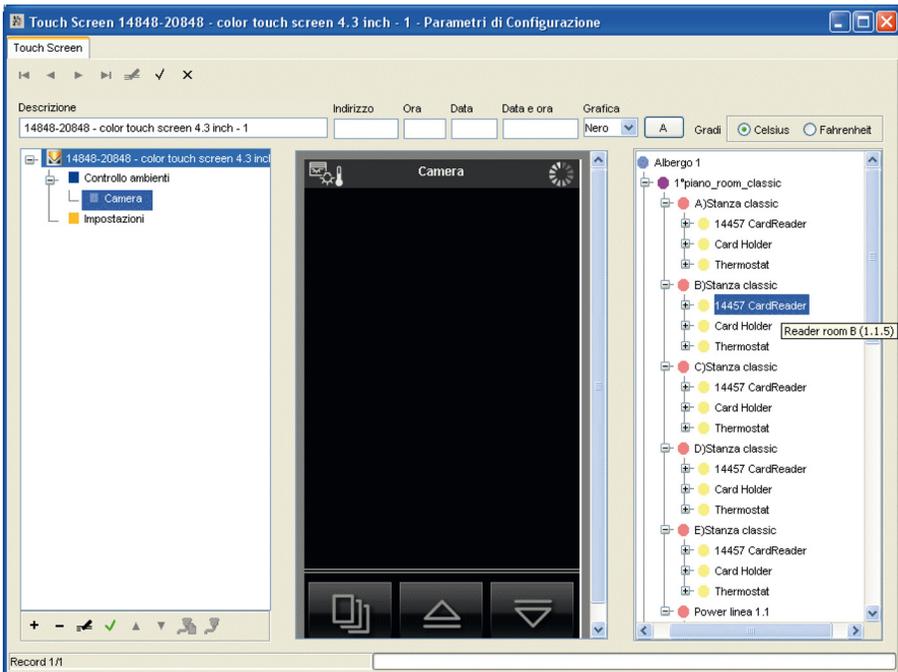
Parámetros de configuración

6.1.4 Añadir dimmers

Esta ventana permite añadir y editar un control de dimmer en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un dispositivo de tipo dimmer:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el dispositivo.
2. Haga clic en **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado: **no seleccione los dispositivos de accionamiento (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.**

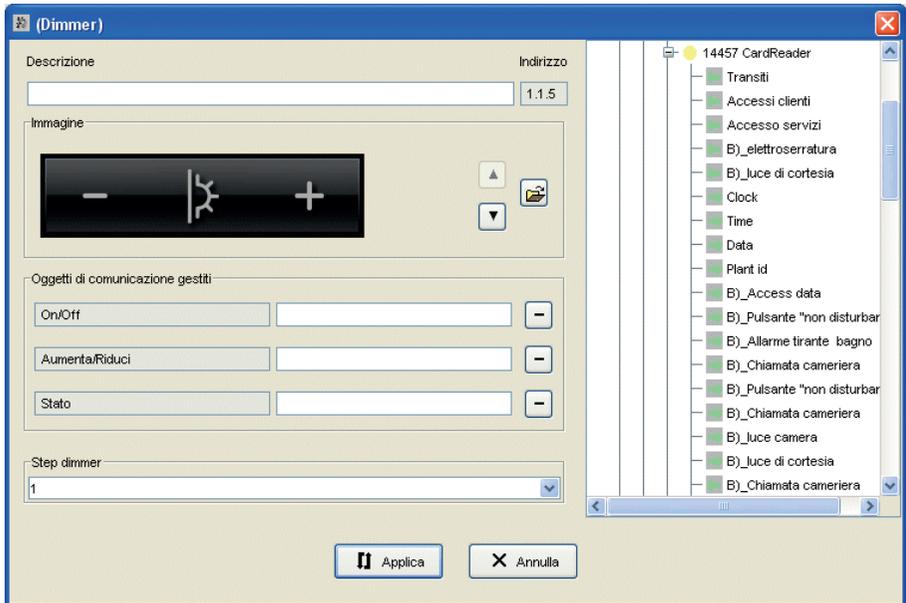


4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



Parámetros de configuración

- En Tipo de dispositivo seleccione **Dimmer** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción del nodo arrastrado, sin embargo, la descripción propuesta se puede editar.
- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado; no se puede editar.
- **Imagen:** imagen con la que el dispositivo se representa en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia, con .
- **Objetos de comunicación controlados:** listado de objetos de comunicación previstos para el dispositivo; un objeto de comunicación puede ser obligatorio u opcional.

A continuación se indican con detalle los valores a asociar.

Para añadir un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

Parámetros de configuración

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

- **Paso dimmer:** configura el valor del paso del dimmer.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

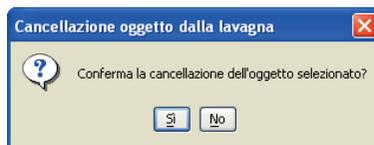
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al dispositivo que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

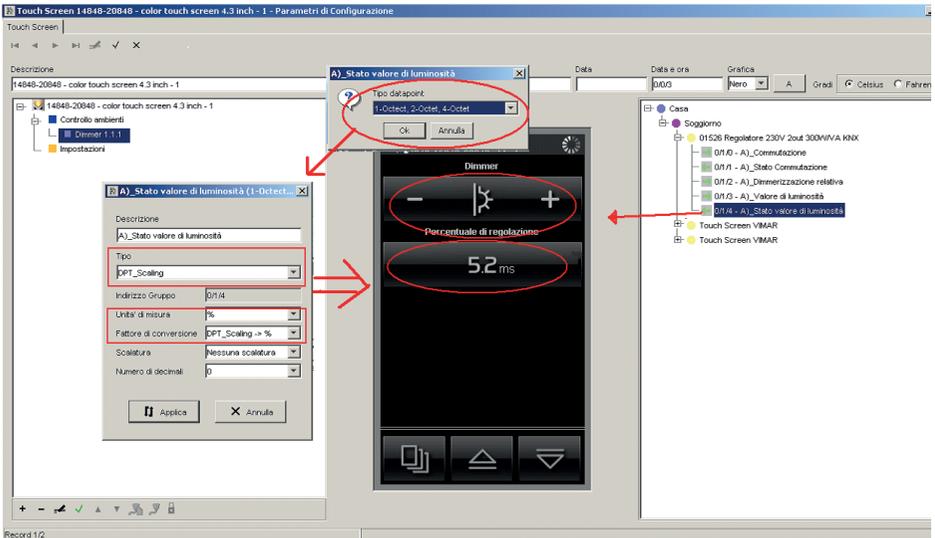
Para eliminar el dispositivo, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** en el teclado del PC.



Parámetros de configuración

Además del icono de regulación, al dimmer también es posible añadir otro icono al lado del primero para ver el valor porcentual 0-100% de la intensidad luminosa de una lámpara con dimmer.

Para obtener este icono es necesario configurar, a través del punto de datos "Status Control Value", un icono que memorice en tiempo real el porcentaje de regulación del dimmer para que el usuario vea el grado de luminosidad alcanzado por la lámpara:



Están marcados en rojo los parámetros a configurar una vez asociado el punto de datos.

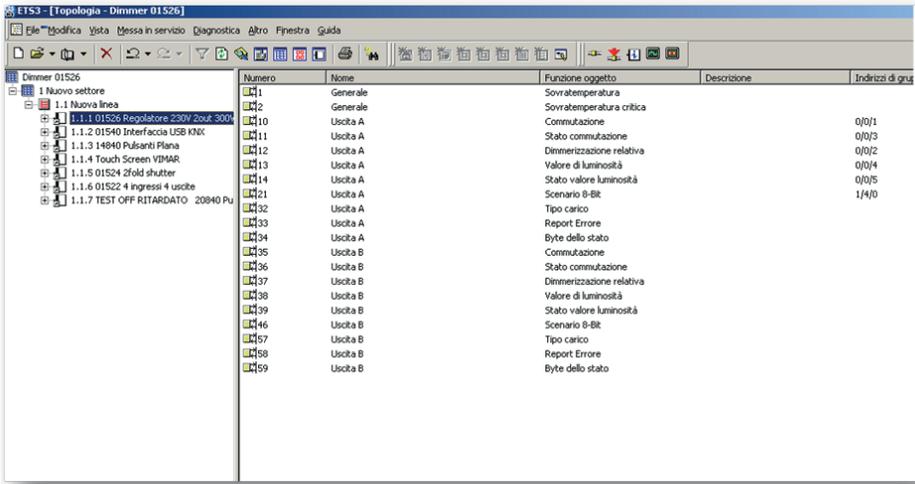
Atención: la indicación "ms" que aparece no está relacionada con el valor numérico porcentual (de 0 a 100%) correspondiente al nivel de luminosidad de la lámpara con dimmer.

Parámetros de configuración

Configuración del dimmer KNX mediante el software Configurador de pantalla táctil.

Para configurar correctamente el dimmer a través de la aplicación, en primer lugar hay que enlazar dentro del proyecto ETS algunos objetos básicos como:

- Salida A-> Conmutación
- Salida A-> Regulación relativa
- Salida A-> Valor de luminosidad
- Salida A-> Estado valor de luminosidad
- Salida A-> Estado conmutación



El dimmer puede configurarse de dos modos:

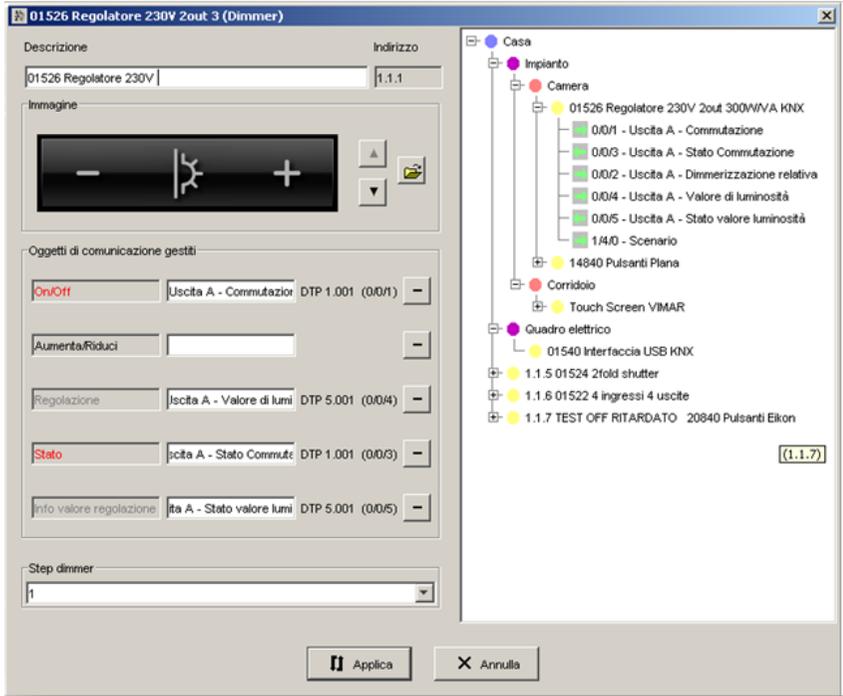
1. Dimmer con barra de luminosidad en la pantalla táctil

Para configurar el dimmer en este modo, es necesario introducir los siguientes objetos en las opciones de comunicación requeridas por el software Configurador de pantalla táctil:

Objetos de comunicación controlados	Objetos Dimmer
ON/OFF	Salida A-Conmutación
Aumentar/Reducir	Ningún objeto
Regulación->	Salida A- Valor de luminosidad
Estado	Salida A- Estado conmutación
Información valor regulación	Salida A- Estado valor de luminosidad

Parámetros de configuración

Esta configuración se muestra en la figura siguiente:



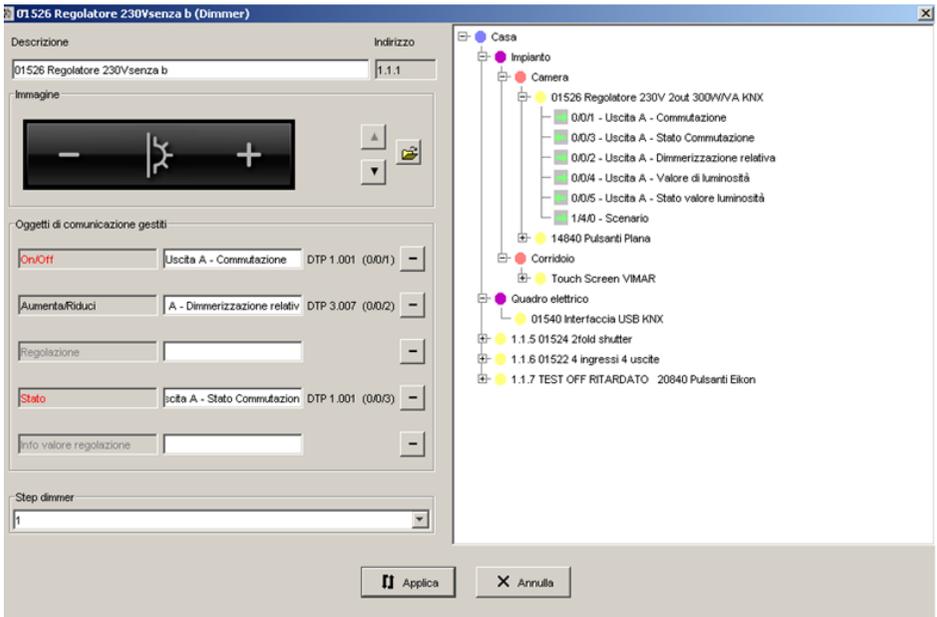
2. Dimmer sin barra de luminosidad en la pantalla táctil:

Para configurar el dimmer en este modo, es necesario introducir los siguientes objetos en las opciones de comunicación requeridas por el software Configurador de pantalla táctil:

Objetos de comunicación controlados	Objetos Dimmer
ON/OFF	Salida A-Conmutación
Aumentar/Reducir	Salida A-> Regulación relativa
Regulación->	Ningún objeto
Estado	Salida A- Estado conmutación
Información valor regulación	Ningún objeto

Parámetros de configuración

Esta configuración se muestra en la figura siguiente:



01526 Regolatore 230Vsenza b (Dimmer)

Descrizione: 01526 Regolatore 230Vsenza b | Indirizzo: 1.1.1

Immagine: 

Oggetti di comunicazione gesti:

On/Off	Uscita A - Commutazione	DTP 1.001 (0,0,1)	-
Aumenta/Riduci	A - Dimmerizzazione relativ	DTP 3.007 (0,0,2)	-
Regolazione			-
Stato	Uscita A - Stato Commutazion	DTP 1.001 (0,0,3)	-
Info valore regolazione			-

Step dimmer: 1

Applica | Annulla

KNX Object Tree:

- Casa
 - Impianto
 - Camera
 - 01526 Regolatore 230V 2out 300WVA KNX
 - 0/0/1 - Uscita A - Commutazione
 - 0/0/3 - Uscita A - Stato Commutazione
 - 0/0/2 - Uscita A - Dimmerizzazione relativa
 - 0/0/4 - Uscita A - Valore di luminosità
 - 0/0/5 - Uscita A - Stato valore luminosità
 - 1/4/0 - Scenario
 - 14840 Pulsanti Plana
 - Corridoio
 - Touch Screen VIMAR
 - Quadro elettrico
 - 01540 Interfaccia USB KNX
 - 1.1.5 01524 2fold shutter
 - 1.1.6 01522 4 ingressi 4 uscite
 - 1.1.7 TEST OFF RITARDATO 20840 Pulsanti Elkon

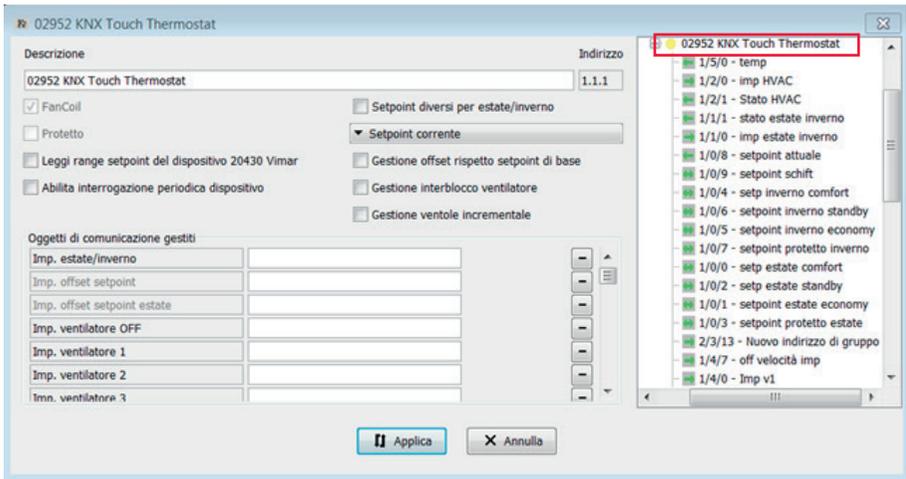
Parámetros de configuración

6.1.5 Añadir climatización

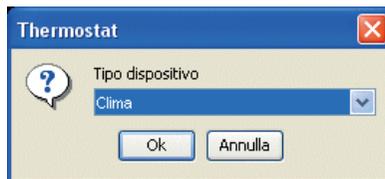
Esta ventana permite añadir y editar un control de climatización en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un dispositivo de tipo climatización:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir la climatización.
2. Haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado:



4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



NOTA IMPORTANTE: Es posible seleccionar una opción entre **Climatización** y **Climatización personalizada**.

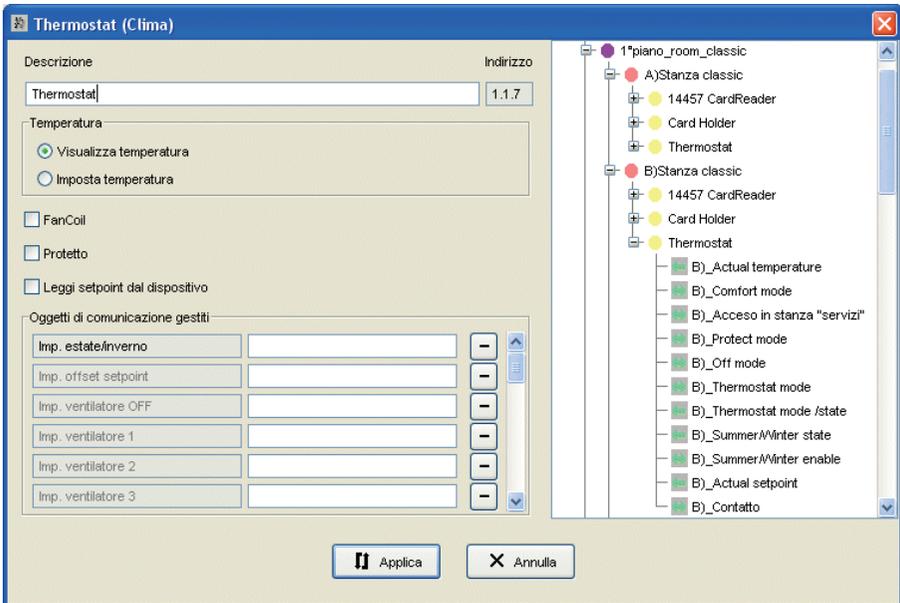
- **Climatización:** Se utiliza para la configuración del termostato normal, termostato en zona neutra e integración de otros termostatos.
- **Climatización personalizada:** Se utiliza solo para el termostato Vimar. Las funciones con las que es posible controlar el termostato son las siguientes:

Parámetros de configuración

- cambiar de modo entre confort (icono ON) y protegido (icono OFF);
- editar y ver la consigna de temperatura;
- ver la temperatura actual, la consigna actual y el cambio de consigna;
- editar y ver la velocidad.

Importante: Al cortocircuitar los bornes de la sonda de temperatura externa de la pantalla táctil KNX y seleccionando, mediante el software, la estancia principal del termostato personalizado como "predeterminado", es posible ver dicho termostato como única página principal. Esta función es idónea para las habitaciones de hotel en las que se desea ver un único termostato, limitando las funciones disponibles para el cliente.

- En Tipo de dispositivo seleccione **Clima** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



Oggetti di comunicazione gestiti			
Imp. estate/inverno		-	▲
Imp. offset setpoint		-	▲
Imp. ventilatore OFF		-	▲
Imp. ventilatore 1		-	▲
Imp. ventilatore 2		-	▲
Imp. ventilatore 3		-	▼

Si el termostato a configurar es el art. 20430-16915-14430-02952, los objetos se doblan y se visualizan dos veces (es como si el dispositivo estuviera integrado por dos termostatos A y B distintos); los objetos a utilizar son los del termostato A o del termostato B según el que se controle con la pantalla táctil. Si se desea controlar ambos dispositivos A y B, la operación de selección debe realizarse dos veces, asociando primero los objetos del termostato A y luego los del termostato B (o viceversa); la pantalla táctil muestra entonces los termostatos A y B como dos dispositivos distintos. La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del termostato; si se selecciona el modo **Ver temperatura**, se muestra como descripción del dispositivo en la página Estancia. Si se selecciona el modo **Ajustar temperatura**, se muestra como nombre de la página Estancia.

Parámetros de configuración

Durante la introducción de la climatización, se propone la descripción del nodo del dispositivo arrastrado; en todo caso, la descripción propuesta se puede editar.

Si la ventana se ha activado para la corrección de los datos, la descripción es editable solo si el tipo de visualización de la climatización es **Ver temperatura**.

Para editar la descripción de la climatización introducida con el modo **Ajustar temperatura**, es necesario cambiar directamente la descripción de la página Estancia.

Si en la página **Estancia** donde se ha arrastrado el termostato ya hay otros iconos (mando, luces, etc.), la página correspondiente al termostato puede programarse solo como visualización de temperatura.

- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado; no se puede editar.

El software de configuración controla también termostatos KNX genéricos y por consiguiente algunas de las funciones descritas a continuación sirven para dichos dispositivos.

- **Temperatura:** indica el tipo de visualización del dispositivo en la página Estancia. Si hay otros elementos en el esquema de la estancia, está activado solo **Ver temperatura**, de lo contrario, es posible elegir entre **Ver temperatura** y **Ajustar temperatura**. En el segundo caso no es posible añadir otros elementos a la página y el nombre del termostato reemplaza el nombre de la estancia.

02952 KNX Touch Thermostat

Descrizione	Indirizzo
02952 KNX Touch Thermostat	1.1.1
<input type="radio"/> Abitazione → *1 <input checked="" type="radio"/> Albergo	<input type="checkbox"/> Setpoint diversi per estate/inverno → *7
<input checked="" type="checkbox"/> FanCoil	Comando ▼ Setpoint corrente → *8
▼ Controllo 3 velocità ventilatore on/off → *2	Stato ▼ Setpoint corrente → *9
<input type="checkbox"/> Valvola proporzionale → *3	Impianto ▼ 4 tubi → *10
<input type="checkbox"/> Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar → *4	Range setpoint ▼ nessuna limitazione → *11
<input type="checkbox"/> Abilita interrogazione periodica dispositivi → *5	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione offset rispetto setpoint di base → *12
<input type="checkbox"/> Visualizzazione setpoint display → *6	<input type="checkbox"/> Gestione interblocco ventilatore → *13
	<input type="checkbox"/> Gestione ventole incrementale → *14

*1

Vivienda: En la pantalla táctil KNX se visualizan y configuran los modos de funcionamiento Confort, Ahorro, Standby, Protegido.

Hotel: En la pantalla táctil KNX se visualizan y configuran los modos de funcionamiento Confort y Protegido.

*2

Control 3 velocidades ventilador On/Off: Si está configurada en los parámetros del termostato, esta función gestiona el control de v1, v2, v3.

Control velocidad ventilador proporcional (puro): Si está configurada en los parámetros del termostato, esta función gestiona la velocidad proporcional 0-100%.

Parámetros de configuración

Control velocidad ventilador proporcional: Si está configurada en los parámetros del termostato, esta función gestiona la velocidad proporcional 33-67-100%.

Control ventilador de 1 bit Up/Down: Esta función debe utilizarse para las integraciones de sistema donde las velocidades son controladas por un punto de datos de 1 bit Up/Down.

***3**

Válvula proporcional: Seleccionando la pantalla táctil gestiona el control de una válvula proporcional; en cambio, si no se activa la casilla, la pantalla táctil gestiona el control de una válvula ON-OFF.

***4**

Leer rango consigna del dispositivo 20452 Vimar: Esta función permite leer la consigna del termostato Vimar 20452 (artículo que ya no está en el catálogo). Seleccione para activarla.

***5**

Activar consulta periódica dispositivo: Seleccionando la pantalla táctil consulta automáticamente cada 30 segundos los siguientes puntos de datos (si están configurados): temperatura actual, estado válvula, estado velocidad, cambio de consigna, consigna actual y estado modo termostato.

***6**

Visualización consigna pantalla: Seleccionando , en lugar de la temperatura actual, la pantalla táctil muestra la consigna actual presente en el termostato (se recomienda utilizar la función si está activado el parámetro *valor visualizado* -> *consigna actual en el termostato*).

***7**

Consignas distintas para verano/invierno: Esta función se utiliza cuando el termostato se configura en la zona neutra en la que el dispositivo requiere las consignas de verano/invierno de los distintos modos de funcionamiento HVAC. Seleccione para activarla.

***8**

Mando consigna actual: La función debe activarse si el dispositivo cambia la consigna actual sin necesidad de actuar en las consignas de verano/invierno.

Mando consigna distinta por cada modo: La función debe activarse si el dispositivo cambia la consigna de verano/invierno de los distintos modos de funcionamiento HVAC.

***9**

Estado consigna actual: La función debe activarse si la pantalla táctil debe leer la consigna actual sin necesidad de leer las consignas de verano/invierno.

Estado consigna distinta por cada modo: La función debe activarse si la pantalla táctil debe leer la consigna de verano/invierno de los distintos modos de funcionamiento HVAC.

***10**

Instalación de 4 tubos

Instalación de 2 tubos

Instalación de 4 tubos zona neutra

Para estas funciones, utilice los mismos ajustes asignados a los parámetros del termostato en "Tipo de instalación".

Parámetros de configuración

*11

Rango consigna:

- OFF: el cliente no puede modificar la consigna del termostato desde la pantalla táctil.
- +1 -1 /+5 -5: el cliente puede modificar la consigna dentro del rango establecido.
- Ninguna limitación: el cliente puede modificar la consigna a su gusto sin ninguna limitación.

*12

Gestión Offset respecto a consigna básica: Si está el punto de datos de cambio de consigna, esta función gestiona el control de la consigna desde la pantalla táctil. Seleccione para activarla.

*13

Control enclavamiento ventilador: Si está activada, esta función activa la velocidad del fan-coil solo si las otras dos velocidades del fan-coil están en OFF, ya que no va a ser posible tener dos velocidades activadas a la vez. Seleccione para activarla.

*14

Control incremental ventiladores: Si está activada, esta función permite el control incremental de los ventiladores; con la tecla "+" se realiza el paso entre velocidades de forma incremental, mientras que con la tecla "A" la velocidad de los ventiladores se fuerza en el modo automático. Seleccione para activarla.

Para añadir un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

Los puntos de datos seleccionables dependen de las funciones implementadas, según el termostato a configurar.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

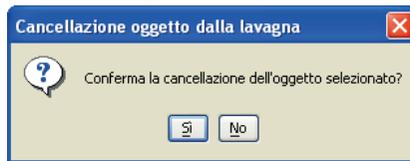
Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición (solo para Ver temperatura): haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior, y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Parámetros de configuración

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic cualquier elemento de la climatización que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables. Es posible editar los ajustes de la climatización tanto en el modo **Ver temperatura** como en el modo **Ajustar temperatura**.

Para eliminar de la página Estancia los elementos correspondientes a la climatización, tanto en el modo **Ver temperatura** como **Ajustar temperatura**, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, seleccione cualquier elemento de la climatización y pulse la tecla **Supr** del teclado del PC.



Parámetros de configuración

Parámetros de configuración del termostato 20430-19430-14430-02952

Para configurar correctamente el termostato a través de la aplicación, en primer lugar hay que enlazar dentro del proyecto ETS algunos objetos básicos como:

- Activar-> Verano/Invierno
- Cambiar consigna-> Consigna
- OFF-> Entradas ventilador
- Velocidad V1-> Entradas ventilador
- Velocidad V2-> Entradas ventilador
- Velocidad V3-> Entradas ventilador
- Automático-> Entradas ventilador
- Modo Termostato-> Modo
- Temperatura efectiva-> Temperatura
- Estado-> Verano/Invierno
- Consigna efectiva-> Consigna
- Velocidad V1-> Salidas ventilador
- Velocidad V2-> Salidas ventilador
- Velocidad V3-> Salidas ventilador
- Modo Termostato-> Estado Modo
- Válvula (refrigeración/calefacción) instalación de 2 tubos
- Válvula (calefacción) instalación de 4 tubos
- Válvula (refrigeración) instalación de 4 tubos

Nota:

por supuesto, la válvula se incluye en el proyecto y en el software según la instalación.

Parámetros de configuración

vd4	Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzo di gruppo
1 Nuovo settore					
1.1 Nuova linea					
1.1.95 (G) 14451 Termostato Plana	0	Temperatura effettiva	Temperatura		4/3/25
1.1. - 01880 Alimentatore 320mA	1	Confort	Modo		4/0/10, 1/1/0
1.1.96 Usche t.a (G)_kco 4fold IO	2	Risparmio energetico	Modo		4/0/26
1.1.1.0 touch 01885 Accoppiatore linea /	3	Protetto	Modo		4/0/8
1.1.92 4M Touch Screen VIMAR	4	Off	Modo		4/0/7
1.1.99 Tapparella Shutter	5	Modo Termostato	Modo		4/3/6
1.1.45 (H) 14451 Termostato Plana	6	Modo Termostato	Stato Modo		4/3/5
1.1.48 14451 Termostato Plana	7	Stato	Estate / Inverno		4/3/4
1.1.47 (I) 4fold IO	8	abilita	Estate / Inverno		4/3/3
1.1.46 (H) 4fold IO	9	Termostato off	Termostato off		
1.1.90 UD/S2.300.2 Dimmer Universale	10	Punto di rugada	Termostato		
1.1.30 01540 Interfaccia USB KNX	11	Setpoint effettivo	Setpoint		4/3/2
1.1.101 14940 Pulsanti Plana	12	Shift Setpoint	Setpoint		4/3/1
1.1.200 4fold IO	13	Confort Inverno	Setpoint		4/0/0
1.1.201 4fold IO	14	Standby Inverno	Setpoint		4/0/20
	15	Risparmio energetico Inverno	Setpoint		4/0/23
	16	Protetto Inverno	Setpoint		4/0/17
	17	Confort Estate	Setpoint		4/0/19
	18	Standby Estate	Setpoint		4/0/18
	19	Risparmio energetico Estate	Setpoint		4/0/22
	20	Protetto Estate	Setpoint		4/0/16
	21	Valore di controllo	Valore di controllo		
	22	Valvola di raffreddamento/riscaldamento	Valvola		4/3/24
	23	Proporzionale (0 - 100%)	Ingressi Ventilatore		
	24	Off	Ingressi Ventilatore		4/3/0
	25	Velocità V1	Ingressi Ventilatore		4/3/14
	26	Velocità V2	Ingressi Ventilatore		4/3/15
	27	Velocità V3	Ingressi Ventilatore		4/3/21
	28	Automatico	Ingressi Ventilatore		4/3/12
	29	Velocità V1	Uscite Ventilatore		4/3/9
	30	Velocità V2	Uscite Ventilatore		4/3/11
	31	Velocità V3	Uscite Ventilatore		4/3/13
	32	Velocità V1	Disabilita Ventilatore		
	33	Velocità V2	Disabilita Ventilatore		
	34	Velocità V3	Disabilita Ventilatore		
	35	Commutatore finestra	Finestra		
	36	Scenario	Scenario		
	37	Insolazione	Allarme		
	38	Errore di configurazione	Allarme		
	39	Temperatura: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	40	Fancoil:Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	41	Temperatura: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	42	Fancoil: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	43	Temperatura esterna 1	Temperatura		
	44	Temperatura esterna 2	Temperatura		
	45	Temperatura esterna 3	Temperatura		

Se describe a continuación, paso a paso, la configuración del termostato fan-coil mediante el software Configurador para pantalla táctil.

Después de importar el proyecto ETS, hay que configurar un termostato.

Lo primero es crear una nueva estancia para arrastrar un termostato a su interior. La aplicación solicita que se especifique el “tipo” de dispositivo que se está configurando seleccionando una de las opciones siguientes:

- **Climatización:** El termostato se utiliza para controlar la regulación térmica en una vivienda, hotel o en las integraciones de sistema.
- **Climatización personalizada:** El termostato se utiliza en una habitación de hotel en la que está configurada una única página principal (véase lo indicado más adelante).

Se abre otra ventana en la que hay que especificar si se desea configurar o ver la temperatura (se trata de dos modos para ver el termostato mediante la pantalla táctil).

Por último, se arrastran los objetos del termostato en las opciones solicitadas por la aplicación.

Parámetros de configuración

Configuración termostato normal

Para la configuración del termostato normal véase el ejemplo en la carpeta "Ejemplo termostato estándar" que se puede descargar de la página www.vimar.com en la sección **Software** ➔ **Software de gestión** ➔ **Well-contact Plus (KNX)**. La carpeta contiene el proyecto en EST5 y la instalación Configurador para la pantalla táctil exportada.

Configuración termostato zona neutra:

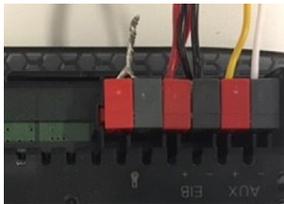
Para la configuración del termostato en zona neutra véase el ejemplo en la carpeta "Ejemplo termostato zona neutra" que se puede descargar de la página www.vimar.com en la sección **Software** ➔ **Software de gestión** ➔ **Well-contact Plus (KNX)**. La carpeta contiene el proyecto en EST5 y la instalación Configurador para la pantalla táctil exportada.

Configuración termostato personalizado:

Para la configuración del termostato personalizado véase el ejemplo en la carpeta "Ejemplo termostato personalizado" que se puede descargar de la página www.vimar.com en la sección **Software** ➔ **Software de gestión** ➔ **Well-contact Plus (KNX)**. La carpeta contiene el proyecto en EST5 y la instalación Configurador para la pantalla táctil exportada.

Importante: Para la configuración personalizada:

- Hay que cortocircuitar la borna de la sonda de temperatura externa de la pantalla táctil.



- El termostato se visualiza en la pantalla táctil como se indica a continuación:

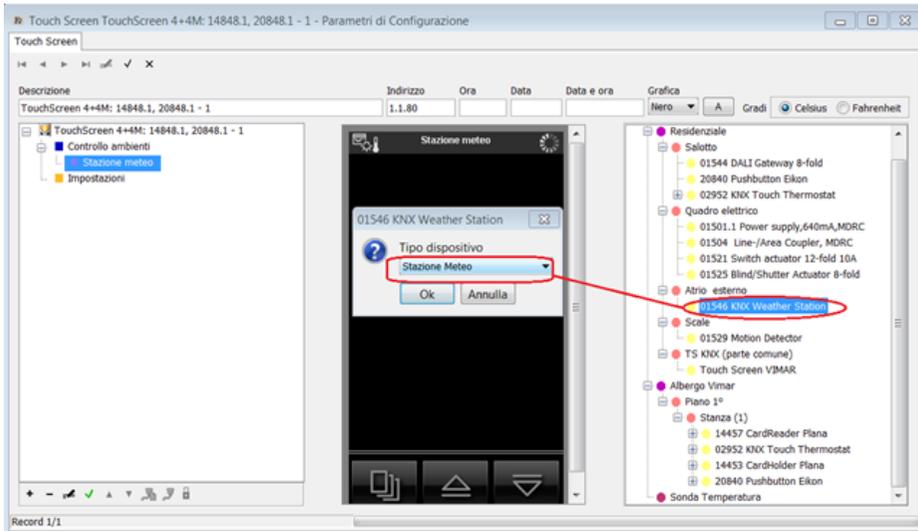


- Al tocar **ON** el termostato pasa al modo Confort y al tocar **OFF** pasa al modo Protegido. Es posible ver la consigna, las velocidades del fan-coil y el estado de la válvula.

Parámetros de configuración

Configuración de la estación meteorológica KNX Vimar art. 01546

Arrastre el dispositivo a una estancia y defínalo como “estación meteorológica”:



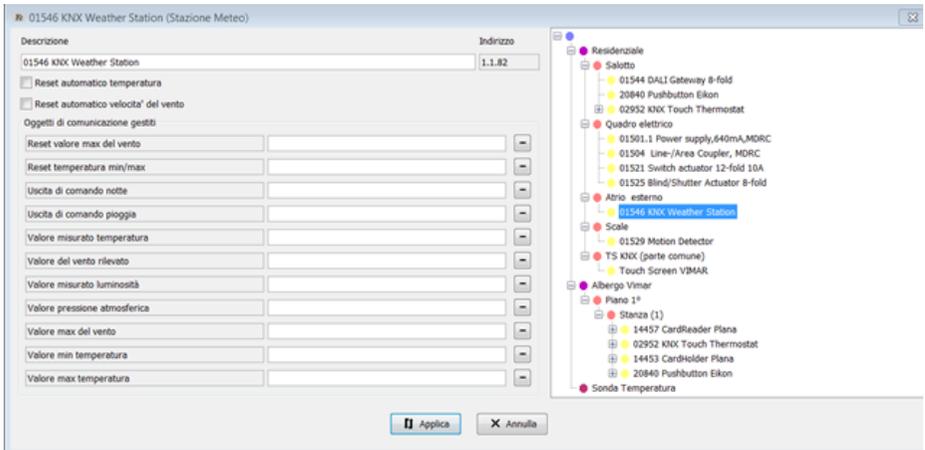
En la pantalla correspondiente introduzca los puntos de datos de la estación meteorológica que se pueden ver:

Los puntos de datos asociados a los valores medibles son los siguientes:

- Iluminancia (lx)
- Crepuscular (día o noche)
- Velocidad del viento (0 - 70 m/s resolución 1 m/s)
- Sensor de precipitación calefactado (On/Off)
- Temperatura actual (-40/+80°C resolución 0,1°C)

La configuración de estos puntos de datos no es obligatoria y su inclusión depende de lo que se desee ver.

Parámetros de configuración



La estación meteorológica 01546 no proporciona directamente el valor de la presión atmosférica; sin embargo, está prevista la posibilidad de asociar un punto de datos específico, ya que para detectar el valor de la presión se podría utilizar un dispositivo KNX que no sea de Vimar.

El icono de la presión está presente solo si la función se utiliza realmente.

Ejemplo de visualización en la pantalla táctil de los valores detectados por la estación meteorológica:



Parámetros de configuración

Posibles condiciones meteorológicas que se muestran en la pantalla correspondiente a la estación meteorológica.

La distinción entre lluvia y nieve se realiza de forma combinada, es decir dependiendo de la presencia o no de precipitaciones en curso (objeto de comunicación "Switching output rain") y del valor medido de la temperatura del aire (objeto de comunicación "Measured temperature value").

Los iconos asociados al estado del tiempo que se muestran en la pantalla táctil son los siguientes:

-  = día sin lluvia
-  = noche sin lluvia
-  = lluvia con temperatura superior a 2 °C
-  = lluvia con temperatura entre 0 y 2 °C
-  = lluvia con temperatura inferior a 0 °C

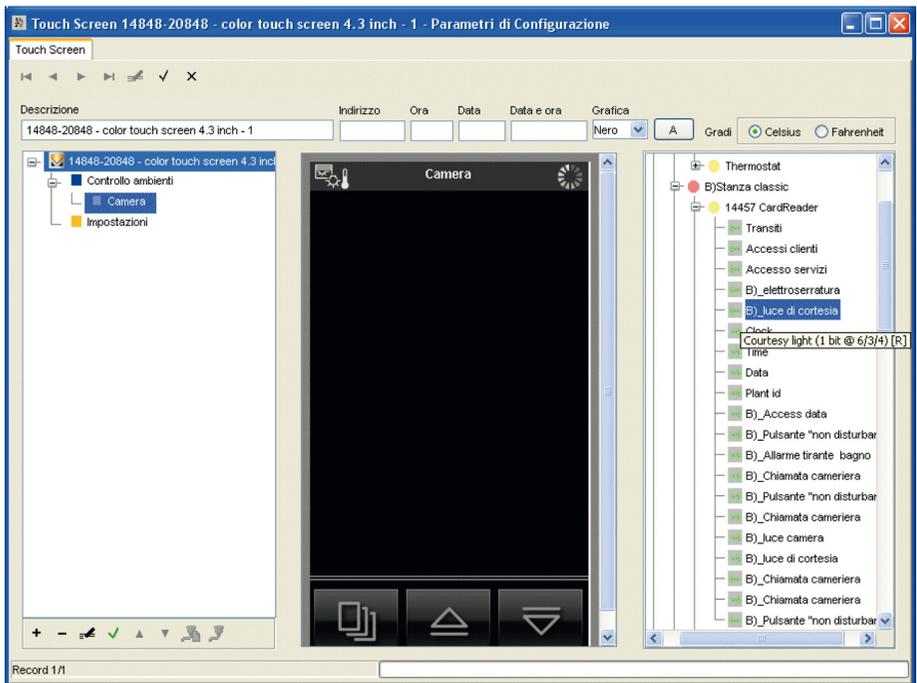
Parámetros de configuración

6.1.6 Añadir un objeto de comunicación

Esta ventana permite añadir y editar un objeto de comunicación en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un objeto de comunicación:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el objeto de comunicación.
2. Haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al objeto de comunicación deseado: **no seleccione los dispositivos de accionamiento** (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.



4. Con el ratón arrastre el objeto de comunicación seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil.

5. solo para los objetos de comunicación de tipo **Boolean**, aparece la ventana para la selección del tipo de dispositivo; en Tipo dispositivo seleccione **Boolean** para añadir el nodo seleccionado como objeto de comunicación. En cambio, en Tipo dispositivo seleccione **Relés** para añadir el nodo seleccionado como control de tipo relé.

Confirme pulsando **Aceptar**.

Parámetros de configuración



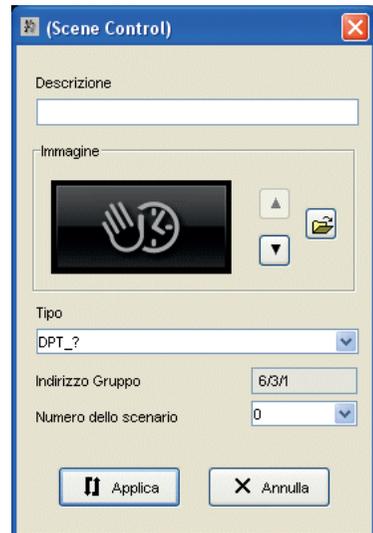
6. Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del objeto de comunicación; dicha ventana varía según el tipo de objeto de comunicación seleccionado.

Es posible controlar tipos de objetos de comunicación:

- Boolean
- 3-Bit Controlled
- subtipos Boolean
- 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float
- Scene Control.



Parámetros de configuración



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descrizione:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción editable del nodo arrastrado.
- **Imagen:** imagen con la que se representa el objeto de comunicación en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia con ; (solo para los objetos de comunicación de tipo distinto a "8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float*").

Parámetros de configuración

- **Tipo:** tipo de objeto de comunicación (punto de datos) que se puede seleccionar en el listado correspondiente.

- **Dirección grupo:** dirección del objeto de comunicación arrastrado; no es editable.

Solo para los objetos de comunicación de tipo 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float aparece la siguiente información:

- **Unidad de medida:** puede seleccionarse en un listado de valores disponibles.

- **Factor de conversión:** conversión del valor para ajustar la visualización al caso especial/habitual de utilización; puede seleccionarse en un listado de valores disponibles.

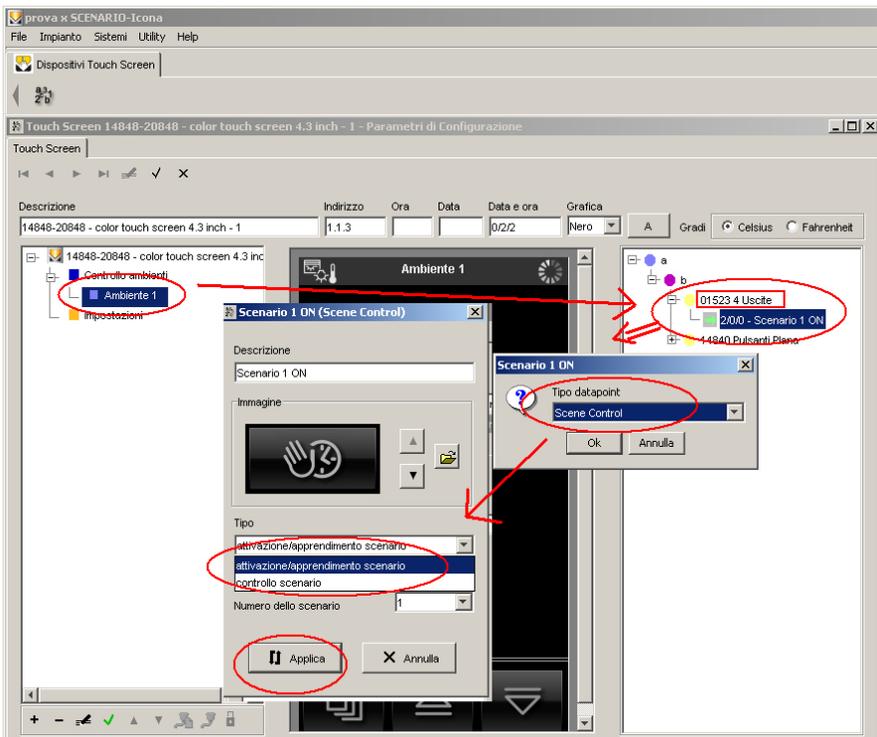
- **Escalado:** puede seleccionarse en un listado de valores disponibles.

- **Número de decimales:** dígitos decimales que se pueden mostrar.

Solo para los objetos de comunicación de tipo Escenario se incluye la siguiente información:

- **Número del escenario:** puede seleccionarse en un listado.

Es posible ver un icono que solo realiza la activación del escenario o bien un icono que con una breve presión activa el escenario, con una presión de 2 segundos envía por bus un mensaje de almacenamiento del escenario y con una segunda presión envía otro mensaje de fin de almacenamiento; esta función es útil para editar un escenario creado previamente en la instalación.



Página predeterminada

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

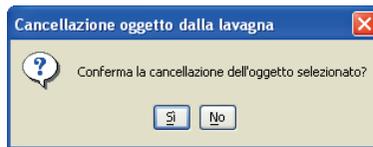
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior, y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al objeto de comunicación que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

Para eliminar el objeto de comunicación de la página Estancia, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** en el teclado del PC.



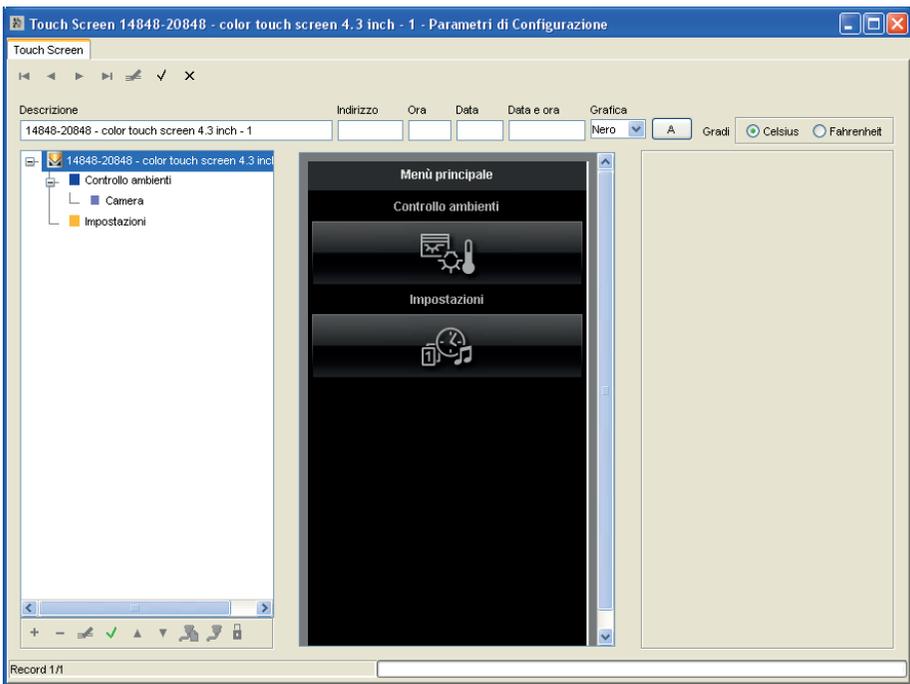
Página predeterminada

6.2 Selección de la página predeterminada

La página predeterminada es la que la pantalla táctil muestra al volver del modo ahorro de energía/salvapantallas.

Para definir la página predeterminada:

1. Seleccione la página que desea configurar como predeterminada (en este ejemplo, la pantalla del menú principal).
2. Haga clic en **Editar** .
3. Haga clic en **Establecer como predeterminado**  en la barra de herramientas inferior.



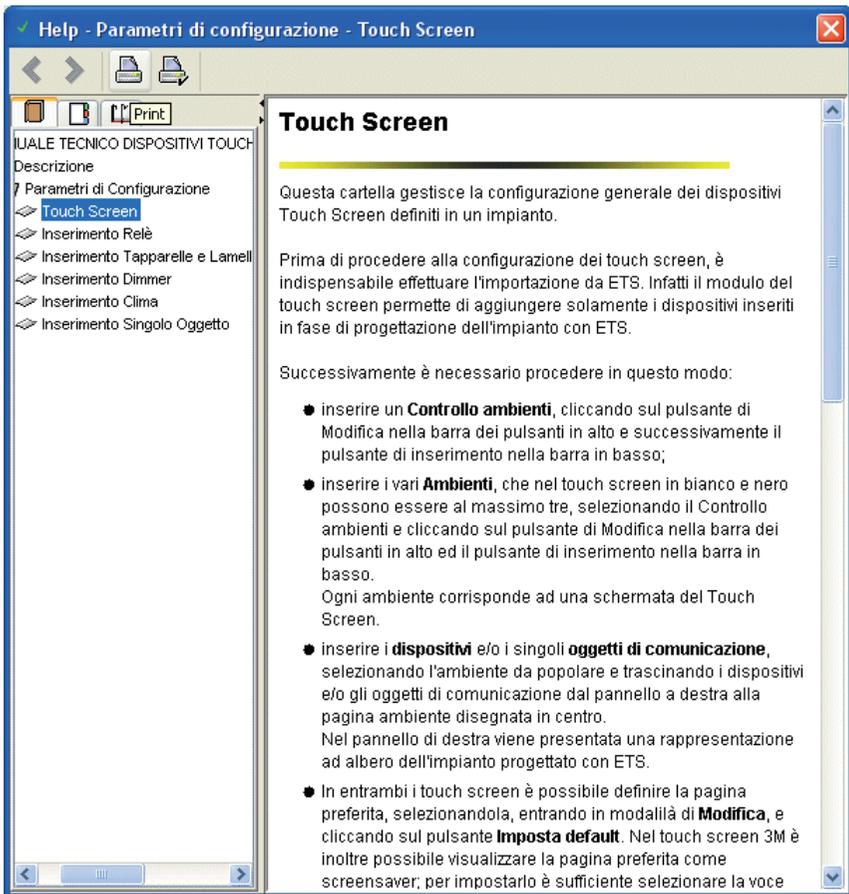
4. Confirme con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Ayuda

7. Ayuda

La aplicación permite acceder a una ayuda online a través del menú **Ayuda ► Ayuda online** del software **Configurador de pantalla táctil** o bien con la tecla F1 de las ventanas principales.

Se trata de una ayuda contextual, es decir que muestra el texto correspondiente a la ventana desde la cual se activa. Al seleccionar el menú **Ayuda ► Ayuda online**, se activa la ayuda correspondiente a la ventana que está en primera plana entre todas las que están abiertas en la aplicación.



Help - Parametri di configurazione - Touch Screen

TOUCH SCREEN

Questa cartella gestisce la configurazione generale dei dispositivi Touch Screen definiti in un impianto.

Prima di procedere alla configurazione dei touch screen, è indispensabile effettuare l'importazione da ETS. Infatti il modulo del touch screen permette di aggiungere solamente i dispositivi inseriti in fase di progettazione dell'impianto con ETS.

Successivamente è necessario procedere in questo modo:

- inserire un **Controllo ambienti**, cliccando sul pulsante di Modifica nella barra dei pulsanti in alto e successivamente il pulsante di inserimento nella barra in basso;
- inserire i vari **Ambienti**, che nel touch screen in bianco e nero possono essere al massimo tre, selezionando il Controllo ambienti e cliccando sul pulsante di Modifica nella barra dei pulsanti in alto ed il pulsante di inserimento nella barra in basso. Ogni ambiente corrisponde ad una schermata del Touch Screen.
- inserire i **dispositivi** e/o i singoli **oggetti di comunicazione**, selezionando l'ambiente da popolare e trascinando i dispositivi e/o gli oggetti di comunicazione dal pannello a destra alla pagina ambiente disegnata in centro. Nel pannello di destra viene presentata una rappresentazione ad albero dell'impianto progettato con ETS.
- In entrambi i touch screen è possibile definire la pagina preferita, selezionandola, entrando in modalità di **Modifica**, e cliccando sul pulsante **Imposta default**. Nel touch screen 3M è inoltre possibile visualizzare la pagina preferita come screensaver; per impostarlo è sufficiente selezionare la voce

Sección 2

Pantalla táctil de 3 módulos en color 21849.1

Índice

1. Requisitos mínimos de hardware y software	62
2. Instalación del programa	62
2.1 Configuración de los sistemas para la incorporación de la pantalla táctil	62
3. Descripción funcional del software de la pantalla táctil	63
3.1 Funciones	63
3.2 Notas generales	63
3.2.1 Caracteres no permitidos	63
4. Funciones	64
5. Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS3 e importación en el software	65
5.1 Archivo “Estructura instalación”	66
5.2 Archivo “Dispositivos”	68
5.3 Archivo “Configuración dispositivos”	70
5.4 Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS4 e importación en el software ...	72
5.5 Archivo “ESF”	74
5.6 Configuración de la pantalla táctil y actualización de software y firmware	76
6. Parámetros de configuración de la pantalla táctil	78
6.1 Añadir estancias	81
6.1.1 Selección del diseño gráfico	82
6.1.2 Añadir relés	84
6.1.3 Añadir persianas y láminas	87
6.1.4 Añadir dimmers	90
6.1.5 Añadir climatización	97
6.1.6 Añadir un objeto de comunicación	107
6.2 Selección de la página predeterminada	112
7. Ayuda	113

Requisitos – Instalación – Funciones

1. Requisitos mínimos de hardware y software

Software:

- Sistema Operativo Microsoft Windows 98/2000/XP/Vista/7/8.
- Sistema operativo Linux RedHat 8.0/Fedora Core 3,4,5,10/Ubuntu 8.10.

Hardware:

- 100 Mb de espacio de memoria en el disco duro
- Ratón
- CD-ROM
- Puerto serie

2. Instalación del programa

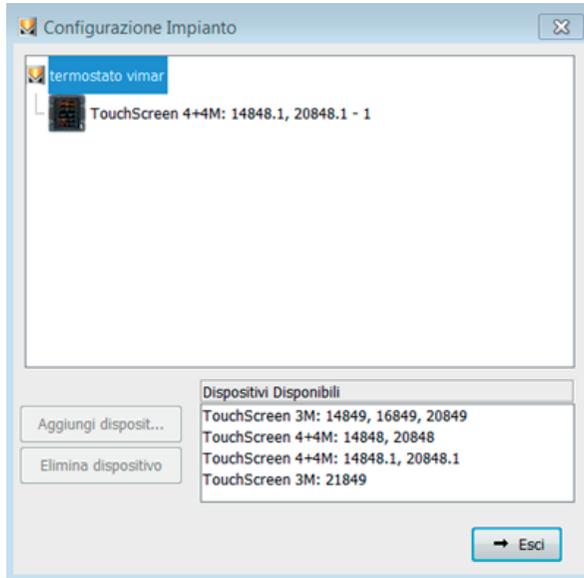
Para la instalación del programa, el usuario cuenta con un asistente que le guía; la información solicitada se encuentra en el manual del software y del PC.

2.1 Configuración de los sistemas para la incorporación de la pantalla táctil

Esta ventana permite definir los dispositivos y los sistemas que deben asociarse a la instalación que se va a controlar. Para poder activar esta ventana, no puede haber módulos activos: así pues, todos los módulos deben cerrarse antes de realizar la configuración de los sistemas de la instalación.

Se accede a esta función desde el menú **Sistemas ► Configuración**.

Requisitos – Instalación – Funciones



3. Descripción del software Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus

3.1 Funciones

El software Configurador de pantalla táctil para Well-contact Plus permite:

1. Configurar las pantallas táctiles, añadiendo las diferentes estancias, y asociar los dispositivos a cada una de ellas.
2. Ver el esquema de las pantallas táctiles y editarlo añadiendo o eliminando dispositivos o modificando su posición.
3. Enviar las configuraciones a las pantallas táctiles conectadas al PC.
4. Actualizar el software de las pantallas táctiles.

3.2 Notas generales

3.2.1 Caracteres no permitidos

En los campos de texto no se permite la introducción de los siguientes caracteres:

&

<

>

A continuación se analiza y explica la función de cada parte de la aplicación.

Las descripciones utilizadas en las pantallas táctiles no deben contener caracteres con acento.

Funciones

4. Funciones.

A continuación se indican y analizan en detalle las funciones de la aplicación.

Leyenda de los botones de función típicos de toda la aplicación:

Botones de navegación:

-  Para ir al primer dato de la carpeta
-  Para ir al dato anterior al que se muestra
-  Para ir al dato siguiente al que se muestra
-  Para ir al último dato de la carpeta

Botones de función:

-  Permite editar el dato visualizado
-  Confirma todos los cambios realizados (introducción de un dato nuevo o edición de uno ya existente)
-  Anula los últimos cambios o la nueva introducción y restablece el estado anterior

Pulsadores de gestión de la pantalla táctil:

-  Permite introducir un nuevo dato en la carpeta
-  Elimina el dato que se muestra
-  Envía a la pantalla táctil los datos configurados en el software
-  Actualiza el software de la pantalla táctil

A continuación se facilitan los detalles de las ventanas de la aplicación y las operaciones disponibles.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5. Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS3 e importación en el software.

La importación de datos de la instalación requiere la utilización de cuatro archivos que describen la misma; deben crearse previamente con los procedimientos de exportación desde ETS3 y se detallan a continuación:

- archivo **Estructura instalación** (archivo de tipo XML)
- archivo **Dispositivos** (archivo de tipo XML)
- archivo **Configuración dispositivos** (archivo de tipo XML)
- archivo **ESF** (archivo de tipo ESF)

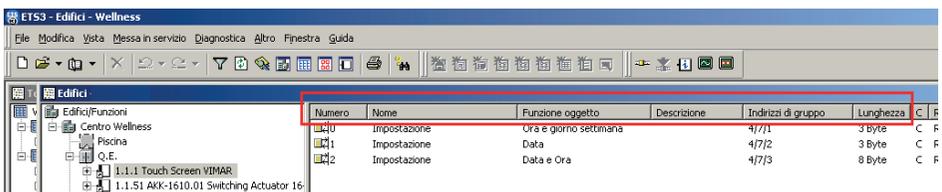
Estos cuatro archivos contienen la información correspondiente a la topología de la instalación, los dispositivos instalados, las direcciones de grupo asignadas a los distintos dispositivos y el listado de todas las direcciones configuradas. En los capítulos siguientes se describen los cuatro archivos, así como su creación con ETS3.

ES OBLIGATORIO INCORPORAR LAS PANTALLAS TÁCTILES TAMBIÉN EN EL PROYECTO ETS E INCLUIR SUS OBJETOS DE “FECHA”, “HORA” Y “FECHA-HORA” EN TRES GRUPOS QUE DEBEN CREARSE CON EL MISMO NOMBRE DE LOS OBJETOS DE LA PANTALLA TÁCTIL, UTILIZANDO POSTERIORMENTE LAS DIRECCIONES FÍSICAS DE LAS PANTALLAS TÁCTILES TAMBIÉN EN EL SOFTWARE DE CONFIGURACIÓN (en los campos “dirección”, “hora”, “fecha”, “fecha y hora”).

ATENCIÓN: En ETS, la secuencia de las columnas debe ser siempre la misma (para las ventanas Edificios y Topología) es un requisito necesario para obtener los archivos .xml correctos, necesarios para trabajar en el software Configurador de pantalla táctil.

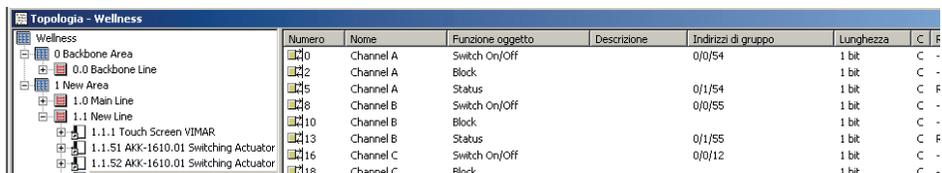
De lo contrario, podrían producirse problemas en el archivo de exportación, puesto que las columnas de ETS no están ordenadas como se muestra en la figura:

Edificios:



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Impostazione	Ora e giorno settimana		4/7/1	3 Byte	C	F
1	Impostazione	Data		4/7/2	3 Byte	C	F
2	Impostazione	Data e Ora		4/7/3	8 Byte	C	F

Topología:



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Channel A	Switch On/Off		0/0/54	1 bit	C	-
2	Channel A	Block			1 bit	C	-
5	Channel A	Status		0/1/54	1 bit	C	F
8	Channel B	Switch On/Off		0/0/55	1 bit	C	-
10	Channel B	Block			1 bit	C	-
13	Channel B	Status		0/1/55	1 bit	C	F
16	Channel C	Switch On/Off		0/0/12	1 bit	C	-
18	Channel C	Block			1 bit	C	-

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.1. Archivo “Estructura instalación”

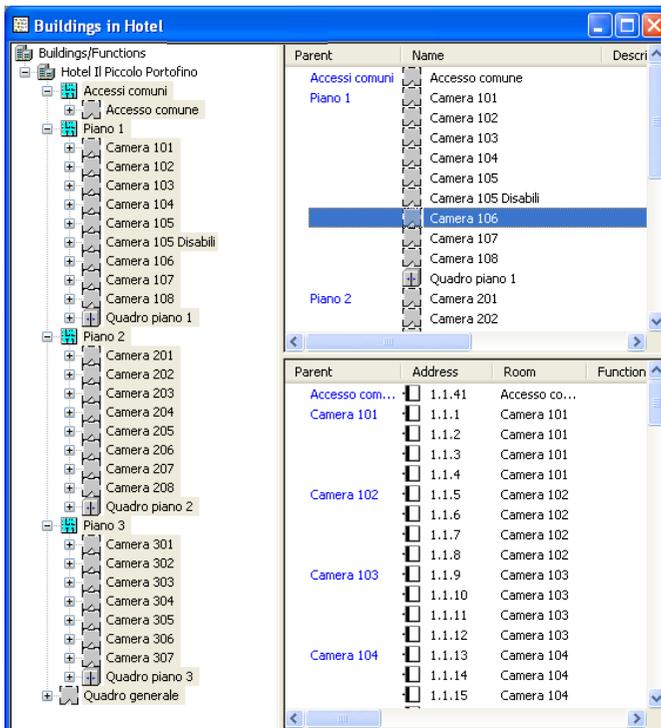
Introducción

El archivo “**Estructura instalación**” contiene información acerca de la estructura de la instalación KNX, en lo que respecta a: edificios, plantas, habitaciones o cuadros eléctricos. Esta sección no está limitada en modo alguno por el software ETS3, que deja al responsable de realizar el proyecto la posibilidad de organizar los dispositivos como estime más oportuno. Siguiendo una cierta lógica en la definición de este “árbol” (véase por ejemplo el proyecto ETS a disposición), es posible realizar de forma casi totalmente automática la configuración del software Well-contact Suite en cuanto a la definición de las plantas y las habitaciones o áreas comunes del hotel. Organizando oportunamente los dispositivos ya a partir de la programación ETS, es posible reducir la tarea de configuración del software Well-contact Suite. Los archivos “Estructura instalación” y “Dispositivos” están relacionados lógicamente: el primero define la estructura de la instalación, mientras que el segundo va más allá y define todos los dispositivos que contiene cada “nodo terminal” de la estructura de la instalación. A continuación se describe en la secuencia de las operaciones a realizar, utilizando el software ETS3, para la correcta exportación de dicho archivo.

Creación del archivo Estructura instalación

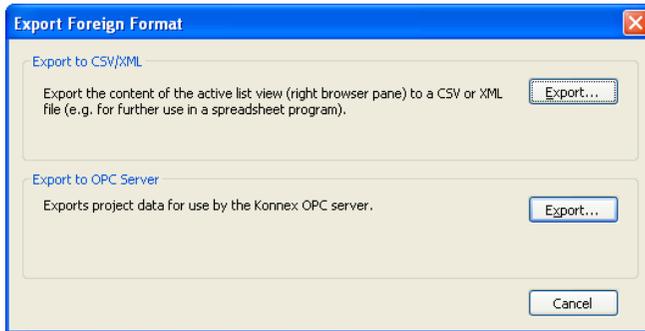
Para crear este archivo:

1. Seleccione todos los edificios, las plantas y las habitaciones de la ventana **Buildings** de ETS3. Seleccione entonces cualquier línea en la sección superior **Parent/Name**.



Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

2. En el menú **Archivo** seleccione “**Extract Data (p.ej. OPC)**”.
Aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
3. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione “**Export...**” en la sección “**Export to CSV/XML**”.



4. En la ventana **Export List Content** seleccione “**All**” en la sección “**List items**”, seleccione “**XML**” en la sección **Export Format** y pulse “**OK**”.



5. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo **Estructura instalación**.
 - b. Teclee el nombre del archivo: **Estructura instalación**.
 - c. Pulse “**GUARDAR**”.

NOTA: la extensión del archivo será XML.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.2 Archivo “Dispositivos”

Introducción

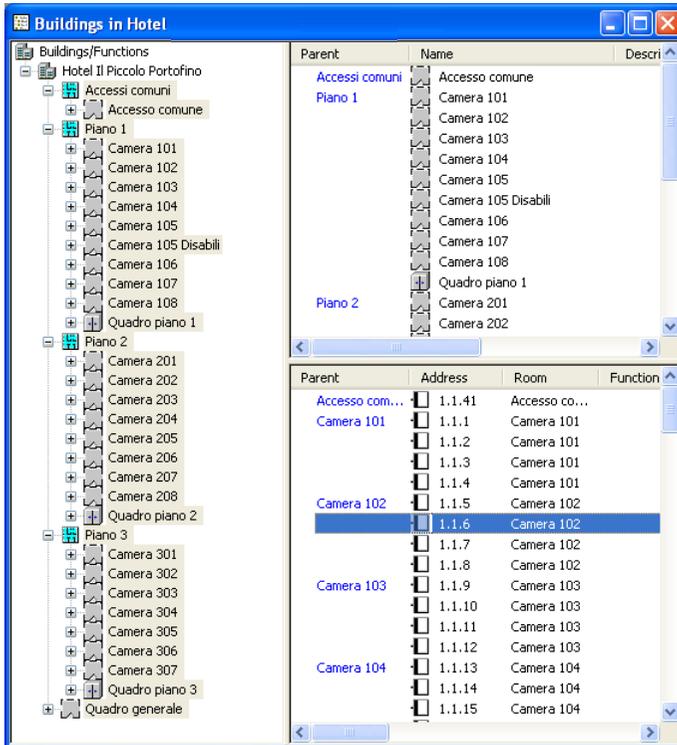
El archivo “**Dispositivos**” contiene la siguiente información por cada dispositivo de la instalación:

- Dirección física.
- Nombre que contiene el dispositivo en la estructura de árbol de la instalación (se obtiene del archivo “**Estructura instalación**”).
- Descripción asignada por la persona que ha realizado el proyecto ETS de la instalación.
- Software de aplicación cargado en el dispositivo, que permite identificar las funciones que puede realizar.

Creación del archivo Dispositivos

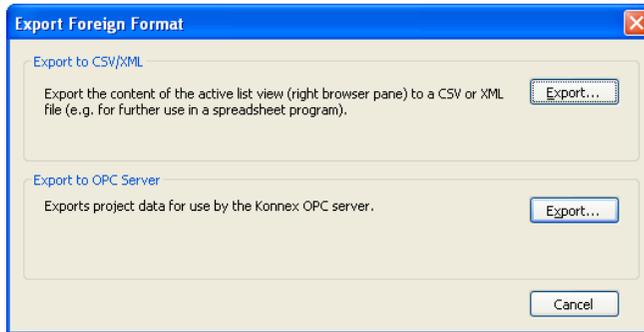
Para crear este archivo:

1. Seleccione todos los edificios, las plantas y las habitaciones de la ventana “**Buildings**” de ETS. Seleccione entonces cualquier línea en la sección inferior **Parent/Address/Room...**”.

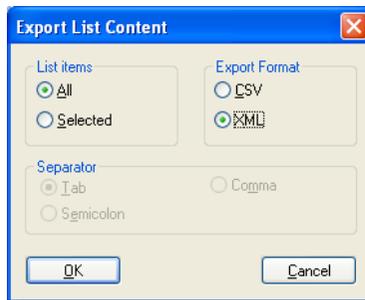


Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

2. En el menú **Archivo** seleccione **“Extract Data (p.ej. OPC)”**.
Aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
3. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione **“Export...”** en la sección **“Export to CSV/XML”**.



4. En la ventana **Export List Content** seleccione **“All”** en la sección **“List items”**, seleccione **“XML”** en la sección **“Export Format”** y pulse **“OK”**.



5. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo **Dispositivos**.
 - b. Teclee el nombre del archivo: **Dispositivos**.
 - c. Pulse **GUARDAR**.

NOTA: la extensión del archivo será XML.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.3 Archivo “Configuración dispositivos”

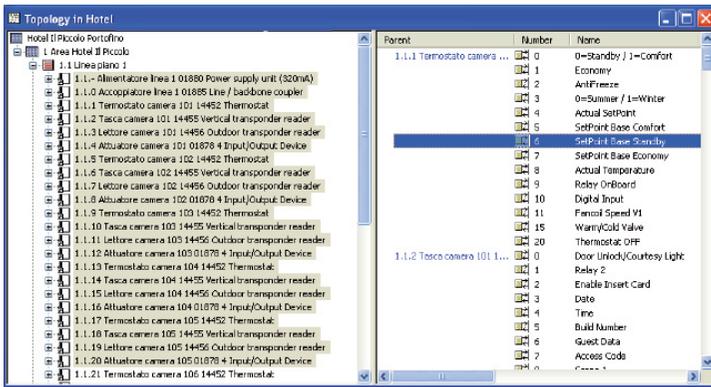
Introducción

Por cada propiedad de cada dispositivo, identificado de forma unívoca por la dirección física de programación, el archivo “**Configuración dispositivos**” contiene el listado de las direcciones de grupo asignadas por la persona que ha realizado el proyecto con ETS3.

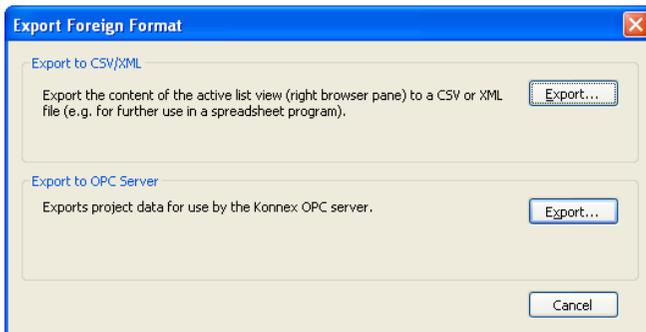
Creación del archivo “Configuración dispositivos”

Para crear este archivo:

1. Seleccione todos los dispositivos en la ventana “**Topology**”. Seleccione entonces cualquier línea en la sección a la derecha.



2. En el menú **Archivo** seleccione “**Extract Data (p.ej. OPC)**”. Aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
3. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione “**Export...**” en la sección “**Export to CSV/XML**”.



Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

4. En la ventana **Export List Content** seleccione “All” en la sección “List items”, seleccione “XML” en la sección **Export Format** y pulse “OK”.



5. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo **Configuración dispositivos**.
 - b. Teclee el nombre del archivo: **Configuración dispositivos**.
 - c. Pulse **GUARDAR**.

NOTA: la extensión del archivo será XML.

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.4 Archivo “ESF”

Introducción

Además de los archivos XML descritos anteriormente (Estructura instalación, Dispositivos, Configuración dispositivos), también es necesario exportar un archivo que incluye el listado de todas las direcciones definidas (y asignadas al menos a un dispositivo) en el proyecto ETS.

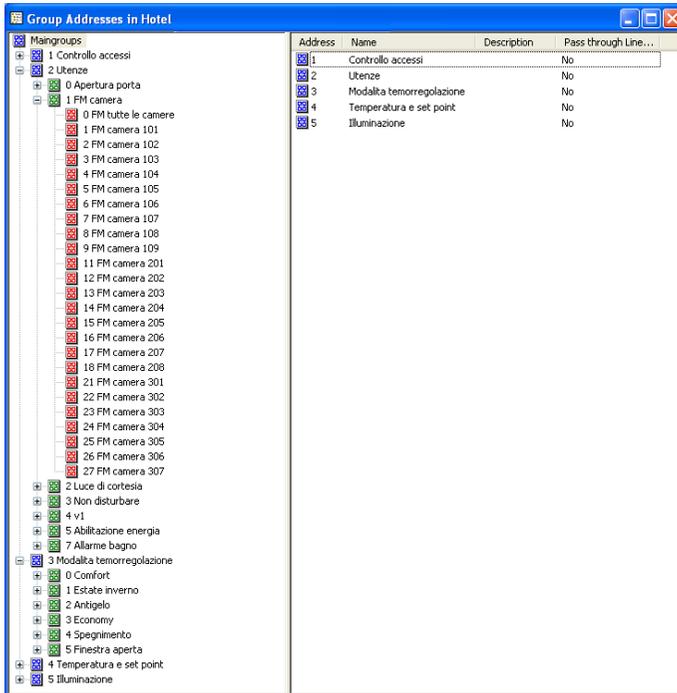
En cualquier caso, todas las direcciones serán reconocibles después de la importación de los archivos XML.

También su organización en forma de árbol se puede reconstruir a partir de los tres niveles de los que constan las direcciones. La información adicional que contiene el archivo ESF es la denominación asignada a los nodos que constituyen el grupo principal y el grupo mediano.

La organización de las direcciones, definidas en la vista **“Group Addresses”** de ETS, no está limitada en modo alguno.

Por consiguiente, le corresponde al responsable de realizar el proyecto ETS organizar las direcciones de forma que se puedan utilizar fácilmente dentro del software Well-contact Suite.

En la figura siguiente se muestra un ejemplo de organización de las direcciones del grupo:



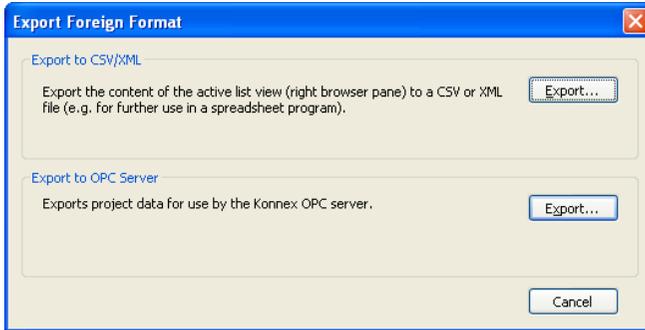
Address	Name	Description	Pass through Line...
1	Controllo accessi		No
2	UtENZE		No
3	Modalita'temoregolazione		No
4	Temperatura e set point		No
5	Illuminazione		No

Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

Creación del archivo ESF

Para crear este archivo:

1. En el menú **Archivo** seleccione “**Extract Data (p.ej. OPC)**”; aparece entonces la ventana **Export Foreign Format**.
2. En la ventana **Export Foreign Format** seleccione “**Export...**” en la sección “**Export to OPC Server**”.

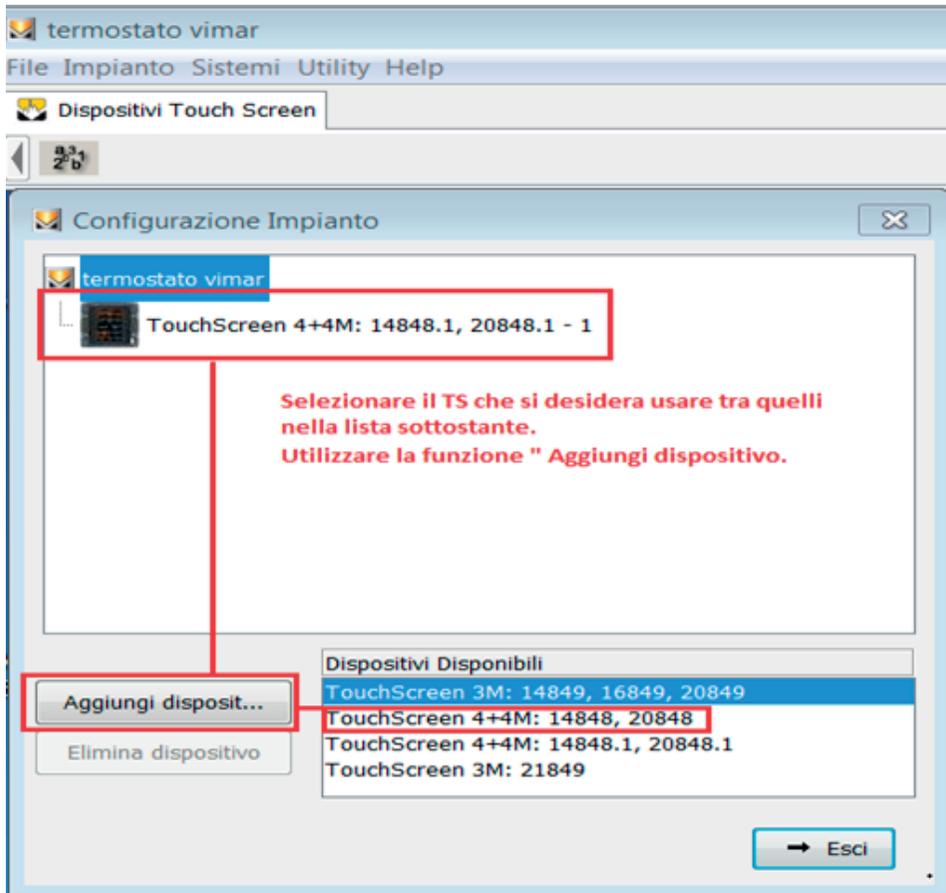


3. En la ventana que aparece:
 - a. Seleccione la carpeta de destino del archivo.
 - b. El nombre del archivo (la elección del nombre no está limitada en modo alguno y su extensión siempre será ESF).
 - c. Pulse **GUARDAR**.

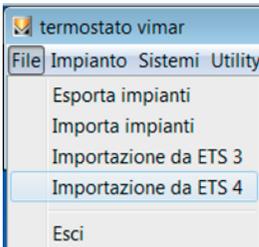
Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software

5.5 Exportación de los archivos de configuración de la instalación desde ETS4 e importación en el software

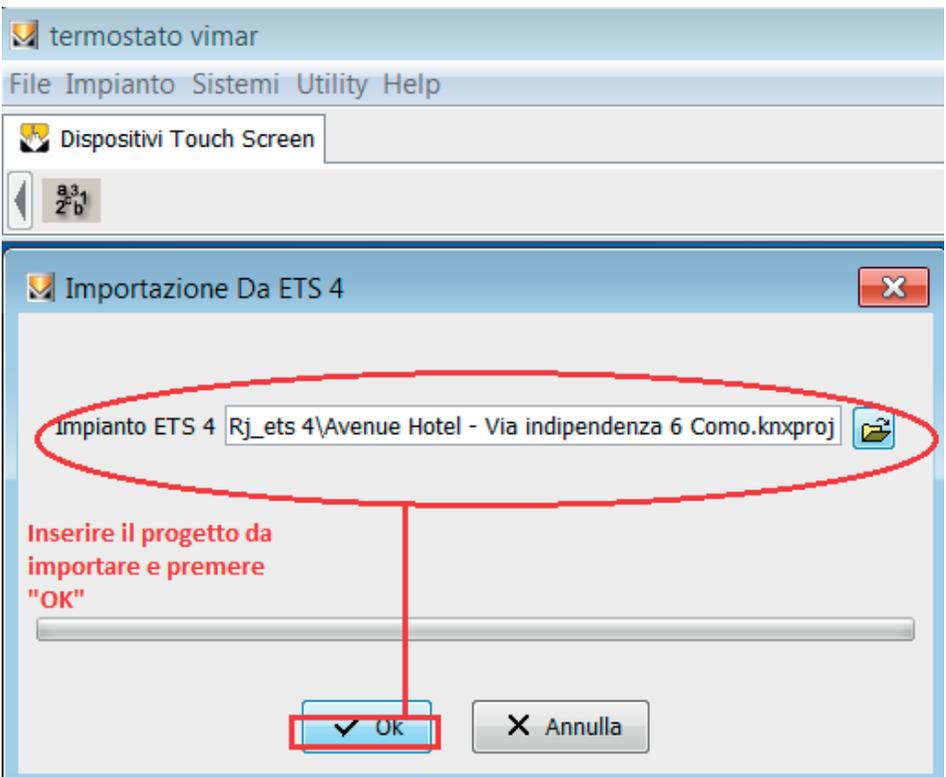
Con la función **Sistemas ► Configuración**, seleccione la pantalla táctil que desea utilizar.



Exportación de archivos desde ETS3 e importación en el software



Seleccione el proyecto que desea utilizar para configurar la pantalla táctil y luego pulse Aceptar para iniciar la fase de importación.



Configuración y actualización

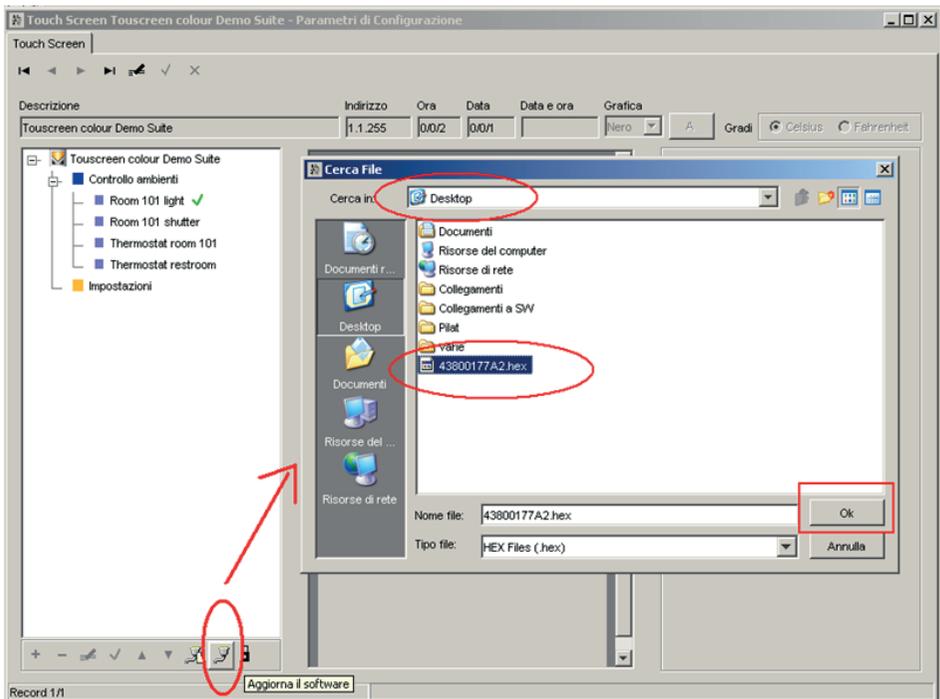
5.6 Configuración de la pantalla táctil y actualización de software y firmware

Antes de realizar la programación de la pantalla táctil, es importante asegurarse de que la versión del software de configuración que se vaya a utilizar sea la más actualizada; para descargar gratuitamente la versión actualizada, conéctese a la página www.vimar.com y acceda a la sección **Productos** ➔ **Software de producto** ➔ **Well-Contact Plus** ➔ **Configurador Touch Screen WCP**.

Además, junto con el software, también se puede descargar la versión FW actualizada de las pantallas táctiles 21848.1, asociada al software: **Productos** ➔ **Software de producto** ➔ **Well-Contact Plus** ➔ **Firmware Touch Screen 4+4**.

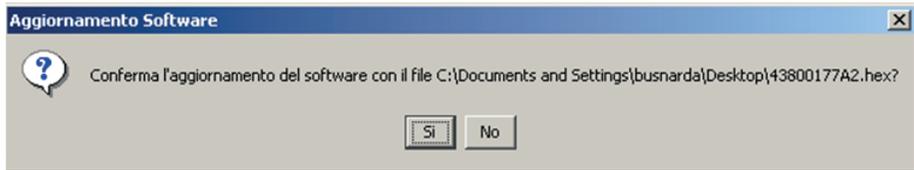
Una vez descargado el firmware actualizado en el escritorio del PC, descomprima la carpeta que contiene el archivo, conecte la pantalla táctil al PC mediante la interfaz de programación 01998 e inicie el software.

Si todavía no se ha creado ningún proyecto de pantalla táctil, es posible crear uno nuevo y realizar la actualización como se indica a continuación:



Configuración y actualización

Se muestra la ventana emergente:



Confirme con **Sì**.

Por último, la pantalla solicita que se realice la calibración como si se conectara por primera vez; una vez finalizada esta operación, el dispositivo se enciende mostrando la pantalla principal y así se podrá realizar la programación de las páginas Estancia.

La configuración de la pantalla táctil con el software Configurator se realiza así:

- inicie la aplicación;
- cree una nueva instalación y añada a la misma las pantallas táctiles de 4+4 módulos;
- importe en el software los 4 archivos previamente creados con ETS ("Estructura instalación", "Dispositivos", "Configuración dispositivos" y "ESF").

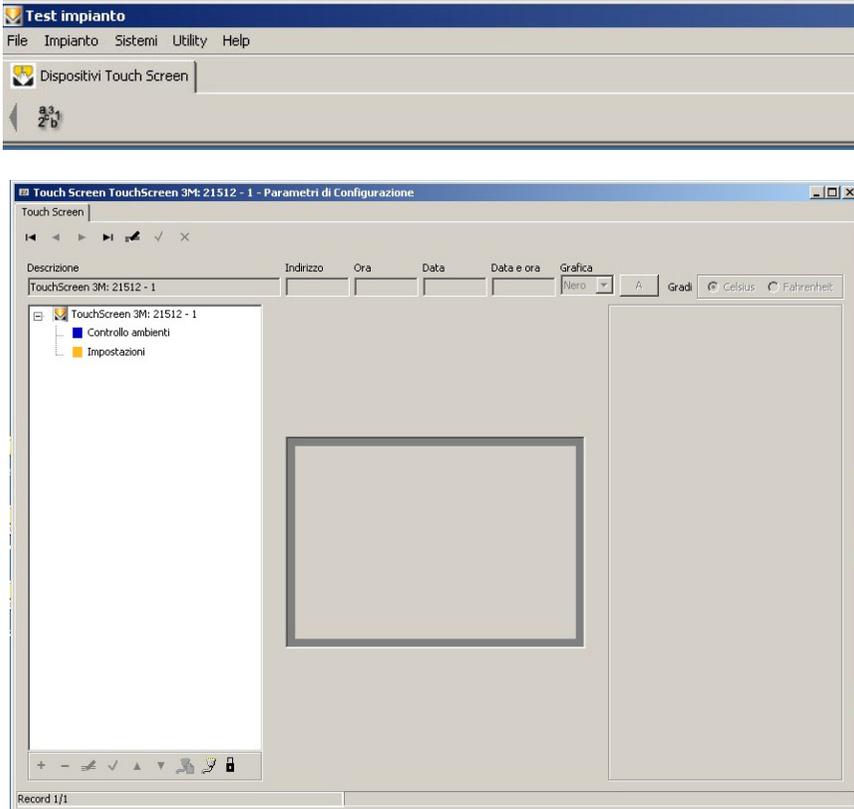
Al añadir las distintas páginas Estancia por cada pantalla táctil, es posible arrastrar en cada una de ellas los iconos de control de los distintos nodos u objetos KNX (esta parte se describe más detalladamente en las instrucciones de uso del software y las de la pantalla táctil).

Parámetros de configuración de la pantalla táctil

6. Parámetros de configuración de la pantalla táctil.

Esta carpeta controla la configuración general de las pantallas táctiles presentes en una instalación.

Antes de configurar las pantallas táctiles, es imprescindible realizar la importación desde ETS; de hecho, el módulo de la pantalla táctil permite añadir solo los dispositivos introducidos durante la realización del proyecto de la instalación con ETS. Seleccione entonces la carpeta Pantallas táctiles y pulse “Parámetros de configuración”.



La ventana tiene una única carpeta **Pantalla táctil** que permite:

- presentar la información introducida durante la realización del proyecto de la instalación con ETS;
- colocar y ordenar los dispositivos en las páginas de las pantallas táctiles;
- ver en el PC las imágenes de presentación de las páginas de las pantallas táctiles;
- exportar los datos a las pantallas táctiles conectadas al PC;
- actualizar el software de las pantallas táctiles conectadas al PC;
- configurar el diseño gráfico, es decir el color de fondo y de los botones de la pantalla táctil.

Parámetros de configuración de la pantalla táctil

Con los botones de navegación es posible desplazarse por las pantallas táctiles y editarlas.

En el título de la ventana se muestra la descripción de la pantalla táctil actual, es decir la que está seleccionada en la carpeta.

Por cada pantalla táctil está disponible la siguiente información, que se puede modificar con el botón de función Editar  :

- **Descripción:** descripción de la pantalla táctil.
- **Dirección:** dirección específica de la pantalla táctil; se necesita para enviar la configuración a la pantalla táctil conectada al PC.
- **Hora:** dirección del punto de datos para la hora; si así se especifica, debe introducirse también la dirección del punto de datos para la fecha. Debe especificarse como alternativa a la dirección del punto de datos para fecha y hora.
Puede introducirse manualmente o bien arrastrando, desde el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, el nodo correspondiente al objeto de comunicación que identifica el punto de datos para la hora; se introduce así automáticamente la dirección del objeto arrastrado.
- **Fecha:** dirección del punto de datos para la fecha; si así se especifica, debe introducirse también la dirección del punto de datos para la hora. Debe especificarse como alternativa a la dirección del punto de datos para fecha y hora.
Puede introducirse manualmente o bien arrastrando, desde el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, el nodo correspondiente al objeto de comunicación que identifica el punto de datos para la hora; se introduce así automáticamente la dirección del objeto arrastrado.
- **Fecha y hora:** dirección del punto de datos para la fecha y la hora; debe especificarse como alternativa a la dirección del punto de datos para la fecha y a la de la hora.
Puede introducirse manualmente o bien arrastrando, desde el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, el nodo correspondiente al objeto de comunicación que identifica el punto de datos para fecha y hora; se introduce así automáticamente la dirección del objeto arrastrado.
- **Diseño gráfico:** define el color del fondo y de los botones de la pantalla táctil; el color predeterminado es el negro.
- **Grados:** configura los grados Celsius o Fahrenheit.

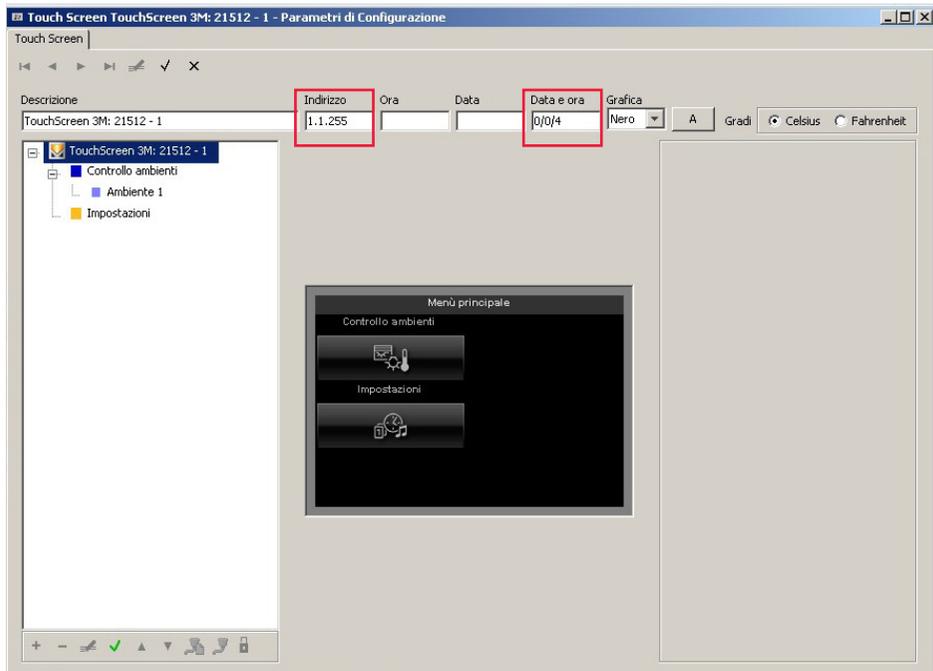
Parámetros de configuración de la pantalla táctil

Introducción de los datos de identificación de ETS de la pantalla táctil (dirección física y de grupo de fecha y hora)

Por cada pantalla táctil incluida en el proyecto ETS, es necesario añadir un dispositivo desde **Sistemas -> Configuración** como indicado anteriormente.

A cada pantalla táctil debe asociarse la dirección física asignada en el proyecto ETS y el valor del grupo de "fecha/hora" al que en ETS se ha asociado el análogo punto de datos de todas las pantallas táctiles o bien, como alternativa, los valores de los dos grupos separados de "fecha" y "hora" a los que en ETS se han asociado los dos puntos de datos correspondientes a las pantallas táctiles.

Para introducir estos valores, utilice el botón de función **Editar**  y luego confirme pulsando .



Parámetros de configuración

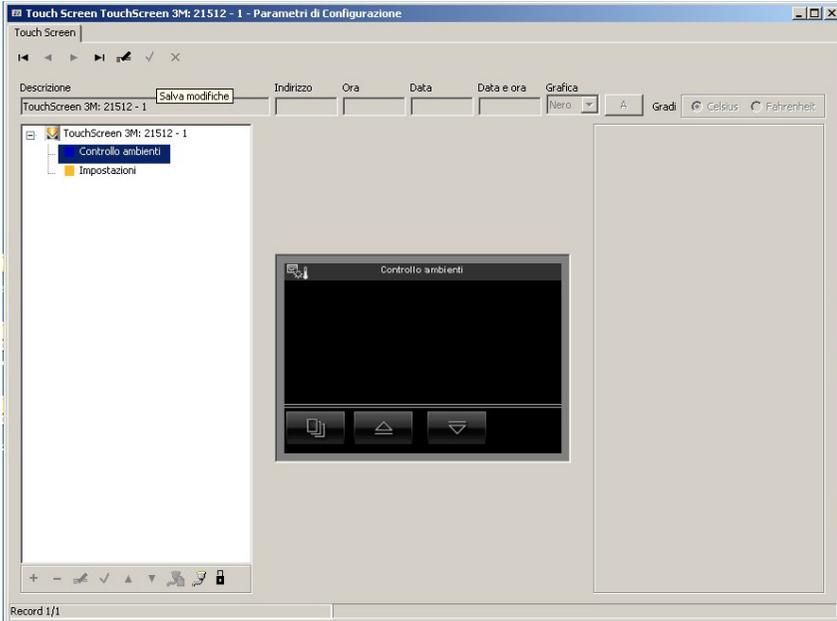
6.1 Añadir estancias

A la función Control de estancias se pueden añadir las estancias que se desea controlar.

Con el botón de navegación  en la barra de arriba a la izquierda seleccione la pantalla táctil que desea editar (si hubiera más de una instalada).

Pulse **Editar** .

Seleccione **Control de estancias** en la parte izquierda.



Pulse el botón **Más**  abajo a la izquierda. Se abre así la ventana siguiente:



Añada el nombre de la estancia y pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para salir sin añadir la estancia. Posteriormente se pueden añadir los **dispositivos** y/o los **objetos de comunicación** seleccionando la estancia a la que se deben añadir y arrastrándolos con el puntero del ratón desde el panel de la derecha hasta la página Estancia que aparece en el centro, que representa las páginas de la pantalla táctil.

Para eliminar una estancia creada previamente, selecciónela con el ratón, pulse **Editar**  y luego pulse el botón **Menos** .

Parámetros de configuración

Más adelante es posible modificar los nombres de las estancias con el botón de función **Editar**  situado abajo a la izquierda.

Para confirmar los cambios y seguir con la configuración, pulse el botón de función  en la barra de herramientas arriba a la derecha.

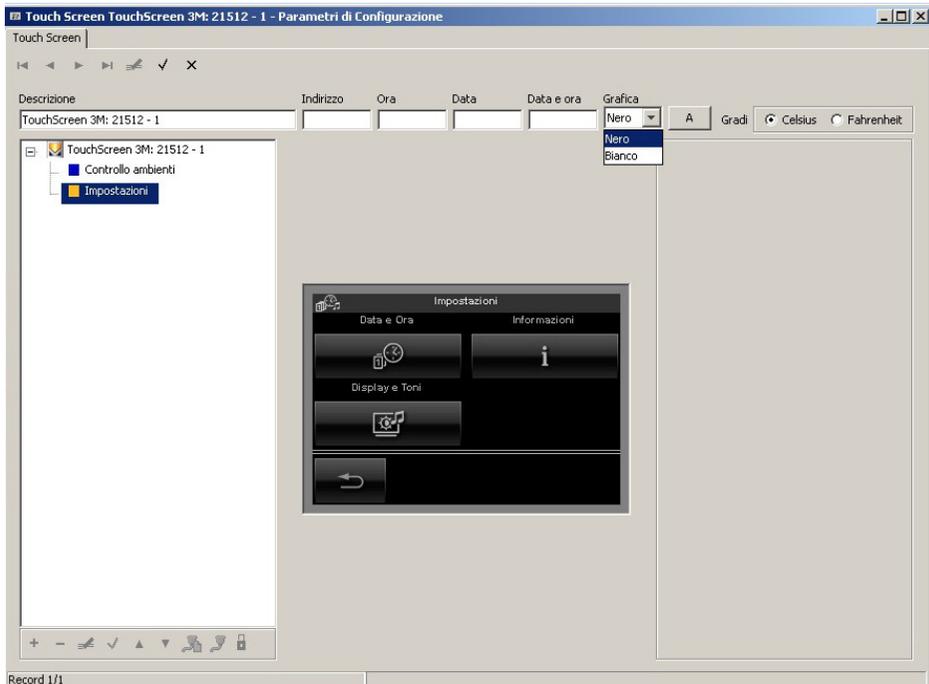
Es posible desplazarse por las pantallas táctiles existentes, con los botones de función, y editarlas.

Para completar la configuración, conecte la pantalla táctil al PC mediante la interfaz Vimar 01998 y pulse **Enviar**  en la barra de botones abajo a la izquierda.

Para actualizar el software de la pantalla táctil, conéctela al PC mediante la interfaz Vimar 01998 y pulse **Actualizar el software**  en la barra de botones abajo a la izquierda.

6.1.1 Selección del diseño gráfico

El color predeterminado del fondo y de los botones de la pantalla táctil es el negro. Es posible cambiarlo seleccionando otro color en el menú desplegable **Diseño gráfico**, situado en la misma línea de **Descripción**.



Parámetros de configuración

Pulsando el botón **A** se muestra la vista previa del diseño gráfico seleccionado.



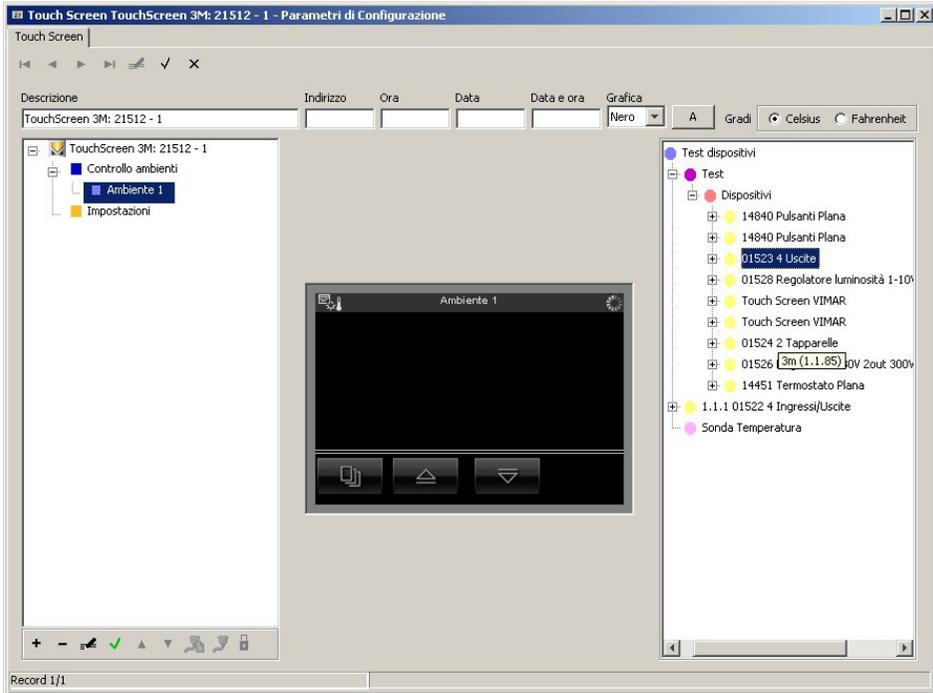
Parámetros de configuración

6.1.2 Añadir relés

Esta ventana permite añadir y editar un control de relé en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un dispositivo de tipo relé:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el dispositivo.
2. Haga clic en el botón **Editar** .
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado o bien el nodo correspondiente a un objeto de comunicación de tipo *Boolean*: **no seleccione los dispositivos de accionamiento** (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.

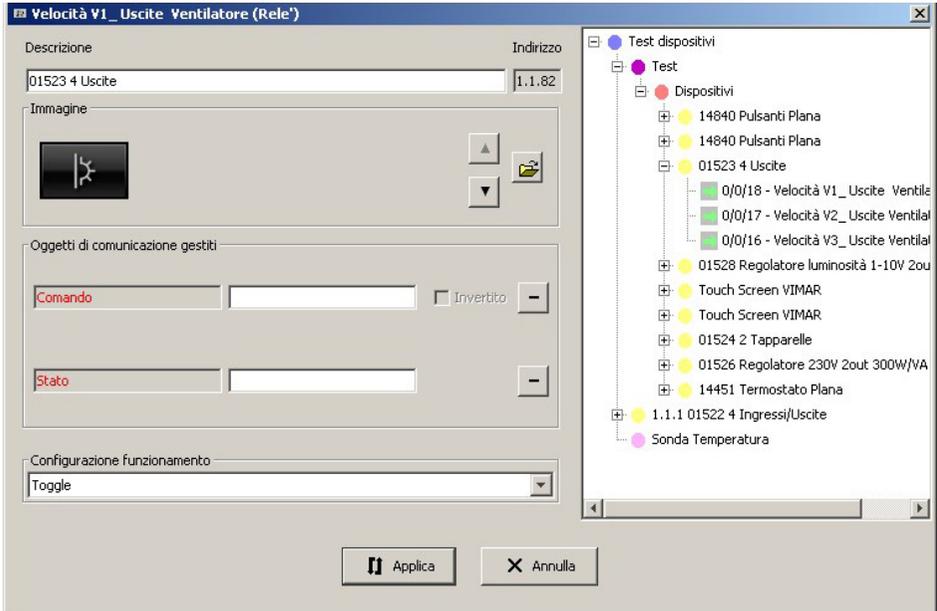


4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



Parámetros de configuración

- En Tipo de dispositivo seleccione **Relé** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción del nodo arrastrado, sin embargo, la descripción propuesta se puede editar.
- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado o bien del dispositivo que contiene el objeto de comunicación arrastrado; no es posible editar la dirección.
- **Imagen:** imagen con la que el dispositivo se representa en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia, con .
- **Objetos de comunicación controlados:** listado de objetos de comunicación previstos para el dispositivo; un objeto de comunicación puede ser obligatorio u opcional.

Para **añadir** un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

Parámetros de configuración

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

- **Configuración de funcionamiento:** define el modo de funcionamiento Solo ON, Solo OFF o Toggle.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

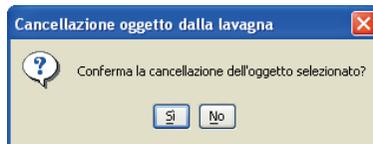
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al dispositivo que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

Para eliminar el dispositivo, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** en el teclado del PC.



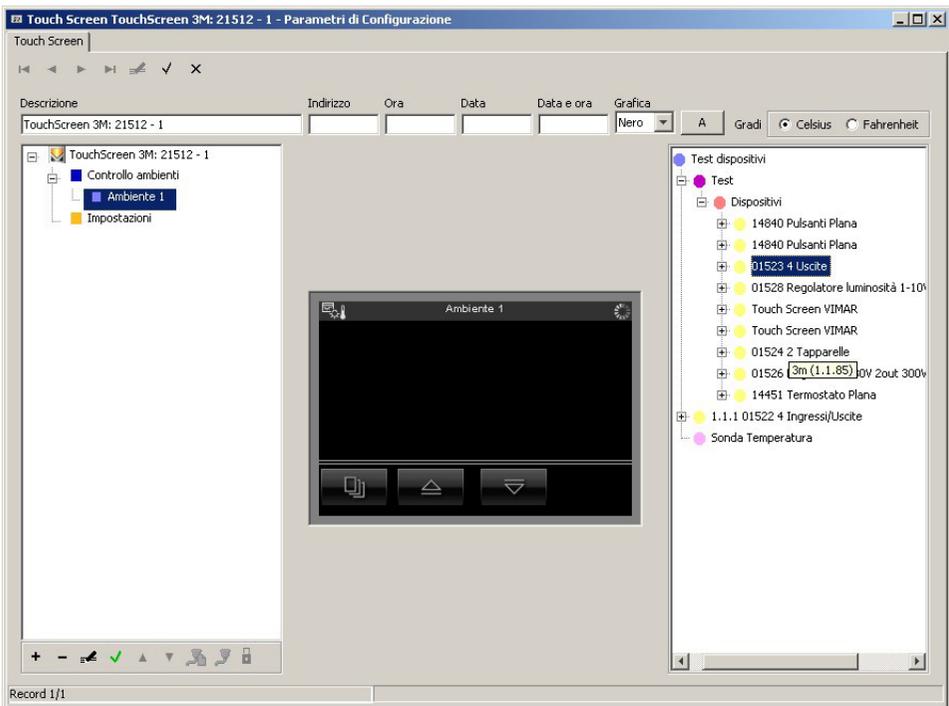
Parámetros de configuración

6.1.3 Añadir persianas y láminas

Esta ventana permite añadir y editar un control de persianas y láminas en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un dispositivo de tipo persianas y láminas:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el dispositivo.
2. Haga clic en **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado: **no seleccione los dispositivos de accionamiento** (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.

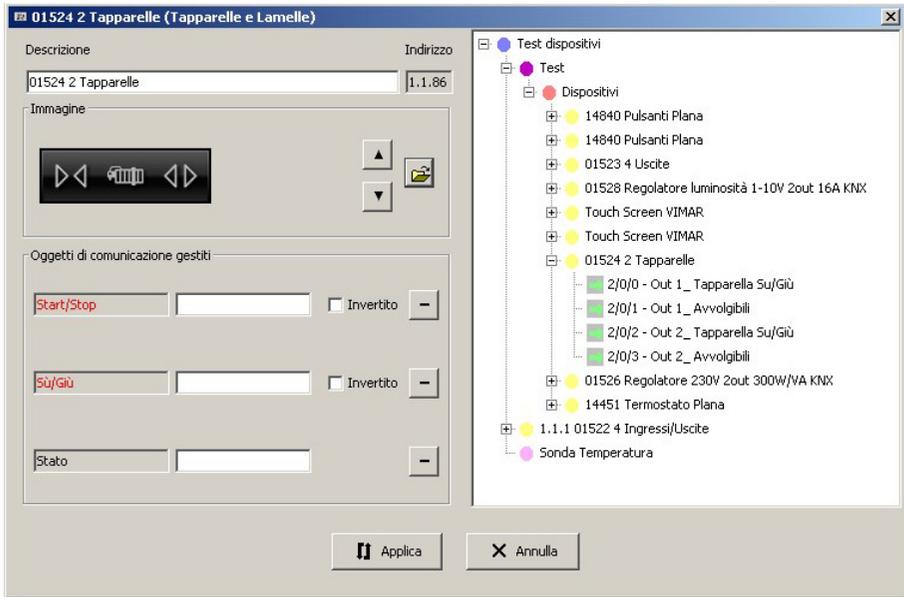


4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



Parámetros de configuración

- En Tipo de dispositivo seleccione **Persianas y Láminas** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción del nodo arrastrado, sin embargo, la descripción propuesta se puede editar.
- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado; no se puede editar.
- **Imagen:** imagen con la que el dispositivo se representa en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia, con .
- **Objetos de comunicación controlados:** listado de objetos de comunicación previstos para el dispositivo; un objeto de comunicación puede ser obligatorio u opcional.

Para añadir un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación.

Parámetros de configuración

del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

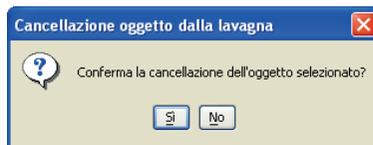
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al dispositivo que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

Para eliminar el dispositivo, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** en el teclado del PC.

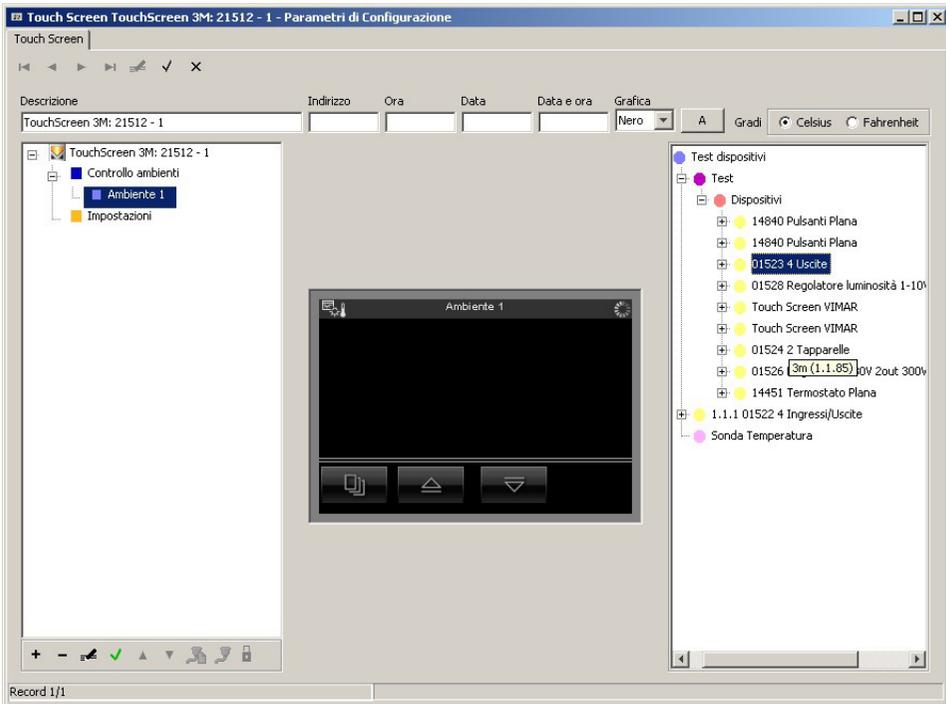


Parámetros de configuración

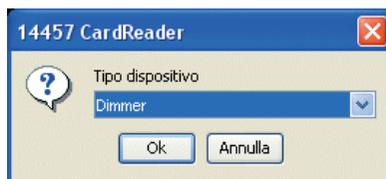
6.1.4 Añadir dimmers

Esta ventana permite añadir y editar un control de dimmer en la página Estancia de las pantallas táctiles. Para añadir un dispositivo de tipo dimmer:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el dispositivo.
2. Haga clic en **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado: **no seleccione los dispositivos de accionamiento** (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.

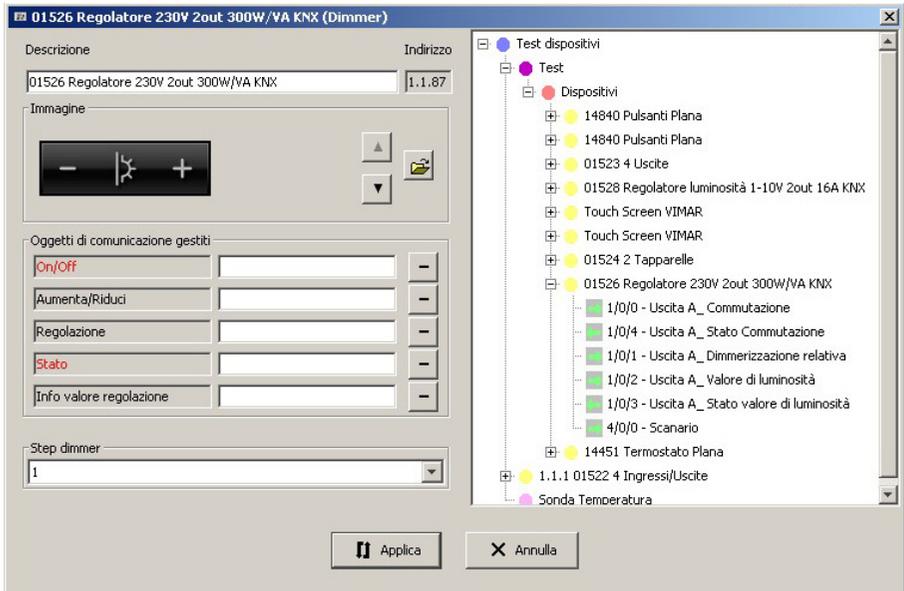


4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:



Parámetros de configuración

- En Tipo de dispositivo seleccione **Dimmer** y confirme pulsando **Aceptar**.
- Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción del nodo arrastrado, sin embargo, la descripción propuesta se puede editar.
- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado; no se puede editar.
- **Imagen:** imagen con la que el dispositivo se representa en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia, con .
- **Objetos de comunicación controlados:** listado de objetos de comunicación previstos para el dispositivo; un objeto de comunicación puede ser obligatorio u opcional.

A continuación se indican con detalle los valores a asociar.

Para añadir un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

Parámetros de configuración

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para eliminar el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función

 previsto para cada objeto de comunicación.

- **Paso dimmer:** configura el valor del paso del dimmer.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

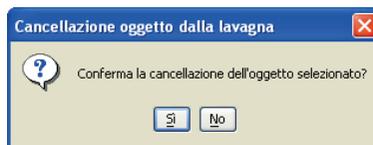
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al dispositivo que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

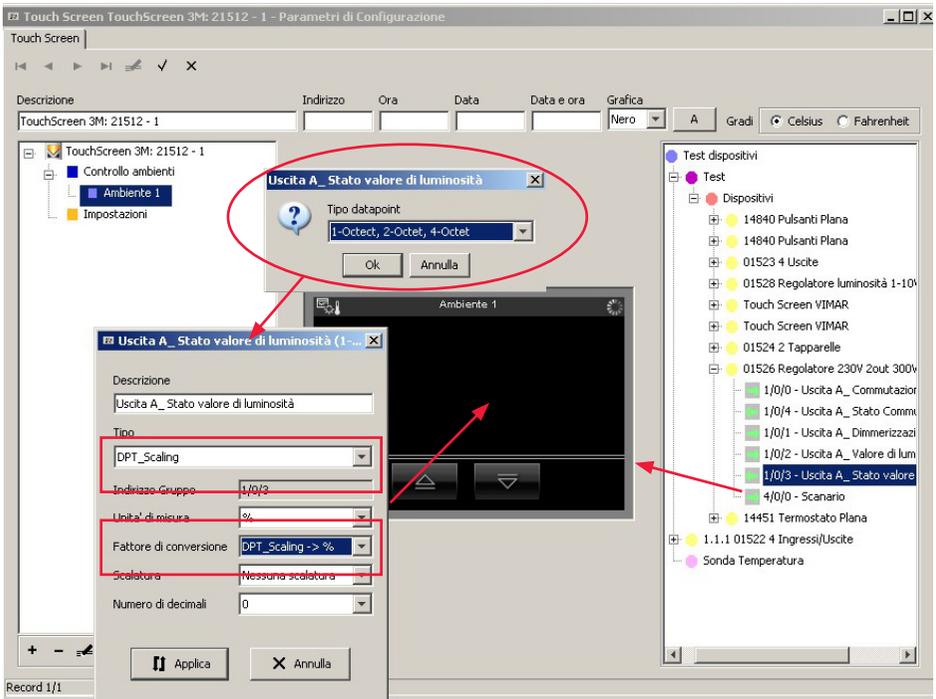
Para eliminar el dispositivo, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** en el teclado del PC.



Parámetros de configuración

Además del icono de regulación, al dimmer también es posible añadir otro icono al lado del primero para ver el valor porcentual 0-100% de la intensidad luminosa de una lámpara con dimmer.

Para obtener este icono es necesario configurar, a través del punto de datos "Status Control Value", un icono que memorice en tiempo real el porcentaje de regulación del dimmer para que el usuario vea el grado de luminosidad alcanzado por la lámpara:



Están marcados en rojo los parámetros a configurar una vez asociado el punto de datos.

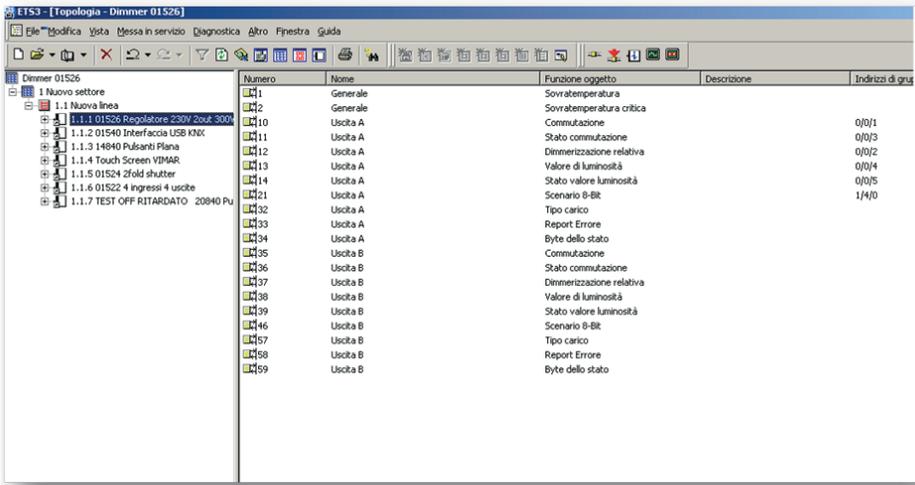
Atención: la indicación "ms" que aparece no está relacionada con el valor numérico porcentual (de 0 a 100%) correspondiente al nivel de luminosidad de la lámpara con dimmer.

Parámetros de configuración

Configuración del dimmer KNX mediante el software Configurador de pantalla táctil.

Para configurar correctamente el dimmer a través de la aplicación, en primer lugar hay que enlazar dentro del proyecto ETS algunos objetos básicos como:

- Salida A-> Conmutación
- Salida A-> Regulación relativa
- Salida A-> Valor de luminosidad
- Salida A-> Estado valor de luminosidad
- Salida A-> Estado conmutación



El dimmer puede configurarse de dos modos:

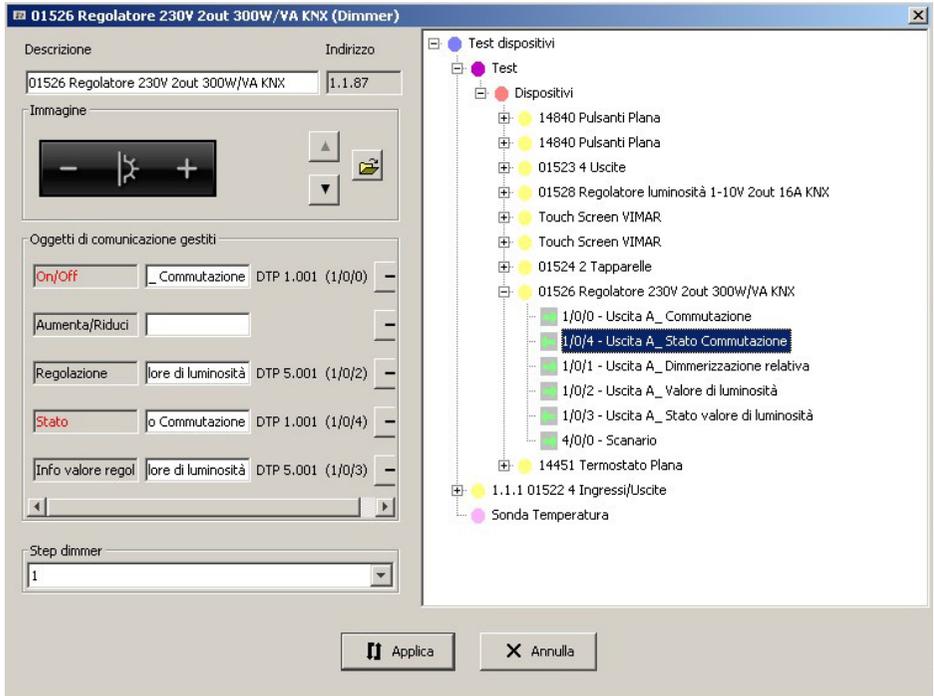
1. Dimmer con barra de luminosidad en la pantalla táctil

Para configurar el dimmer en este modo, es necesario introducir los siguientes objetos en las opciones de comunicación requeridas por el software Configurador de pantalla táctil:

Objetos de comunicación controlados	Objetos Dimmer
ON/OFF	Salida A-Conmutación
Aumentar/Reducir	Ningún objeto
Regulación->	Salida A- Valor de luminosidad
Estado	Salida A- Estado conmutación
Información valor regulación	Salida A- Estado valor de luminosidad

Parámetros de configuración

Esta configuración se muestra en la figura siguiente:



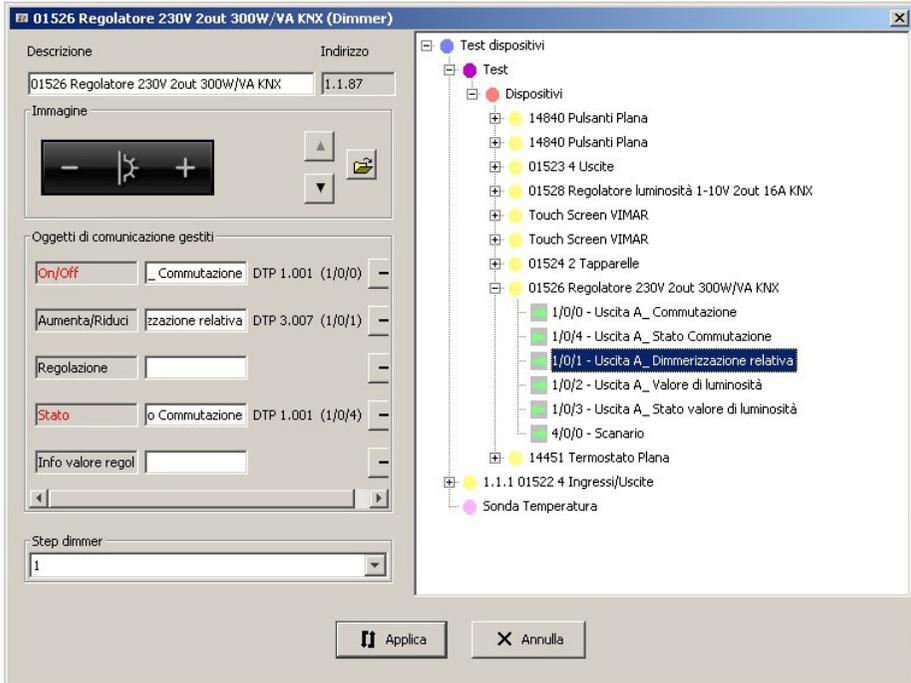
2. Dimmer sin barra de luminosidad en la pantalla táctil:

Para configurar el dimmer en este modo, es necesario introducir los siguientes objetos en las opciones de comunicación requeridas por el software Configurador de pantalla táctil:

Objetos de comunicación controlados	Objetos Dimmer
ON/OFF	Salida A-Comutación
Aumentar/Reducir	Salida A-> Regulación relativa
Regulación->	Ningún objeto
Estado	Salida A- Estado conmutación
Información valor regulación	Ningún objeto

Parámetros de configuración

Esta configuración se muestra en la figura siguiente:



The screenshot displays the configuration window for a VIMAR 01526 Regolatore 230V 2out 300W/VA KNX (Dimmer). The window is titled "01526 Regolatore 230V 2out 300W/VA KNX (Dimmer)".

Configuration Parameters (Left Panel):

- Descrizione:** 01526 Regolatore 230V 2out 300W/VA KNX
- Indirizzo:** 1.1.87
- Immagine:** A graphical representation of the dimmer switch with minus, light, and plus symbols, and up/down arrow buttons.
- Oggetti di comunicazione gestiti:**
 - On/Off:** _ Commutazione DTP 1.001 (1/0/0)
 - Aumenta/Riduci:** zazione relativa DTP 3.007 (1/0/1)
 - Regolazione:** [Empty field]
 - Stato:** o Commutazione DTP 1.001 (1/0/4)
 - Info valore regol:** [Empty field]
 - Step dimmer:** 1

Device Tree (Right Panel):

- Test dispositivi
 - Test
 - Dispositivi
 - 14840 Pulsanti Plana
 - 14840 Pulsanti Plana
 - 01523 4 Uscite
 - 01528 Regolatore luminosità 1-10V 2out 16A KNX
 - Touch Screen VIMAR
 - Touch Screen VIMAR
 - 01524 2 Tapparelle
 - 01526 Regolatore 230V 2out 300W/VA KNX
 - 1/0/0 - Uscita A_ Commutazione
 - 1/0/4 - Uscita A_ Stato Commutazione
 - 1/0/1 - Uscita A_ Dimmerizzazione relativa**
 - 1/0/2 - Uscita A_ Valore di luminosità
 - 1/0/3 - Uscita A_ Stato valore di luminosità
 - 4/0/0 - Scenario
 - 14451 Termostato Plana
 - 1.1.1 01522 4 Ingressi/Uscite
 - Sonda Temperatura

Buttons at the bottom: **Applica** and **Annulla**.

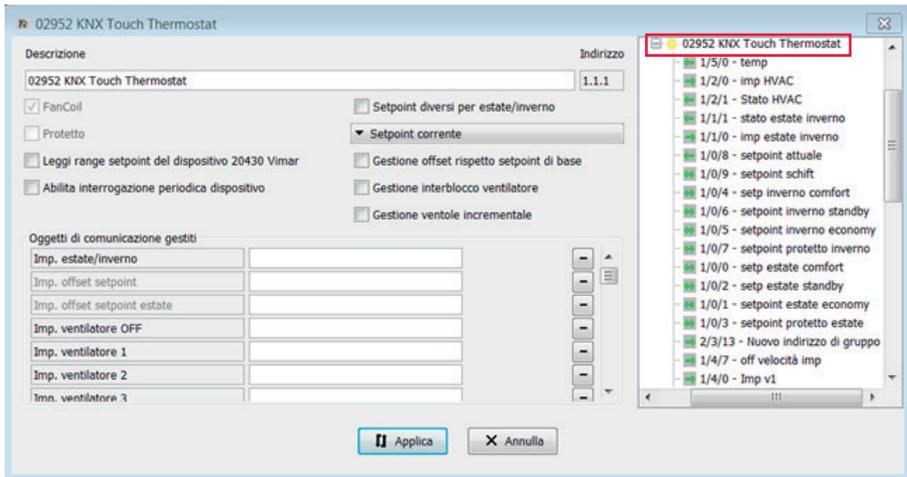
Parámetros de configuración

6.1.5 Añadir climatización

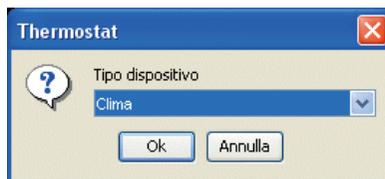
Esta ventana permite añadir y editar un control de climatización en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un dispositivo de tipo climatización:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir la climatización.
2. Haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al dispositivo deseado:



4. Con el ratón arrastre el nodo seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil; una vez finalizada la operación, se abre una ventana para seleccionar el tipo de dispositivo:

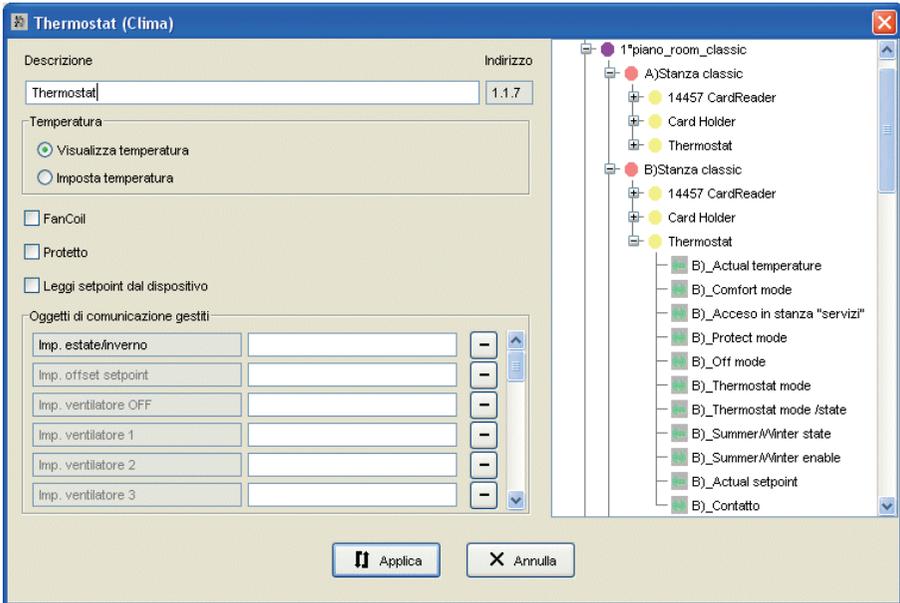


- **Climatización:** Se utiliza para la configuración del termostato normal, termostato en zona neutra e integración de otros termostatos.

Parámetros de configuración

5. En Tipo de dispositivo seleccione **Clima** y confirme pulsando **Aceptar**.

6. Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del dispositivo:



Si el termostato a configurar es el art. 20430-16915-14430-02952, los objetos se doblan y se visualizan dos veces (es como si el dispositivo estuviera integrado por dos termostatos A y B distintos); los objetos a utilizar son los del termostato A o del termostato B según el que se controle con la pantalla táctil. Si se desea controlar ambos dispositivos A y B, la operación de selección debe realizarse dos veces, asociando primero los objetos del termostato A y luego los del termostato B (o viceversa); la pantalla táctil muestra entonces los termostatos A y B como dos dispositivos distintos.

La ventana muestra la siguiente información:

- **Descripción:** descripción del termostato; si se selecciona el modo **Ver temperatura**, se muestra como descripción del dispositivo en la página Estancia. Si se selecciona el modo **Ajustar temperatura**, se muestra como nombre de la página Estancia.

Durante la introducción de la climatización, se propone la descripción del nodo del dispositivo arrastrado; en todo caso, la descripción propuesta se puede editar.

Si la ventana se ha activado para la corrección de los datos, la descripción es editable solo si el tipo de visualización de la climatización es **Ver temperatura**.

Para editar la descripción de la climatización introducida con el modo **Ajustar temperatura**, es necesario cambiar directamente la descripción de la página Estancia.

Si en la página **Estancia** donde se ha arrastrado el termostato ya hay otros iconos (mando, luces, etc.), la página correspondiente al termostato puede programarse solo como visualización de temperatura.

Parámetros de configuración

- **Dirección:** dirección del dispositivo arrastrado; no se puede editar.
El software de configuración controla también termostatos KNX genéricos y por consiguiente algunas de las funciones descritas a continuación sirven para dichos dispositivos.
- **Temperatura:** indica el tipo de visualización del dispositivo en la página Estancia. Si hay otros elementos en el esquema de la estancia, está activado solo **Ver temperatura**, de lo contrario, es posible elegir entre **Ver temperatura** y **Ajustar temperatura**. En el segundo caso no es posible añadir otros elementos a la página y el nombre del termostato reemplaza el nombre de la estancia.

02952 KNX Touch Thermostat

Descrizione	Indirizzo
02952 KNX Touch Thermostat	1.1.1
<input type="radio"/> Abitazione → *1 <input checked="" type="radio"/> Albergo → *1	<input type="checkbox"/> Setpoint diversi per estate/inverno → *7
<input checked="" type="checkbox"/> FanCoil	Comando ▼ Setpoint corrente → *8
▼ Controllo 3 velocità ventilatore on/off → *2	Stato ▼ Setpoint corrente → *9
<input type="checkbox"/> Valvola proporzionale → *3	Impianto ▼ 4 tubi → *10
<input type="checkbox"/> Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar → *4	Range setpoint ▼ nessuna limitazione → *11
<input type="checkbox"/> Abilita interrogazione periodica dispositivo → *5	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione offset rispetto setpoint di base → *12
<input type="checkbox"/> Visualizzazione setpoint display → *6	<input type="checkbox"/> Gestione interblocco ventilatore → *13
	<input type="checkbox"/> Gestione ventole incrementale → *14

*1

Vivienda: En la pantalla táctil KNX se visualizan y configuran los modos de funcionamiento Confort, Ahorro, Standby, Protegido.

Hotel: En la pantalla táctil KNX se visualizan y configuran los modos de funcionamiento Confort y Protegido.

*2

Control 3 velocidades ventilador On/Off: Si está configurada en los parámetros del termostato, esta función gestiona el control de v1, v2, v3.

Control velocidad ventilador proporcional (puro): Si está configurada en los parámetros del termostato, esta función gestiona la velocidad proporcional 0-100%.

Control velocidad ventilador proporcional: Si está configurada en los parámetros del termostato, esta función gestiona la velocidad proporcional 33-67-100%.

Control ventilador de 1 bit Up/Down: Esta función debe utilizarse para las integraciones de sistema donde las velocidades son controladas por un punto de datos de 1 bit Up/Down.

*3

Válvula proporcional: Seleccionando la pantalla táctil gestiona el control de una válvula proporcional; en cambio, si no se activa la casilla, la pantalla táctil gestiona el control de una válvula ON-OFF.

Parámetros de configuración

*4

Leer rango consigna del dispositivo 20452 Vimar: Esta función permite leer la consigna del termostato Vimar 20452 (artículo que ya no está en el catálogo). Seleccione ✓ para activarla.

*5

Activar consulta periódica dispositivo: Seleccionando ✓ la pantalla táctil consulta automáticamente cada 30 segundos los siguientes puntos de datos (si están configurados): temperatura actual, estado válvula, estado velocidad, cambio de consigna, consigna actual y estado modo termostato.

*6

Visualización consigna pantalla: Seleccionando ✓, en lugar de la temperatura actual, la pantalla táctil muestra la consigna actual presente en el termostato (se recomienda utilizar la función si está activado el parámetro *valor visualizado* -> *consigna actual en el termostato*).

*7

Consignas distintas para verano/invierno: Esta función se utiliza cuando el termostato se configura en la zona neutra en la que el dispositivo requiere las consignas de verano/invierno de los distintos modos de funcionamiento HVAC. Seleccione ✓ para activarla.

*8

Mando consigna actual: La función debe activarse si el dispositivo cambia la consigna actual sin necesidad de actuar en las consignas de verano/invierno.

Mando consigna distinta por cada modo: La función debe activarse si el dispositivo cambia la consigna de verano/invierno de los distintos modos de funcionamiento HVAC

*9

Estado consigna actual: La función debe activarse si la pantalla táctil debe leer la consigna actual sin necesidad de leer las consignas de verano/invierno.

Estado consigna distinta por cada modo: La función debe activarse si la pantalla táctil debe leer la consigna de verano/invierno de los distintos modos de funcionamiento HVAC.

*10

Instalación de 4 tubos

Instalación de 2 tubos

Instalación de 4 tubos zona neutra

Para estas funciones, utilice los mismos ajustes asignados a los parámetros del termostato en "Tipo de instalación".

*11

Rango consigna:

- OFF: el cliente no puede modificar la consigna del termostato desde la pantalla táctil.
- +1 -1 /+5 -5: el cliente puede modificar la consigna dentro del rango establecido.
- Ninguna limitación: el cliente puede modificar la consigna a su gusto sin ninguna limitación.

Parámetros de configuración

*12

Gestión Offset respecto a consigna básica: Si está el punto de datos de cambio de consigna, esta función gestiona el control de la consigna desde la pantalla táctil. Seleccione para activarla.

*13

Control enclavamiento ventilador: Si está activada, esta función activa la velocidad del fan-coil solo si las otras dos velocidades del fan-coil están en OFF, ya que no va a ser posible tener dos velocidades activadas a la vez. Seleccione para activarla.

*14

Control incremental ventiladores: Si está activada, esta función permite el control incremental de los ventiladores; con la tecla “+” se realiza el paso entre velocidades de forma incremental, mientras que con la tecla “A” la velocidad de los ventiladores se fuerza en el modo automático. Seleccione para activarla.

Para **añadir** un objeto de comunicación, en el árbol que representa la instalación diseñada con ETS hay que seleccionar el nodo del punto de datos a asociar al objeto de comunicación y arrastrarlo al campo correspondiente al lado de la descripción del objeto de comunicación. Si el tipo de punto de datos está permitido para el objeto de comunicación, se muestran la descripción, el código del punto de datos y su dirección.

En el árbol que representa la instalación diseñada con ETS, se pueden seleccionar los puntos de datos asociados al nodo del dispositivo arrastrado en la página Estancia; en todo caso, también es posible seleccionar puntos de datos asociados a dispositivos distintos al arrastrado.

Para **eliminar** el punto de datos asociado a un objeto de comunicación, utilice el botón de función  previsto para cada objeto de comunicación.

Los puntos de datos seleccionables dependen de las funciones implementadas, según el termostato a configurar.

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

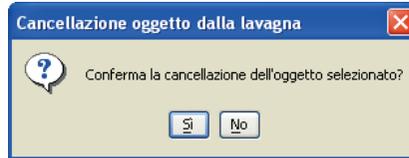
Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición (solo para Ver temperatura): haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior, y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic cualquier elemento de la climatización que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables. Es posible editar los ajustes de la climatización tanto en el modo **Ver temperatura** como en el modo **Ajustar temperatura**.

Parámetros de configuración

Para eliminar de la página Estancia los elementos correspondientes a la climatización, tanto para el modo **Ver temperatura** como para **Ajustar temperatura**, haga clic en **Editar**  en la barra superior, seleccione cualquier elemento de la climatización y pulse la tecla **Supr** del teclado del PC.



Parámetros de configuración del termostato 20430-19430-14430-02952

Para configurar correctamente el termostato a través de la aplicación, en primer lugar hay que enlazar dentro del proyecto ETS algunos objetos básicos como:

- Activar-> Verano/Invierno
- Cambiar consigna-> Consigna
- OFF-> Entradas ventilador
- Velocidad V1-> Entradas ventilador
- Velocidad V2-> Entradas ventilador
- Velocidad V3-> Entradas ventilador
- Automático-> Entradas ventilador
- Modo Termostato-> Modo
- Temperatura efectiva-> Temperatura
- Estado-> Verano/Invierno
- Consigna efectiva-> Consigna
- Velocidad V1-> Salidas ventilador
- Velocidad V2-> Salidas ventilador
- Velocidad V3-> Salidas ventilador
- Modo Termostato-> Estado Modo
- Válvula (refrigeración/calefacción) instalación de 2 tubos
- Válvula (calefacción) instalación de 4 tubos
- Válvula (refrigeración) instalación de 4 tubos

Nota:

por supuesto, la válvula se incluye en el proyecto y en el software según la instalación.

Parámetros de configuración

vd4	Número	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo
1 Nuovo settore					
1.1 Nuova linea					
1.1.95 (G) 14451 Termostato Plana	0	Temperatura effettiva	Temperatura		4/3/25
1.1.- 01880 Alimentatore 320mA	1	Comfort	Modo		4/0/10, 1/1/0
1.1.96 Uscte t.a (G) Juci 4fold IO	2	Risparmio energetico	Modo		4/0/26
1.1.0 touch 01885 Accoppiatore linea f	3	Proteetto	Modo		4/0/8
1.1.92 4M Touch Screen VIMAR	4	Off	Modo		4/0/7
1.1.99 Tapparella Shuter	5	Modo Termostato	Modo		4/3/6
1.1.45 (H) 14451 Termostato Plana	6	Modo Termostato	Stato Modo		4/3/5
1.1.48 14451 Termostato Plana	7	Stato	Estate / Inverno		4/3/4
1.1.47 (I) 4fold IO	8	abilità	Estate / Inverno		4/3/3
1.1.46 (H) 4fold IO	9	Termostato off	Termostato off		
1.1.90 UD/S2-300.2 Dimmer Universale	10	Punto di rugiada	Termostato		
1.1.30 01540 Interfaccia USB KNX	11	Shift Setpoint	Setpoint		4/3/2
1.1.101 14840 Pulsanti Plana	12	Confort Inverno	Setpoint		4/0/0
1.1.200 4fold IO	13	Standby Inverno	Setpoint		4/0/20
1.1.201 4fold IO	14	Risparmio energetico Inverno	Setpoint		4/0/23
	15	Proteetto Inverno	Setpoint		4/0/17
	16	Confort Estate	Setpoint		4/0/19
	17	Standby Estate	Setpoint		4/0/18
	18	Risparmio energetico Estate	Setpoint		4/0/22
	19	Proteetto Estate	Setpoint		4/0/16
	20	Valore di controllo	Valore di controllo		
	21	Valvola di raffreddamento/iscaldamento	Valvola		4/3/24
	22	Proporzionale (0 - 100%)	Ingressi Ventilatore		
	23	Off	Ingressi Ventilatore		4/3/0
	24	Velocità V1	Ingressi Ventilatore		4/3/14
	25	Velocità V2	Ingressi Ventilatore		4/3/15
	26	Velocità V3	Ingressi Ventilatore		4/3/21
	27	Automatico	Ingressi Ventilatore		4/3/12
	28	Velocità V1	Uscte Ventilatore		4/3/9
	29	Velocità V2	Uscte Ventilatore		4/3/11
	30	Velocità V3	Uscte Ventilatore		4/3/13
	31	Velocità V1	Disabilita Ventilatore		
	32	Velocità V2	Disabilita Ventilatore		
	33	Velocità V3	Disabilita Ventilatore		
	34	Commutatore finestra	Finestra		
	35	Scenario	Scenario		
	36	Inizializzazione	Allarme		
	37	Errore di configurazione	Allarme		
	38	Temperatura: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	39	Fancoil:Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	40	Temperatura: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	41	Fancoil: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	42	Temperatura esterna 1	Temperatura		
	43	Temperatura esterna 2	Temperatura		
	44	Temperatura esterna 3	Temperatura		

Se describe a continuación, paso a paso, la configuración del termostato fan-coil mediante el software Configurador para pantalla táctil.

Después de importar el proyecto ETS, hay que configurar un termostato.

Lo primero es crear una nueva estancia para arrastrar un termostato a su interior.

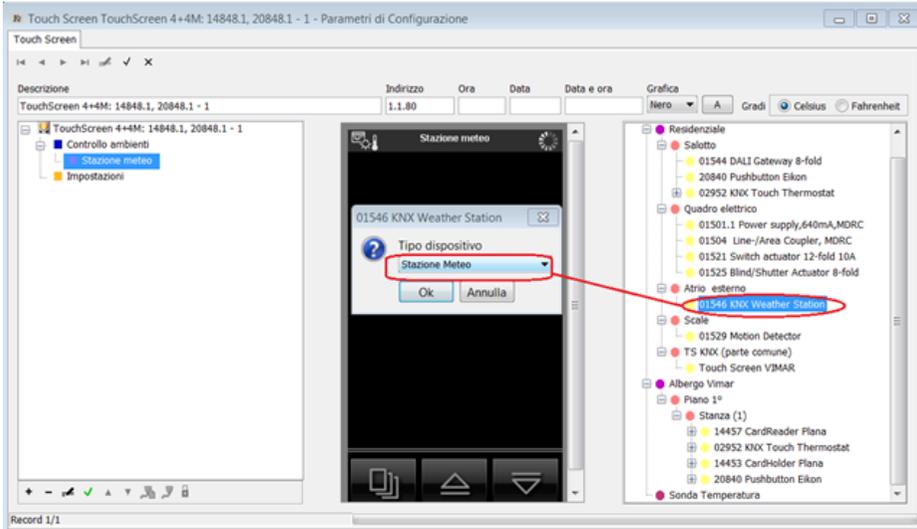
Se abre otra ventana en la que hay que especificar si se desea configurar o ver la temperatura (se trata de dos modos para ver el termostato mediante la pantalla táctil).

Por último, se arrastran los objetos del termostato en las opciones solicitadas por la aplicación.

Parámetros de configuración

Configuración de la estación meteorológica KNX Vimar art. 01546

Arrastre el dispositivo a una estancia y defínalo como “estación meteorológica”:



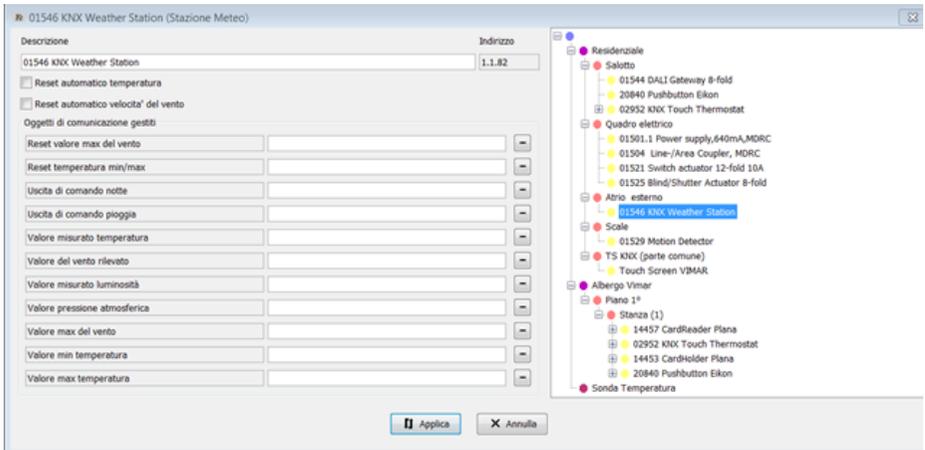
En la pantalla correspondiente introduzca los puntos de datos de la estación meteorológica que se pueden ver:

Los puntos de datos asociados a los valores medibles son los siguientes:

- Iluminancia (lx)
- Crepuscular (día o noche)
- Velocidad del viento (0 - 70 m/s resolución 1 m/s)
- Sensor de precipitación calefactado (On/Off)
- Temperatura actual (-40/+80°C resolución 0,1°C)

La configuración de estos puntos de datos no es obligatoria y su inclusión depende de lo que se desee ver.

Parámetros de configuración



La estación meteorológica 01546 no proporciona directamente el valor de la presión atmosférica; sin embargo, está prevista la posibilidad de asociar un punto de datos específico, ya que para detectar el valor de la presión se podría utilizar un dispositivo KNX que no sea de Vimar.

El icono de la presión está presente solo si la función se utiliza realmente.

Ejemplo de visualización en la pantalla táctil de los valores detectados por la estación meteorológica:



Parámetros de configuración

Posibles condiciones meteorológicas que se muestran en la pantalla correspondiente a la estación meteorológica.

La distinción entre lluvia y nieve se realiza de forma combinada, es decir dependiendo de la presencia o no de precipitaciones en curso (objeto de comunicación "Switching output rain") y del valor medido de la temperatura del aire (objeto de comunicación "Measured temperature value").

Los iconos asociados al estado del tiempo que se muestran en la pantalla táctil son los siguientes:

-  = día sin lluvia
-  = noche sin lluvia
-  = lluvia con temperatura superior a 2 °C
-  = lluvia con temperatura entre 0 y 2 °C
-  = lluvia con temperatura inferior a 0 °C

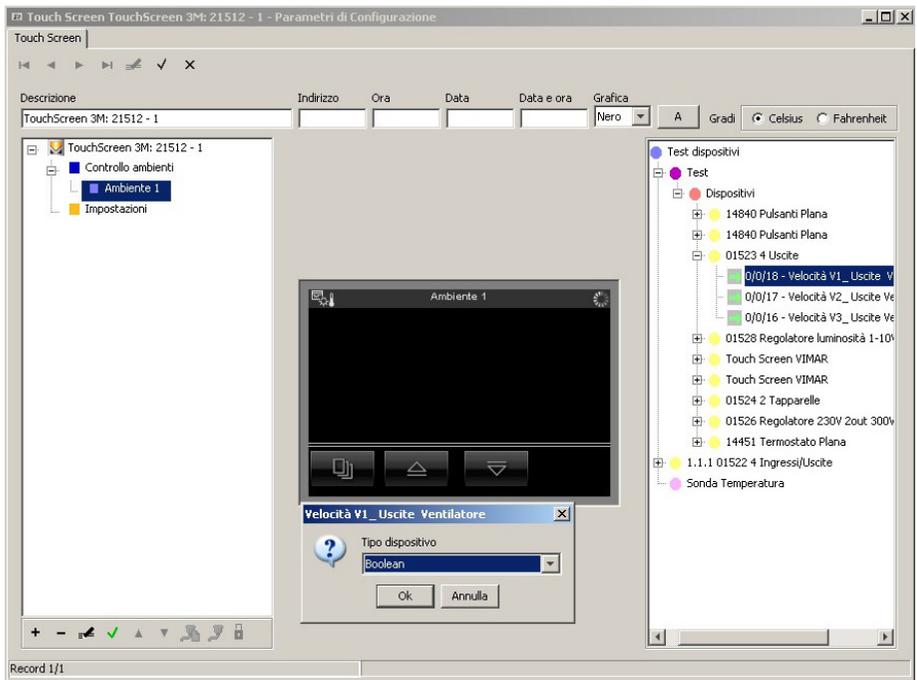
Parámetros de configuración

6.1.6 Añadir un objeto de comunicación

Esta ventana permite añadir y editar un objeto de comunicación en la página Estancia de las pantallas táctiles.

Para añadir un objeto de comunicación:

1. Seleccione la estancia donde desea añadir el objeto de comunicación.
2. Haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior.
3. En la sección de la derecha con la representación en árbol de la instalación diseñada con ETS, seleccione el nodo correspondiente al objeto de comunicación deseado: **no seleccione los dispositivos de accionamiento (por ejemplo, pulsadores), sino los actuadores.**



4. Con el ratón arrastre el objeto de comunicación seleccionado a la sección central Estancia que representa la página de la pantalla táctil.

5. solo para los objetos de comunicación de tipo **Boolean**, aparece la ventana para la selección del tipo de dispositivo; en Tipo dispositivo seleccione **Boolean** para añadir el nodo seleccionado como objeto de comunicación. En cambio, en Tipo dispositivo seleccione **Relés** para añadir el nodo seleccionado como control de tipo relé.

Confirme pulsando **Aceptar**.

Parámetros de configuración



6. Introduzca y, si fuera necesario, edite la información que aparece en la ventana de gestión de los datos del objeto de comunicación; dicha ventana varía según el tipo de objeto de comunicación seleccionado.

Es posible controlar tipos de objetos de comunicación:

- Boolean
- 3-Bit Controlled
- subtipos Boolean
- 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float
- Scene Control.



Parámetros de configuración



La ventana muestra la siguiente información:

- **Descrizione:** descripción del dispositivo en la página Estancia; aparece la descripción editable del nodo arrastrado.
- **Imagen:** imagen con la que se representa el objeto de comunicación en la página Estancia; la imagen se puede seleccionar con los botones de función  y  o bien, para una vista más amplia con ; (solo para los objetos de comunicación de tipo distinto a "8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float").

Parámetros de configuración

- **Tipo:** tipo de objeto de comunicación (punto de datos) que se puede seleccionar en el listado correspondiente.

- **Dirección grupo:** dirección del objeto de comunicación arrastrado; no es editable.

Solo para los objetos de comunicación de tipo 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float aparece la siguiente información:

- **Unidad de medida:** puede seleccionarse en un listado de valores disponibles.

- **Factor de conversión:** conversión del valor para ajustar la visualización al caso especial/habitual de utilización; puede seleccionarse en un listado de valores disponibles.

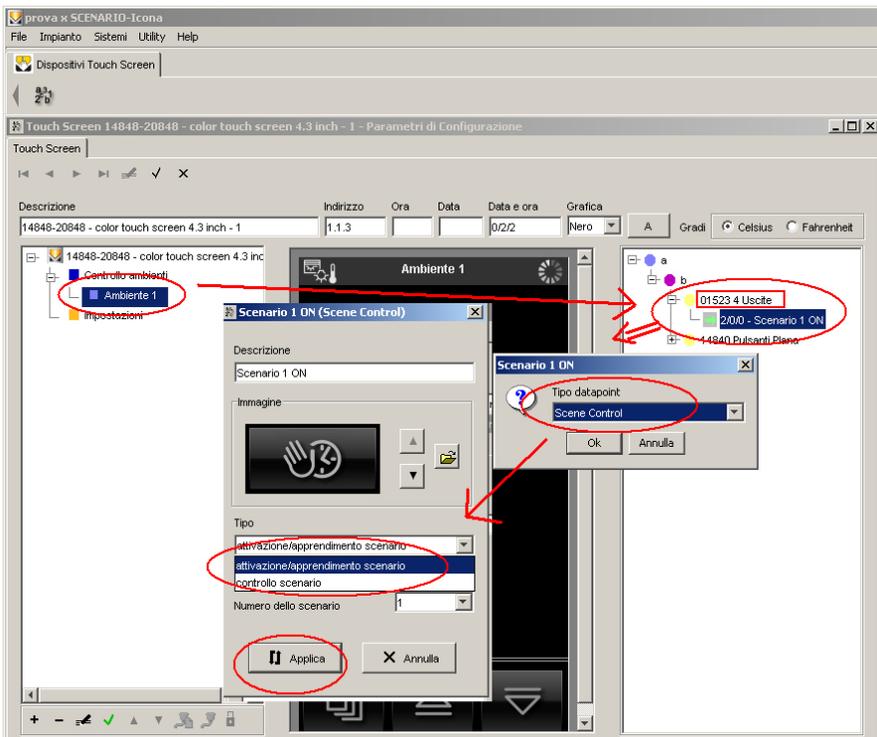
- **Escalado:** puede seleccionarse en un listado de valores disponibles.

- **Número de decimales:** dígitos decimales que se pueden mostrar.

Solo para los objetos de comunicación de tipo Escenario se incluye la siguiente información:

- **Número del escenario:** puede seleccionarse en un listado.

Es posible ver un icono que solo realiza la activación del escenario o bien un icono que con una breve presión activa el escenario, con una presión de 2 segundos envía por bus un mensaje de almacenamiento del escenario y con una segunda presión envía otro mensaje de fin de almacenamiento; esta función es útil para editar un escenario creado previamente en la instalación.



Página predeterminada

Pulse **Aplicar** para confirmar o **Cancelar** para volver a la pantalla principal.

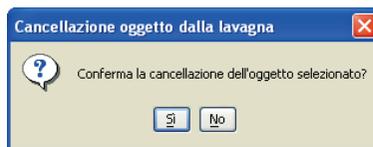
7. Confirme la configuración programada con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Después de añadir el dispositivo, es posible editar su posición así como sus ajustes.

Editar posición: haga clic en el botón **Editar** , en la barra superior, y arrástrelo con el puntero del ratón. Confirme con el botón **Guardar cambios** .

Editar ajustes: haga clic en el botón **Editar**  y seleccione con un doble clic el botón correspondiente al objeto de comunicación que desea modificar; aparece así la ventana con los ajustes editables.

Para eliminar el objeto de comunicación de la página Estancia, haga clic en el botón **Editar**  en la barra superior, selecciónelo con el ratón y pulse la tecla **Supr** en el teclado del PC.



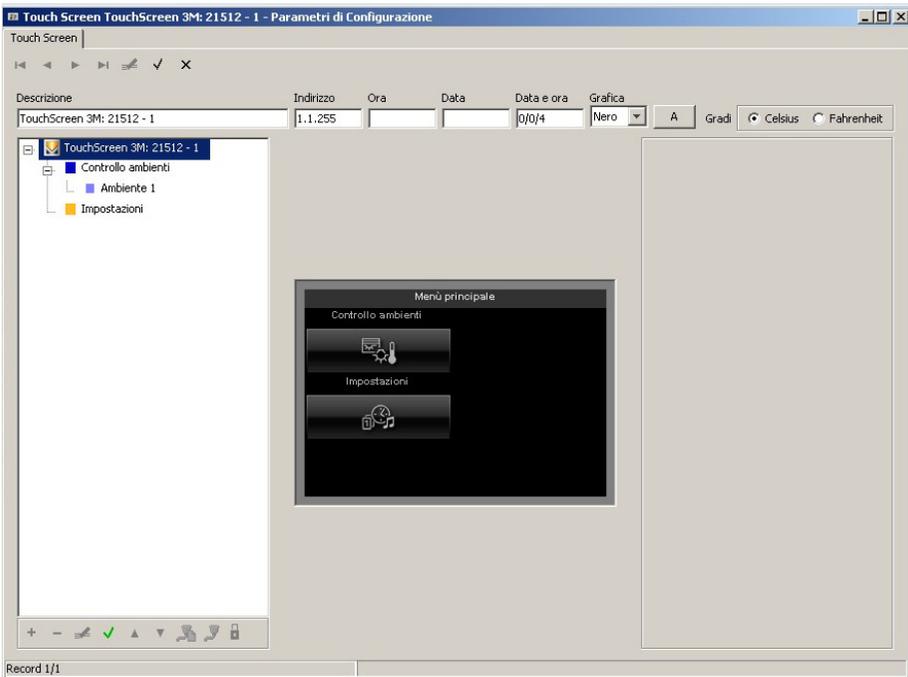
Página predeterminada

6.2 Selección de la página predeterminada

La página predeterminada es la que la pantalla táctil muestra al volver del modo ahorro de energía/salvapantallas.

Para definir la página predeterminada:

1. Seleccione la página que desea configurar como predeterminada (en este ejemplo, la pantalla del menú principal).
2. Haga clic en **Editar** .
3. Haga clic en **Establecer como predeterminado**  en la barra de herramientas inferior.



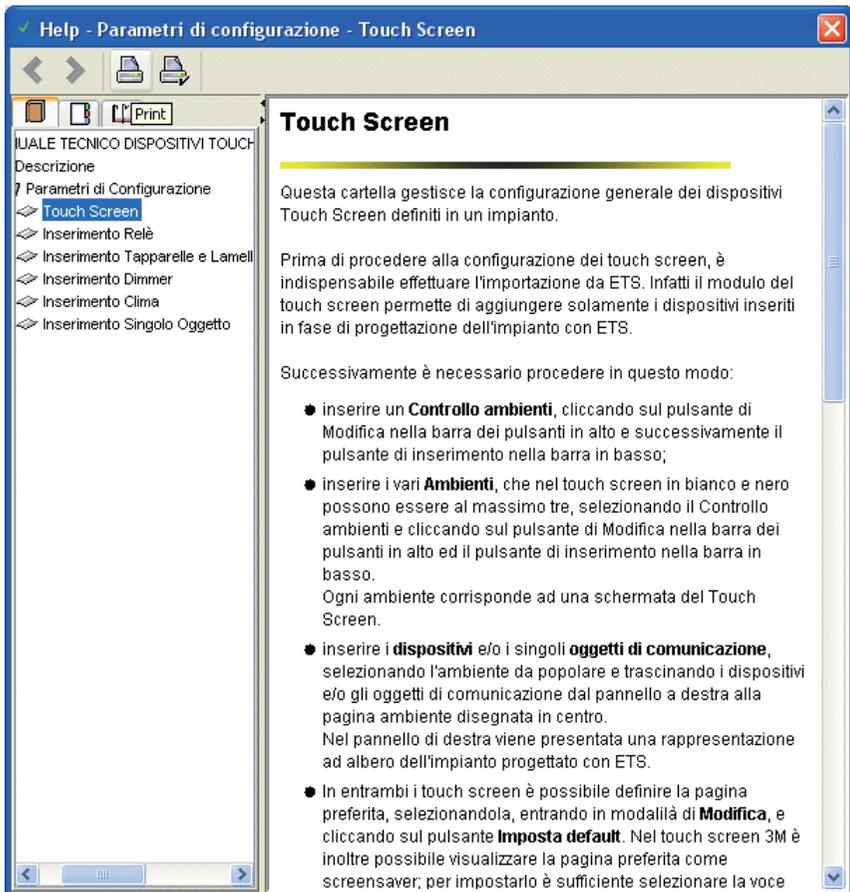
4. Confirme con **Guardar cambios**  en la barra de herramientas superior.

Ayuda

7. Ayuda

La aplicación permite acceder a una ayuda online a través del menú **Ayuda ► Ayuda online** del software **Configurador de pantalla táctil** o bien con la tecla F1 de las ventanas principales.

Se trata de una ayuda contextual, es decir que muestra el texto correspondiente a la ventana desde la cual se activa. Al seleccionar el menú **Ayuda ► Ayuda online**, se activa la ayuda correspondiente a la ventana que está en primera plana entre todas las que están abiertas en la aplicación.



The screenshot shows a help window titled "Help - Parametri di configurazione - Touch Screen". The window has a blue title bar and a toolbar with navigation and print icons. On the left, a tree view shows the configuration menu with "Touch Screen" selected. The main content area is titled "Touch Screen" and contains the following text:

Questa cartella gestisce la configurazione generale dei dispositivi Touch Screen definiti in un impianto.

Prima di procedere alla configurazione dei touch screen, è indispensabile effettuare l'importazione da ETS. Infatti il modulo del touch screen permette di aggiungere solamente i dispositivi inseriti in fase di progettazione dell'impianto con ETS.

Successivamente è necessario procedere in questo modo:

- inserire un **Controllo ambienti**, cliccando sul pulsante di Modifica nella barra dei pulsanti in alto e successivamente il pulsante di inserimento nella barra in basso;
- inserire i vari **Ambienti**, che nel touch screen in bianco e nero possono essere al massimo tre, selezionando il Controllo ambienti e cliccando sul pulsante di Modifica nella barra dei pulsanti in alto ed il pulsante di inserimento nella barra in basso. Ogni ambiente corrisponde ad una schermata del Touch Screen.
- inserire i **dispositivi** e/o i singoli **oggetti di comunicazione**, selezionando l'ambiente da popolare e trascinando i dispositivi e/o gli oggetti di comunicazione dal pannello a destra alla pagina ambiente disegnata in centro. Nel pannello di destra viene presentata una rappresentazione ad albero dell'impianto progettato con ETS.
- In entrambi i touch screen è possibile definire la pagina preferita, selezionandola, entrando in modalità di **Modifica**, e cliccando sul pulsante **Imposta default**. Nel touch screen 3M è inoltre possibile visualizzare la pagina preferita come screensaver; per impostarlo è sufficiente selezionare la voce



CTSWCPES 10 1709



VIMAR

Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Italy
www.vimar.com