

**Oprogramowanie Vimar By-web dla urządzeń mobilnych Android**  
**Instrukcja użytkowania**





## Umowa licencyjna Vimar z użytkownikiem końcowym

---

VIMAR SPA located in Marostica (VI), Viale Vicenza n. 14, (<http://www.vimar.com>), sole proprietor of the "By-web" software, with the present contract grants license of use of the above mentioned programme.

VIMAR SPA shall not be held liable for any damage deriving from improper use of the Vimar above mentioned program, in particular for direct or indirect damage to persons, property, and/or animals due to economic loss that may occur as a result of the use of the software.

VIMAR SPA reserves the right to make any changes to improve the function of the aforementioned software without advance notice.

It is prohibited to modify, translate, adapt, or create applications based on the above mentioned software, without previous written consent from VIMAR.

The user must verify the suitability of the programme to his needs, and interpret the results to verify the consequences of the choices of design made.

All risks concerning the results and performance of the program are assumed by the user.

VIMAR SPA maintains exclusive rights over the software.

Unauthorized duplication of the program is prohibited.

The user is prohibited from modifying, translating, adapting, decompiling, disassembling or creating applications based on the above mentioned software.

The user must not attempt to remove any Copyright information relating to the software.

This program is protected by Italian Copyright law and provisions of international treaties, hence any actions in contrast with the above shall be prosecuted in the relevant jurisdictions.

This program is not for sale and is distributed free of charge.

Microsoft, Windows, Vista, Xp, Seven, Media Center, Internet Explorer are registered trademarks of the Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Apple, Mac, Mac OS, iMac, MacBook, iPhone, iPod Touch, iPad, Safari are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Mozilla, Firefox are registered trademarks of Mozilla.

Google Chrome is a trademark of Google Inc.

Android is a registered trademark of Google Inc.

Linux is a registered trademark of Linus Torvalds in the United States and/or other countries.

VIMAR SPA  
Viale Vicenza, 14  
36063 Marostica VI - Italy  
<http://www.vimar.com>



# Spis treści

---

<b>1. WPROWADZENIE .....</b>	<b>2</b>
1.1 Vimar By-web dla systemu Android .....	2
1.2 Co to jest Vimar By-web .....	2
1.3 Co to jest Vimar By-web KNX.....	2
1.4 Instalacja i wymagania .....	2
1.5 Język .....	3
<b>2. KONFIGURACJA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Wstęp .....	4
2.2 Okno „Lista projektów” .....	5
2.2.1 Ustawienia ogólne .....	6
2.3 Tworzenie nowego projektu .....	7
2.3.1 Nowy projekt z automatycznym poszukiwaniu Web Server .....	7
2.3.2 Nowy projekt z ręcznym wyborem Web Server .....	9
2.4 Modyfikacja istniejącego projektu .....	9
2.5 Usuwanie istniejącego projektu .....	9
2.6 Dostęp do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji By-web .....	10
2.7 Błąd połączenia .....	10
2.8 Czyszczenie pamięci podręcznej (cache) .....	11
<b>3. OBSŁUGA .....</b>	<b>12</b>
3.1 Wstęp .....	12
3.2 Wyświetlanie menu bocznego .....	13
3.3 Powrót do poziomego górnego menu bocznego .....	15
3.4 Funkcje serwera internetowego .....	15
3.5 Dostęp do listy projektów .....	15

# Wprowadzenie

---

## 1. WPROWADZENIE

### 1.1 Vimar By-web dla systemu Android

Vimar By-web dla systemu Android to aplikacja dla urządzeń mobilnych z systemem Android, która umożliwia dostęp do serwerów internetowych By-web (nr kat. 01945-01946) i By-web KNX (nr kat. 01545) firmy Vimar.

### 1.2 Co to jest Vimar By-web

Vimar By-web (nr kat. 01945-01946) to serwer internetowy, który umożliwia zarządzanie własnym systemem automatyki domowej By-me za pośrednictwem komputera PC, notebooka, tabletu lub ekranu dotykowego oraz urządzeń mobilnych wyposażonych w przeglądarkę umożliwiającą wyświetlanie stron internetowych.

Dla urządzeń mobilnych, iPhone i iPod Touch dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-Web dla systemu iOS), którą można pobrać ze sklepu App Store i która umożliwia również zdalny dostęp do obsługi By-web.

Dla urządzeń mobilnych Android i Google dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-Web dla systemu Android), którą można pobrać ze sklepu Google Play i która umożliwia również zdalny dostęp do obsługi By-web. Niniejszy podręcznik przedstawia sposób konfiguracji i obsługi tej aplikacji (By-web dla urządzeń z systemem Android).

### 1.3 Co to jest Vimar By-web KNX

Vimar By-web KNX (nr kat. 01545) to serwer internetowy, który umożliwia zarządzanie własnym systemem automatyki domowej KNX za pośrednictwem komputera PC, notebooka, tabletu lub ekranu dotykowego oraz urządzeń mobilnych wyposażonych w przeglądarkę umożliwiającą wyświetlanie stron internetowych.

Dla urządzeń mobilnych, iPhone i iPod Touch dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-Web KNX dla systemu iOS), którą można pobrać ze sklepu App Store i która umożliwia również zdalny dostęp do obsługi By-web KNX.

Dla urządzeń mobilnych Android i Google dostępna jest specjalna aplikacja (Vimar By-Web KNX dla systemu Android), którą można pobrać ze sklepu Google Play i która umożliwia również zdalny dostęp do obsługi By-web KNX.

Niniejszy podręcznik przedstawia sposób konfiguracji i obsługi tej aplikacji (By-web dla urządzeń z systemem Android).

### 1.4 Instalacja i wymagania

W celu instalacji aplikacji uruchomić Google Play, wyszukać aplikację i postępować zgodnie z instrukcjami wideo w celu przeprowadzenia instalacji.

Po zakończeniu procesu instalacji na ekranie pojawi się odpowiednia ikona uruchamiająca aplikację.



## Wprowadzenie

---

Instalacja aplikacji wymaga urządzenia mobilnego z systemem operacyjnym Android w wersji 4.0 lub nowszej.

Niezbędne są również:

Działanie aplikacji jest zoptymalizowane pod kątem wersji oprogramowania serwera internetowego (art. 01945, art.01946) 1.27 i nowszych.

- system automatyki domowej By-me wyposażony w serwer internetowy By-web firmy Vimar lub system automatyki domowej KNX wyposażony w serwer internetowy By-web KNX firmy Vimar
- bezprzewodowe łącze internetowe Wi-Fi celu korzystania z aplikacji w sieci lokalnej
- łącze internetowe, odpowiednio skonfigurowane zgodnie z instrukcjami w podręczniku instalatora Vimar By-web i Vimar By-web KNX w celu zdalnego zarządzania systemem

**Uwaga: Należy pamiętać, aby sprawdzić, czy wersja oprogramowania podana przez producenta telefonu wspógra z wymogami dotyczącymi korzystania z oprogramowania Vimar By-web.**

### 1.5 Język

Oprogramowanie By-web może być konfigurowane w kilku językach.

Program By-web wykrywa automatycznie język systemu operacyjnego Android i aktywuje dany język.

Język ustawiony w aplikacji By-web dla systemu Android jest używany w ekranach konfiguracji samej aplikacji, a teksty na stronach serwera internetowego są prezentowane w języku ustawionym w dostępnym serwerze internetowym (patrz w dokumentacja serwera internetowego w celu ustawienia języka w serwerów internetowych i listy dostępnych języków).

**UWAGA:** jeśli język systemu operacyjnego Android nie jest dostępny w aplikacji By-Web, zainstalowany zostanie język angielski. Aby ustawić język systemu operacyjnego Android, należy odnieść się do instrukcji obsługi urządzenia z systemem operacyjnym Android.

# Konfiguracja

---

## 2. KONFIGURACJA

### 2.1 Wstęp

Aplikacja pozwala na zarządzanie wieloma projektami za pomocą tego samego urządzenia mobilnego, co umożliwia łączenie się z wieloma serwerami internetowymi Vimar (dom, praca, apartament nad morzem itp...). Aplikacja obsługuje każdą instalację jako oddzielny "projekt" i może łączyć się zarówno z serwerem internetowym Vimar By-Web (nr kat. 01945-01946), jak i z serwerem internetowym Vimar By-web KNX (nr kat. 01545). Aby utworzyć nowy projekt w aplikacji, należy wykonać następujące czynności przygotowawcze:

1. Skonfigurować wszystkie aspekty nadzoru automatyki domowej w ramach serwera internetowego Vimar (By-web lub By-web KNX).
2. Podłączyć serwer internetowy Vimar do sieci Wi-Fi, do której podłączone zostało urządzenie mobilne z systemem Android, w którym zainstalowana jest aplikacja.
3. Zainstalować i uruchomić aplikację na urządzeniu mobilnym.



## Konfiguracja

---

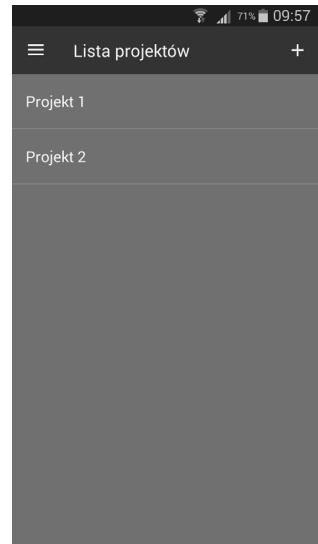
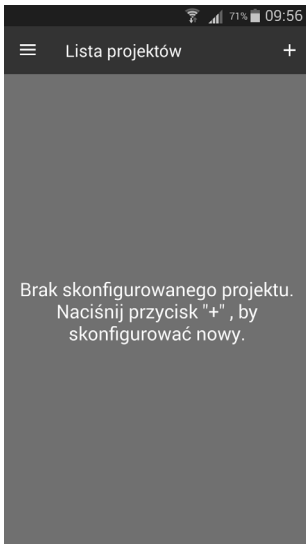
### 2.2 Okno „Lista projektów”

W celu uzyskania dostępu do listy projektów:

- Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji (lub przy uruchomieniu aplikacji, jeżeli nie zostały jeszcze skonfigurowane projekty lub zostały skonfigurowane projekty, ale przy ostatnio użytym projekcie nie aktywowano automatycznego uruchamiania) pojawia się okno z listą projektów.
- Z sekcji „frontend” (sekcji, z której wyświetla się treści serwera internetowego) można wejść na stronę z listą projektów, naciskając dwukrotnie przycisk (lub ikonę) „wstecz” na urządzeniu mobilnym.

Okno składa się z następujących części:

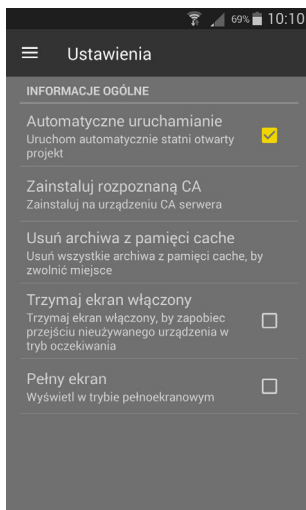
- Obszaru roboczego: listy skonfigurowanych projektów
- Górnego paska okna, w którym znajdują się dwie ikony:
  - Ikona ‘+’: tworzenie nowego projektu
  - Ikona ‘≡’: menu główne konfiguracji. Naciśnięcie przycisk „Lista projektów”, by wrócić na stronę „Listy projektów” lub przycisk „Ustawienia”, by wejść na stronę ustawień ogólnych.



## Konfiguracja

### 2.2.1 Ustawienia ogólne

Na stronie ustawień ogólnych znajdują się ustawienia dotyczące działania aplikacji i ustawienia dotyczące wszystkich projektów.



- **Automatyczne uruchamianie:** o ile jest ustawione jako aktywne (ustawienie domyślne), po skonfigurowaniu co najmniej jednego projektu w momencie uruchamiania aplikacji wyświetlana jest domyślna strona serwera internetowego. Jeżeli ustawienie jest nieaktywne, w chwili uruchamiania aplikacji pojawia się strona z listą projektów, na której należy zaznaczyć projekt, do którego chce się wejść.
- **Zainstaluj rozpoznaną CA:** ta opcja umożliwia zainstalowanie na urządzeniu mobilnym certyfikatu CA serwera internetowego (do zarządzania komunikacją SSL pomiędzy aplikacją i serwerem internetowym): jest niezbędna do wyświetlania komunikatów video.
- **Usuń archiwa z pamięci cache:** ta opcja umożliwia usunięcie danych skonfigurowanych projektów z pamięci urządzenia mobilnego. Przy kolejnym wejściu do skonfigurowanych projektów aplikacja ponownie pobierze w sposób automatyczny dane z serwera internetowego (pobieranie danych projektów może potrwać kilka minut, w zależności od prędkości dostępnego połączenia).
- **Orientacja:** (Występuje tylko w urządzeniach mobilnych, których wymiary ekranu zapewniają dostateczną widoczność treści z serwera internetowego zarówno z orientacją pionową, jak i poziomą) Ta opcja umożliwia ustawienie ręcznego widoku poziomego lub pionowego stron serwera internetowego. W chwili uruchamiania aplikacja automatycznie sprawdza rozdzielczość (oraz wymiary poziome i pionowe) ekranu urządzenia mobilnego i na podstawie tych danych ustawia orientację pionową lub poziomą wyświetlania stron serwera internetowego. Z reguły w przypadku telefonów orientacja jest pionowa, a w przypadku tabletów pozioma.

W każdym razie w urządzeniach mobilnych, których wymiary ekranu umożliwiają prawidłowe wyświetlanie treści z serwera internetowego zarówno z orientacją poziomą, jak i pionową, to ustawienie umożliwia modyfikację orientacji w stosunku do ustawionej w trybie automatycznym przez aplikację.

To ustawienie odnosi się do wyświetlania wszystkich skonfigurowanych projektów.

## Konfiguracja

**WAŻNE:** Aplikacja nie przewiduje modyfikacji automatycznej orientacji widoku stron w zależności od orientacji fizycznej urządzenia mobilnego.

- **Trzymaj ekran włączony:** jeżeli opcja ta jest ustawiona jako aktywna, aplikacja uniemożliwia uruchomienie trybu oczekiwania (stand-by) ekranu urządzenia mobilnego.
- **Pełny ekran: ta opcja** uruchamia wyświetlanie aplikacji na pełnym ekranie w urządzeniu mobilnym.


### 2.3 Tworzenie nowego projektu

Procedura tworzenia nowego projektu w aplikacji przewiduje pobranie z serwera internetowego danych systemu.

Przewidziane są dwie procedury identyfikacji serwera internetowego, z którego należy pobrać dane systemu: automatyczne wyszukiwanie serwera internetowego w sieci i wybór ręczny serwera internetowego.

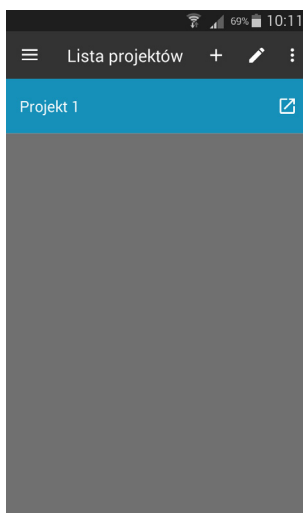
Te dwie procedury opisane są w dwóch kolejnych rozdziałach.

#### 2.3.1 Nowy projekt z automatycznym poszukiwaniu Web Server

Wejść do okna "Listy projektów" i nacisnąć ikonę '+' na pasku górnym: pojawi się strona, na której można będzie wprowadzić parametry dostępu do serwera internetowego naciśnięcie przycisku  uruchamia automatyczne skanowanie sieci, w wyniku którego zostają wyświetlone serwery internetowe z odpowiednim adresem IP, wykryte w sieci LAN w celu wyboru projektu, który ma być importowany.

Wybrać server internetowy zawierający żądany projekt.

Po wybraniu adresu serwera internetowego pojawi się okno ustawienia parametrów dostępu do serwera internetowego, w którym wypełnione jest już pole lokalnego adresu IP.



## Konfiguracja

Znaczenie parametrów dostępu aplikacji do serwera sieciowego:

Pole	Opis
Nazwa	Nazwa projektu. Znaleźć projekt na liście projektów obsługiwanych przez aplikację.
Nazwa użytkownika	Nazwa użytkownika serwera internetowego używana w celu uzyskania dostępu do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji. W celu zarządzania użytkownikiem serwera internetowego należy zapoznać się z dokumentacją serwera internetowego.
Hasło	Hasło dostępu wybranego użytkownika.
Lokalny adres IP	Adres IP serwera internetowego sieci LAN dla dostępu lokalnego.
Sieć domowa	<p>SSID (nazwa, z którą zidentyfikowana jest bezprzewodowa lokalna sieć (WLAN)) WLAN podłączona do LAN, do której podłączony jest serwer internetowy. Dane te są wymagane dla "lokalnego" połączenia z serwerem internetowym. Naciśnięcie w tym polu wyświetla okno, aby ustawić parametr. Jeśli twój telefon jest podłączony do WLAN, pojawi się lista najnowszych WLAN, dla których dostępne jest urządzenie przenośne: jeśli jest wśród nich widoczna pożądana WLAN, wybierz ją. W przypadku, gdy nie pojawia się żadna lista (na przykład, ponieważ urządzenie przenośne nie jest podłączone do żadnej WLAN w tym momencie), możliwe jest ręczne wprowadzenie SSID twojej sieci domowej.</p> <p>Istnieje możliwość wybrania więcej niż jednego SSID; w ten sposób można zarządzać przypadkami, w których w domu jest więcej punktów dostępu do sieci Wi-Fi z różnymi SSID.</p> <p>Kompilacja tego pola jest obowiązkowa w celu zakończenia procedury konfiguracji połączenia aplikacji z serwerem internetowym.</p> <p><b>Ważne:</b> jeśli nie masz tych informacji, nie będziesz w stanie uzyskać dostępu do "lokalnego" serwera internetowego, ale nadal możesz uzyskać dostęp do jego "pilota" łącząc "sztuczną" nazwę z tym parametrem.</p>
Domena lub publiczny adres IP	Adres IP lub nazwa domeny DNS używana w celu dostępu zdalnego do serwera internetowego.
Port zdalny	Port używany w celu dostępu zdalnego do serwera internetowego.
Zasoby lokalne	Ta opcja, domyślnie ustawiona jako aktywna, umożliwia zarządzanie zasobami lokalnymi przez aplikację w celu zoptymalizowania czasów dostępu do serwera internetowego. Istnieje możliwość wyłączenia tej funkcji w przypadku, w którym takie zarządzanie nie jest prawidłowo realizowane przez urządzenie mobilne.

Ustawione parametry zapisywane są w sposób automatyczny podczas ich wprowadzania. Po zakończeniu wprowadzania danych należy powrócić do listy projektów, naciskając ikonę "◀" na pasku górnym okna lub naciskając dwukrotnie przycisk (lub ikonę) „wstecz” na urządzeniu mobilnym. Na liście projektów pojawi się nazwa nowo utworzonego projektu.


## Konfiguracja

**Uwaga:** niektóre konfiguracje sieci uniemożliwiają prawidłowe funkcjonowanie procedury automatycznego wykrywania serwera internetowego przez aplikację By-web.

Jeśli zaistnieje taka sytuacja, należy przeprowadzić procedurę ustawienia manualnego parametrów serwera sieciowego opisaną poniżej.

Jeśli aplikacja nie nawiąże połączenia z ustawionym serwerem internetowym, wyświetlony zostanie komunikat błędu (patrz rozdział dotyczący dostępu do serwera internetowego i błędu połączenia).

### 2.3.2 Nowy projekt z ręcznym wyborem Web Server

Naciśnięcie przycisku  otwiera stronę ustawienia manualnego parametrów serwera sieciowego projektu, który ma być importowany.


W tym przypadku należy również wprowadzić dane lokalnego adresu IP serwera.

Wykonywać czynności opisane w poprzednim rozdziale. Ustawione parametry zapisywane są w sposób automatyczny podczas ich wprowadzania. Po zakończeniu wprowadzania danych należy powrócić do listy projektów, naciskając ikonę '◀' pasku górnym okna lub naciskając dwukrotnie przycisk (lub ikonę „wstecz” na urządzeniu mobilnym. Na liście projektów pojawi się nazwa nowo utworzonego projektu.

Jeśli aplikacja nie nawiąże połączenia z ustawionym serwerem internetowym, wyświetlony zostanie komunikat błędu (patrz rozdział dotyczący wyboru projektu i ewentualnego błędu połączenia).

### 2.4 Modyfikacja istniejącego projektu


Aby zmodyfikować istniejący projekt, należy wykonać następujące czynności:

1. Wejść do okna Lista projektów w opisany wcześniej sposób.
2. Wybrać projekt, który ma zostać zmodyfikowany.
3. Nacisnąć przycisk w prawym górnym rogu .
4. Dokonać zmian. Ustawione parametry zapisywane są w sposób automatyczny podczas ich wprowadzania. Po zakończeniu wprowadzania danych należy powrócić do listy projektów, naciskając ikonę “◀” na pasku górnym okna lub naciskając dwukrotnie przycisk (lub ikonę „wstecz” na urządzeniu mobilnym. Na liście projektów pojawi się nazwa nowo utworzonego projektu.

Jeśli aplikacja nie nawiąże połączenia z ustawionym serwerem internetowym, wyświetlony zostanie komunikat błędu (patrz rozdział dotyczący dostępu do serwera internetowego i błędu połączenia).

### 2.5 Usuwanie istniejącego projektu

W celu usunięcia z aplikacji uprzednio utworzonego projektu należy:



1. Wejść do okna Lista projektów w opisany wcześniej sposób.
2. Zaznaczyć projekt, który chce się usunąć.
3. Nacisnąć ikonę u góry po prawej stronie . Pojawi się rozwijane menu z opcjami dotyczącymi ustawień dla danego projektu.
4. Zaznaczyć opcję „Usuń” i nacisnąć przycisk OK, by potwierdzić usunięcie projektu lub opcję ANULUJ w celu anulowania polecenia usunięcia projektu.

## Konfiguracja

---

### 2.6 Dostęp do serwera internetowego za pośrednictwem aplikacji By-web

W celu uzyskania dostępu do jednego z projektów skonfigurowanych w aplikacji należy:

1. Wejść do okna Lista projektów w opisany wcześniej sposób.
2. Zaznaczyć żądany projekt: wiersz projektu zostanie podświetlony na niebiesko, a w jego prawej części pojawi się ikona .
3. Nacisnąć ikonę . Została uruchomiona procedura wczytywania projektu.

Aplikacja przeprowadzi procedurę pobrania niektórych danych projektu do lokalnej bazy danych w celu przyspieszenia przyszłego łączenia z serwerem internetowym, zwłaszcza jeśli dostęp do serwera internetowego odbywa się za pomocą połączenia zdalnego. Procedura ta może trwać kilka minut.

Podczas tej procedury funkcje serwera sieciowego uzyskiwane za pośrednictwem aplikacji nie są dostępne.

Po zakończeniu procedury wczytywania danych projektu wyświetlana jest strona domyślna serwera internetowego.

Uwaga: jeżeli w ustawieniach ogólnych aplikacji zaznaczona zostanie opcja „Uruchamianie automatyczne” (ustawienie domyślne), po uruchomieniu aplikacji wyświetlona zostanie strona domyślna ostatniego projektu użytego przed zamknięciem aplikacji.

### 2.7 Błąd połączenia

Jeśli aplikacja nie może nawiązać połączenia z serwerem internetowym określonym w danych parametrach konfiguracji, wyświetlony zostaje komunikat błędu.

Błąd może wystąpić z następujących powodów:

1. Na stronie konfiguracji projektu aplikacji wpisano nieprawidłowe parametry połączenia serwera lub ustawienie sieci domowej internetowego (adres IP i port).  
Środek zaradczy: sprawdzić dane wprowadzone na stronie konfiguracji projektu w aplikacji. Nacisnąć przycisk „wstecz” na urządzeniu mobilnym w celu powrotu do listy projektów i przystąpić do modyfikacji nieprawidłowych danych.
2. Parametry połączenia serwera internetowego zostały wprowadzone prawidłowo, ale nastąpiły problemy sieciowe.  
Środek zaradczy: sprawdzić, czy sieć LAN działa prawidłowo.


## Konfiguracja

---

### 2.8 Czyszczenie pamięci cache pojedynczego projektu

Funkcja „Czyszczenia pamięci cache pojedynczego projektu” umożliwia usuwanie danych wybranego projektu zapisanych w pamięci cache aplikacji.

W celu wyczyszczenia pamięci cache aplikacji dla pojedynczego projektu należy:

1. Wejść do okna Lista projektów w opisany wcześniej sposób.
2. Zaznaczyć projekt, dla którego chce się wyczyścić pamięć cache w aplikacji.
3. Nacisnąć przycisk u góry po prawej stronie . Pojawi się rozwijane menu z opcjami dotyczącymi ustawień dla danego projektu.
4. Zaznaczyć opcję Usuń cache. Dane zaznaczonego projektu zostaną usunięte z pamięci cache aplikacji. Po kolejnym wejściu do projektu dane zostaną ponownie wczytane do pamięci cache aplikacji (ta procedura może potrwać kilka minut w zależności od prędkości połączenia).

# Obsługa

## 3. OBSŁUGA

### 3.1 Wstęp

Aplikacja By-web umożliwia przeglądanie stron nadzoru serwerów internetowych firmy Vimar (nr kat. 01945-01946 i nr kat. 01545) za pomocą urządzenia mobilnego z systemem Android, w sposób bardziej wydajny i wygodniejszy niż za pomocą standardowej przeglądarki.

Zanim będzie można uzyskać dostęp do serwera internetowego Vimar za pomocą aplikacji, należy wykonać proces konfiguracji projektu zgodnie z opisem konfiguracji zamieszczonym w niniejszej instrukcji.

Aplikacja nie zapewnia zarządzania obrotem automatycznym widoku, w zależności od położenia urządzenia z systemem Android.

W przypadku widoku pionowego i małego rozmiaru ekranu smartfona, urządzenie wyświetla strony w trybie "siatki", bez względu na ustawienie strony na serwerze internetowym (należy zapoznać się z dokumentacją serwera internetowego dotyczącą opisu widoku serwera w trybie "siatki" lub "mapy").

Na stronach nadzoru, urządzenia systemu automatyki domowej są przedstawione za pomocą widżetów (należy zapoznać się z dokumentacją serwerów internetowych Vimar).

W zależności od typu urządzenia/funkcji widżety mogą być proste, jak np. sterowanie oświetleniem ON/OFF (wł./wył.) lub scenieriami, ale mogą też powodować otworenie okienka pop-up zawierającego wszystkie dane niezbędne do pełnej interakcji; w którym to przypadku pop-up może nie być w pełni widoczny z uwagi na wielkość ekranu używanego urządzenia mobilnego, dlatego konieczne jest korzystanie z funkcji przewijania, aby zobaczyć ukryte części okna.



Przeglądanie stron serwera internetowego za pomocą aplikacji odbywa się w sposób podobny do korzystania z przeglądarek komputerowych. Korzystając z instrukcji obsługi serwera internetowego należy zapoznać się z opisem interfejsu użytkownika serwera internetowego.




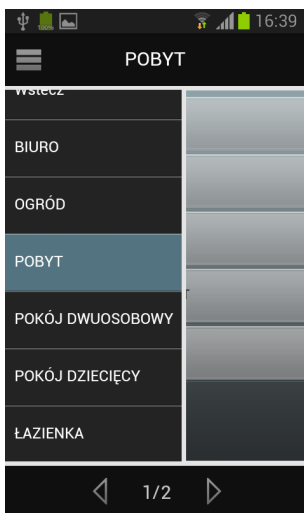
## Obsługa

---

### 3.2 Wyświetlanie menu bocznego

Przeglądanie różnych sekcji serwera internetowego odbywa się za pomocą menu bocznego (głównego i pomocniczego).

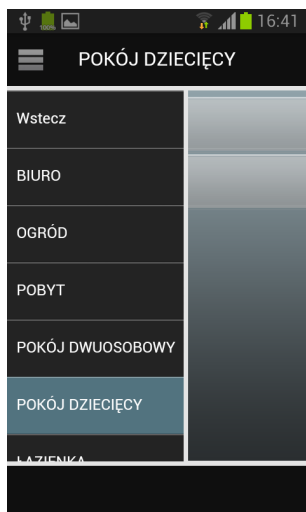
Aby wyświetlić menu boczne, należy nacisnąć przycisk znajdujący się na górnym pasku poprzecznym:  .



## Obsługa

---

Po wyświetleniu menu głównego wybrać żądaną opcję w celu wyświetlenia menu pomocniczego.



Po wybraniu opcji menu pomocniczego menu znika.

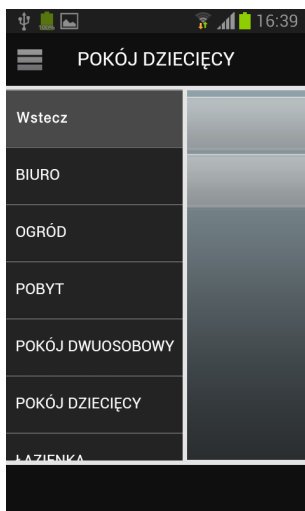
Jeśli liczba opcji menu jest większa niż ilość opcji, które można wyświetlić na stronie ekranu, istnieje możliwość przewinięcia strony w celu wyświetlenia pozostałych elementów.

## Obsługa

---

### 3.3 Powrót do poziomu górnego menu bocznego

Aby powrócić do poziomu górnego menu, wybrać opcję „Wstecz” znajdującą się w dole menu.



### 3.4 Funkcje serwera internetowego

W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących funkcji serwera internetowego (01945-01946 i 01545) należy zapoznać się z odpowiednimi instrukcjami obsługi.

### 3.5 Dostęp do listy projektów

Z sekcji „frontend” (w której wyświetlane są treści serwera internetowego) można wejść na stronę z listą projektów, naciskając dwukrotnie przycisk (lub ikonę) „wstecz” na urządzeniu mobilnym.



sw Vimar By-web PT 05 1709



**VIMAR**

Viale Vicenza, 14  
36063 Marostica VI - Italy  
[www.vimar.com](http://www.vimar.com)