

Software Vimar By-web für mobile Apple Geräte



Vimar Lizenzvertrag mit dem Endbenutzer

Mit dem vorliegenden Vertrag überlässt VIMAR SPA mit Sitz in Marostica (VI), Viale Vicenza 14 (<http://www.vimar.com>), einzige Eigentümerin der Software "Vimar By-web" das vorgenannte Programme in Nutzungslizenz.

VIMAR SPA haftet nicht für eventuelle Schäden, die auf die zweckwidrige Nutzung des genannten Programms zurückzuführen sind, dies gilt insbesondere für direkte oder indirekte Schäden an Personen, Sachen und/oder Tiere in Bezug auf wirtschaftliche Verluste, die im Zusammenhang mit dem Gebrauch der Software auftreten sollten.

VIMAR SpA behält sich jederzeit und ohne Vorankündigung Änderungen zur funktionellen Verbesserung der vorgenannten Software vor.

Ohne das vorherige schriftliche Einverständnis von VIMAR SPA ist jede auf der Software basierende Änderung, Übersetzung, Anpassung und Erstellung von Anwendungen verboten.

Der Benutzer muss überprüfen, ob das Programm seinen tatsächlichen Anforderungen entspricht. Um die möglichen Folgen der umgesetzten Projektentscheidungen abzuwägen, sind die aus vorhergehender Überprüfung hervorgegangenen Ergebnisse einer kritischen Interpretation zu unterziehen.

Der Anwender übernimmt alle Risiken in Bezug auf die Resultate und Leistungen des Programms.

VIMAR SPA hält das ausschließliche Eigentum der Software.

Das Programm darf nicht ohne vorherige Genehmigung kopiert werden.

Dem Benutzer ist es untersagt, vom Programm abgeleitete Anwendungen zu ändern, zu übersetzen, anzupassen, zu dekompile, zu disassemblieren oder zu erstellen.

Der Benutzer verpflichtet sich, keinerlei Informationen über das Urheberrecht aus der Software zu entfernen.

Das Programm ist durch die in Italien geltenden Urheberrechte und durch internationale Abkommen zum Urheberrecht geschützt. Jede Tätigkeit, die mit Vorgenanntem im Widerspruch steht, wird daher an zuständiger Stelle verfolgt.

Dieses Programm ist nicht verkäuflich und wird unentgeltlich überlassen.

Microsoft, Windows, Vista, Xp, Seven, Media Center, Internet Explorer sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.

Apple, Mac, Mac OS, iMac, MacBook, iPhone, iPod Touch, iPad, Safari sind eingetragene Warenzeichen von Apple Inc. in den USA und anderen Ländern.

Mozilla, Firefox sind eingetragene Warenzeichen von Mozilla.

Google Chrome ist ein Markenzeichen von Google Inc.

Android ist ein eingetragenes Markenzeichen von Google Inc.

Linux ist ein eingetragenes Warenzeichen von Linus Torvalds in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.

VIMAR SPA
Viale Vicenza 14
36063 Marostica VI - Italy
<http://www.vimar.com>



Inhaltsverzeichnis

1. EINFÜHRUNG	2
1.1 Vimar By-web für iOS von Apple	2
1.2 Was ist Vimar By-web	2
1.3 Was ist Vimar By-web KNX	2
1.4 Installation und Voraussetzungen	2
1.5 Sprache	3
2. KONFIGURATION	4
2.1 Vorbemerkung	4
2.2 Ein neues Projekt anlegen	4
2.2.1 Neues Projekt mit automatischer Suche des Webserverns anlegen	6
2.2.2 Neues Projekt mit manueller Auswahl des Webserverns anlegen	8
2.3 Ein bestehendes Projekt ändern	9
2.4 Ein bestehendes Projekt entfernen	10
2.5 Ein Projekt als Vordefiniert auswählen	10
2.5.1 Zugang zum Webserver über die App By-web	10
2.5.2 Verbindungsfehler	11
2.5.3 Leeren des Cache-Speichers	11
3. VERWENDUNG	12
3.1 Vorbemerkung	12
3.2 Seitenmenü anzeigen	13
3.3 Im Seitenmenü eine Ebene höher	13
3.4 Die Funktionen des Webserverns	13

Einführung

1. EINFÜHRUNG

1.1 Vimar By-web für iOS von Apple

Vimar By-web für iOS ist eine Anwendung für mobile Geräte mit dem Apple Betriebssystem iOS, die den Zugriff auf die Vimar Webserver By-web (Art. 01945-01946) und By-web KNX (Art. 01545) ermöglicht.

1.2 Was ist Vimar By-web

Vimar By-web (Art. 01945-01946) ist ein Webserver für die Steuerung des Hausleitsystems By-me über PC, Notebook, Tablet oder Touchscreen und alle mobilen Geräten, deren Browser die Anzeige von Webseiten unterstützt. Für die mobilen Apple Geräte iPhone und iPod Touch ist eine Anwendung (Vimar By-web für iOS) zum Download aus dem App Store verfügbar, die einen entfernten Zugriff auf die By-web Funktionen ermöglicht.

Für die mobilen Geräte mit Betriebssystem Android von Google steht eine dedizierte Anwendung (Vimar By-web für Android)

zum Download über Google Play für den entfernten Zugriff auf die Funktionen By-web zur Verfügung.

Die vorliegende Anleitung veranschaulicht die Konfiguration und den Gebrauch dieser Anwendung (By-web für Android Geräte).

1.3 Was ist Vimar By-web KNX

Vimar By-web (Art. 01545) ist ein Webserver für die Steuerung des Hausleitsystems KNX über PC, Notebook, Tablet oder Touchscreen und alle mobilen Geräten, deren Browser die Anzeige von Webseiten unterstützt. Für die mobilen Apple Geräte iPhone und iPod Touch ist eine Anwendung (Vimar By-web für iOS) zum Download aus dem App Store verfügbar, die einen entfernten Zugriff auf die By-web Funktionen ermöglicht.

Für die mobilen Geräte mit Betriebssystem Android von Google steht eine dedizierte Anwendung (Vimar By-web für Android) zum Download über Google Play für den entfernten Zugriff auf die By-web Funktionen zur Verfügung.

Die vorliegende Anleitung veranschaulicht die Konfiguration und den Gebrauch dieser Anwendung (By-web für iOS Geräte).

1.4 Installation und Voraussetzungen

Zur Installation der Anwendung öffnen Sie den App Store von Apple, suchen Sie die Anwendung und befolgen die Videoanweisungen zur Fertigstellung der Installation.

Nach Abschluss der Installation erscheint das entsprechende Symbol zum Start der Anwendung.



Einführung

Für die Installation der Anwendung wird ein mobiles Gerät mindestens mit Betriebssystem iOS 8 benötigt. Die Funktionsweise der App ist für die Softwareversion des Webserver (Art. 01945, Art.01946) ab 1.27 optimiert.

Weitere erforderliche Voraussetzungen:

- eine Hausleitanlage By-me mit Webserver By-web von Vimar oder ein Hausleitsystem KNX mit Webserver By-web KNX von Vimar
- eine WLAN-Verbindung für die erste Konfiguration und die Verwendung in einem lokalen Netzwerk (die erste Konfiguration kann auch per Fernzugriff möglich)
- eine entsprechend den Angaben in der Installationsanleitung Vimar By-web und Vimar By-web KNX eingerichtete Internetverbindung für die entfernte Verwaltung der Anlage

Warnung: Bitte überprüfen Sie, ob die vom Hersteller des Mobiltelefons erklärte Firmwareversion auf die zur Nutzung der Software Vimar By-web benötigten Voraussetzungen abgestimmt ist.

1.5 Sprache

Sie können die Software By-web in verschiedenen Sprachen konfigurieren.

Die Software By-web erkennt automatisch die Spracheinstellung des iOS Betriebssystems und aktiviert infolgedessen die gleiche Sprache.

Die in der Anwendung By-web für iOS eingestellte Sprache wird auch in den Einstellungsseiten der Anwendung benutzt, während die Texte der Webserver By-web Seiten in der Spracheinstellung des aufgerufenen Webserver By-web erscheinen (siehe Dokumentation der Webserver By-web für die Spracheinstellung in den Webservern By-web und für die Liste der verfügbaren Sprachen).

HINWEIS: Sollte die im iOS Betriebssystem eingestellte Sprache nicht unter den für die Anwendung By-web verfügbaren vorhanden sein, wird die Sprache Englisch eingestellt. Für die Spracheinstellung des iOS Betriebssystems wird auf das Handbuch des Apple Geräts verwiesen.

Konfiguration

2. KONFIGURATION

2.1 Vorbemerkung

Mit der Anwendung kann durch Verbindung mit mehr als einem Vimar Webserver (Haus, Arbeit, Ferienhaus usw.) mehr als ein Projekt auf dem gleichen mobilen Gerät verwaltet werden.

Die Anwendung verwaltet jede Anlage als separates "Projekt" und kann sich sowohl mit dem Webserver Vimar

By-web (Art. 01945-01946) als auch mit dem Webserver Vimar By-web KNX (Art. 01545) verbinden.

2.2 Ein neues Projekt anlegen









Zum Anlegen eines neuen Projekts in der Anwendung sind vorab folgende Vorgänge erforderlich:

1. Die Überwachung sämtlicher Aspekte der Hausanlage im Webserver Vimar konfigurieren.
2. Den Webserver Vimar mit dem WLAN-Netzwerk verbinden, in dem das iPhone mit der installierten Anwendung eingewählt ist.
3. Die Anwendung auf dem iPhone installieren und starten.
4. Bei aktivierter App By-web das Symbol "Einstellungen" in der Symbolleiste unten rechts antippen, um die Liste der in der Anwendung angelegten Projekte anzuzeigen. Die Projektliste ist anfänglich leer.
5. Das neue Projekt anlegen.

In der App werden dabei die Verbindungsdaten mit dem Webserver sowie die gewünschte Projektbeschreibung eingerichtet. Zum Anlegen eines neuen Projekts stellt die App zwei in den folgenden Kapiteln geschilderten Modalitäten zur Verfügung. Die beiden Modalitäten unterscheiden sich lediglich im Hinblick auf die Einstellung der IP-Adresse des Webserver: Bei der ersten Modalität wird eine Abfrage des WLAN-Netzwerks zur Suche eines Webserver ausgeführt, bei der zweiten dagegen ist die IP-Adresse des Webserver manuell einzugeben.

Konfiguration

Die Tasten der Seite Einstellungen.

Symbol	Funktionen	Beschreibung	Position
	Projekt mit automatischer Suche des Webserver hinzufügen	Eine Suche im WLAN-Netzwerk der aktiven Webserver zum Anlegen eines Projekts wird ausgeführt.	Obere Symbolleiste
	Projekt mit manueller Auswahl des Webserver hinzufügen	Die Seite zum Anlegen eines Projekts mit manueller Einstellung der Webserver-Parameter wird geöffnet.	Obere Symbolleiste
	Daten reinigen und neu laden	Die in den Cache-Speichern abgelegten Daten werden gelöscht und die Daten des aktuellen Projekts geladen.	Arbeitsbereich
	CA-Zertifikat installieren	Installiert auf dem mobilen Gerät das CA-Zertifikat des Webserver (für die Verwaltung der SSL-Kommunikation zwischen App und Webserver); für die Anzeige der Videonachrichten erforderlich.	Arbeitsbereich
	Home	Kehrt zur Startseite des aktuellen Projekts in der Anwendung zurück.	Untere Symbolleiste
	Favoriten	Kurzbefehl für die Anzeige der Seite Favoriten des Webserver.	Untere Symbolleiste
	Neu laden	Lädt die Daten des aktuellen Projekts neu.	Untere Symbolleiste
	Einstellungen	Öffnet die Seite mit der Projektliste.	Untere Symbolleiste

Konfiguration

2.2.1 Neues Projekt mit automatischer Suche des Webserverns anlegen

Durch Antippen der Taste "Projekt mit automatischer Suche des Webserverns hinzufügen" wird die automatische Abfrage des Netzwerks gestartet. Nach Abschluss dieses Vorgangs werden die im LAN-Netzwerk gefundenen Webserver mit IP-Adresse für die Wahl des zu importierenden Projekts angezeigt.

Den Webserver mit dem gewünschten Projekt auswählen.

Nach Wahl der Adresse des gewünschten Webserverns erscheint das Fenster für die Einstellung der Zugangsparameter zum Webserver, von denen das Feld lokale IP-Adresse bereits ausgefüllt ist.

Die Zugangsparameter der App zum Webserver haben folgende Bedeutung:

Feld	Beschreibung
Name	Name des Projekts. Identifiziert das Projekt in der Liste der über die App verwaltbaren Projekte.
Benutzername	Benutzername des Webserverns, der für den Zugang zum Webserver über die App verwendet wird. Für die Verwaltung der Benutzer des Webserverns wird auf die Dokumentation des Webserverns verwiesen.
Passwort	Benutzerpasswort des Webserverns, das für den Zugang zum Webserver über die App verwendet wird. Für die Verwaltung der Benutzer des Webserverns wird auf die Dokumentation des Webserverns verwiesen.
Lokale IP-Adresse	IP-Adresse des Webserverns im LAN-Netzwerk für den lokalen Zugriff.
Lokaler Port	Der für den lokalen Zugang zum Webserver benutzte Port. Die Werkseinstellung beträgt 443, wobei eine Änderung im Sinne künftiger Entwicklungen vorgesehen ist.

Konfiguration

Heimnetz	<p>SSID (Kennname eines lokalen drahtlosen Netzwerks (WLAN)) des WLAN-Netzwerks, das am LAN-Netzwerk mit dem daran verbundenen Webserver angeschlossen ist.</p> <p>Diese Angabe wird für die "lokale" Verbindung mit dem Webserver benötigt.</p> <p>Durch Tippen auf dieses Feld wird ein Fenster zur Eingabe des Parameters aufgerufen. Ist das mobile Gerät mit einem WLAN-Netzwerk verbunden, erscheint automatisch eine Liste der letzten WLAN-Netzwerke, mit denen das mobile Gerät verbunden war: Falls unter diesen das gewünschte WLAN-Netzwerk vorhanden ist, dieses wählen. Sollte keine Liste erscheinen (zum Beispiel, weil das mobile Gerät zu diesem Zeitpunkt nicht mit einem WLAN-Netzwerk verbunden ist), so kann der SSID des Heimnetzes in das entsprechende Feld eingegeben und dann das Symbol \oplus auf der rechten Seite des Eingabefelds angetippt werden; der manuell eingegebene SSID wird in der Auswahlliste der SSID angezeigt. Nach Auswahl des gewünschten SSID (das Symbol \checkmark erscheint rechts von SSID) die Option "Speichern" (auf der rechten Seite der oberen Symbolleiste) antippen, um die Einstellung zu sichern.</p> <p>HINWEIS: Durch die Auswahlmöglichkeit mehr als eines SSID können auch die Fälle verwaltet werden, in denen die Wohnung mehrere WLAN-Access-Points mit verschiedenen SSID beinhaltet.</p> <p>Das Ausfüllen dieses Felds ist notwendig, um die Verbindungskonfiguration der App mit dem Webserver fertigzustellen.</p> <p>Wichtiger Hinweis: Falls diese Information nicht verfügbar ist, kann eine "lokale" Verbindung mit dem Webserver nicht erfolgen, allerdings ein "entfernter" Zugriff auf den Webserver durch Eingabe eines "fiktiven" Namens in diesen Parameter.</p>
Domäne oder öffentliche IP-Adresse	IP-Adresse oder Domainname DNS für den entfernten Zugang zum Webserver.
Entfernter Port	Der für den entfernten Zugang zum Webserver benutzte Port.

Konfiguration

Nachdem die Projektparameter eingegeben wurde, mit der Taste "OK" (am unteren Rand der Dateneingabeseite) die Daten speichern und das Projekt als "Favorit" markieren (dieses Projekt erscheint also beim Öffnen der App).

Nach der Datenspeicherung wird das Fenster mit der Projektliste eingeblendet.

Hinweis: Einige Netzwerkkonfigurationen unterstützen nicht die korrekte Funktion der automatischen Suche der Webserver durch die App By-web. Sollte dies der Fall sein, so ist der nachstehend beschriebene Vorgang mit manueller Parametereinstellung des Webserverns auszuführen.

Sollte die App keine Verbindung mit dem eingestellten Webserver aufbauen können, wird eine Fehlermeldung angezeigt (siehe Kapitel für den Zugriff auf den Webserver und den Verbindungsfehler).

2.2.2 Neues Projekt mit manueller Auswahl des Webserverns anlegen

Durch Antippen der Taste "Projekt mit manueller Auswahl des Webserverns hinzufügen" erscheint die Seite für die manuelle Parametereinstellung des Webserverns, von dem das gewünschte Projekt importiert werden soll.

In diesem Fall müssen auch die Daten der lokalen IP-Adresse des Webserverns eingegeben werden.

Nach den im vorherigen Kapitel beschriebenen Modalitäten vorgehen und die eingestellten Daten mit Taste "OK" bestätigen.

Nach der Datenspeicherung wird erneut das Fenster mit der Projektliste eingeblendet.

Sollte die App keine Verbindung mit dem eingestellten Webserver aufbauen können, wird eine Fehlermeldung angezeigt (siehe Kapitel für die Auswahl eines Projekts und den Verbindungsfehler).

Konfiguration

2.3 Ein bestehendes Projekt ändern

Die Parameter eines bestehenden Projekts können folgendermaßen geändert werden:

1. Durch Auswahl der Option "Einstellungen" in der unteren Symbolleiste erscheint die Liste der in der Anwendung angelegten Projekte.
2. Die Zeile mit dem zu ändernden Projekt auswählen. Die Seite mit den Verbindungsdaten des Projekts wird eingeblendet.
3. Die Taste "Ändern" (auf der rechten Seite der oberen Symbolleiste) antippen und die Änderungen vornehmen.
4. Die vorgenommenen Änderungen anschließend mit der Taste "Speichern" (auf der rechten Seite der oberen Symbolleiste) sichern oder mit Taste "Abbrechen" (auf der linken Seite der oberen Symbolleiste) zur Projektseite zurückspringen, ohne die ausgeführten Einstellungen zu speichern.

Hinweis: Der Kennname eines vorab angelegten Projekts kann nicht geändert werden.

Sollte die App keine Verbindung mit dem eingestellten Webserver aufbauen können, wird eine Fehlermeldung angezeigt (siehe Kapitel für den Zugriff auf den Webserver und den Verbindungsfehler).

Konfiguration

2.4 Ein bestehendes Projekt entfernen

Ein vorab erstelltes Projekt kann folgendermaßen aus der App entfernt werden:

1. Die Option "Einstellungen" in der unteren Symbolleiste auswählen. Die Liste der in der Anwendung angelegten Projekte wird eingeblendet.
2. Die Zeile mit dem zu entfernenden Projekt auswählen. Die Seite mit den Verbindungsdaten des Projekts wird eingeblendet.
3. Die Taste "Ändern" (auf der rechten Seite der oberen Symbolleiste) antippen.
4. Mit der Taste "Projekt entfernen" am unteren Rand der Konfigurationsseite das Projekt löschen (nach Bestätigung des Löschvorgangs des Projekts) oder mit der Taste "Abbrechen" (auf der linken Seite der oberen Symbolleiste) zur Projektseite zurückspringen, ohne das Projekt zu löschen.

2.5 Ein Projekt als Vordefiniert auswählen


Falls mehr als ein Projekt konfiguriert ist und ein von dem aktuell benutzten abweichendes Projekt ausgewählt werden soll, folgendermaßen vorgehen:

1. Das Symbol "Einstellungen" in der unteren Symbolleiste auswählen. Die Liste der in der Anwendung angelegten Projekte wird eingeblendet.
2. Die Zeile mit dem zu entfernenden Projekt auswählen. Die Seite mit den Verbindungsdaten des Projekts wird eingeblendet.
3. Die Taste "Projekt auswählen" am oberen Rand der Seite Projektdaten antippen.

Das neue Projekt wird in der Liste der angelegten Projekte hervorgehoben. Von diesem Zeitpunkt an kann dieses Projekt bei jedem erneuten Öffnen der App verwendet werden.

2.5.1 Zugang zum Webserver über die App By-web

Nachdem die Verbindungsparameter mit dem Webserver korrekt konfiguriert wurden, können die Seiten des Webserver folgendermaßen aufgerufen werden:

- In der Projektliste der App-Seite Einstellungen das vordefinierte Projekt lt. Angaben in den Konfigurationskapiteln der Anleitung einstellen (das vordefinierte Projekt ist durch das Symbol ✓ gekennzeichnet).
- Die Taste  auf der linken Seite der unteren Symbolleiste antippen.

Die App lädt bestimmte Projektdaten in die lokale Datenbank, um die nächsten Verbindungen mit dem Webserver zu beschleunigen, insbesondere wenn die Verbindung mit dem Webserver per Fernzugriff erfolgt. Dieser Vorgang kann einige Minuten dauern.

Währenddessen sind die Funktionen des Webserver über die App nicht zugänglich.

Der Ladevorgang der Daten wird mithilfe verschiedener Meldungen auf schwarzem Display angezeigt (bei einigen Phasen erscheint auch der Fortschritt des Vorgangs in Prozent).

Bei Verwendung der App wird der Ladevorgang der Daten durch ein entsprechendes Symbol in der oberen Leiste angezeigt.

Nach Zugriff auf ein Projekt wird bei jedem Neustart der App die Standardseite dieses Projekts eingeblendet.

Für den Zugang zu einem der anderen konfigurierten Projekte muss die App-Seite Einstellungen aufgerufen, das gewünschte Projekt ausgewählt und dann die Taste  angetippt werden.

Konfiguration

2.5.2 Verbindungsfehler

Falls die App keine Verbindung mit dem durch die zugewiesenen Konfigurationsparameter identifizierten Webserver aufbauen kann, wird eine Fehlermeldung angezeigt.

Dieser Fehler kann folgende Ursachen haben:

1. Die Verbindungsparameter (IP-Adresse und Port) des Webserver sind nicht korrekt in der App-Konfigurationsseite des Projekts eingegeben worden.
Behebung: Die in der App-Konfigurationsseite des Projekts eingegebenen Daten überprüfen.
2. Die Verbindungsparameter mit dem Webserver sind korrekt eingegeben worden, es liegen allerdings Probleme mit dem Netzwerk vor.
Behebung: Den korrekten Betrieb des LAN-Netzwerks überprüfen.

Bei Auftreten dieses Fehlers besteht die Möglichkeit:

1. Durch Antippen der Taste "Einstellungen" in der unteren Symbolleiste zur Projektliste zurückzu-kehren.
2. Die betreffenden Prüfungen und die etwaigen Änderungen an den Verbindungsdaten mit dem Webserver vorzunehmen und/oder die Verbindungsprobleme des mobilen Geräts zu beheben.
3. Einen neuen Verbindungsversuch auszuführen

2.5.3 Leeren des Cache-Speichers

Die Funktion "Cache leeren" entfernt die im Cache-Speicher der App enthaltenen Daten.

Dieser Vorgang ist möglicherweise nach einer Aktualisierung des Webserver erforderlich.

Zum Leeren des Cache-Speichers der App bei aktiver App By-web die Taste "Daten reinigen und neu laden" am unteren Rand der Seite mit der Projektliste (durch Antippen der Taste "Einstellungen" in der unteren Symbolleiste zugänglich) auswählen.

Hinweis: Nach dem Leeren des Cache-Speichers wird das Anlagenprojekt wieder automatisch geladen. Dieser Vorgang kann einige Minuten dauern.

Verwendung

3. VERWENDUNG

3.1 Vorbemerkung

Mit der App By-web kann über ein mobiles Apple Gerät wesentlich effizienter und bequemer als mithilfe eines Standardbrowsers in den Überwachungsseiten der Vimar Webserver gesurft werden.

Vor dem Zugriff auf einen Vimar Webserver muss die Konfiguration des Projekts ausgeführt werden, siehe hierzu den Abschnitt Konfiguration in dieser Anleitung.

Die Steuerung der automatischen Ausrichtung in Abhängigkeit von der Haltung des mobilen Apple Geräts sieht die App nicht vor.

Je nach Gerätetyp ist nur die vertikale bzw. horizontale Ansicht verfügbar.

Bei vertikaler Ansicht und geringer Bildschirmgröße des mobilen Geräts erfolgt die Anzeige der Seiten der Hausleitsystemgeräte im Modus "Gitter", und zwar unabhängig von der Seiteneinstellung im Webserver (vgl. Dokumentation des Webserver für die Beschreibung der Ansicht "Gitter" oder "Übersicht").

Die Geräte der Hausleitanlage werden in den Überwachungsseiten als Widgets dargestellt (siehe Dokumentation der Vimar Webserver).

Die Widgets können je nach Geräte-/Funktionstyp einfach sein, so zum Beispiel die Steuerbefehle für die ON/OFF Beleuchtung oder die Szenarien, oder aber ein Pop-Up-Fenster mit allen Daten für einen kompletten Dialog öffnen. Aufgrund der Displaygröße des verwendeten mobilen Geräts könnte das Pop-Up-Fenster möglicherweise nicht vollständig sichtbar sein, so dass die verborgenen Teile mit der Funktion Scroll angezeigt werden müssen.

Das Surfen in den Webserver-Seiten über App erfolgt wie beim Zugriff auf den Webserver mittels PC-Browser. Für die Beschreibung der Webserver-Benutzeroberfläche wird daher auf die Anleitung des Webserver verwiesen.

Verwendung

3.2 Seitenmenü anzeigen

Die Navigation innerhalb der verschiedenen Bereiche des Webserver erfolgt mithilfe des Seitenmenüs.

Zum Einblenden des Seitenmenüs die Taste in der oberen Symbolleiste  antippen.

Das Menü wird durch erneutes Antippen der vorgenannten Taste oder mit der Geste "von rechts nach links ziehen" geschlossen.

Nach Erscheinen des Hauptmenüs die gewünschte Option auswählen.

Die Menüsteuerung ist mit der bei Zugriff auf den Webserver über PC identisch (für weiterführende Informationen siehe Anleitung des Webserver).

Falls die Anzahl der Menüoptionen die auf einer Seite anzeigbaren überschreiten, kann der verborgene Teil des Menüs anhand der Funktion Scroll angezeigt werden.

3.3 Im Seitenmenü eine Ebene höher

Für die Rückkehr zur höheren Menüebene die in allen Menüs unterer oder höherer Ebene stets als erste (höhere) Menüoption vorhandene Option "Zurück" auswählen.

3.4 Die Funktionen des Webserver

Für weiterführende Informationen zu den Funktionen des Webserver wird auf die entsprechende Bedienungsanleitung verwiesen.



sw Vimar By-web iOS DE 10 1709



VIMAR

Viale Vicenza 14
36063 Marostica VI - Italy
www.vimar.com