

Logiciel Vimar By-web pour dispositifs mobiles Apple



Contrat de licence Vimar avec l'utilisateur final

VIMAR SPA ayant siège à Marostica (VI), Viale Vicenza n° 14 (<http://www.vimar.com>), seul propriétaire du logiciel dénommé « Vimar By-web », accorde par ce contrat le programme indiqué ci-dessus en licence d'utilisation.

La société VIMAR SPA décline toute responsabilité concernant les dommages dérivant d'un usage impropre du programme cité ci-dessus, notamment les dommages directs ou indirects aux personnes, aux biens et/ou aux animaux et les pertes économiques liées à l'utilisation du logiciel.

La société VIMAR se réserve d'apporter à tout moment, sans aucun préavis, toute modification permettant d'améliorer les fonctionnalités dudit logiciel.

Il est interdit de modifier, traduire, adapter ou créer des applications basées sur le logiciel indiqué ci-dessus, sans l'autorisation écrite préalable de VIMAR.

L'utilisateur devra vérifier la correspondance du programme avec ses exigences en interprétant de façon critique les résultats pour vérifier les conséquences des choix conceptuels réalisés.

Tous les risques concernant les résultats et les performances du programme sont assumés par l'utilisateur.

VIMAR SPA conserve la propriété exclusive du logiciel.

Il est interdit d'effectuer des copies non autorisées du programme.

L'utilisateur n'est pas autorisé à modifier, traduire, adapter, décompiler, désassembler ou créer des applications dérivées du programme.

L'utilisateur s'engage à ne supprimer du logiciel aucune information relative au droit d'auteur.

Le programme est protégé par les lois sur le droit d'auteur en vigueur en Italie et prévues par les traités internationaux. Par conséquent, toute activité venant contraster cette condition sera poursuivie par tous moyens de droit.

Ce programme n'est pas en vente et est distribué gratuitement.

Microsoft, Windows, Vista Xp, Seven, Media Center, Internet Explorer sont des marques enregistrées par Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Apple, Mac, Mac OS, iMac, MacBook, iPhone, iPod Touch, iPad, Safari sont des marques d'Apple Inc., enregistrées aux U.S.A. et dans d'autres pays.

Mozilla, Firefox sont des marques enregistrées de Mozilla.

Google Chrome est une marque commerciale de Google Inc.

Android est une marque enregistrée de Google Inc.

Linux est une marque de Linus Torvalds enregistrée aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

VIMAR SPA
Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Italy
<http://www.vimar.com>

Sommaire

| | |
|--|-----------|
| 1. INTRODUCTION | 2 |
| 1.1 Vimar By-web pour iOS d'Apple | 2 |
| 1.2 Qu'est-ce que Vimar By-web | 2 |
| 1.3 Qu'est-ce que Vimar By-web KNX | 2 |
| 1.4 Installation et conditions nécessaires | 2 |
| 1.5 Langue | 3 |
| 2. CONFIGURATION | 4 |
| 2.1 Avant-propos | 4 |
| 2.2 Création d'un nouveau projet | 4 |
| 2.2.1 Création d'un nouveau projet avec recherche automatique du serveur web | 6 |
| 2.2.2 Création d'un nouveau projet avec sélection manuelle du serveur web | 7 |
| 2.3 Modifier un projet existant | 8 |
| 2.4 Suppression d'un projet existant | 8 |
| 2.5 Sélection d'un projet prédéfini | 9 |
| 2.5.1 Accès au serveur web à travers l'appli By-web | 9 |
| 2.5.2 Erreur de connexion | 10 |
| 2.5.3 Nettoyage du cache | 10 |
| 3. UTILISATION | 11 |
| 3.1 Avant-propos | 11 |
| 3.2 Affichage du menu latéral | 12 |
| 3.3 Retour au niveau supérieur du menu latéral | 12 |
| 3.4 Fonctions du serveur web | 12 |

Introduction

1. INTRODUCTION

1.1 Vimar By-web pour iOS d'Apple

Vimar By-web pour iOS est une application pour dispositifs mobiles utilisant le système d'exploitation iOS d'Apple qui permet d'accéder aux serveurs Internet By-web (art. 01945-01946) et By-web KNX (art. 01545) de Vimar.

1.2 Qu'est-ce que Vimar By-web

Vimar By-web (art. 01945-01946) est un serveur web qui permet de gérer l'installation domotique By-me avec un ordinateur, un notebook, une tablette, un écran tactile et tous les dispositifs mobiles équipés d'un navigateur qui peuvent afficher des pages Internet. Pour les dispositifs mobiles iPhone et iPod Touch d'Apple, il existe une application spécifique (Vimar By-web pour iOS) à télécharger sur App Store qui permet d'accéder aux fonctions de By-web, même à distance.

Pour les dispositifs mobiles Android de Google, il existe une application spécifique (Vimar By-web pour Android)

à télécharger sur Google Play et qui permet d'accéder aux fonctions de By-web, même à distance.

Ce manuel explique comment configurer et utiliser cette application (By-web pour dispositifs Android).

1.3 Qu'est-ce que Vimar By-web KNX

Vimar By-web (art. 01545) est un serveur web qui permet de gérer l'installation domotique KNX avec ordinateur, un notebook, une tablette, un écran tactile et tous les dispositifs mobiles équipés d'un navigateur qui peuvent afficher des pages Internet. Pour les dispositifs mobiles iPhone et iPod Touch d'Apple, il existe une application spécifique (Vimar By-web pour iOS) à télécharger sur App Store qui permet d'accéder aux fonctions de By-web, même à distance.

Pour les dispositifs mobiles Android de Google, il existe une application spécifique (Vimar By-web pour Android) à télécharger sur Google Play qui permet d'accéder aux fonctions de By-web, même à distance.

Ce manuel explique comment configurer et utiliser cette application (By-web pour dispositifs iOS).

1.4 Installation et conditions nécessaires

Pour installer l'application, accéder à l'App Store d'Apple, chercher l'application et suivre les instructions qui s'affichent pour compléter l'installation.

L'icône permettant de lancer l'application s'affichera dès que l'installation sera terminée.



Introduction

Pour installer l'application, il faut disposer d'un dispositif mobile avec système d'exploitation iOS 8 ou supérieur.

Le fonctionnement de l'appli est optimisé pour la version du logiciel du serveur web 1.27 et suivantes (art. 01945, art.01946).

S'assurer également de disposer de :

- une installation domotique By-me dotée du serveur web By-web de Vimar ou une installation domotique KNX dotée du serveur web By-web KNX de Vimar
- une connexion wi-fi pour la première configuration et pour l'utilisation sur réseau local (il est possible de réaliser la première configuration à distance)
- une connexion Internet configurée conformément aux consignes du Manuel Installateur de Vimar By-web et Vimar By-web KNX, afin de gérer l'installation à distance

Attention : Vérifier attentivement que la version du microprogramme déclarée par le constructeur du téléphone mobile est compatible avec les conditions nécessaires à l'utilisation du logiciel Vimar By-web.

1.5 Langue

Le logiciel By-web peut être configuré en plusieurs langues.

Le logiciel By-web identifie immédiatement la langue du système d'exploitation iOS et active automatiquement la même.

La langue choisie pour l'application By-web pour iOS est utilisée sur les pages-écran de configuration de ladite application alors que les textes des pages du serveur web By-web sont présentés dans la langue configurée sur le serveur web By-web auquel on accède (faire référence à la documentation des serveurs Internet By-web pour le choix de la langue sur les serveurs Internet By-web et pour la liste des langues disponibles).

REMARQUE : si la langue choisie pour le système d'exploitation iOS ne fait pas partie des langues disponibles pour l'appli By-web, c'est la langue anglaise qui sera configurée d'office. Pour définir la langue du système d'exploitation iOS, consulter le manuel du dispositif Apple.

Configuration

2. CONFIGURATION

2.1 Avant-propos

L'application permet de gérer plus d'un projet sur un seul dispositif mobile, de sorte à pouvoir se connecter à plusieurs serveurs web Vimar (domicile, bureau, résidence secondaire, etc...).

L'application gère chaque installation comme un « projet » séparé et peut se connecter aussi bien à un serveur web Vimar

By-web (art. 01945-01946) qu'à un serveur web Vimar By-web KNX (art. 01545).

2.2 Création d'un nouveau projet

Pour créer un nouveau projet à l'intérieur de l'application, procéder d'abord aux opérations suivantes :

1. Configurer la supervision complète de l'installation domotique à l'intérieur du serveur web Vimar.
2. Connecter le serveur web Vimar à la Wi-Fi à laquelle est connecté l'iPhone disposant de l'application.
3. Installer et lancer l'application sur l'iPhone.
4. Après avoir activé l'appli By-web, sélectionner l'icône « Paramétrages » dans la barre d'outils en bas à droite pour afficher la liste des projets créés dans l'application. Au début, la liste des projets est vide.
5. Créer le nouveau projet.

Au cours de cette procédure, les données relatives à la connexion au serveur web seront configurées dans l'appli, avec la description à attribuer au projet. L'appli met à disposition deux modalités pour créer un nouveau projet. Ces modalités seront décrites dans les chapitres suivants. Les deux modalités se distinguent uniquement pour la façon dont est configurée l'adresse IP du serveur web : la première exécute un balayage du réseau LAN à la recherche d'un serveur web alors que la deuxième implique la saisie manuelle de l'adresse IP du serveur web.

Configuration

Boutons de la page Paramétrages.

| Icône | Fonction | Description | Position |
|--|---|--|---------------------------|
|  | Ajouter projet avec Recherche automatique du serveur web | Rechercher les serveurs web actifs sur le réseau LAN pour pouvoir créer un projet. | Barre d'outils supérieure |
|  | Ajouter projet à travers la sélection manuelle du serveur web | La page permettant de créer un projet s'ouvre avec la configuration manuelle des paramètres du serveur web. | Barre d'outils supérieure |
|  | Nettoyer données et recharger | Supprime les données présentes dans les caches et recharge les données du projet en cours. | Espace de travail |
|  | Installer certificat CA | Installe sur le dispositif mobile le certificat CA du serveur web qui est nécessaire à l'affichage des messages vidéo (pour la gestion de la communication SSL entre l'application et le serveur web). | Espace de travail |
|  | Accueil | Retour à la page d'accueil de l'application relative au projet en cours. | Barre d'outils inférieure |
|  | Favoris | Raccourci pour afficher la page des favoris du serveur web. | Barre d'outils inférieure |
|  | Recharger | Recharger les données du projet en cours. | Barre d'outils inférieure |
|  | Paramétrages | Ouvre la page de la liste des projets. | Barre d'outils inférieure |

Configuration

2.2.1 Création d'un nouveau projet avec recherche automatique du serveur web

Appuyer sur « Ajouter projet avec recherche automatique serveur web » pour lancer le balayage automatique du réseau au terme duquel s'afficheront les serveurs web identifiés sur le réseau LAN, avec leur adresse IP, afin de choisir le projet à importer.

Sélectionner le serveur web avec le projet choisi.

Après avoir sélectionné l'adresse du serveur web souhaité, la fenêtre permettant de définir les paramètres d'accès au serveur web s'affiche, avec la case Adresse IP locale déjà remplie.

Signification des paramètres permettant à l'appli d'accéder au serveur web :

| Champ | Description |
|----------------------|--|
| Nom | Nom du projet. Identifie le projet dans la liste des projets gérés par l'appli. |
| Nom d'usage | Nom d'usage de l'utilisateur du serveur web utilisé pour accéder au serveur web à travers l'appli. Pour la gestion des usagers du serveur web, consulter la documentation du serveur web. |
| Mot de passe | Mot de passe de l'utilisateur du serveur web utilisé pour accéder au serveur web à travers l'appli. Pour la gestion des usagers du serveur web, consulter la documentation du serveur web. |
| Adresse IP locale | Adresse IP du serveur web sur le réseau LAN, pour l'accès local. |
| Port local | Port utilisé pour accéder au serveur web en mode local. La valeur par défaut est 443. Elle peut être modifiée en vue de développements ultérieurs. |
| Réseau domestique | <p>SSID (nom identifiant un réseau local sans fil (WLAN)) du réseau WLAN connecté au réseau LAN auquel est connecté le serveur web.</p> <p>Cette donnée est nécessaire pour la connexion « locale » au serveur web.</p> <p>Appuyer sur ce champ pour afficher une fenêtre permettant de définir le paramètre. Si le dispositif mobile est connecté à un réseau WLAN, une liste des derniers réseaux WLAN auxquels le dispositif mobile a accédé s'affiche : si le réseau WLAN souhaité en fait partie, le sélectionner. Si aucune liste ne s'affiche (par exemple, le dispositif mobile n'est actuellement connecté à aucun réseau WLAN), il est possible de saisir manuellement le SSID du réseau domestique en l'ajoutant dans le champ prévu à cet effet et en appuyant sur l'icône ⊕ à droite ; le SSID saisi manuellement sera présenté dans la liste de sélection des SSID. Après avoir sélectionné le SSID souhaité (le symbole ✓ s'affiche à droite du SSID), appuyer sur « Sauvegarder » (à droite de la barre d'outils supérieure) pour mémoriser le paramétrage.</p> <p>REMARQUE : il est possible de sélectionner plusieurs SSID ; cette option est utile au cas où une habitation comporterait plusieurs points d'accès Wi-Fi avec des SSID différents.</p> <p>Remplir obligatoirement ce champ pour compléter la procédure de configuration de la connexion de l'appli au serveur web.</p> <p>Important : si vous ne disposez pas de cette donnée, vous ne pourrez pas accéder au serveur web en mode « local » mais vous pourrez y accéder « à distance » en donnant un « faux » nom à ce paramètre.</p> |
| Domaine ou IP Public | Adresse IP ou nom du domaine DNS utilisé pour accéder à distance au serveur web. |
| Port déporté | Port utilisé pour accéder au serveur web en mode déporté. |

Configuration

Après avoir saisi les paramètres du projet, appuyer sur « OK » (dans le bas de la page de saisie des données) pour sauvegarder les données et sélectionner le projet comme « favori » (projet qui s'affiche en ouvrant l'appli).

Après avoir sauvegardé les données, la fenêtre contenant la liste des projets s'affiche.

Remarque: certaines configurations de réseau ne permettent pas à l'appli By-web de détecter automatiquement les serveurs web. Dans ce cas, saisir manuellement les paramètres du serveur web en suivant la procédure ci-après.

Si l'appli n'arrive pas à communiquer avec le serveur web défini, un message d'erreur s'affiche (voir chapitre concernant l'accès au serveur web et l'erreur de connexion).

2.2.2 Création d'un nouveau projet avec sélection manuelle du serveur web

Appuyer sur « Ajouter projet avec sélection manuelle du serveur web » pour afficher la page de paramétrage manuel du serveur web relatif au projet à importer.

Saisir également les données relatives à l'adresse IP locale du serveur web.

Procéder en suivant les explications du chapitre précédent puis appuyer sur OK pour confirmer les données saisies.

Après avoir sauvegardé les données, la fenêtre contenant la liste des projets s'affiche à nouveau.

Si l'appli n'arrive pas à communiquer avec le serveur web défini, un message d'erreur s'affiche (voir chapitre Sélection d'un projet et éventuelle erreur de connexion).

Configuration

2.3 Modifier un projet existant

Pour modifier les paramètres d'un projet existant déjà, procéder de la façon suivante :

1. Sélectionner « Paramétrages » dans la barre d'outils inférieure pour afficher la liste des projets créés dans l'application.
2. Sélectionner la ligne qui représente le projet qui doit être modifié. La page contenant les données de connexion du projet s'affiche.
3. Appuyer sur « Modifier » (sur le côté droit de la barre d'outils supérieure) et procéder aux modifications.
4. Après avoir conclu les modifications, appuyer sur « Sauvegarder » (sur le côté droit de la barre d'outils supérieure) pour mémoriser les modifications effectuées ou appuyer sur « Annuler » (sur le côté gauche de la barre d'outils supérieure) pour revenir à la page du projet sans mémoriser les paramètres effectués.

Remarque: il n'est pas possible de modifier le nom identifiant un ancien projet.

Si l'appli n'arrive pas à communiquer avec le serveur web défini, un message d'erreur s'affiche (voir chapitre concernant l'accès au serveur web et l'erreur de connexion).

2.4 Suppression d'un projet existant

Pour supprimer de l'application un projet existant, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner « Paramétrages » dans la barre d'outils inférieure. La liste des projets créés dans l'application s'affiche.
2. Sélectionner la ligne qui représente le projet qui doit être supprimé. La page contenant les données de connexion du projet s'affiche.
3. Appuyer sur « Modifier » (sur le côté droit de la barre d'outils supérieure).
4. Appuyer sur « Éliminer projet » au bas de la page de configuration afin de supprimer le projet (après avoir confirmé l'opération d'élimination du projet) ou appuyer sur « Annuler » (sur le côté gauche de la barre d'outils supérieure) pour revenir à la page du projet sans le supprimer.

Configuration

2.5 Sélection d'un projet prédéfini

Si plusieurs projets ont été configurés, pour en sélectionner un différent de celui en cours d'utilisation, procéder de la façon suivante :

1. Sélectionner l'icône « Paramétrages » dans la barre d'outils inférieure. La liste des projets créés dans l'application s'affiche.
2. Sélectionner la ligne qui représente le projet qui doit être supprimé. La page contenant les données de connexion du projet s'affiche.
3. Appuyer sur « Sélectionner projet » dans la partie supérieure de la page des données du projet.

Le projet sélectionné est souligné dans la liste des projets ; à partir de ce moment, il est possible de le réutiliser pour rouvrir l'appli.

2.5.1 Accès au serveur web à travers l'appli By-web

Après avoir configuré correctement les paramètres permettant d'accéder au serveur web, procéder de la façon suivante pour accéder aux pages du serveur web :

- Choisir le projet prédéfini à partir de la liste des projets de la page Paramétrages de l'appli, en suivant les explications aux chapitres de configuration du manuel (le projet prédéfini est accompagné du symbole √).
- Appuyer sur le bouton  sur le côté gauche de la barre d'outils inférieure.

L'appli prévoit une procédure de téléchargement de certaines données du projet dans sa base de données locale pour accélérer les accès suivants au serveur web, surtout si l'accès au serveur web passe par une connexion à distance. Cette procédure peut durer quelques minutes.

Durant cette opération, il est impossible d'accéder aux fonctions du serveur web à travers l'appli. Les phases de la procédure de téléchargement des données sont signalées par plusieurs messages sur écran noir (certaines phases affichent également le pourcentage d'avancement de l'opération).

Les phases de téléchargement des données en cours d'utilisation de l'appli sont signalées à travers une icône dans la barre supérieure.

Après avoir accédé une fois à un projet, chaque fois que l'appli sera relancée, la page par défaut du projet s'affichera.

Pour accéder à l'un des autres projets configurés, entrer d'abord dans la page Paramétrages de l'appli, sélectionner le projet choisi et appuyer sur le bouton .

Configuration

2.5 2 Erreur de connexion

Si l'appli ne se connecte pas au serveur web identifié par les paramètres de configuration associés, un message d'erreur s'affiche.

Cette erreur peut dépendre des raisons suivantes :

1. Les paramètres de connexion (adresse IP et port) du serveur web n'ont pas été saisis correctement sur la page de configuration du projet de l'appli.
Solution : vérifier sur l'appli les données saisies sur la page de configuration du projet.
2. Les paramètres de connexion au serveur web ont été saisis correctement mais il y a des problèmes au niveau du réseau.
Solution : vérifier si le réseau LAN fonctionne correctement.

En présence de cette erreur, vous pouvez :

1. Retourner à la liste des projets en appuyant sur le bouton « Paramétrages » de la barre d'outils inférieure.
2. Procéder aux vérifications nécessaires et modifier éventuellement les données de connexion au serveur web et/ou résoudre les problèmes de connexion du dispositif mobile.
3. Effectuer une autre tentative d'accès

2.5.3 Nettoyage du cache

La fonction « Nettoyage du cache » permet de supprimer les données enregistrées dans le cache de l'application.

Cette procédure pourrait être nécessaire après une mise à jour du serveur web.

Pour procéder au nettoyage du cache de l'appli, en condition d'application activée, sélectionner le bouton « Nettoyer données et recharger » dans la partie inférieure de la page contenant la liste des projets (accessible après avoir appuyé sur le bouton « Paramétrages » dans la barre d'outils inférieure).

Remarque: après le nettoyage du cache, le projet de l'installation sera rechargé automatiquement.
Cette procédure pourrait durer quelques minutes.

Utilisation

3. UTILISATION

3.1 Avant-propos

L'appli By-web permet de naviguer à travers les pages de supervision des serveurs web de Vimar avec un dispositif mobile Apple, dans des conditions meilleures que ne le permet un navigateur standard.

Avant d'accéder à un serveur web Vimar à partir de l'appli, il faut d'abord configurer le projet à partir des explications fournies au chapitre Configuration de ce manuel.

L'appli ne prévoit pas la rotation automatique de la vue en fonction de la position du dispositif mobile Apple.

Seule la vue verticale ou horizontale est disponible, en fonction du type de dispositif.

Dans le cas de vue verticale et d'un dispositif mobile avec écran de dimensions réduites, les pages des dispositifs du système domotique s'affichent en modalité « grille », quelle que soit la façon dont la page du serveur web aura été configurée (consulter la documentation du serveur web pour la description de la vue en modalité « grille » ou « cartographie » du serveur web).

Les dispositifs du système domotique sont représentés par des widgets sur les pages de supervision (consulter la documentation des serveurs web de Vimar).

Selon le type de dispositif/fonction, les widgets peuvent être simples, comme les commandes ON/OFF pour l'éclairage ou les scénarios, mais ils peuvent également ouvrir un popup contenant toutes les données nécessaires à une interaction complète ; dans ce cas, le popup pourrait ne pas être entièrement visible à cause des dimensions de l'écran du dispositif mobile utilisé ; il faudra par conséquent utiliser la fonction de scrolling pour afficher les parties cachées.

L'appli permet de naviguer à travers les pages du serveur web comme sur un ordinateur à travers un navigateur. Pour cela, consulter le manuel du serveur web pour y trouver la description de l'interface usager du serveur web.

Utilisation

3.2 Affichage du menu latéral

La navigation parmi les différentes sections du serveur web se fait à travers le menu latéral.

Pour afficher le menu latéral, appuyer sur le bouton présent sur la barre d'outils supérieure .

Pour fermer le menu, appuyer à nouveau sur le bouton ou faire glisser « de droite à gauche ».

Lorsque le menu principal s'affiche, sélectionner la rubrique choisie.

Le menu se gère comme à travers un ordinateur (consulter le manuel du serveur web pour des informations plus détaillées).

Si les rubriques du menu sont plus nombreuses que celles qui s'affichent sur une seule page, il est possible d'afficher la partie non visible du menu à travers la fonction scrolling.

3.3 Retour au niveau supérieur du menu latéral

Pour revenir au niveau supérieur du menu, sélectionner la rubrique « Retour » toujours présente, comme première rubrique (supérieure), dans tous les menus de niveau secondaire ou supérieur.

3.4 Fonctions du serveur web

Pour de plus amples informations sur les fonctions du serveur web, consulter le manuel d'instructions correspondant.



sw Vimar By-web iOS FR 10 1709



VIMAR

Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Italy
www.vimar.com