

Manual de usuario



Touch View IP 7in y 10in PoE

Índice

1. Información general	2
2. Funciones de los Touch View	2
2.1 Led de estado de los Touch View	3
3. Página de inicio del Touch View: los Favoritos	4
3.1 Añadir favorito	4
3.2 Eliminar favorito	6
3.3 Ordenar los favoritos	7
3.4 Activación en espera	7
4. Objetos	8
4.1 Orden de categorías y objetos	8
4.2 Sistema de videoportero	9
4.3 Accesos y presencias	10
4.4 Cámaras	12
4.5 Anti-intrusión	13
4.6 Toldos y persianas	15
4.7 Luces	17
4.8 Climatización	18
4.9 Energía	20
4.10 Riego	22
4.11 Sensores	23
4.12 Varias	24
4.13 Programas	24
4.14 Escenarios	24
4.15 Objetos KNX	25
4.16 Mandos de grupo	26
5. Habitaciones	27
6. Eventos	27
6.1 Registro de llamadas de videoportero	28
6.2 Mensajes del contestador	28
6.3 Anti-intrusión	28
7. Ajustes	29
7.1 Sistema de videoportero	29
7.2 Cámaras	29
7.3 Dispositivo	29
7.4 Anti-intrusión	30
8. Ajuste del Led	30
9. Actualización del software	31
10. Salvapantallas	32
11. Sensor de proximidad	33
12. Brillo automático de la pantalla	33
13. Centro de control	33

Información general - Funcionalidad

1. Información general

El Touch View es un supervisor que, mediante los respectivos gateways, permite el control de todas las funciones de las instalaciones PRO y SMART.

Las instalaciones PRO pueden ser de dos tipos:

1. con gateway By-me Plus, Anti-intrusión y/o sistema de videoportero;
2. con gateway View Wireless y Anti-intrusión y/o sistema de videoportero.

Las instalaciones SMART son aquellas donde solamente encontramos el gateway View Wireless.

Instalación PRO

Mediante los varios gateways disponibles (art. 01410/01411 para domótica By-me Plus, art. 03812-01712.1 para anti-intrusión By-alarm Plus y By-alarm, art. 01415 para sistema de videoportero Due Fili Plus, art. 01416 para sistema de videoportero IP), el Touch View controla y acciona toda la instalación. El Touch View se puede utilizar como aparato interno de videoportero, tanto para el sistema Due Fili Plus como para el sistema IP, integrándose con todos los dispositivos de la instalación de videoportero, y ofreciendo todas las funciones estándares (videollamadas, intercomunicantes, apertura de puertas, encendido de luz de escalera, desvío de llamada remota o local a dispositivos móviles, videocontestador). Sin gateway, el Touch View puede controlar directamente las cámaras IP RTSP, añadidas localmente al dispositivo.

El Touch View se puede utilizar, junto con el teclado By-alarm Plus y By-alarm, que siempre es necesario, como otro punto de supervisión y activación de la instalación de alarma, presentando una interfaz más intuitiva y sencilla de utilizar.

El firmware del Touch View, si disponible con conexión a Internet, puede actualizarse automáticamente.

Instalación SMART

En este caso, dado que, para la supervisión de la instalación, el Touch View utiliza la nube Vimar, la conexión a la red Internet se requiere siempre. Mediante el gateway IoT art. 30807.x-xx597, se podrán controlar todos los dispositivos View Wireless. Si presentes, se pueden mostrar, también, las imágenes de posibles cámaras IP RTSP.

2. Funciones de los Touch View

Las funciones disponibles son todas las relacionadas con el mando y control de:

- LUCES Y PERSIANAS ➔ encendido/apagado/regulación de luces y subida/bajada de persianas y orientación de láminas.
- CLIMATIZACIÓN ➔ regulación consigna temperatura, cambio de modo ON/OFF, regulación velocidad ventiladores (opcional)
- GESTIÓN ENERGÉTICA ➔ control de los consumos, gestión de exclusión cargas desde la lógica de desconexión
- ANTI-INTRUSIÓN ➔ activación/apagado total o por zonas de la instalación, tipos de alarma.
- SISTEMA DE VIDEOPORTERO ➔ visualización/respuesta a llamadas, apertura electrocerradura.
- CÁMARAS IP RTSP ➔ visualización en directo de las cámaras e inicio secuencia de visualización de las cámaras instaladas.
- ACTIVACIÓN DE ESCENARIOS ➔ varias funciones que se activan a través de un único mando.

Estas funciones están estrechamente relacionadas con los gateways presentes en la instalación; por consiguiente, el Touch View puede gestionar solo las funciones relacionadas con los mismos.

La tabla siguiente muestra la correspondencia entre gateway y funciones que el Touch View puede gestionar.

	Gateway DOMÓTICO art. 01410- 01411	Gateway VIEW WIRELESS art. 30807.x-xx297	Gateway ANTI-INTRUSIÓN art. 03812-01712,1	Gateway SISTEMA DE VIDEOPORTERO 2F+ art. 01415	Gateway SISTEMA DE VI- DEOPORTERO IP art. 01416	CÁMARAS y DVR/NVR ELVOX
Encendido/Apagado/regulación de luces	✓	✓				
Apertura/cierre de persianas y toldos	✓	✓				
Apertura/cierre/orientación de láminas	✓	✓				
Encendido/Apagado/regulación de luces con lámparas Philips Hue	✓					
Apertura de la electrocerradura	✓	✓		✓	✓	
Ajuste de la temperatura en calefacción y aire acondicionado	✓	✓				
Gestión de sensores exteriores (lluvia, viento, humedad, etc.)	✓					
Control de consumos de energía	✓	✓				
Gestión de exclusión de las cargas	✓	✓				
Control del riego	✓					
Gestión de temporizadores (semanal, periódico, astronómico)	✓					
Activación de los escenarios	✓	✓	✓*	✓*	✓*	
Encendido/Apagado de la instalación de alarma			✓			
Señal de alarma por intrusión			✓			

Funciones

	Gateway DOMÓTICO art. 01410- 01411	Gateway VIEW WIRELESS art. 30807.x-xx297	Gateway ANTI-INTRUSIÓN art. 03812-01712,1	Gateway SISTEMA DE VIDEOPORTERO 2F+ art. 01415	Gateway SISTEMA DE VI- DEOPORTERO IP art. 01416	CÁMARAS IP RTSP
Señal de alarma por manipulación			✓			
Señal de alarma técnica (fugas de gas, inundación, etc.)			✓			
Almacenamiento de alarmas			✓			
Visualización de llamada y diálogo				✓	✓	
Contestador automático de videoportero				✓	✓	
Llamada intercomunicante				✓	✓	
Grabación de videollamada				✓	✓	
Visualización del exterior				✓	✓	
Videocontrol del exterior						✓**
Videocontrol del interior						✓**

* Estos escenarios se integran en los creados mediante el gateway domótico y, por consiguiente, la presencia del gateway 01410-01411 se requiere siempre.

** Los Touch View muestran las imágenes en directo de las cámaras IP con protocolo RTSP.

2.1 Led de estado de los Touch View

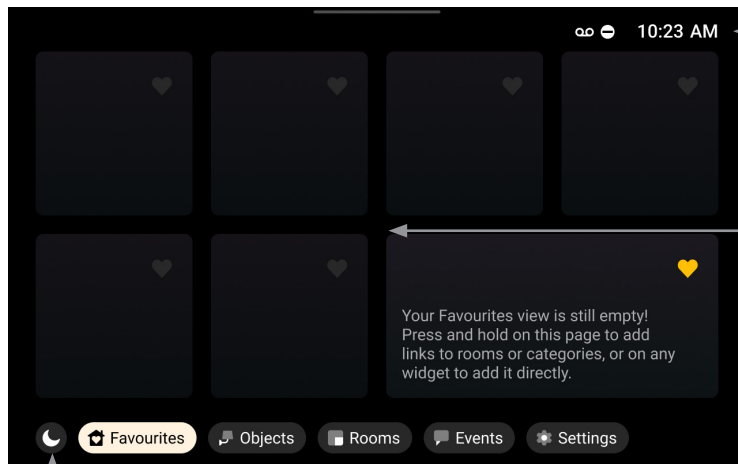
Los Touch View 01423 y 01426 cuentan con un led, que notifica al usuario determinados eventos, encendiéndose de colores diferentes, cada uno relacionado con la condición en que se han producido. En caso de eventos simultáneos, algunas notificaciones tendrán prioridad respecto a otras (por ejemplo, las señalizaciones relacionadas con el sistema anti-intrusión siempre tendrán prioridad sobre todo lo demás); en la tabla siguiente se indican el color con el que se enciende el LED, su respectiva notificación y la prioridad asociada (por orden de importancia).

Color del LED	Notificación	Prioridad
 <i>fijo</i>	Alarma anti-intrusión genérica (intrusión, manipulación, etc.).	1
 <i>parpadeante</i>	Memoria de alarma (la alarma se ha solucionado, pero sigue estando memorizada).	2
 <i>fijo</i>	Alarma técnica.	3
 <i>parpadeante</i>	Desconexión de una carga por superación del valor de umbral.	4
 <i>parpadeante</i>	Notificación genérica de videoportero (llamada perdida, nuevo videomensaje, etc.)	5

Página de inicio del Touch View: los Favoritos

3. Página de inicio del Touch View: los Favoritos

La Página de inicio del dispositivo es la que muestra los elementos elegidos como Favoritos; dicha vista aparece vacía en el primer encendido.



"Barra de estado" donde se puede mostrar el horario corriente y posibles iconos de estado (ej.: activación de modos de uso de sistemas de videoportero, indicación de accesibilidad nube, etc).

Ejemplo:



"Cuadrícula principal" que puede contener:

- 8 elementos widget de 1 módulo para el touch de 7 pulgadas
- 18 elementos widget de 1 módulo para el touch de 10 pulgadas.

Los formatos de los widgets, que cambian dependiendo del tipo de objeto, son los siguientes:

- módulo sencillo (1x1)
- doble módulo horizontal (1x2) o vertical (2x1)
- elementos de cuatro módulos (2x2)

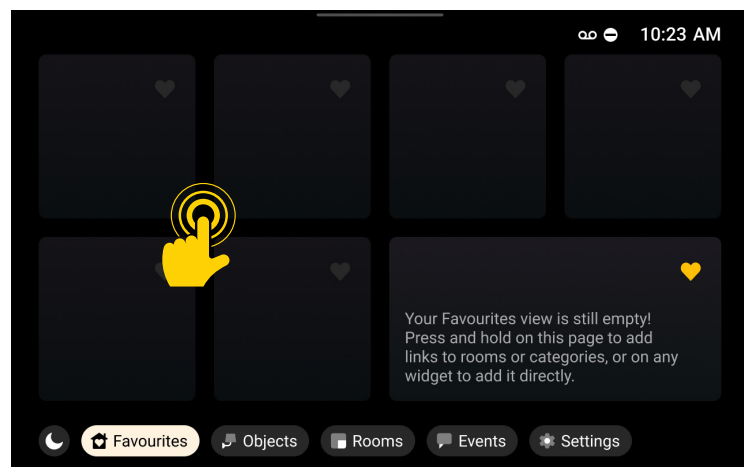
Botón para activar el salvapantallas (cuando se haya ajustado) o para apagar la pantalla

Cuando las cuadrículas se hayan rellenado, puede haber varias páginas y podemos pasar de una página a otra con el deslizamiento clásico horizontal .

3.1 Añadir Favorito

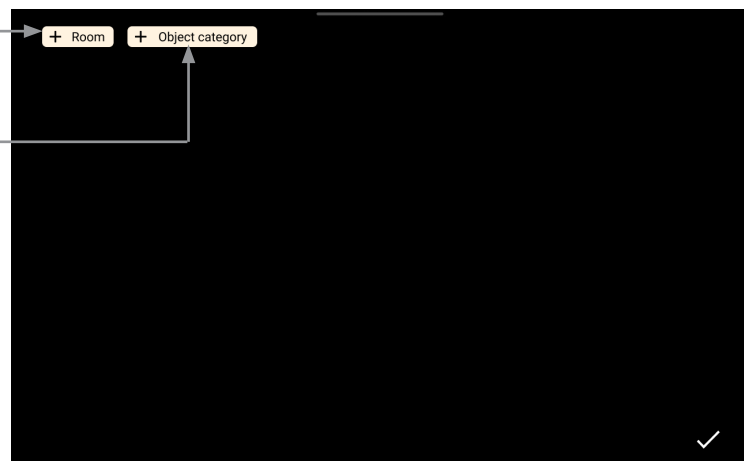
Existen dos modos para añadir los favoritos:

1. Cuando sean habitaciones o categorías de objetos (los agregadores), si la página está vacía, realice una pulsación larga sobre un punto de la cuadrícula principal para activar el modo "Editar"; en cambio, en el caso de una página no vacía, realice una pulsación larga en uno de los favoritos presentes.

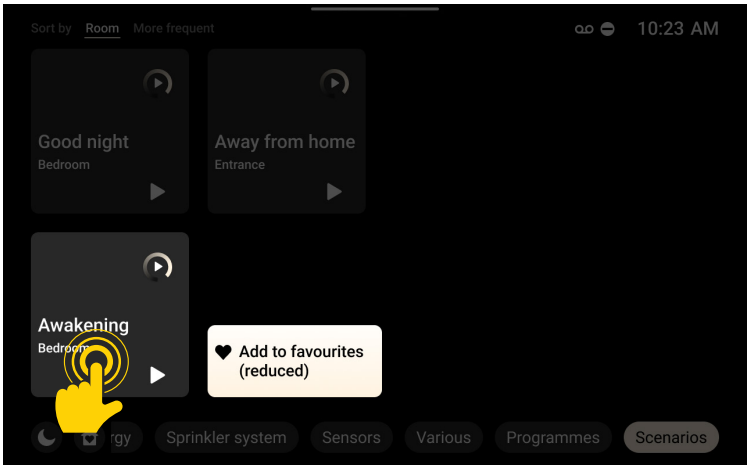


Para añadir una habitación a los Favoritos

Para añadir una categoría de objetos a los Favoritos



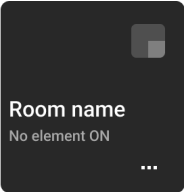
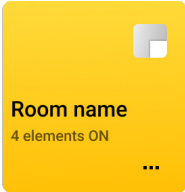
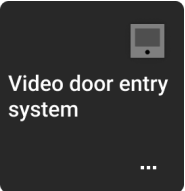
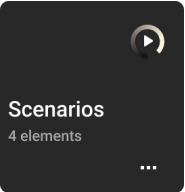
2. Sin embargo, en el caso de objetos, realice una pulsación larga sobre el widget y pulse “Añadir a favoritos”.
Por ejemplo, en la categoría Objetos ➡ Escenarios:



Cuando la página de los Favoritos se haya rellenado, puede:

- mediante una pulsación corta sobre el icono, acceder directamente a la habitación o a la categoría seleccionada
- mediante una pulsación larga, activar el modo de eliminación desde los Favoritos

Ejemplos de elementos que se pueden añadir a los Favoritos

Elemento		Significado
No activado	Activado	
		Objeto “Habitación” añadido entre los Favoritos. Cuando la habitación presente elementos activados, se indica el número de dichos elementos.
	-	Categoría “Sistema de videoportero” añadida entre los Favoritos. NOTA Esta categoría no muestra avisos, ya que las llamadas perdidas / mensajes del contestador se muestran directamente en el interior del menú “Eventos”.
	-	Categoría “Cámaras” añadida entre los Favoritos. Aparece la indicación de los objetos cámara presentes en la instalación.
	-	Categoría “Anti-intrusión” añadida entre los Favoritos.
	-	Categoría “Escenarios” añadida entre los Favoritos. El número de escenarios configurados en el sistema se muestra.

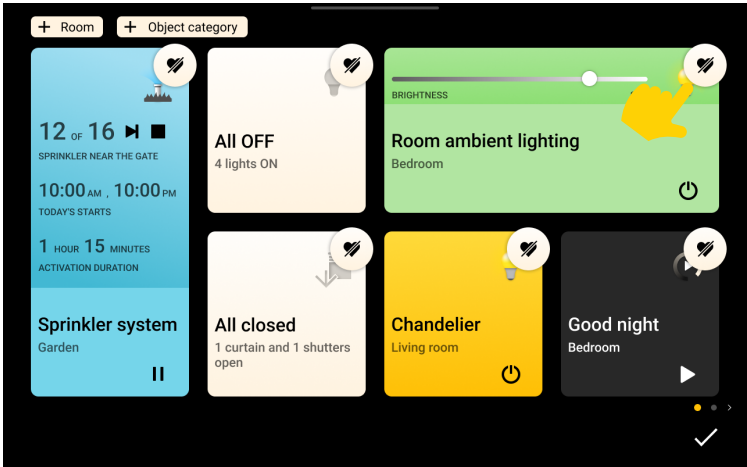
Página de inicio del Touch View: los Favoritos

Elemento		Significado
No activado	Activado	
		Categoría "Luces" añadida entre los Favoritos. Se muestra el número de elementos activados. NOTA La visualización es análoga también para las categorías "Toldos y persianas", "Accesos y presencias", "Programas", "Riego" y "Varias".
		Categoría "Climatización" añadida entre los Favoritos. Se muestra el número de elementos activados.
		Categoría "Energía" añadida entre los Favoritos. Con el control de cargas presente y si hay líneas desconectadas, se muestra el número.
		Categoría "Sensores" añadida entre los Favoritos. En caso de presencia de sensores y de superación del umbral de alarma, se muestra el número.

3.2 Eliminar Favorito

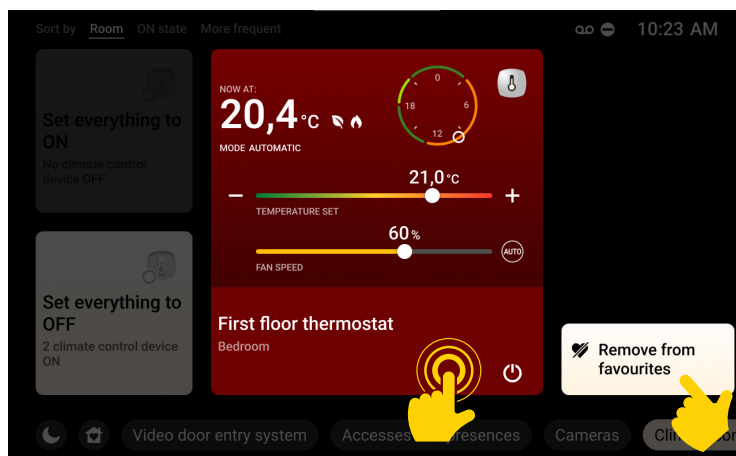
Puede eliminar un favorito en dos modos:

1. Desde la página Favoritos, mediante una pulsación larga en la cuadrícula principal y seleccionando luego el botón correspondiente.



Página de inicio del Touch View: los Favoritos

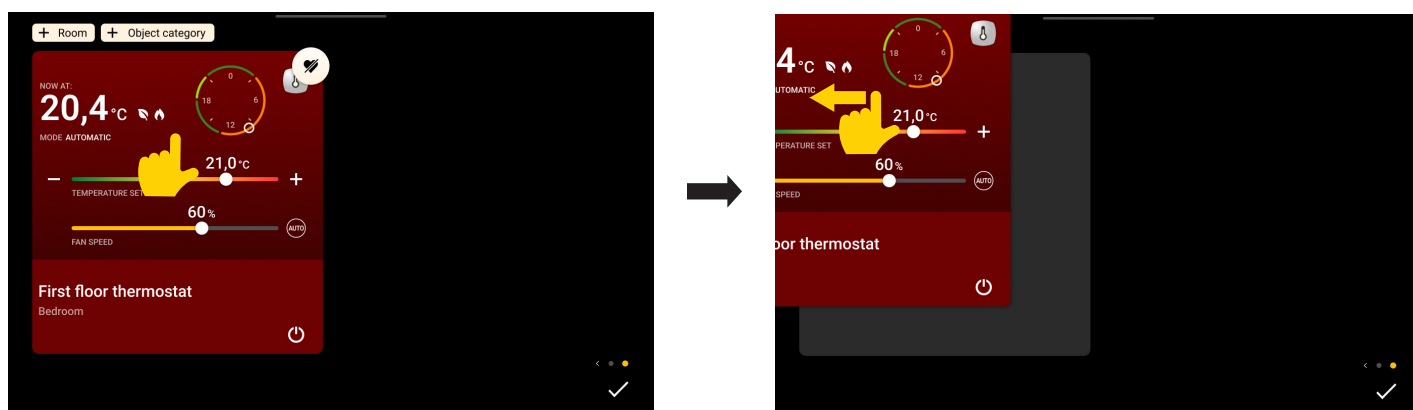
2. Desde la habitación o la categoría del favorito mediante una pulsación larga en el área del widget y seleccionando luego el botón para la eliminación.



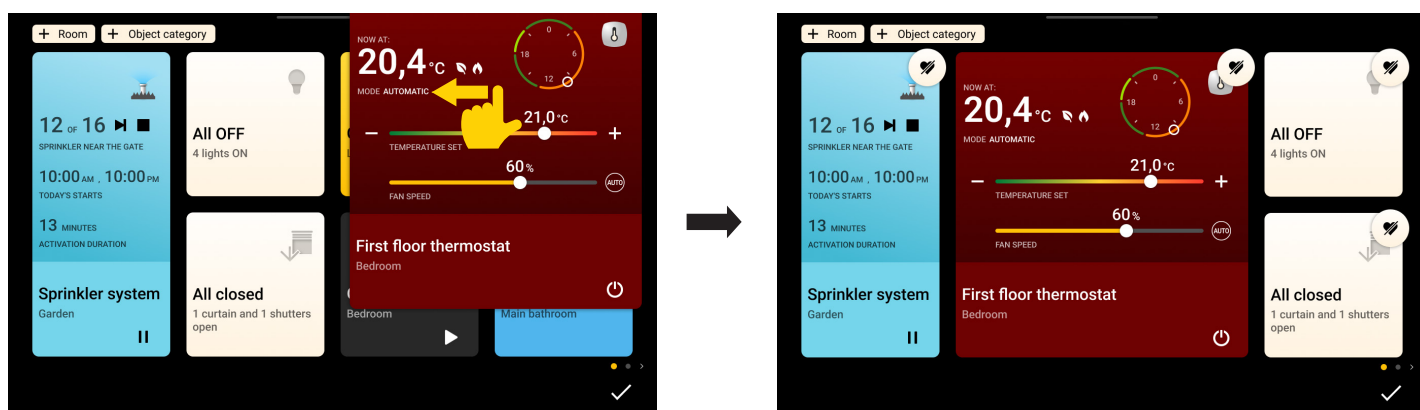
3.3 Ordenar los favoritos

Ejercer una pulsación larga en la cuadrícula principal para entrar en el modo de editar de los Favoritos; desplace luego los varios widgets en el orden deseado. El desplazamiento del widget se produce al soltarlo en la posición elegida.

1. Entre en el modo "Editar favoritos" y desplace el widget para el que quiera editar la posición:



2. Suelte el widget en la posición elegida (en este ejemplo, antes de los widget "Apagar todas" y "Encender todas"):



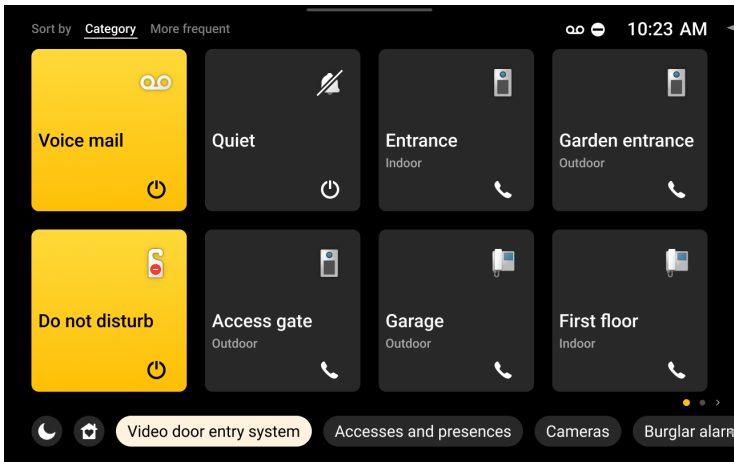
3.4 Activación desde espera

Cuando el Touch View se reactiva desde espera (o desde el modo salvapantallas) se produce lo siguiente:

- si han transcurrido menos de 90 s desde la activación de espera, se muestra la última pantalla activada antes de la espera;
- si han transcurrido más de 90 s o más desde la activación de la espera, la vista de Favoritos se muestra.

4. Objetos

La pantalla de la vista “Objetos” presenta la misma estructura que la de los Favoritos.



Hora corriente, posibles notificaciones de estado (por ej.: modos de sistemas de videoportero activados) y sección específica del orden de los objetos.

Categorías de los objetos presentes en la instalación. Para que la categoría resulte visible, ha de haber al menos un objeto perteneciente a dicha categoría en la instalación.

4.1 Orden de categorías y objetos

El orden de las categorías mostradas en la sección “Objetos” es el siguiente:

- 1. Sistema de videoportero
- 2. Accesos y presencias
- 3. Cámaras
- 4. Anti-intrusión
- 5. Toldos y persianas
- 6. Luces
- 7. Climatización
- 8. Energía
- 9. Sensores
- 10. Varias
- 11. Programas
- 12. Escenarios

Las categorías pueden variar según el tipo de instalación y la configuración de sus elementos; cada categoría indicada es opcional y debe haber al menos un objeto de dicha categoría en la instalación para mostrarla.

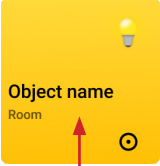
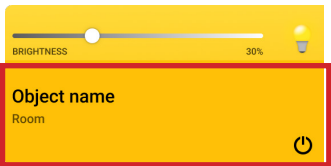
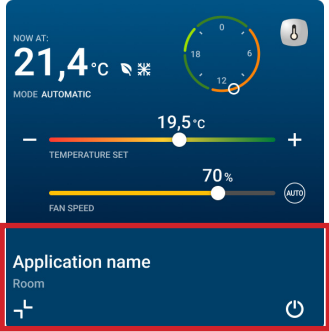
Internamente en cada categoría, salvo si diversamente especificado, el orden de los objetos se realiza, alfabéticamente, por habitación y por nombre de objeto.

Si la categoría así lo permite, encontramos botones para editar el orden, o sea:

- Activados (estado ON): muestra primero los objetos activados y luego los demás.
- Más frecuentes: muestra primero los objetos de uso más frecuente; los objetos solamente de lectura aparecen siempre en la cola de la lista mostrada.

IMPORTANTE:

La activación de las funciones asociadas a un widget se realiza al pulsar un área específica, que cambia en función del tipo de widget como se indica en la tabla.

TIPO DE WIDGET		
Individual	Doble	Múltiple
 Pulse un punto	 Pulse en el interior de esta área	 Pulse en el interior de esta área

4.2 Sistema de videoportero

Editar orden:

- Ordenar por "Categoría": es el orden predeterminado y los elementos se enumeran en el orden de modos de uso sistema de videoportero, dispositivos externos, internos, móviles asociados, apartamentos, centralitas.
- Ordenar por "Más frecuentes": los elementos se enumeran por orden de mayor utilización.

Sort by

Category

More frequent

10:23 AM

Voice mail

Icono tipo de elemento

Quiet

Icono tipo de elemento

Entrance

Habitación de pertenencia

Garden entrance

Habitación de pertenencia

Do not disturb

Icono tipo de elemento

Access gate

Icono tipo de elemento

Garage

Icono tipo de elemento

First floor

Icono tipo de elemento

Video door entry system

Accesses and presences

Cameras

Burglar alarm

Esta sección incluye el acceso a los modos de uso de los sistemas de videoportero (contestador, no molesten, silencioso, etc.) y a los dispositivos de la agenda presente en el gateway del sistema de videoportero, o sea:

- Dispositivos externos
- Dispositivos internos (en el caso del gateway art. 01416)
- Dispositivos móviles asociados al gateway del sistema de videoportero
- Apartamentos
- Centralitas

Los elementos exportados desde la instalación de videoportero pertenecen todos en modo predeterminado a una habitación virtual llamada "Sistema de videoportero". Puede interactuar con los modos de videoportero de la forma siguiente:

- con una pulsación larga, añade el modo de videoportero a los favoritos;
- con una pulsación corta, activa/desactiva el modo de uso.

Por ejemplo:

Modo de uso	
No activado	Activado
Do not disturb Icono de silencio	Do not disturb Icono de silencio activado

Para los modos de uso, la activación se indica con el icono mostrado en la "Barra de estado"

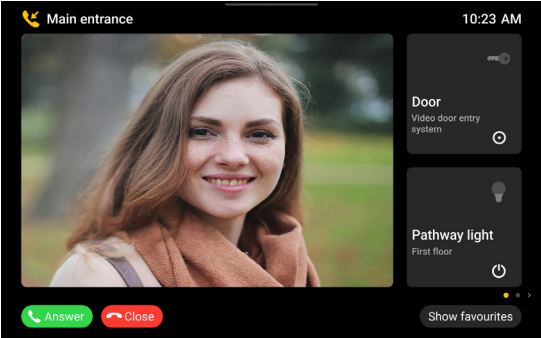
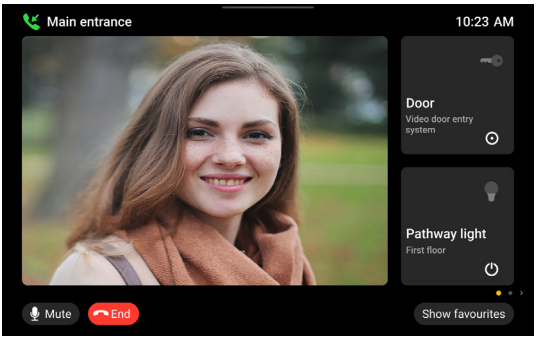
Icono	Significado
	Modo "Silencioso" activado. Cuando se activa, la pantalla táctil no emitirá sonidos al producirse una llamada entrante.
	Modo "No molesten" activado. Cuando se activa, se envía, automáticamente, una notificación de ausencia en respuesta a una llamada entrante desde un aparato externo.
	Contestador automático de videoportero activado. Cuando se activa, tras un intervalo de tiempo, la llamada entrante desde un aparato externo se conmuta en una grabación de mensaje del contestador y el Touch View terminará el flujo de audio/vídeo en entrada.

- Mediante la aplicación View puede efectuar los siguientes ajustes:
- asociación dispositivos móviles para desvío de llamadas
 - mensaje de audio personal, que utilizar para el contestador automático de videoportero
 - ajuste del tiempo de retardo de activación del contestador automático de videoportero (rango 5-40 s, valor predeterminado 10 s)
 - duración máxima del mensaje grabado por la persona que llama (rango 5-15 s, valor predeterminado 7s)

Puede interactuar con los dispositivos de agenda como sigue:

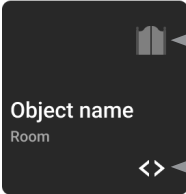
- con una pulsación larga, añade el dispositivo a los favoritos;
- con una pulsación corta, inicia la llamada (dependiendo del dispositivo seleccionado, la llamada podrá ser de audio/vídeo o solamente audio).

Llamada de videoportero

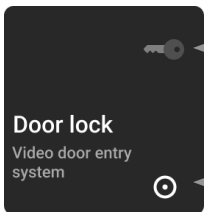
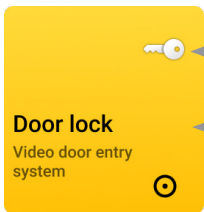
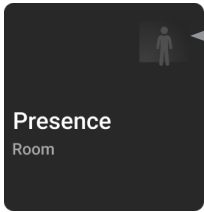
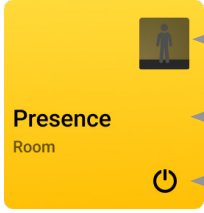
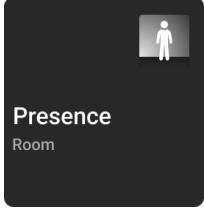
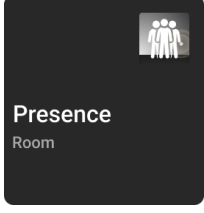
Llamada en entrada	Pantalla tras la recepción de la llamada
	

4.3 Accesos y presencias

- Esta categoría incluye los objetos de tipo acceso presentes en la instalación.
- Objetos de tipo cancela o puerta, que presentan un estado abierto/cerrado:
 - pulsación corta: abre/cierra el objeto
 - pulsación larga: se añade a los favoritos
 - Accionamientos de sistemas de videoportero de tipo acceso, que no presentan un estado:
 - pulsación corta: activa el accionamiento (después de 3 s regresa al estado inicial)
 - pulsación larga: se añade a los favoritos
 - Detectores de presencia/radar:
 - pulsación corta:
 - en caso de mando opcional no disponible, no se produce ninguna acción
 - en caso de mando opcional disponible, cambio de estado on/off
 - pulsación larga: se añade a los favoritos

Objeto y estado	Significado
Acceso: cerrado	 Estado del acceso: cerrado Activación apertura
Acceso: abierto	 Estado del acceso: abierto Activación cierre

Objetos

Objeto y estado	Significado
Abrepuertas no activado	 Estado del abrepuertas: no activado Activación apertura
Abrepuertas activado	 Estado del abrepuertas: activación en curso El objeto permanece en color amarillo 3 s (duración activación)
Sensor de presencia	 Estado detectado: ninguno
Sensor de presencia: mando opcional ON	 Estado detectado: ninguna presencia El objeto pasa al estado ON del mando opcional Presencia mando opcional
Sensor de presencia: presencia detectada, sin mando opcional	 Estado detectado: presencia detectada
Sensor radar	 Estado detectado: aglomeración detectada. Los otros dos estados posibles son: ninguna presencia, presencia detectada.

Objetos

4.4 Cámaras

Se pueden gestionar dos tipos de cámaras:

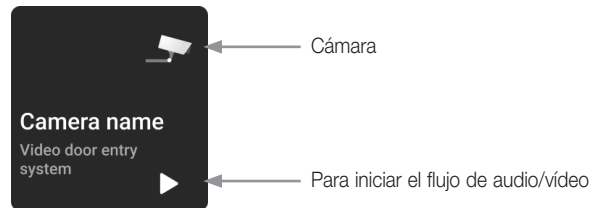
- cámaras de la instalación de videoportero (el usuario no puede modificarlas)
- cámaras IP RTSP, que pueden añadirse localmente en el Touch View

La pantalla principal muestra la lista de las cámaras presentes en la instalación o añadidas localmente por parte del usuario; en modo predeterminado el orden es:

- cámaras gestionadas por el gateway del sistema de videoportero en orden alfabético
- cámaras IP RTSP en orden alfabético

Puede interactuar con las cámaras de la forma siguiente:

- con una pulsación corta, inicia el flujo audio/vídeo con una pantalla análoga a la de la llamada de videoportero;
- con una pulsación larga, añade la cámara a los favoritos.



En la pantalla principal de las cámaras, cuando hay más de una cámara y con la funcionalidad "Secuencia" configurada en el dispositivo, como primer elemento, encontraremos el mando "Iniciar la secuencia".

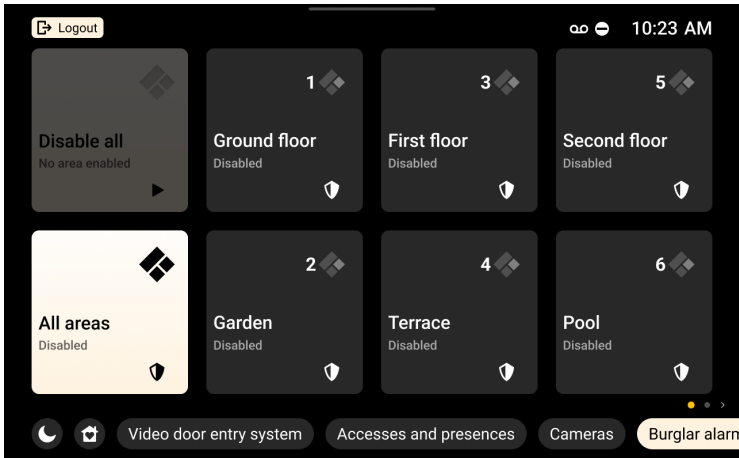


Nota: El Touch View es compatible los siguientes flujos de video:

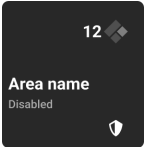
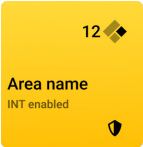
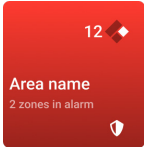
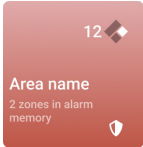
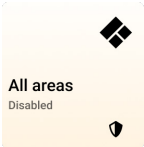
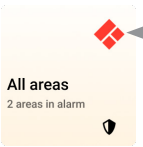
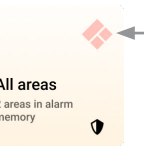
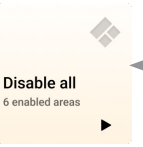
- codec video H.264 / H.265
- resolución hasta full HD (1920 x 1080)
- hasta 30 fps

4.5 Anti-intrusión

Encontramos esta sección cuando la instalación cuenta con el gateway anti-intrusión By-alarm o By alarm Plus (art. 01712.1 o 03812). Para acceder a la sección de Anti-intrusión, introduzca su código PIN de usuario; si todo es correcto, el Touch View muestra las áreas de la instalación para las que cuenta con la autorización para gestionarlas.



Los elementos de la instalación pueden adquirir los siguientes estados indicados.

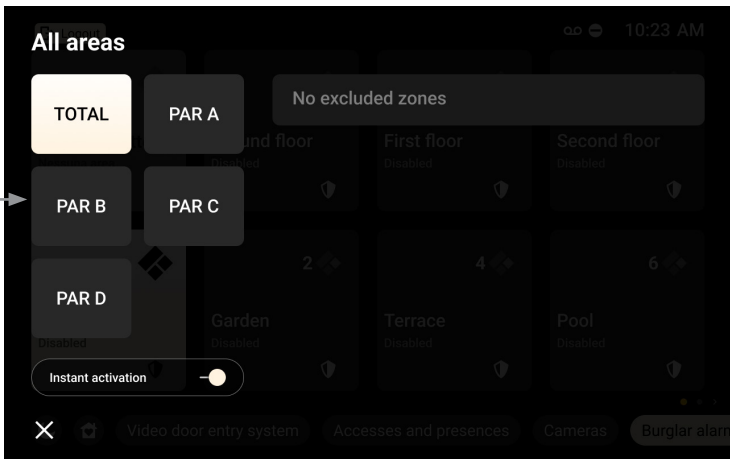
No activado	Activado	Alarma en curso	Memoria alarma
			
	 Una o varias áreas están activadas	 Una o varias áreas están en alarma	 Una o varias áreas están en memoria alarma
	 Seleccionable solamente con áreas activadas o con alarma en curso		

ACTIVACIÓN DE ALARMA

La activación puede efectuarse de dos maneras:

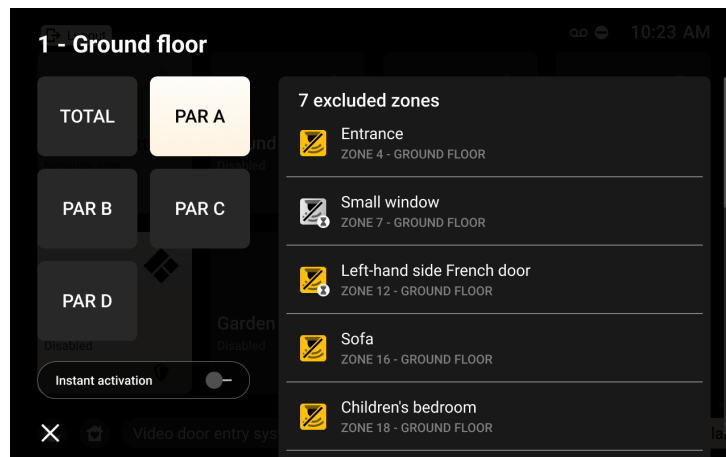
- Al seleccionar "Todas las áreas" para activar la alarma en todas las áreas del sistema.

Botones para la activación total o parcial de la instalación



Objetos

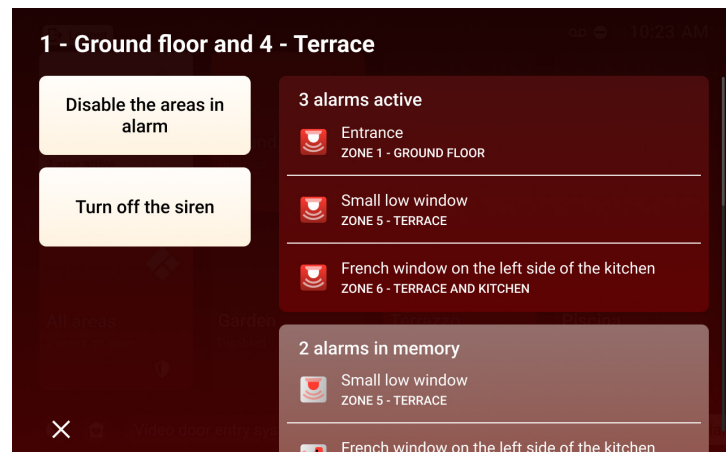
- Al seleccionar un área específica para activar la alarma en dicha área.



ALARMA EN CURSO

En caso de alarma en curso, se muestra la pantalla con los detalles de dicha alarma.

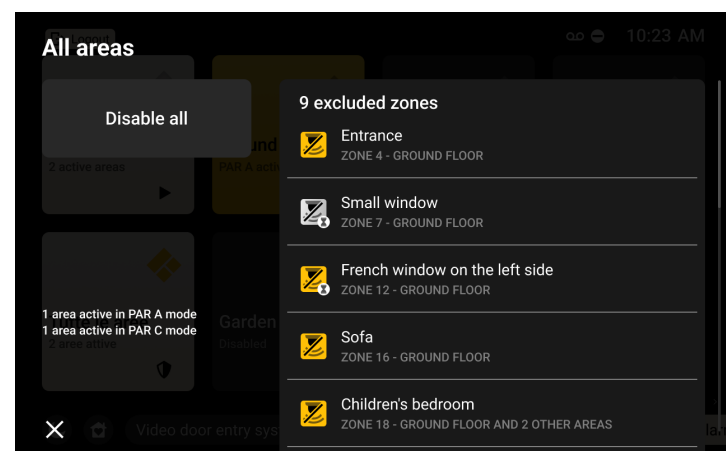
Para poder acceder a la pantalla, se ha de introducir el PIN de usuario.



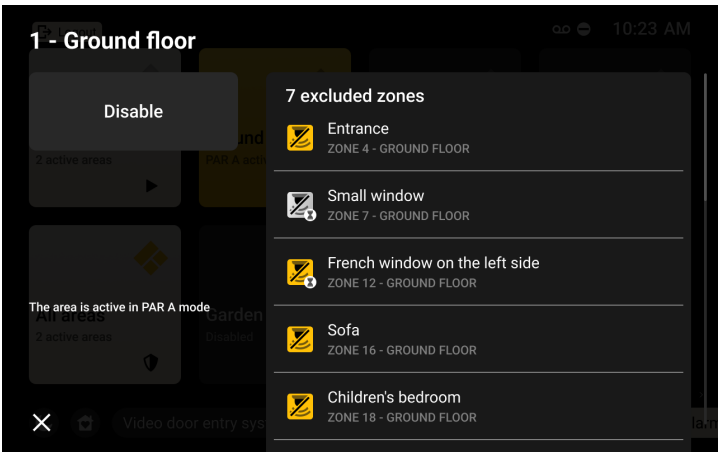
DESACTIVACIÓN DE ALARMA

La desactivación puede efectuarse de tres maneras:

- Al seleccionar "Todas las áreas" y pulsando luego "Desactivar todas"



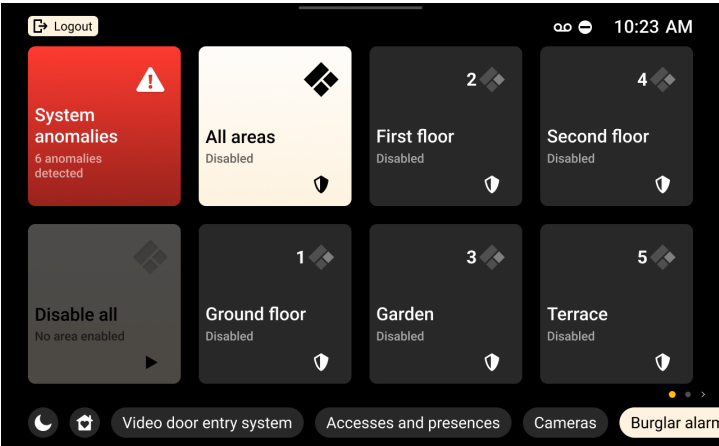
- Al seleccionar un área específica y pulsando luego "Desactivar"



- Al seleccionar "Desactivar todas".

ANOMALÍAS DE LA INSTALACIÓN

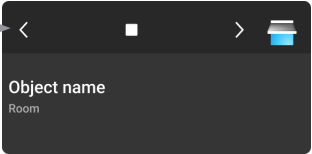
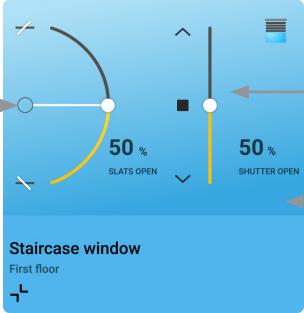
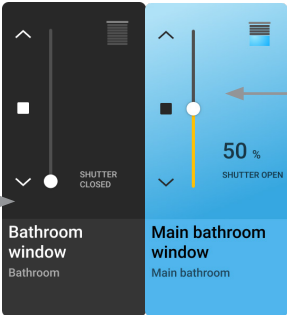
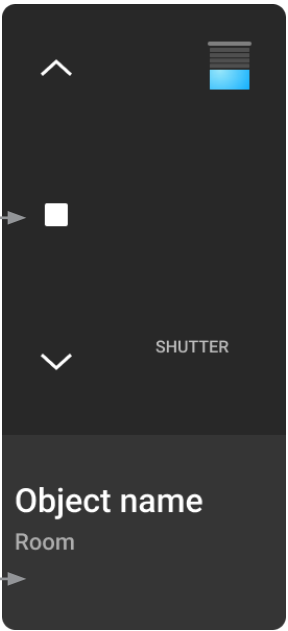
En caso de anomalías en la instalación, se muestra, en primer lugar antes de todos los demás, el widget correspondiente informativo.



4.6 Toldos y persianas

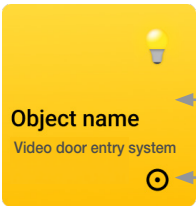
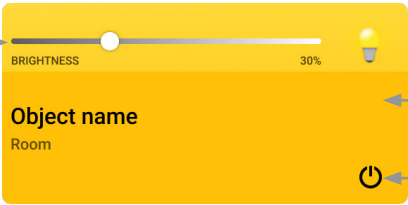
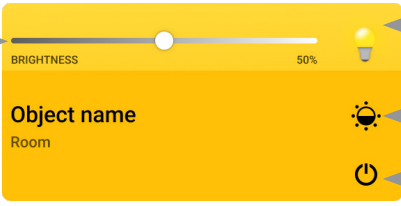
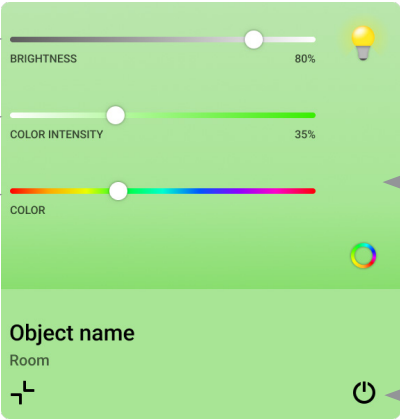
Los objetos de esta categoría se representan como se ilustra en la tabla.

Objeto	Significado
Toldos con posición	Botones y cursor para ajuste del nivel de apertura toldo Indicador % del nivel de apertura del toldo Botón para detención movimiento toldo CURTAIN CLOSED Object name Room CURTAIN OPEN 50% Object name Room CURTAIN OPENING Object name Room Fondo gris con el toldo completamente cerrado Fondo azul con el toldo no completamente cerrado

Objeto	Significado
Toldos sin posición	Botones para: - cierre total del toldo - interrupción movimiento del toldo - apertura total del toldo 
Persianas de láminas, con posición	Selector para nivel de apertura láminas  Botones y cursor para ajuste del nivel de apertura de la persiana, botón para detención del movimiento El fondo se pone gris con la persiana completamente cerrada
Persianas sin láminas, con posición	Fondo gris con la persiana completamente cerrada  Botones y cursor para ajuste del nivel de apertura de la persiana, botón para detención del movimiento
Persianas de láminas, sin posición	Botones para apertura y cierre completo de las láminas  Botones para apertura y cierre completo de la persiana y botón para detener el movimiento Para ampliar la ventana
Persianas sin láminas, sin posición	Botones para apertura y cierre completo de la persiana y botón para detener el movimiento  Para ampliar la ventana

4.7 Luces

Los objetos de esta categoría se representan como se ilustra en la tabla.

Objeto	Significado
Luces monoestables	 Fondo gris con la luz apagada Activación (después de 3 s regresa al estado de reposo)
Luces on/off	 Fondo gris con la luz apagada Activación ON/OFF
Variador	 Cursor para ajuste brillo Fondo gris con la luz apagada Para activación ON/OFF
Variador con opción de brillo automático	 Cursor para ajuste brillo Fondo gris con la luz apagada Activación brillo automático Activación ON/OFF
Variador RGB	 Cursor para ajuste brillo Cursor para ajustar la intensidad del color Cursor para ajuste del color El fondo se pone del color que se ajusta en el variador Activación ON/OFF

Objeto	Significado
Variador con blanco dinámico	Cursor para ajuste brillo BRIGHTNESS 100% Cursor para ajuste de temperatura del blanco dinámico TEMPERATURE Object name Room Activación ON/OFF

4.8 Climatización

Los ajustes de los objetos de tipo Climatización (por ejemplo, programas en funcionamiento automático) pueden efectuarse exclusivamente desde el menú "Ajustes" ➡ "Climatización" de la aplicación View.

Desde el Touch View, se puede accionar, también, el variador climático en los modos AUTO y OFF.

La tabla siguiente ilustra algunos ejemplos de objetos climatización; los elementos en su interior son opcionales y pueden cambiar en función del modo ajustado y de la configuración de la instalación.

NOTA Para interactuar con dichos objetos, toque la parte inferior del widget.

Objeto	Significado
Modo Automático	Temperatura detectada NOW AT: 20,4°C MODE AUTOMATIC Indicación franjas horarias ajustadas 21,5°C Cursor para ajuste consigna de temperatura TEMPERATURE SET Cursor para ajuste de velocidad ventiladores FAN SPEED 70% Para ajuste modo de los ventiladores AUTO Fondo rojo para "Calefacción" Application name Room Activación ON/OFF del Modo NOW AT: 21,4°C MODE AUTOMATIC Fondo azul para "Refrigeración" 19,5°C TEMPERATURE SET 70% FAN SPEED AUTO Application name Room

Si, durante el funcionamiento en Automático, se modifica la consigna, se pasa a "Manual temporizado".

Objeto	Significado
Manual temporizado ON	Temperatura detectada Cursor para ajuste consigna de temperatura Cursor para ajuste de velocidad ventiladores NOW AT: 20,4°C MODE TIMED MANUAL SET TEMPERATURE FAN SPEED Application name Room 1 H 30 M 21,6°C 70% Fondo rojo para "Calefacción" Activación OFF del Modo Botones para ajustar el tiempo de activación del modo Manual Botón para regresar al funcionamiento en Automático Para ajuste modo de los ventiladores
Manual temporizado OFF	Temperatura detectada NOW AT: 19,2°C MODE OFF Application name Room Activación ON del Modo

Quando se hayan instalado en la instalación aparatos de climatización de otros fabricantes (LG, Daikin, Mitsubishi), los objetos se mostrarán como en el ejemplo siguiente (LG).

Temperatura detectada

Indicación modo activado

Botones para ajuste consigna de temperatura

Botones para ajuste de velocidad ventilador

ERROR: 1234

NOW AT: 20,4°C

MODE DEHUMIDIFICATION

SET TEMPERATURE

FAN SPEED

Application name

Room

21,5

20%

< DEHUMIDIFICATION >

< MANUAL >

Activación ON/OFF

Botones para ajuste de láminas y ventiladores

Botones para ajuste modo

Objetos

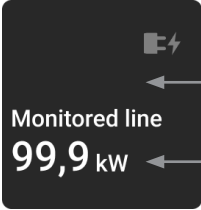
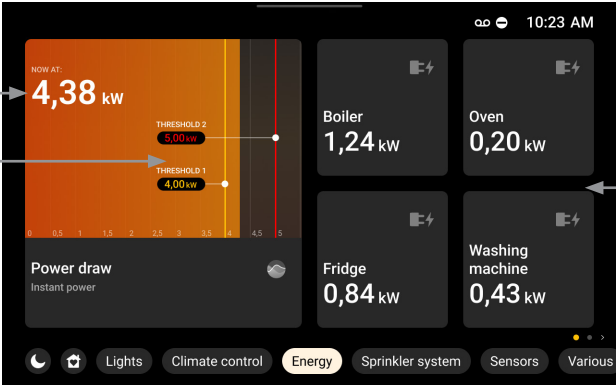
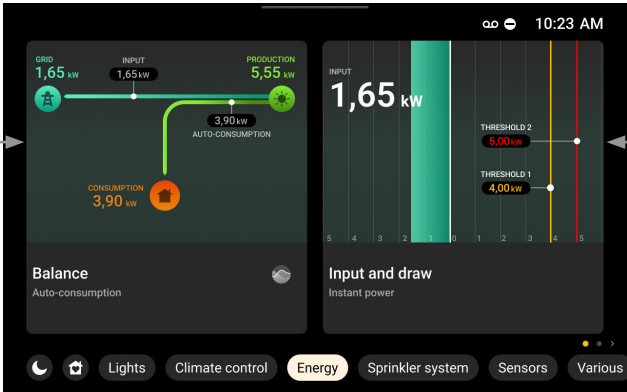
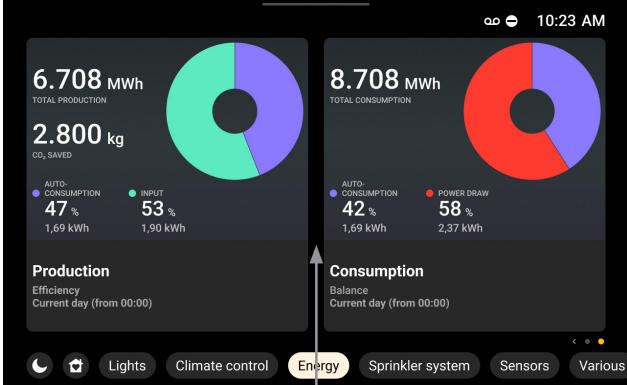
Los objetos Climatización múltiples, cuando se añaden a Favoritos, pueden visualizarse también en modo comprimido; en este caso, el widget va a ocupar menos espacio en la pantalla ocultando algunos mandos.

Por ejemplo:

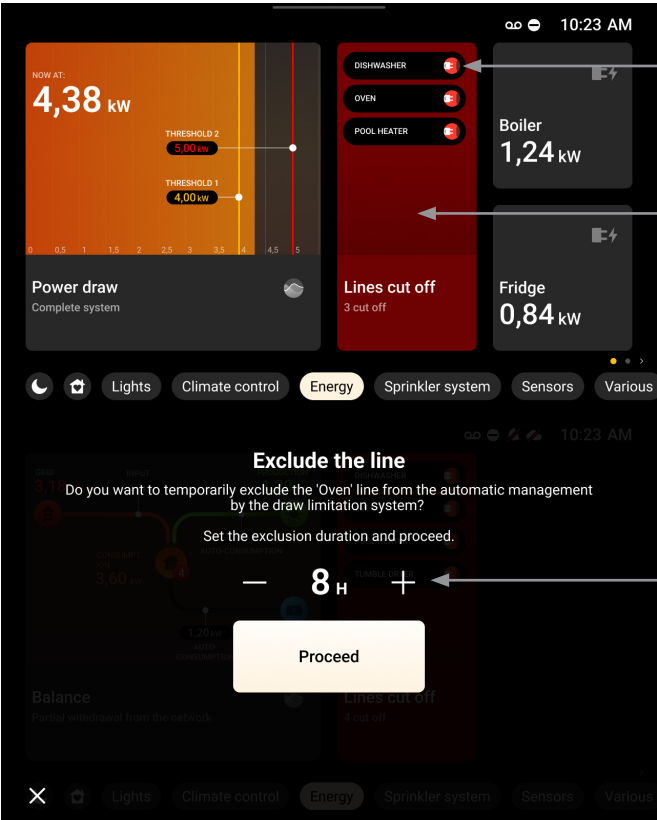


4.9 Energía

En esta categoría se muestran los objetos de tipo medidor y aquellos específicos para el control de cargas, para instalaciones de solamente extracción y de extracción y producción.

Objeto	Significado
Instalación con solamente medidores	 Objeto solamente de lectura Valor medido
Instalación con monitorización de consumo y control de cargas	 Valor extracción instantánea Umbral de atención (umbral 1=90 min de tolerancia) y umbral de desconexión de las cargas (umbral 2=2 minutos de tolerancia). Valor medido de las cargas
Instalación con monitorización de consumo y producción y control de cargas	 Widget específico para balance energético instantáneo con valores de producción, extracción, consumo, vertido y autoconsumo Widget específico para vertido y extracción: - visualización valor extracción / vertido instantáneo; - visualización gráfica de extracción / vertido con umbrales de atención y desconexión.  Widget gráfico para consumo y producción con - valor consumo (día corriente desde las 0:00); - valor extracción / vertido (día corriente desde las 0:00); -valor total producción/consumo y CO2 ahorrado (desde la puesta en marcha de la instalación).

En caso de cargas desconectadas debido a la superación del umbral de máxima extracción se muestra el widget específico:



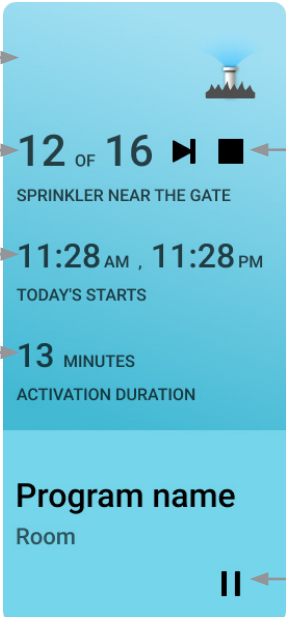
Botón para mostrar la pantalla donde ajustar el tiempo de exclusión de la carga desde las lógicas de control de cargas

Lista de las cargas que se han desconectado

Botones para ajuste del tiempo de exclusión de la carga

4.10 Riego

El objeto de esta categoría se representa como se ilustra en la tabla.

Objeto y estado	Significado
Estado: iniciado	Fondo gris con el riego no activado Salidas activadas Lista puestas en marcha diarias Tiempo de activación  Botones interrupción del programa y selección salida sucesiva Botón para pausa programa (con el riego no activado, el botón  se muestra.) Asimismo, encontramos el botón  para iniciar el programa independientemente del horario ajustado.

Objetos

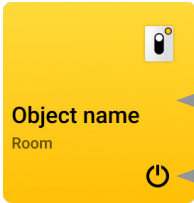
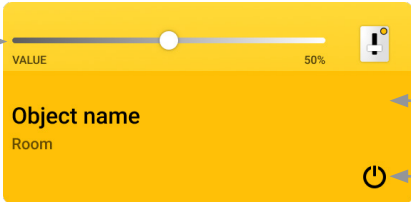
4.11 Sensores

Estos objetos son solamente de lectura, aunque se pueden configurar con un umbral de alarma.
En la tabla siguiente se ilustran algunos ejemplos de sensor en alarma, sensores con umbral y sin umbral.

Objeto	Significado	
Sensor de tipo contacto	⌘ ON Application name Room Icono que identifica el tipo de sensor (en este caso es un contacto)	
Sensor de humedad (con condición de alarma ajustada)	💧 43% ALARM IF: GREATER THAN 50 Application name Room Icono humedad	💧 99% ON ALARM: GREATER THAN 50 Application name Room Sensor en alarma
Sensor de calidad del aire	☁️ 😊 😐 😞 AIR QUALITY STABLE Application name Room Icono indicación calidad del aire	
Estación meteorológica	Temperatura → 25,0 °C T MEASURED 6,4 °C T MIN 32,0 °C T MAX Indicación meteorológica Velocidad del viento → 4,3 km/h V MEASURED 9,1 km/h V MAX Luminosidad → 10390 lux BRIGHTNESS TODAY'S HIGHS ABSOLUTES ← Selección del tipo de valores Sunny Weather station name Para visualización comprimida → ↶ ↷	

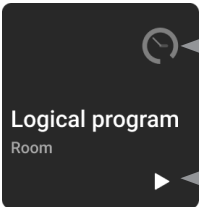
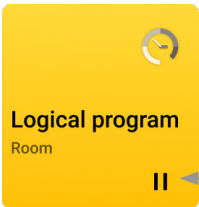
4.12 Varias

Los objetos de esta categoría se representan como se ilustra en la tabla.

Objeto	Significado
Relé monoestable	 Icono de identificación de "Varias" Fondo gris con el relé en estado de reposo Activación (después de 3 s regresa al estado de reposo)
Automatización simple (on/off)	 Fondo gris con la automatización OFF Activación ON/OFF
Variador	 Cursor para ajuste Fondo gris con variador desactivado Activación ON/OFF

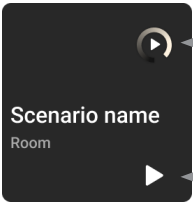
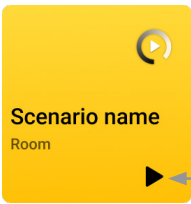
4.13 Programas

Los objetos de esta categoría representan los programas de tipo lógico o astronómico; la visualización gráfica es la misma.

No activado	Activado
 Icono de identificación de "Programas" Inicio del programa	 Interrupción del programa

4.14 Escenarios

Los escenarios se configuran desde la aplicación View y se representan como se ilustra en la tabla.

No activado	Activado
 Icono de identificación de "Escenarios" Activación escenario	 Icono de identificación de escenario iniciado

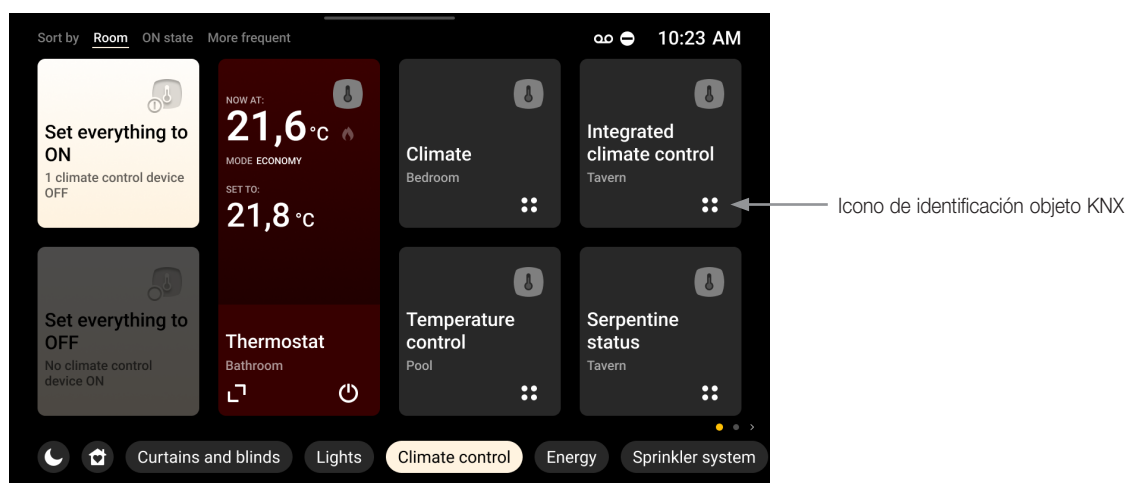
Objetos

4.15 Objetos KNX

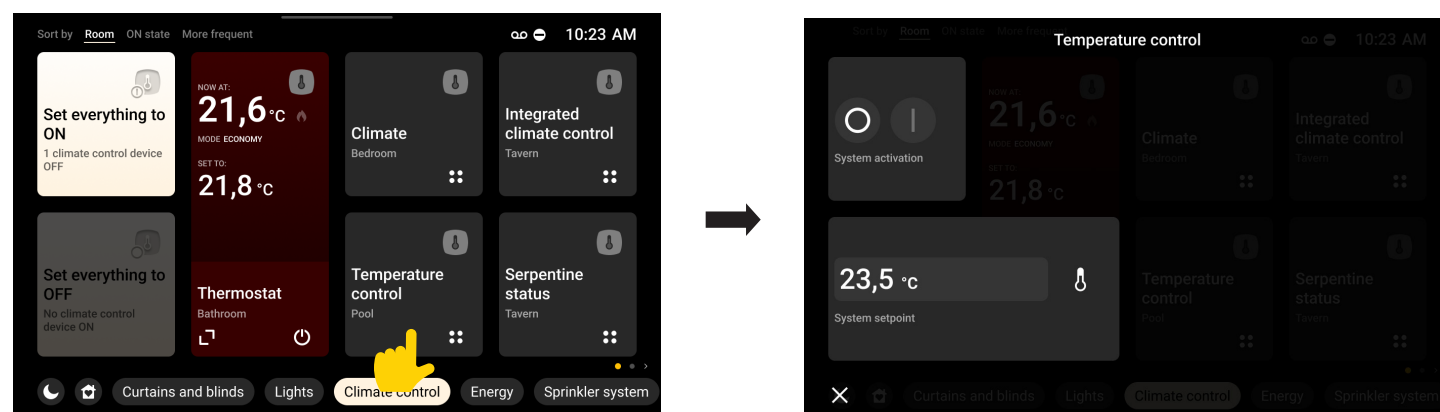
Este tipo de objetos están presentes cuando se han configurado dispositivos de otros fabricantes en la instalación.

Los objetos KNX carecen siempre de estado y se posicionan en función de la aplicación y de la habitación asignadas a estos durante la fase de configuración.

Ejemplo con cuatro objetos KNX:

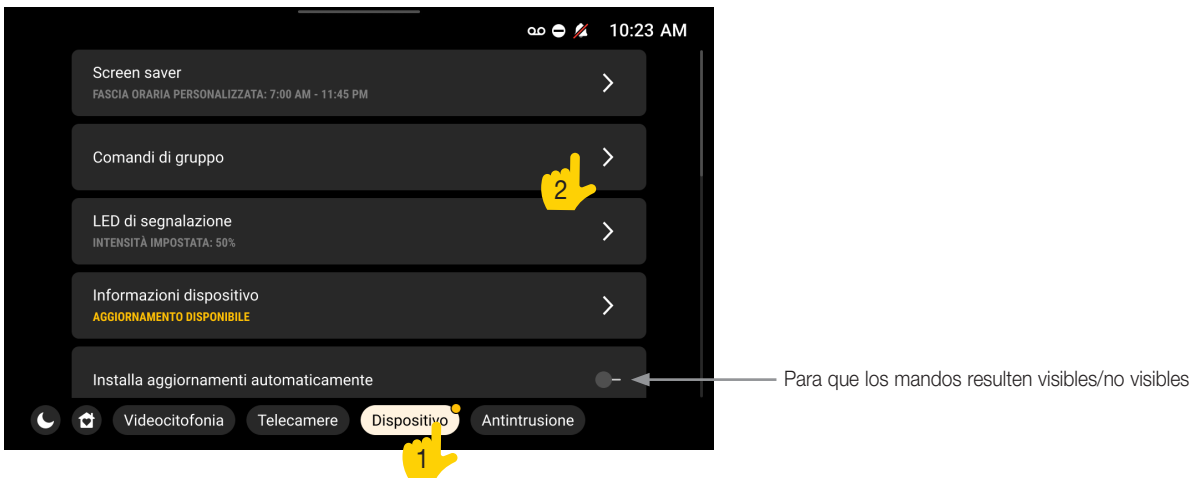


Al seleccionar un objeto KNX se muestra una página de mando específica, compuesta por varios widgets ordenados según el modo en el que el instalador los ha insertado en la fase de configuración.



4.16 Mandos de grupo

En esta categoría se muestran los objetos con los que se pueden ejecutar varios mandos al mismo tiempo.
Se puede configurar qué mandos deben resultar visibles y los que no mediante Dispositivo ➡ Mandos de grupo.



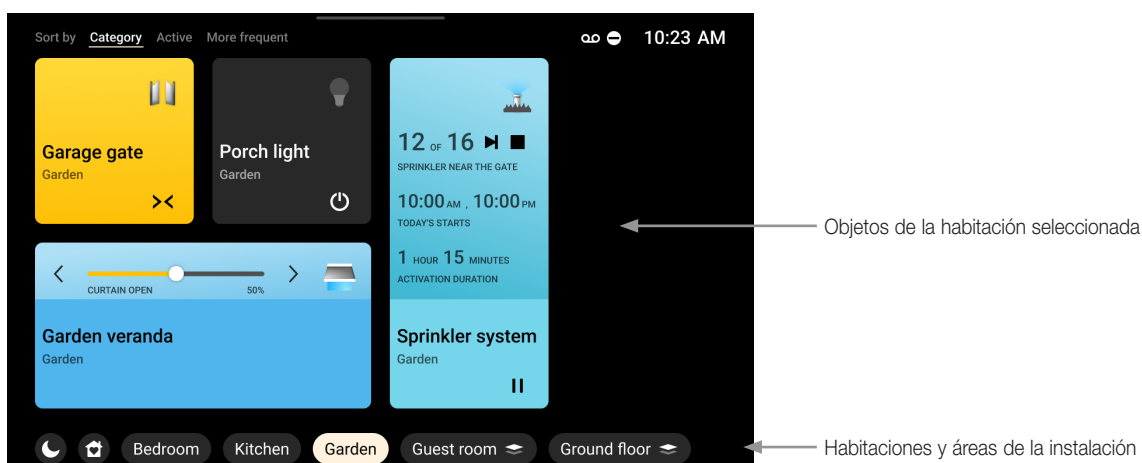
La tabla contiene ejemplos de mandos de grupo:

Objeto	No activado	Activado
Anti-intrusión	-	 Disattiva tutte 6 aree attive 
Climatización	 Imposta tutti su ON 3 dispositivi clima OFF	 Imposta tutti su OFF 2 dispositivi clima ON
Luces	-	 Spegni tutte 4 luci accese
Programas	 Avvia tutto 2 programmi in pausa	 Arresta tutto 3 programmi avviati
Toldos y persianas	 Apri tutte X tende e Y tapparelle chiuse	 Chiudi tutte X tende e Y tapparelle aperte

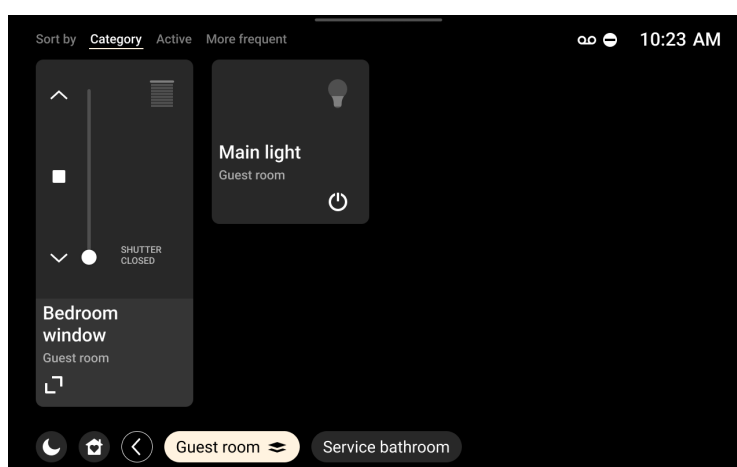
Habitaciones - Eventos

5. Habitaciones

La navegación por "Habitaciones" es análoga a la que se utiliza para los "Objetos". La barra de navegación muestra la composición en habitaciones de la instalación. Los objetos en el interior de la habitación se organizan por orden alfabético.



Al seleccionar un área, o sea una agrupación de habitaciones (por ejemplo, "Habitación de los huéspedes"), resultarán visibles y seleccionables las habitaciones individuales y los objetos asociados con estas.

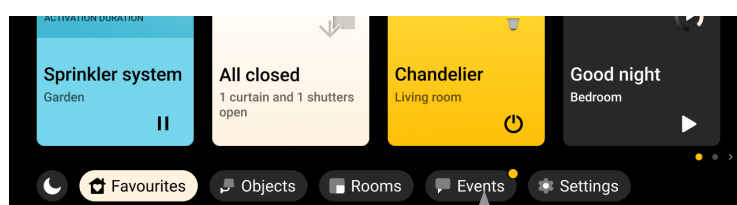


6. Eventos

Esta sección contiene otras tres:

- sección registro de llamadas de videoportero
- sección mensajes de contestador automático de videoportero
- sección eventos anti-intrusión

Las nuevas notificaciones se señalan siempre:

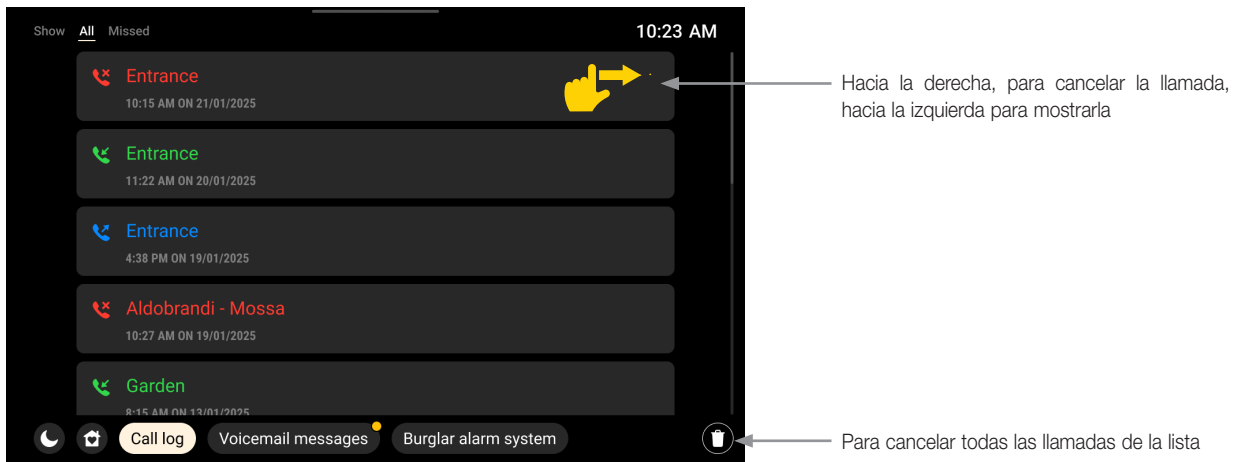


Notificaciones que mostrar

Eventos

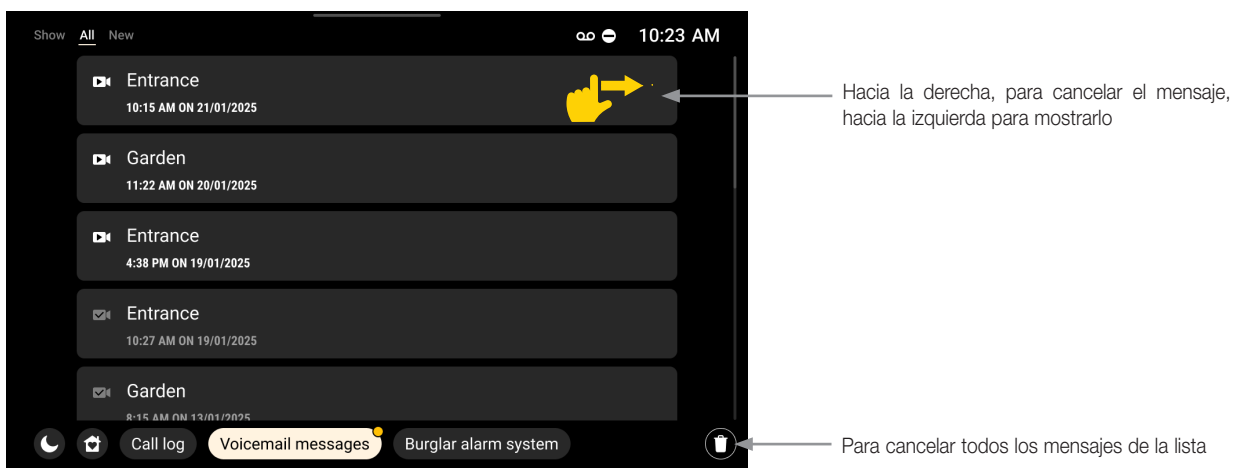
6.1 Registro de llamadas de videoportero

Muestra la lista de todas las llamadas efectuadas, recibidas y perdidas y los filtros respectivos.



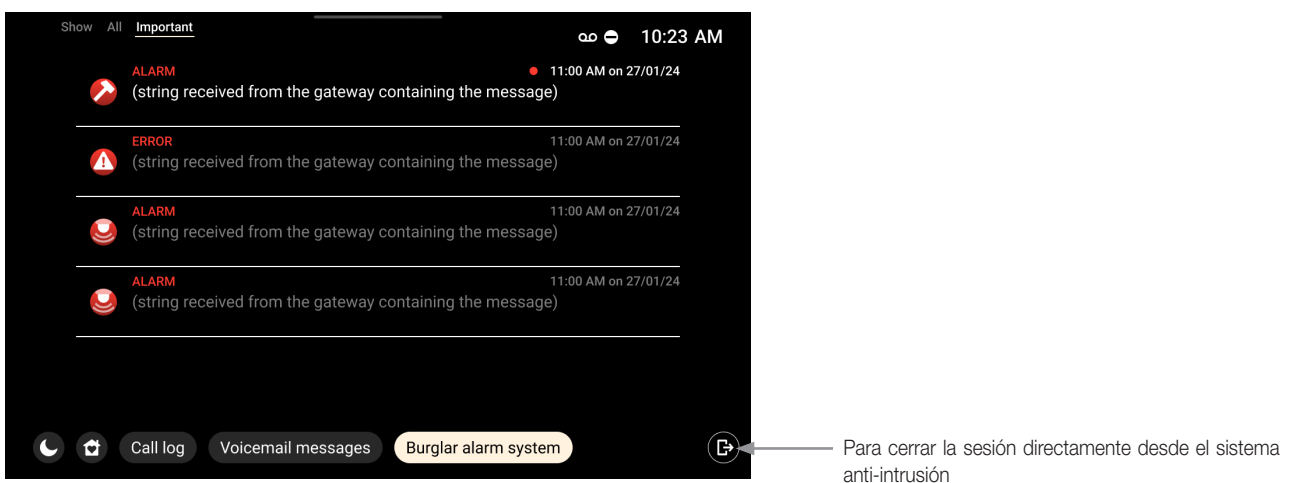
6.2 Mensajes del contestador

Muestra la lista de todos los mensajes del sistema de videoportero recibidos.



6.3 Anti-intrusión

Muestra la lista de todos los mensajes recibidos del gateway anti-intrusión; para acceder a dicha sección, se ha de introducir el PIN de usuario del sistema de alarma. Los mensajes son solamente de lectura; se puede filtrar la lista, eligiendo mostrar todos los mensajes o solamente los indicados como importantes.

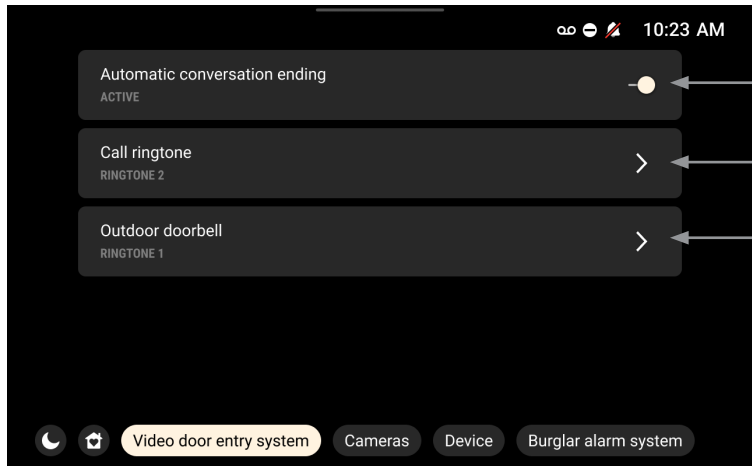


7. Ajustes

Los ajustes se dividen en 4 secciones principales:

- Sistema de videoportero: inherentes a la parte de videoportero.
- Cámaras: inherentes al añadido y la configuración de cámaras digitales RTSP y secuencia automática.
- Dispositivo: inherentes a las funciones del dispositivo y de sus periféricos, tales como LED, sensor de proximidad y brillo.
- Anti-intrusión: inherentes a la parte de anti-intrusión.

7.1 Sistema de videoportero

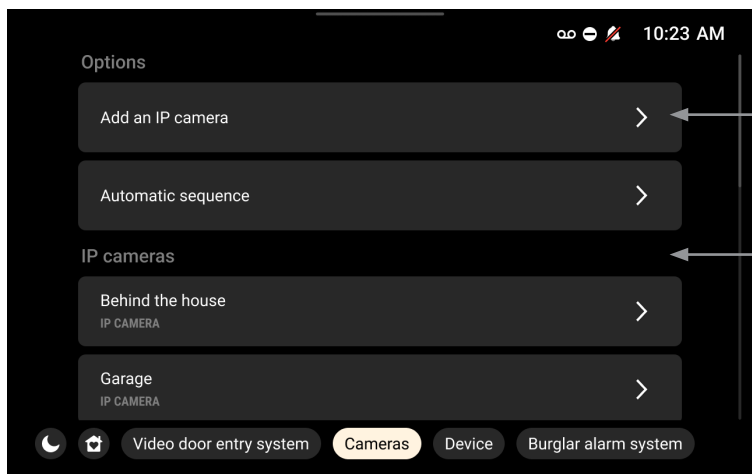


Para activar/desactivar el final automático de una conversación

Para elegir el timbre del Touch View en la lista de los timbres disponibles

Para elegir el timbre del abrepuertas en la lista de los timbres disponibles

7.2 Cámaras



Para añadir una cámara IP RTSP

Para editar los parámetros de una cámara añadida o eliminarla

7.3 Dispositivo

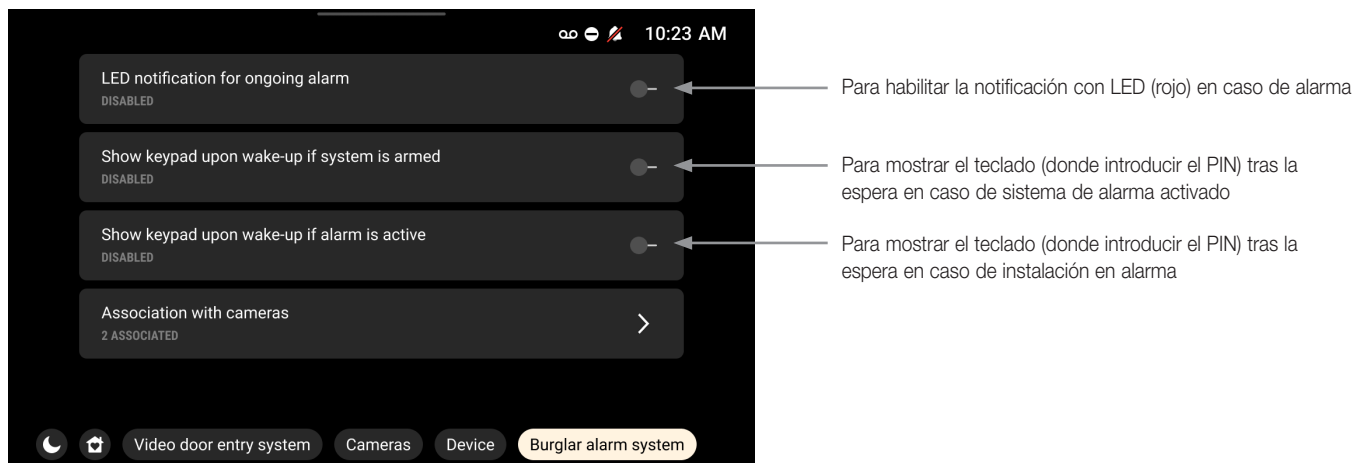
Esta sección permite ajustar todos los parámetros del Touch View.

Parámetro	Función
Salvapantallas	Para activar y personalizar la función salvapantallas. Se puede elegir un horario de funcionamiento (horario inicio - horario fin). Véase el capítulo "Salvapantallas".
Mandos de grupo	Para elegir los mandos globales de categoría que mostrar.
LED de señalización	Para desactivar el led de señalización o elegir el valor de intensidad luminosa.
Información del dispositivo	Para mostrar la información de la instalación y del dispositivo, como la versión software. Véase también el capítulo "Actualización del software".
Instalar actualizaciones automáticamente	Para elegir, si instalar automáticamente un nuevo software, disponible sin tener que confirmarlo antes manualmente.
Propiedades de conexión	Para elegir la configuración de red (automática o manual) o editar los parámetros de red ajustados.
Activación automática en proximidad	Para elegir si desactivar el sensor de proximidad o regular su sensibilidad (baja, media, alta).
Adaptación automática del brillo	Para activar el brillo automático de la pantalla dependiendo de la luminosidad ambiental y regular su sensibilidad (baja, media, alta).

Ajustes - Ajuste del Led

Parámetro	Función
Timeout de espera automático	Para elegir el tiempo, tras el cual la pantalla entra en modo de espera, si el usuario no realiza ninguna operación.
Idioma de la interfaz	Para elegir el idioma del Touch View entre los disponibles.
Unidad de medida de la temperatura	Para elegir la unidad de medida de la temperatura (°C o °F).
Formato fecha y hora	Para elegir el formato de fecha y hora.
Zona horaria	Para elegir la zona horaria.
Ajuste automático de fecha y hora	Para la activación automática de fecha y hora (si se ha activado, el parámetro "Ajuste manual de fecha y hora" no estará disponible).
Ajuste manual de fecha y hora	Para ajustar manualmente fecha y hora.
Inicializar dispositivo	Menú para inicializar el Touch View; se puede elegir si: • restablecer los ajustes locales; • efectuar el reinicio.
Asociar usuario instalador	Para iniciar el procedimiento de asociación instalador mediante la aplicación View Pro (cuando no haya un instalador asociado con la instalación).
Configuración servicio View Wireless	Menú para la configuración en View Wireless (solamente para instalaciones View Wireless) y posible cancelación de la asociación del Touch View

7.4 Anti-intrusión



NOTA La activación de las opciones anteriores contempla que la central deje de ser conforme con la norma EN 50131.

8. Ajuste del Led

Como se ha visto antes en el Cap. 2, el Touch View cuenta con un Led RGB, que proporciona indicaciones tras producirse eventos determinados.

En el dispositivo, las notificaciones resultan siempre habilitadas en modo predeterminado, pero se puede elegir activar/desactivar el Led y regular su intensidad luminosa desde el menú "Ajustes" ➔ "Dispositivo" ➔ "LED de señalización".

En caso de notificaciones contemporáneas (alarmas, desconexión de cargas, sistema de videoportero), a cada una de estas se asigna un color y una prioridad; las notificaciones disponibles en el Touch View dependen siempre del tipo de instalación y de los elementos que la componen

Por ejemplo:

- con presente gestión de cargas,  *parpadeante* en caso de desconexión de cargas;
- con presente sistema de videoportero DueFili o IP,  *parpadeante* en caso de llamadas perdidas, videomensajes no leídos, etc.

NOTA

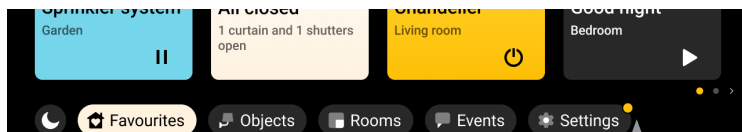
Para activar las notificaciones del sistema anti-intrusión, se ha de activar la opción específica en el menú "Ajustes" ➔ "Anti-intrusión" y luego verificar que las señalizaciones mediante Led resulten activadas en el menú "Ajustes" ➔ "Dispositivo" ➔ "LED de señalización". Cuando dichas notificaciones resulten activadas, tienen prioridad sobre todas las demás.

Asimismo, se recuerda que desde la aplicación View se pueden recibir notificaciones push (si se han habilitado) al producirse determinados eventos, tales como, por ejemplo, las alarmas técnicas.

Actualización del software

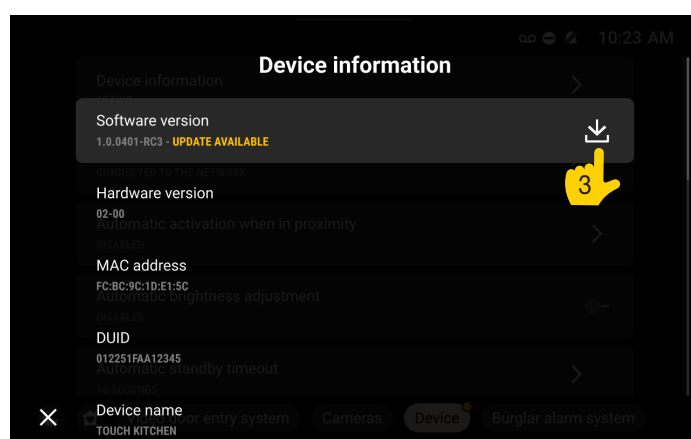
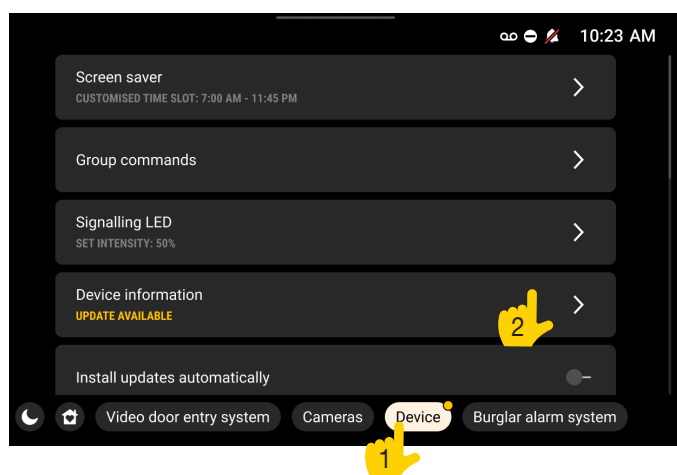
9. Actualización del software

En caso de haber una nueva actualización del software disponible, aparecerá una notificación en el menú "Ajustes".



Notificación disponibilidad nueva actualización del software

Para descargar dicha actualización e instalarla, entre en el menú "Ajustes" → "Dispositivo" → "Información del dispositivo"

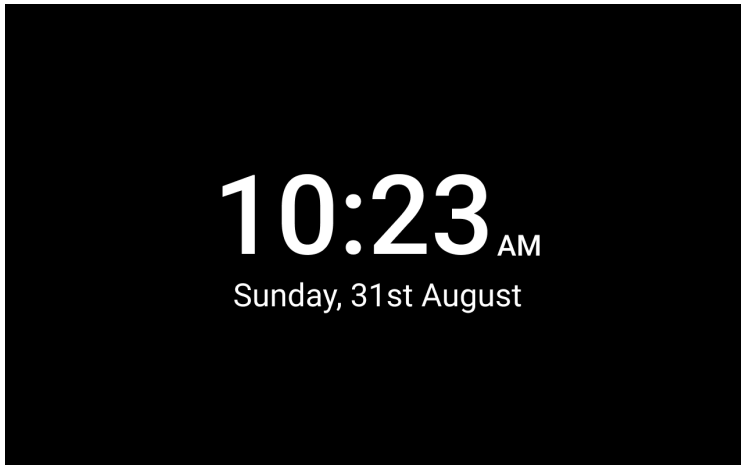


Con el parámetro "Instalar actualizaciones automáticamente" activado, la actualización se instala automáticamente en cuanto se encuentre disponible.

Salvapantallas

10. Salvapantallas

Con este modo activado, en lugar de entrar en espera, el Touch View muestra el salvapantallas.



o bien:



Dichos valores se muestran solamente, si la gestión energética se encuentra presente en la instalación

El horario de funcionamiento del salvapantallas se ajusta en el menú "Ajustes" ➔ "Dispositivo" ➔ "Salvapantallas".

En el modo salvapantallas, el brillo de la pantalla es fijo y el usuario no lo puede editar.

NOTA Para preservar la calidad de la pantalla, el Touch View realiza un ciclo de refresh de los cristales líquidos durante 3 min por cada hora de funcionamiento del salvapantallas. Durante dicho tiempo, la pantalla se apaga, aunque se puede utilizar el Touch View en todo momento.

Sensor de proximidad - Brillo automático - Centro de control

11. Sensor de proximidad

Con el sensor de proximidad activado, el Touch View activa la pantalla en cuanto detecta la proximidad del usuario y, asimismo, se puede ajustar la sensibilidad del sensor (cuanto mayor sea la sensibilidad, antes se activará la pantalla).

El sensor de proximidad es un emisor de infrarrojos y en caso de posicionarse a nivel de otros receptores IR (por ejemplo, receptor IR de la televisión) podría cegarlos. De todas formas, se puede desactivar siempre el sensor de proximidad en el menú "Ajustes" ➔ "Dispositivo" ➔ "Activación automática en proximidad".

12. Brillo automático de la pantalla

El Touch View cuenta con un sensor de brillo, que adapta el brillo de la pantalla en función de la luminosidad ambiental.

Dicha función puede activarse:

- en el menú "Ajustes" ➔ "Dispositivo" ➔ "Adaptación automática del brillo"
- desde el centro de control

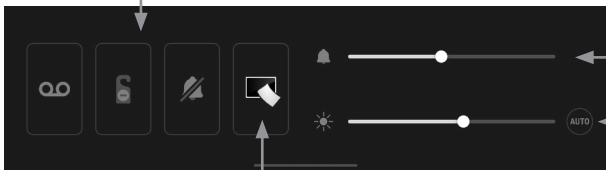
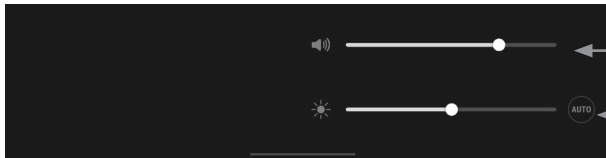
Con el brillo automático activado, no se puede ajustar manualmente el brillo de la pantalla. Asimismo, se puede seleccionar la sensibilidad del sensor en función de la luminosidad ambiental detectada.

13. Centro de control

El centro de control es un atajo de sistema para efectuar con una mayor rapidez las siguientes operaciones:

- activar algunos modos (por ejemplo, modo limpieza pantalla, modos de uso sistema de videoportero, etc.);
- regular el volumen del timbre/altavoz;
- regular el brillo de la pantalla o el modo de brillo automático.

Dependiendo del marco de utilización, el centro de control muestra la información ilustrada en la tabla siguiente.

Tipo	Visualización
Centro de control	Teclas rápidas para activación modo  Ajuste del volumen del timbre Ajuste del brillo de la pantalla y botón AUTO para activar/desactivar el modo brillo automático Para activar/desactivar el modo limpieza pantalla
Centro de control con llamada Due Fili Plus en curso	 Regulación del brillo del vídeo Regulación del contraste del vídeo Regulación del volumen del audio Ajuste del brillo de la pantalla y botón AUTO para activar/desactivar el modo brillo automático
Centro de control con llamada de videoportero IP en curso	 Regulación del volumen del audio Ajuste del brillo de la pantalla y botón AUTO para activar/desactivar el modo brillo automático



01423-26ES 01 2601



VIMAR

Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Italia
www.vimar.com